COMMENTARY & PHOTOGRAPH FOR ALL MSX FAN!
MSX
エムエスエックス パーフェクトカタログ
PERFECT CATALOGUE
G-MOOK 198
前田尋之・監修
Supervised by Hiroyuki Maeda
MSX PERFECT CATALOGUE エムエスエックス パーフェクトカタログ
前田尋之・監修
ジーウォーク
今度の「パーフェクトカタログ」はまさかのMSXが登場!
世界初の共通規格を目指した
偉大なホビーパソコンの魅力に迫る!!
写真入りMSXカタログ
対応ゲームソフトカタログ
検索に便利なさくいん付き
ハードとソフトの両面からMSXを解説、圧倒的なボリュームのパーフェクトカタログ

COMMENTARY & PHOTOGRAPH FOR ALL MSX FAN!

MSX

エムエスエックス パーフェクトカタログ

PERFECT CATALOGUE

G-MOOK 198

前田尋之・監修
Supervised by Hiroyuki Maeda

MSX エムエスエックス パーフェクトカタログ PERFECT CATALOGUE
前田尋之・監修

ジーウォーク

監修者プロフィール

前田 尋之（まえだ　ひろゆき）

1972年愛媛県松山市生まれ。1990年徳間書店インターメディアにてパソコンゲーム誌の編集に携わったことがきっかけで多数の出版物の編集・執筆に関わる。その後、1996年にコナミに入社。以後同社退職後も家庭用ゲームソフトをはじめパソコンゲームの開発へと活躍の場を広げている。著書に『家庭用ゲーム機興亡史 ゲーム機シェア争奪30年の歴史』『ホビーパソコン興亡史 国産パソコンシェア争奪30年の歴史』（オークラ出版）、監修に『メガドライブパーフェクトカタログ』（ジーウォーク）など多数。

ツイッターアカウント
http://twitter.com/hiropapa00

オフシャルWebサイト「電脳世界のひみつ機地」
新刊情報のほか多数の読み物を逐次掲載!
https://maedahiroyuki.com

MSX

MSX2

MSX2+

MSX turbo R

COMMENTARY & PHOTOGRAPH FOR ALL MSX FAN!

MSX

エムエスエックス パーフェクトカタログ

PERFECT CATALOGUE

G-MOOK 198

前田尋之・監修
Supervised by Hiroyuki Maeda

まえがき

さまざまな家庭用ゲーム機に焦点を当てて、その魅力を伝える『パーフェクトカタログ』シリーズももう12冊目、そろそろネタが尽きかけではとの声が聞こえてきそうな状況だが、今回のテーマはまさかのMSXである。

MSXはパソコンとしては400万台以上普及したベストセラーな上に、ファミコンやセガ・マークⅢなど8ビット系ゲーム機が盛り上がった時代と一致する思い出深いハードである。特にこの時代に幼少期を過ごしたゲームファンにとって「ゲーム機はだめだけどパソコンなら」という理由でMSXを買ってもらえた人も多いのではないだろうか。私の周囲にいるプログラマーやデザイナー、ミュージシャンなどクリエイティブ職に就いている人間でも、最初のパソコンはMSXだったという人物は割と多い。単なるゲーム機では起こり得ない、感性を刺激するツール、それがMSXだと思う。

今回の本の企画・制作にあたって危惧した点は、それだけ個々の思い入れの大きいハードだけに「これが載っていない」「あれが載っていない」という漏れが聞こえてくる可能性が高いということである。MSXのすべてを1冊で語り尽くすには無理のある話だし、そもそも予算と時間という制限のある出版物の世界において「完全な1冊」を目指そうとすればいつまで経っても完成しないことは容易に想像できたからだ。ただでさえ「パーフェクトカタログ」というシリーズ名を銘打っている以上、安易でお茶を濁した本は作れない。プレッシャーは過去の本の比ではなかったといえる。

そこで、今回の本で目指したものは「あくまでパーフェクトカタログのスタンスを貫き通す」であった。基本的にゲームソフトや主要機種は全部掲載することを主眼に、それに加えた周辺情報を可能な限りフォローすることでゲームプラットフォームとしてのMSXの魅力を可能な限り伝える本を作ること、これを主眼にしている。そのため、プログラムや同人ソフト、ツールとしての活用に関する情報は基本的に掲載していない。MSXを語る上で画竜点睛を欠くという意見が出ることも想像されるが、またの機会があれば違う視点からのMSX本を書きたいと思う。

2020年5月　前田尋之

HIT BIT
FDD
HB-F1XD
SPEED CONTROLLER
REN-SHA TURBO
PAUSE
CAP
かな
FDD IN USE
POWER
REN-SHA TURBO
MAX
RESET
BS
RETURN
SHIFT
かな
SELECT
SONY

F1ツール ディスク
HIT BIT

MSX エムエスエックス パーフェクトカタログ PERFECT CATALOGUE

CONTENTS

Chapter 1

MSXハードウェア大研究

MSX HARDWARE CATALOGUE

Chapter 2

MSXゲームソフトカタログ

MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

Chapter 3

MSXハード&ソフト索引

INDEX OF MSX HARDWARE & SOFTWARE

● 本書中で取り扱っているゲーム機、ソフト、その他各商品は、TM及び ©、® 表記を省略しておりますが、各種権利は該当各社に帰属しており、各社の商標または登録商標です。
● 本書中で取り扱っているゲーム機、ソフト、その他各商品は、一部を除き現在では販売終了しております。問い合わせ先を掲載している商品を除き、本書の情報を元に各社へのお問い合わせはご遠慮ください。
● 画像写真は著者が撮影したものを除き、当時のカタログ、ウィキメディア・コモンズの画像を使用させていただきました。http://commons.wikimedia.org/wiki/Main_Page
● 社名および商品名は発売当時のものです。また一部、社名および商品名で正確な表記ではないものがありますが、可読性に配慮したためであり、誤読・誤解の誘発を目的としたものではありません。
● 社名表記には「株式会社」等の表記を省略しております。また、個人名の敬称を省略しております。
● 価格表示は原則として消費税抜きの表記となっておりますが、一部商品で当時の表記に倣って税込み表記になっている場合があります。

G-MOOK198

MSXパーフェクトカタログ

監修・前田 尋之

2020年6月28日　第一刷発行

■発行人　日下部 一成
■編集人　田村 耕士
■監修　前田 尋之
■編集スタッフ　稲波 寛和、松田 有加、渡辺 充好
■執筆協力　けんたろ、佐々木 憲、ぴす太、本村 智一
■資料協力　中川宗典（家電のケンちゃん@秋葉原 東京ラジオデパート店）、高橋逸人
■編集協力　紅 皐月、Fu-.
■発行所　ロングランドジェイ有限会社
■発売元　株式会社ジーウォーク
〒153-0051
東京都目黒区上目黒 1-16-8　Yファームビル6Ｆ
電話：03-6452-3118（営業部）　03-5287-5623（編集部）
■編集　株式会社チアソル
■印刷　三共グラフィック株式会社

Printed in Japan

ISBN978-4-86717-028-1
◎乱丁本、落丁本はお取り替え致します。

Chapter 1

MSX ハードウェア大研究

MSX HARDWARE CATALOGUE

解説 MSXに課せられた大きな野望

COMMENTARY OF MSX #1

西和彦の旗振りで共通規格誕生

Windowsが世界のパソコン市場を席巻するはるか20年以上も昔、マイクロソフトとアスキーがパソコンの統一規格を策定する野望を持っていた時期があった。これまでのパソコンは毎年のように劇的な技術革新が繰り返されており、メーカー同士の間はもとより、モデルが違うだけで過去のソフトが使えなくなるという不都合が日常茶飯事であった。今でいえば、「プレイステーションでXboxのゲームは動作しない」という言い方をしたほうがわかりやすいだろうか。そんな状況を憂いた2社が電球や電池のようにどのメーカーの製品でも共通して使えるようにという統一規格の案を提唱、これがMSX規格である。

当時、米マイクロソフト社の極東担当副社長でありアスキーの社長だった西和彦はTK-80をはじめ日本製パソコン大半の開発に関わっており、そのほとんどにはマイクロソフト製のBASICが採用されていた。しかし当時のパソコンは機種間の違いをソフトウェアで埋めるには非力すぎ、BASIC自体を各機種の特性に合わせてカスタマイズする必要があった。その結果、同じ言語が枝分かれしていわば方言のようなものができてしまい、NECのN-BASIC、富士通のF-BASICといった具合に、それぞれ機種ごとの固有のBASICが生まれる結果となってしまったのである。

そこで、NEC、シャープ、富士通といったパソコン御三家をはじめとして、過去に家庭用パソコン市場に参入した経験を持つ企業、さらには参入を計画していた企業に参加を呼びかけ、多数のメーカーから参入の約束を取り付けることに成功した。

しかし、一見順風満帆に見える交渉水面下で、思わぬところから横槍が入った。孫正義率いる日本ソフトバンク（現：ソフトバンク）である。当時の日本ソフトバンクは、パソコンソフト流通の大手だったが、「自社流通のみで専売できるソフトタイトルを充実させたい」という事情から、オリジナルの共通規格パソコンを計画しており、これはマイクロソフトとアスキーが提唱するMSXと真っ向からぶつかってしまった。これでは統一規格どころか、当時勃発していたビデオのVHSとベータみたいな規格戦争になりかねない。そうした危惧を感じた両者は水面下で熱心な交渉を重ね、結果和解が成立。最終的にMSXに一本化されることになった。合意の翌日である1983年6月27日に行われた報道発表には、西和彦、ビル・ゲイツをはじめとした仕掛け人をはじめ日本の家電メーカー14社が出席する盛大なものであった。MSX規格のデビューはこうした華々しいものだったのである。

なおMSXの規格策定に際し、終始旗振り役をしていたのは西和彦であり、マイクロソフトの社長だったビル・ゲイツはあくまでソフト事業に専念したいという理由から、MSXに対しては消極的だったという。当時でこそ、マイクロソフトがMSXの商標を保有していたが、1986年のマイクロソフトとアスキーの提携解消時には、著作権をマイクロソフト、商標権をアスキーが保有するという形で決着している。

また、MSXのロゴマークは西がVHSのマークを参考に考案したそうで、このマークの使用に対するロイヤリティは無料である。これは前出の孫正義との交渉の最中に、ソフトのロイヤリティ無料とともに孫側から提示された条件だという。

MSX規格に賛同し、参加を表明した企業はキヤノン、日本楽器製造、富士通、ゼネラル、日立製作所、京セラ、松下電器産業、三菱電機、日本電気、日本ビクター、パイオニア、三洋電機、ソニー、東京芝浦電気（発足記者会見当時・社名はいずれも当時の表記）といった、そうそうたる顔ぶれだった。これらの企業の中には過去に自社独自規格のホビーパソコン戦争で敗退して苦汁をなめた会社も多く、MSXへの参加は、いわばリターンマッチの気概で望んだメーカーもいたのではと推察される。

また、家電メーカーとひとくくりにしたが、MSX規格には純然たるコンピューターメーカーから楽器メーカー、AV家電メーカーなど幅広い企業が終結しており、統一規格とはいえ各々のメーカーの特色を活かした多様な製品がラインナップされた。そして、1983年10月に三菱からMSX第1号、ML-8000が発売。これを皮切りに各社から次々とMSXがリリースされ、瞬く間にパソコン市場を席巻するかと思われたが、事はそう上手く運ばなかった。

▲アスキーが制作したMSX規格の告知用パンフレット。従来のパソコンとの違いをQ&A形式で詳しく説明している。巻末には対応ソフトラインナップも掲載された。

参入メーカーのうち、すでにパソコンを発売して一定のシェアを握っていたパソコン御三家、NEC、シャープ、富士通は自社製品と競合するという理由で次々と離脱。NECとシャープに至っては1機種も発売しないという体たらくであった。すでにシェアを取ったメーカーにしてみれば、わざわざ自らの手でシェアを切り崩すなどバカらしいと感じたのであろう。結果、パソコンの開発・販売ノウハウに乏しいメーカーだけでパソコン市場に割って入らなければならず、華々しいデビューを飾ったMSX規格は、スタート早々に弱者連合の様相を呈してしまった。

誤算によって足並みが崩れた連合軍

スタート時点でのつまづきはあったものの、大手家電メーカーが参加している共通規格という安心感もあり、ソフトメーカーも積極的にソフトを投入。立ち上げから2年強で100万台の出荷を達成し、まずまずの成功を収める。しかし、西和彦の中で誤算だったのは、MSXがゲームを中心とした玩具色の強いパソコンというイメージが付いてしまったことであった。

本来の思惑としては家庭で共通して使える「家庭内端末としてのコンピューター」であり、ゲームはむしろ当時の子供を呼び込むための方便であった。そこで、MSX1立ち上げからわずか2年で後続規格のMSX2を立ち上げることとなる。具体的なハード解説は後のページに譲るが、MSX2の目的は玩具のイメージの払拭であり、重視したのは日本語処理に耐えうるグラフィック機能のテコ入れであった。はっきり言って西にとってMSX1のスプライト機能は、安価なVDPにたまたま付いてきた機能に過ぎず、必ずしも必要なものではなかったのだ。このあたりの意識のズレが、もっとゲームの表現能力を望む各参加メーカーやユーザーとの間で起こるようになり、次第に足並みが揃わなくなってゆく。

MSX2は確かに高度な日本語処理を実現できるだけの表示機能を持ち合わせていたが、逆にMSXが本来持っていた「割安なパソコン」という大きなメリットをも失う格好となった。結局、割に合わないと判断したハードメーカーは1社、また1社と次第に脱落していき、MSXで大きな販売力を見せつけた松下やソニーを初めとする数社以外はほとんど撤退してしまう結果になったのである。

さらに追い打ちをかけたのはNECの2大ベストセラーマシン、PC-8801とPC-9801の存在であった。普及に伴うスケールメリットによってコストダウンを可能にした両機種はどんどん値段を下げていき、MSXの優位性は輪をかけて削られてしまった。こうなると、大勢をひっくり返すことは無理な段階へと差し掛かり、MSXの劣勢は誰の目に見ても明らかになったのである。

1990年には全世界におけるMSX出荷台数400万台を突破したものの、日本市場ではすでに衰退期を迎えており、最後のMSX規格、MSXturboR対応機種は松下1社からのリリース、最終機種のFS-A1GTも1995年には出荷終了し、これをもって12年に渡って続いたMSXの市場は閉じることとなった。

技術の進歩が早くライフサイクルの短いコンピューターの世界において12年に渡って現役であり続けたという事実は決して小さなものではない。そもそも、MSXだけに限らず同年に発売されたWindows95によって日本の独自アーキテクチャはほぼ終焉を迎えているわけで、仮に覇権を握っていたとしても海外勢に飲まれ、いずれにせよ消えゆく運命だったのかもしれない。

共通規格の夢を背負って生まれた第1世代機

MSX

写真は東芝製HX-20（詳細はP.38参照）

「スロット」導入で完全互換を実現

MSXは1983年にマイクロソフトとアスキーが提唱したパソコン共通規格である。「どのメーカー製であってもMSXのマークがついていればソフトはもちろん周辺機器も共通して使うことができる」という壮大な思想を実現するために、本企画の策定にあたって「スロット」という概念を持ち込んだ。

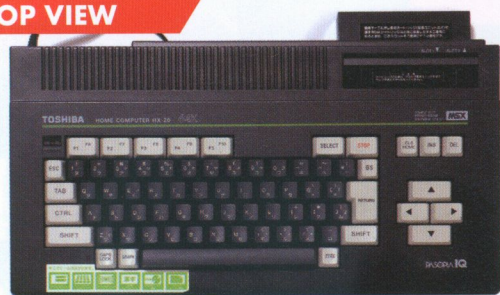
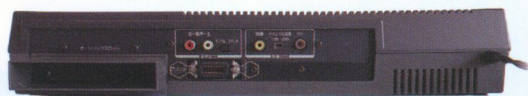
スロットは0〜3の計4つ、さらに各スロットは0〜3に分かれていることから合計16個のスロットを持ち、各64Kバイトのアドレス空間を持っている（MSX1の最大メモリ容量が64Kバイトなのもこれが理由）。コンピューター内の各機能はもちろん、メモリやROMまでスロットを介して接続されているため、単純な構造と柔軟な拡張性を両立できた。

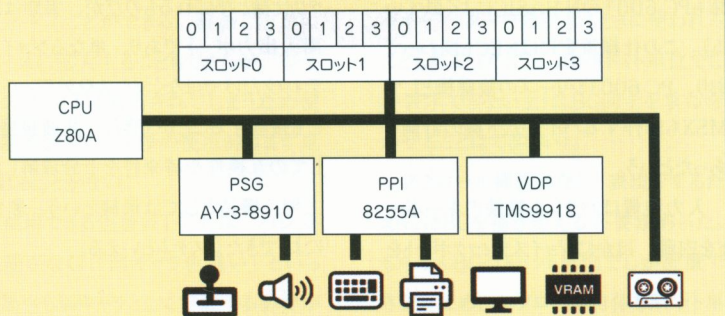
大抵、本体内蔵ROMはスロット0、ROMカートリッジスロットはスロット1〜2に、各メーカー独自の機能をスロット3に割り当てられることが多く、このあたりの実装はメーカーの判断に委ねられていた。スロットはBIOS管理のもとで「挿すだけで認識、動作する」という完全なプラグ&プレイとなっており、1983年当時にこれを実現したのは実に驚嘆すべき点といえるだろう。

この仕様によって、各メーカー間で完全な互換性を持ちつつも、音楽に強いパソコン、映像に強いパソコン、ワープロに特化したパソコンといったメーカーの得意とする分野に応じた個性的なMSXが発売され、先行するパソコン御三家に引けを取らない一大MSX軍団を組織できたのである。

MSX1仕様

CPU	Z80A相当品 3.58MHz
ROM	32Kバイト BIOS、MSX-BASIC
RAM	メインメモリ：8Kバイト（最大64Kバイト） VRAM：16Kバイト
グラフィック機能	テキスト表示：最大40字×24行 グラフィック表示：最大256×192ドット・16色 スプライト表示：32スプライト／画面、4スプライト／ライン・16色中単色
サウンド出力	PSG音源 8オクターブ3重和音（AY-3-8910相当）
インターフェース	RF信号、コンポジットビデオ、モノラル音声、ジョイスティック×2、プリンター、カセットテープ、カートリッジスロット

TOP VIEW

REAR VIEW

LEFT SIDE VIEW

RIGHT SIDE VIEW

ROMカートリッジで手軽にゲーム

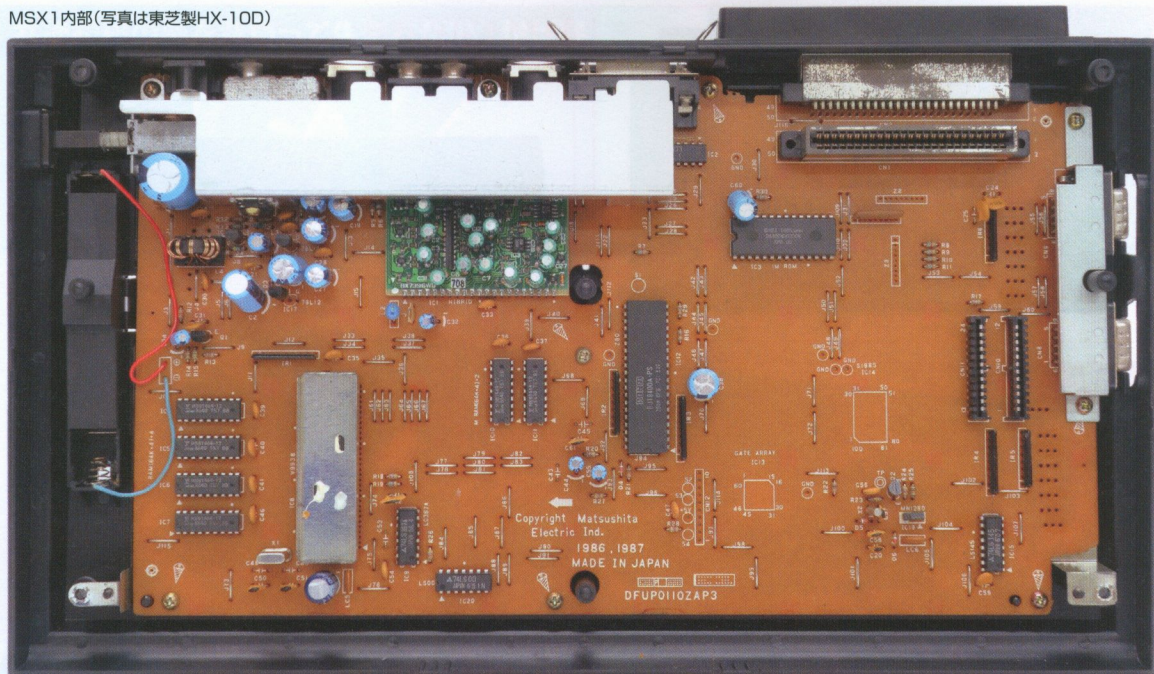
MSXの大きな特徴として挙げられる点のひとつに、ROMカートリッジスロットの存在がある。これは前出のスロットの概念によって互換性と拡張性を両立するために設けられたものだが、本体前面にカートリッジスロットを配置することでソフトの供給媒体としての役割を持たせたものである。

この種の発想はNECのPC-6001や国内外のホームコンピューターでもいくつか採用されているが、ROMカートリッジを挿すだけで即起動できるという手軽さや取り扱いの容易さも相まって、ゲームの供給媒体として重宝された。さらに、家庭用ゲーム機の世界ではすでにROMカートリッジによるソフト供給が定着しており、それも手伝って「ゲーム機並に手軽に使えるパソコン」というイメージを演出できたといえるだろう。

特にカシオのPV-7など、メモリがMSX規格に定められた最低容量である8Kバイトしか搭載されていない機種では、メモリ増設なしではカセットテープなど他の媒体を用いたソフトをほとんど動作させることはできず、実質的にROMカートリッジで供給されたゲームソフトを遊ぶだけのゲーム機として使われていた。

なお、このスロットは先に述べた通りBIOS上では0〜3の4つに分かれているため、スロットの拡張が可能である。実際にNEOSの「MSX拡張スロットボックス」など一部のメーカーからはROMカートリッジスロットを拡張する周辺機器が発売された。ただし、一部の周辺機器では特定のスロットでなければ起動できないといった不具合もあった。

▲ROMカートリッジで手軽にソフトを楽しめるのは大きな特徴だった。

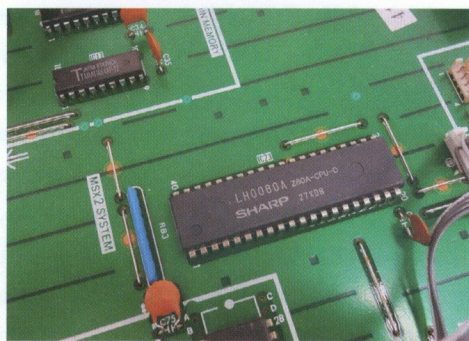
MSX1内部(写真は東芝製HX-10D)

MSXは比較的安価に発売できる価格を目指したため、スペック自体は決して高度なものではない。1981年にNECから発売されたPC-6001の設計思想をベースに、比較的安価に入手できるZ80AとTMS9918の組み合わせで、本体ROM内にMSX-BASIC 1.0を搭載。これをコンピューターの基本言語にすると同時に制御の中核に当てるという当時のパソコンでは一般的な手法を踏襲した(なお、MSX-BASICの命令系統自体もPC-6001のN-BASICによく似ている)。この仕様策定にはNECも関わっており、PC-6001シリーズの後継機としてMSXも動作するハイブリッド機の計画もあったという。

入力装置はパラレル接続のキーボードを内蔵、ほかにジョイスティックポートを2つ装備している。このジョイスティックポートは、D-SUB9ピンという俗にいうアタリ仕様と呼ばれるものだが、実態は汎用入出力ポートであり、単なるジョイスティックだけではなくマウスやタブレットなども接続することができた。共通規格としての互換性や将来性を十分理解した上で、構造としては単純という、非常によくできたシステムといえる。

CPU編

MSXに採用されたCPUは米ザイログ社が開発した8ビットCPU、Z80Aである。実際にはシャープやNECなど、国内さまざまなメーカーが作っていた互換品が使用された。

Z80は、1970年代後半から1980年代にかけて、8ビットホビーパソコンに使用されていた定番のCPUであった。日本でもPC-8001をはじめとしたNEC製パソコン全般や、シャープのMZ/X1シリーズなど採用例は枚挙にいとまがない。大量に流通しているため比較的誰でも扱いやすく、また前述の通りモデルとなったPC-6001にも搭載されていたことから、Z80Aの搭載は自然な流れといえる。

Z80Aの動作クロックは本来4MHzだが、MSXでは設計を簡易にするために映像信号用のクロックと部品を共用しているという事情があり、動作速度は3.58MHzという、やや遅いクロックで動作させていた。

◀シャープのLH0080A。右側に「Z80A-CPU」のシルク印刷が確認できる。

グラフィック編

◀TMS9918A。RGB出力を持つMSXでは、姉妹品のTMS9928Aが代わりに使用されていた。

MSXのVDPには米テキサス・インスツルメンツ製のTMS9918Aが採用されている。このチップは1981年に発表されたもので、価格が安価だったことから、1980年代半ば頃までの低価格ホビーパソコンやゲーム機の定番VDPであった。なお、SCREEN 0からSCREEN 3まで存在するが、MSXでは大抵SCREEN 1または2が使用されていた。

スプライト機能

スプライトとは、様々なキャラクターをドット単位で配置、重ね合わせをすることができる、この時代のアクションゲームなどを作るときには必須の機能。8 ×8ドットまたは16 ×16ドットのスプライトを1画面内に最大32個、横方向には4個（この数を超えた場合は優先順位の低いスプライトは消えてしまう）まで表示することができる。縦横2倍角のサイズに拡大することもできるが、全てのスプライトに適用されてしまうため使い勝手が悪く、実際の使用例はまず見られることがない。

使用できる色数は1色のみ、パレット機能がなく、「同キャラ色違い」といった場合も別キャラとして定義する必要がある。キャラクターアトリビュート（上下左右反転など）機能もないため、キャラの左向き、右向きでそれぞれ別の絵を用意しなければならない。

バックグラウンド

BG(バックグラウンド）とは、8×8ドットを1パターンとしてそれを敷き詰めることで絵や文字を表示することができる機能。1面持っており、解像度やパターン定義数は下カコミの通りとなっている。

通常、ゲームでは背景として使われることが一般的だが、スプライトでは表現しきれない大量のキャラクターや大きなキャラクターを表示するときに使われることもある（ただし、8×8ドット単位でしか表示できない上に、BG同士を重ね合わせることはできない)。

スクロール機能はなく、表現をするためにはBGを描き変える必要があった。もちろんBGは8ドット単位でしか配置できないため、スクロール自体も8ドット単位となる。上下左右にスクロールする機能を持っていたファミコンに比べて一番見劣りをしたのがこの部分で、ファミコンでも発売された同タイトルなどでは何かと比較されることとなった。

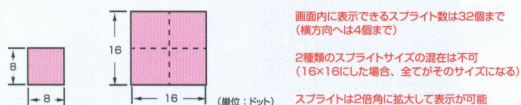
表示色数について

表示色数は16色固定で下のカコミにある色が使用できたが、家庭用テレビを使って表示することを前提としたため、デジタル的で派手な原色ではなく、独特の色設計となっている。モード2では8ドット中に2色の色を使用することができ、完全にドット単位で自由に絵を描けないまでも、ドットの置き方次第ではそれなりに見栄えのする表現が可能であった。

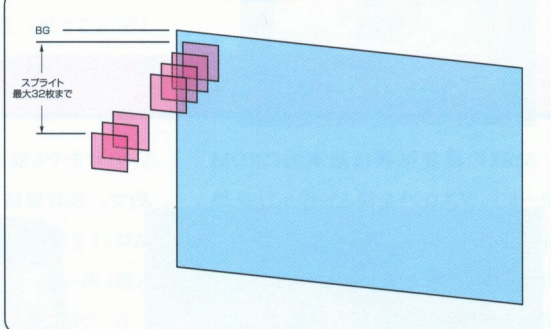
MSXのグラフィック画面機能概要

TMS9918 の画面モード

SCREEN 0　256×192ドット・16色中2色（TEXT1）
SCREEN 1　256×192ドット・16色（GRAPHIC1）
SCREEN 2　256×192ドット・16色（GRAPHIC2）
SCREEN 3　64×48ドット・16色（MULTI COLOR）

使用可能スプライトサイズ

8 / 16 （単位：ドット）

画面内に表示できるスプライト数は32個まで（横方向へは4個まで）
2種類のスプライトサイズの混在は不可（16×16にした場合、全てがそのサイズになる）
スプライトは2倍角に拡大して表示が可能

カラーパレットについて

パターン定義数について

スプライト：パターン定義数は8×8ドットサイズの場合、最大256個まで
16×16ドットサイズの場合は64個まで定義できる
BG　：パターン定義数は8×8ドットを1パターンと数えて最大256個まで
SCREEN 2のみ768個まで定義できる

サウンド編

MSXのサウンド機能は米ゼネラル・インスツルメンツ製のAY-3-8910というチップによって奏でられている。このチップはPSG（Programmable Sound Generator）と呼ばれ、俗に言うピコピコ音の一種である。矩形波3チャンネルにノイズを合成させて出力させることができ、これを使って音を奏でることができる。

MSXに限らずシャープのX1やNECのPC-6001、富士通のFM-7などこの音源を搭載したパソコンは数多く、当時としてはポピュラーな存在であった。なお、このチップには2つの汎用入出力ポートを備えており、MSXではこれをジョイスティック端子の入出力に使用している。

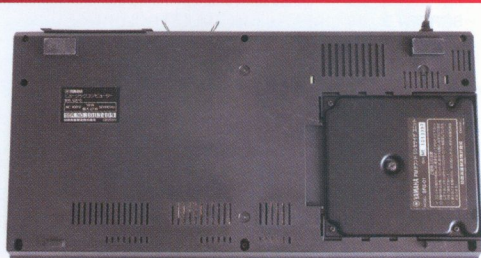
▲ナショナル製CF-2000に搭載されたゼネラル・インスツルメンツ純正のAY-3-8910。

ジョイスティック編

MSXは本体にD-SUB9ピン形式のジョイスティックポートを装備している点についてはすでに触れたが、大抵のハードメーカーはそれに対応したジョイスティックを発売していた。この点からもMSXの普及にあたってゲームを重視していた点が伺える。初期の頃は操縦桿型のジョイスティックがポピュラーだったものの、ファミコンが登場してパッド型のコントローラがスタンダードになるにつれ、各社が発売するコントローラもパッド型が増えていった。

拡張スロット編

MSXの機能拡張は基本的にROMカートリッジスロットを使って行うことを想定して設計されており、電源はもちろんサウンドや映像周りの入出力も配線されている（PV-7など一部の機種ではコストカットを理由に結線が省略されている機種もある）。しかし、自社ハード専用にして顧客を囲い込んだり、仕様上ROMカートリッジの端子ではまかないきれない信号をやり取りする目的で、独自規格の拡張スロットを設けるメーカーも割とあった。

もっとも、カスタム化されているとはいえ、スロットの設計を流用しているので、そこにアダプターを取り付けて通常のROMカートリッジスロットとして使える機種も多かった。

▲側面に独自仕様のスロットを設けたヤマハのMSX。

ソフトメディア編

10年以上に渡って現役だっただけに、MSXにはさまざまなソフト供給メディアが存在した。ここでは代表的なものを紹介しよう。

ROMカートリッジ

MSX1の頃は、ゲームの供給メディアとして一番ポピュラーだった。家庭用ゲーム機のものと同様、差し込んで電源を入れるだけで即ゲームができるために、その利便性の高さから重宝された。MSX中期以降ではバッテリーバックアップやセーブ用SRAM、大容量に対応したメガロムを搭載したカートリッジも登場した。

カセットテープ

音楽用のコンパクトカセットテープをデータの記録媒体として流用したもの。大量に出回っているため価格が安く、読み書きをするためのデータレコーダー自体も家庭用のテープレコーダーで流用（エラー発生率は高く、あまりお薦めはできないが）できたため、個人向けのプログラム記録のほか、安価に製造できる利点を活かして一部のメーカーのソフト供給媒体としても使用された。

フロッピーディスク

もとは高速、大容量が要求されるオフィス用コンピューターで使用されていた媒体。当初はドライブやディスクが高額なために普及しなかったが、他の8ビットパソコンやワープロ用で搭載されるにつれて価格が下がり、MSX2の中盤以降ではROMカートリッジに替わって一般的なソフト供給媒体としての地位を築いた。MSXでは3.5インチ1DD（360Kバイト）または2DD（720Kバイト）が採用され、中でも2DDがもっとも普及した。

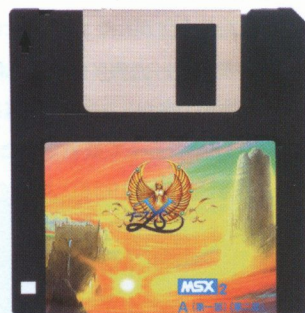
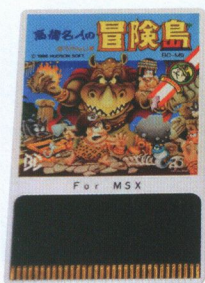
BEE CARD

ハドソンが採用したキャッシュカード大のROMカードで、PCエンジンのHuカードとよく似ている。『スターフォース』や『高橋名人の冒険島』など6タイトルが発売された。なお、実際に使用するためには別売りのBEE PACKが必要。

クイックディスク

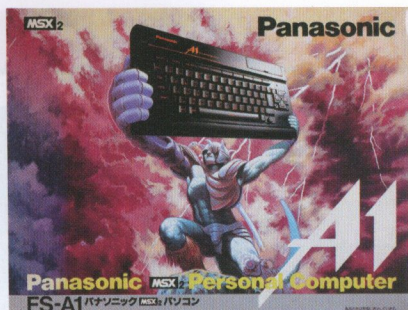
ミツミ電機が開発したパソコン用のデータ記録媒体で略称は「QD」。フロッピーディスクに似ているがスパイラル状に記録されており、原理的にはカセットテープを円盤状にしたような構造をしている。ディスクサイズは2.8インチで、記録容量は片面で64Kバイト（裏返して両面使用することが可能）。なお、ファミコンのディスクシステムもクイックディスクが採用されており、縦の長さを調整してディスクシステムにクイックディスクを流用する人もいた。

▲頑丈で扱いやすいことからMSX1世代ではソフトの供給媒体としてメインだったROMカートリッジ。

▲MSX初期の媒体としてメジャーだったカセットテープとデータレコーダー。

▲幅広く使われた3.5インチフロッピーディスク。

▲BEE CARDと、それをROMカートリッジスロットに刺すためのアダプター、BEE PACK。

▲MSX用クイックディスクドライブとディスク。

泣き所だったグラフィック性能が大幅アップ!

MSX2

写真はパナソニック製FS-A1（詳細はP.30参照）

当初のMSX2は高価格高性能路線

MSX2は1985年に発表された、MSXとの完全互換を実現した上位規格である。その特徴は、大幅に強化されたグラフィック性能である。これは、MSX1のTMS9918に替わって搭載された、ヤマハが新開発したV9938によるもので、80字 ×26行の文字を表示できる高解像度に加え、512色中16色または256色同時表示によるビットマップグラフィック（ドット単位で絵を描くことができる）機能までが搭載され、映像表現力が一気に拡充された。また、スプライトもライン単位で色指定できたり、縦方向のみではあるがスクロール機能も追加されている。

これらの機能拡張はいずれも低価格ホビーパソコンからの脱却を狙ったものであり、パソコン御三家が発売する10万円以上の製品に直接ぶつけることを意図していた。そのため、初期のMSX2は本体とキーボードが分離されたセパレート型であり、フロッピーディスクドライブや漢字ROMを装備して、価格も10万円から20万円と高価な製品ばかりがラインナップされていた。というのもMSX2がリリースされた後も入門用としてMSX1は継続して売られており、価格によって客層を分けるという戦略が取られたからである。

MSX2仕様

CPU	Z80A相当品 3.58MHz
ROM	MSX-BASIC ver2.0 48Kバイト、MAIN-ROM 32Kバイト SUB-ROM 16Kバイト
RAM	メインメモリ 64Kバイト以上、VRAM 64Kバイト以上
グラフィック機能	テキスト表示:80字×24行 グラフィック表示:最大512×212ドット・最大512色中256色 スプライト表示:32スプライト／画面、8スプライト／ライン・最大512色中16色表示 グラフィック機能:縦方向ハードウェアスクロール、パレット
サウンド出力	PSG音源 8オクターブ3重和音(AY-3-8910相当)
インターフェース	RF出力、コンポジットビデオ、アナログRGB、モノラル音声、ジョイスティック×2、カセットテープ、プリンター、カートリッジスロット

▲初期のMSX2はキーボードセパレート型の高級機をイメージしたデザインが主流だった。

TOP VIEW

REAR VIEW

LEFT SIDE VIEW

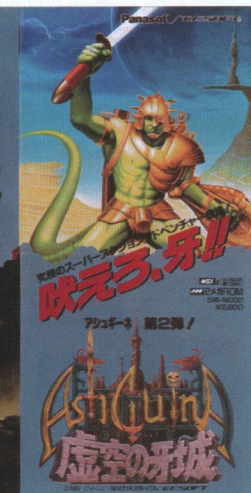
RIGHT SIDE VIEW

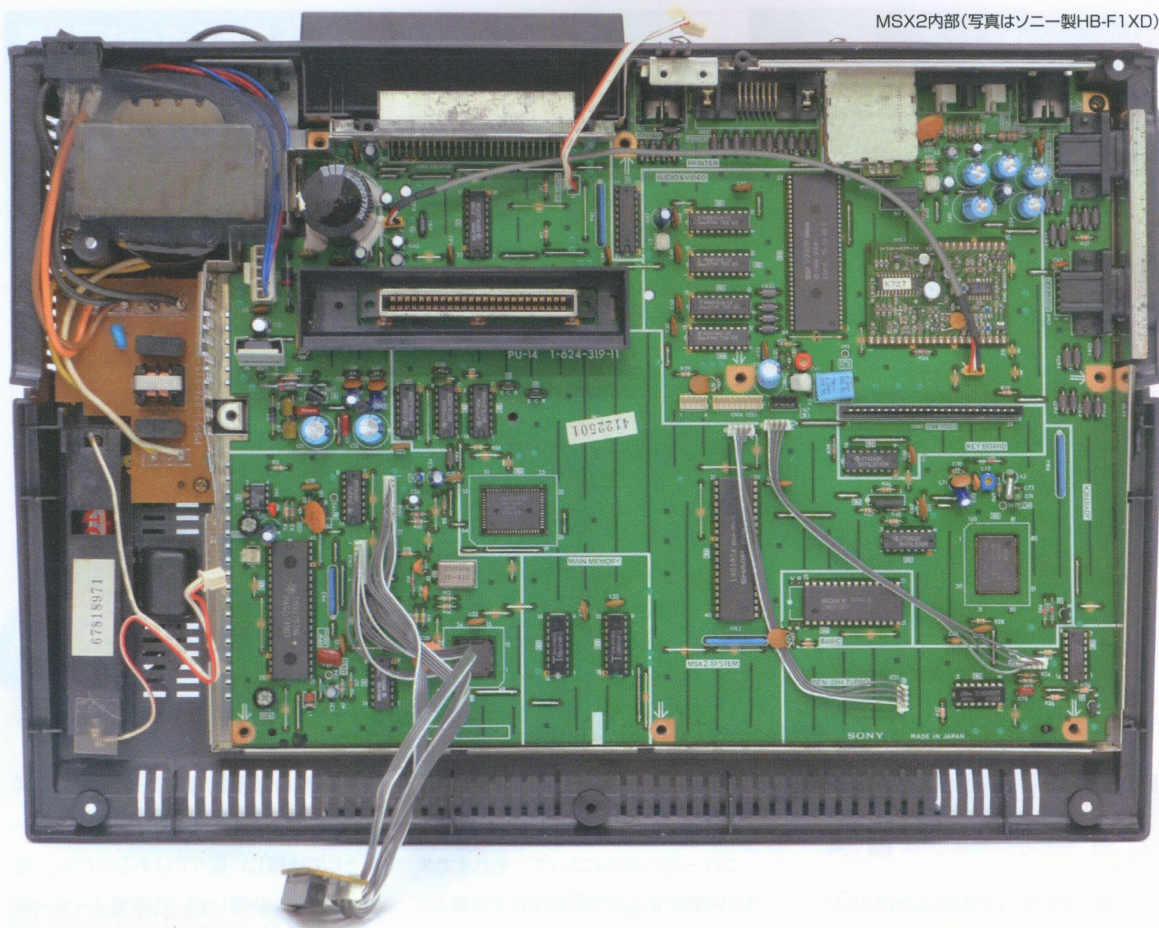
低価格MSX2の登場で一気に普及

MSX1 とMSX2で市場を分けるという考え方に大きな変化が現れたのは、東芝が開発した統合チップ「MSX ENGINE」の存在である。詳細は次ページに譲るが、本チップによってハードの製造原価を大きく引き下げることができるようになり、松下はパナソニックブランドでFS-A1を1986年に発売、同年にソニーもHB-F1を発売した。この2機種は当初のMSX1の値段すら下回る3万円前後に価格設定され、MSX2を一気に子供にも手が届く範囲の価格まで押し下げたのである。

パナソニック自身もFS-A1でターゲットとしたのはゲームを遊ぶ低年齢層ユーザーであり、イメージキャラクターに爬虫類をイメージした獣人アシュギーネを起用、オリジナルのゲームを3タイトル発売するなど大々的なプロモーションを行った。この目論見は見事に功を奏し、初期の需要が一巡して売上は落ち着いてきていたMSX市場を大いに盛り上げることとなる。

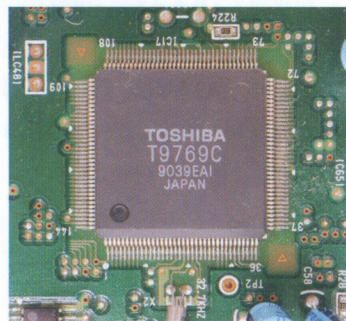
この一連の流れによって、それまでグラフィックが貧弱でファミコンにすら劣ると言われていたMSXのイメージは払拭され、MSX2が実質的に規格の標準となった。以後、停滞気味であったそれまでの状況が嘘であったかのように頻繁に新機種の発表、機能の追加といったモデルチェンジが繰り返される。

市場の競争原理によって価格が安くなり、高性能になること自体はユーザーとしては嬉しい限りではあるのだが、逆にMSXに参画していた家電メーカー各社はパナソニックとソニーが始めた低価格競争に巻き込まれ、苦しい戦いを強いられることとなった。その結果、パナソニック、ソニー、三洋電機の3社を除くほとんどのメーカーがMSXから撤退する事態を引き起こしたのである。

◀パナソニックのアシュギーネを使ったキャンペーン広告。当初の高価格路線のイメージは微塵も感じられない、完全にゲームを主眼に置いた内容だ。

MSX2内部（写真はソニー製HB-F1XD）

ワンチップでMSXの機能を構成

MSX2に搭載するCPUは、MSX1に引き続いてZ80Aを採用、動作クロックも据え置かれて演算性能自体は変更されなかった。しかし、部品点数が多く、価格面で不利なMSXの状況を改善するために、性能アップよりもコスト面の見直しが進められた。それが東芝が開発した「MSX ENGINE」である。

CPUからPSG音源、パラレルインターフェースなど主要な機能をすべて1チップに統合するというもので、これを使うことによって「MSX ENGINEとメモリだけあればMSXが作れる」と言わしめるほどのレベルであった。製品にはいくつかの種類があり、MSX1相当の機能をひとつにまとめたT7775やT7937、MSX2の機能をまとめたT9769（こちらはMSX ENGINE2と呼ばれる）が用意された。東芝は自社のMSXハードから撤退した後も各社にMSX ENGINEを供給、ソニー製以外のすべてのMSXに搭載されたほかパチンコの制御基板や東芝の日本語ワープロ・Rupoにも使用され、その出荷数はMSXの販売台数を遥かに上回り、西和彦が「MSXで一番儲けたのは東芝だ」と言及するほどであったといわれる。

なお、MSX ENGINEと似た発想の統合チップとしてヤマハが開発した「MSX-SYSTEM」があり、こちらはCPUを除いたその他周辺回路を1チップに統合したものである。MSX1相当の周辺機能を提供するS3527、MSX2相当のS1985（MSX-SYSTEMⅡ）があり、ソニー製MSXに採用された。

▲MSX ENGINE2ことT9769。MSX2の低価格化を実現した立役者といえる。

▲ソニーのHB-F1XD基板上に見えるMSX-SYSTEMⅡ。ヤマハのほかにMSXやアスキーのロゴも見える。

グラフィック編

MSX2の最大の変更点はグラフィック機能の大幅な強化にある。MSX1で使用されたTMS9918Aに変わってVDPにヤマハがMSX2用に新開発したV9938を採用、従来のTMS9918Aとの完全な互換性を有していながら、SCREEN 4からSCREEN 8までの多彩なモードが追加された。また、縦方向限定ながらスクロール機能が搭載され、MSX2のタイトル画面はそれを活かして下から出現するデモが導入された。

スプライト機能

スプライトの表示枚数の合計は32枚で変更ないが、横方向に8個まで表示できるようになった。また、1ラインごとに色を変更できる上、2枚のスプライトを論理和で重ね合わせることで、単色しか表示できなかったMSX1に比べて遥かに色表現が豊かになっている。

バックグラウンド

MSX2のバックグラウンドの拡張のポイントは高解像度化することによる他機種に比肩しうる文字表示能力を実現すること（SCREEN 6、7）と、多色カラーの表示能力（SCREEN 8）の2点である。いずれにせよ従来のMSX1と同じ16KバイトのVRAMでは表現できるはずもなく、MSX2の規格では64Kバイトまたは128KバイトのVRAM搭載が仕様に制定された。

ただし、搭載VRAM容量によって使用できる画面モードの制限があり、64Kバイト機種ではSCREEN 7、8が使用できない。MSX2の鮮やかなグラフィックを使ったゲームは大抵SCREEN 8、他機種からの美少女ゲームの移植はSCREEN 7を使用していたため、これらのゲームを遊ぶためにもVRAM128K搭載機種を選ぶことは実質的に必須だったといえる。

▲ヤマハ開発のV9938。MSX2の表現力はこのチップが源泉となっている。

V9938で追加された画面モード

SCREEN 4	256×192ドット・16色（GRAPHIC3）
SCREEN 5	256×212または192ドット・512色中16色（GRAPHIC4）
SCREEN 6	512×212または192ドット・512色中4色（GRAPHIC5）
SCREEN 7	512×212または192ドット・512色中16色（GRAPHIC6）※要VRAM128Kバイト
SCREEN 8	256×212または192ドット・256色同時（GRAPHIC7）※要VRAM128Kバイト

メインメモリとメモリーマッパー編

MSXに搭載されたZ80Aは仕様上、64Kバイトまでのメモリ空間しか直接アクセスできない。MSX2で、その制限を超えたメインメモリを扱えるようにするために、メモリーマッパーという機能を搭載した。これは本体のメモリを16Kバイトずつ4つのページに切り分けて、別のエリアに持つメモリを256ページまで組み合わせることができるというものである。このページの組み合わせはいつでも切り替えることができ、工夫次第で疑似マルチタスクのようなプログラムを組んだ者もいた。これによって、MSX2は最大4Mバイトまでのメモリを搭載することが可能になったのである。

MSX用OS、MSX-DOS編

MSXでは本体ROMの中にBASICを標準搭載しており、これで基本的な本体制御ができた。しかし、多数のファイルを使用する高度なプログラムを組む上ではOSの存在が必須であり、ディスクドライブ搭載のMSXではMSX-DOSが用意された（MSX1でもディスク搭載機種ではMSX-DOSが付いてくる）。これはマイクロソフトのMS-DOSと互換を持ちながらもCP/Mのソフトも使え、さらにBASICとも同一のディスクフォーマットを採用しているという、実にいいとこ取りなOSであった。マイクロソフトがMSXという仕様を策定するにあたって、いかにファイルシステムやフォーマットについて真剣に考えていたかがうかがえる。

▲MSX-DOSのシステムディスク。

横スクロールと自然画モードを加えたツープラス

MSX2+

写真はソニー製HB-F1XDJ（詳細はP.34参照）

横スクロールと自然画モード追加

MSX2+(ツープラス) は1988年に制定されたMSX2の後継規格である。本規格に合わせて搭載されたヤマハの開発した新しいVDP、V9958によって、縦スクロールだけでなく横方向へのスクロールも可能になり、また自然画モードの追加により最大19268色同時発色が可能になった（それに合わせて、追加されたSCREENモードにMSX-BASICも対応、3.0となっている）。追加された画面モードはSCREEN 10～SCREEN 12の3つ（右ページ表参照）で、SCREEN 10と11は描画コマンドの色処理が少々異なる程度で基本的には同一である。

本来のMSXが目指したホームコンピューターとしての拡張というよりはゲームや業務用映像編集向けの拡張であり、根本的なスペックの見直しというよりはメーカーからの要望で機能を追加したマイナーアップデートといった感が強い。あえてMSX3とせずに「2+」という表現にとどまったのも、その辺の事情が透けて見える。

その他の変更点としては、MSX2ではオプション扱いだったフロッピーディスクドライブや漢字ROMが普及・浸透したことに伴う正式規格化などである。また正式規格ではないものの、オプション規格としてMSX-JEと、MSX-MUSICの2つが制定されている。もっともこれらはオプション扱いとはいえ大半のMSX2+機種が搭載していたため、実質的にMSX2+の標準規格と呼んでも差し支えない装備であった。

MSX2+仕様

CPU	MSX-ENGINE2(Z80A互換)3.58MHz
ROM	48Kバイト(MSX-BASIC ver2.0)、MAIN-ROM 32Kバイト SUB-ROM 16Kバイト、第一水準漢字ROM
RAM	64Kバイト、VRAM128Kバイト
グラフィック機能	テキスト表示:80字×24行 グラフィック表示:最大512×212ドット・最大19,268同時発色 スプライト表示:32スプライト／画面、8スプライト／ライン・最大512色中16色表示 グラフィック機能:ハードウェアスクロール、パレット
サウンド出力	PSG音源 8オクターブ3重和音(AY-3-8910相当)
インターフェース	RF出力、コンポジットビデオ、アナログRGB、モノラル音声、ジョイスティック×2、カセットテープ、プリンター、カートリッジスロット

TOP VIEW

REAR VIEW

LEFT SIDE VIEW

RIGHT SIDE VIEW

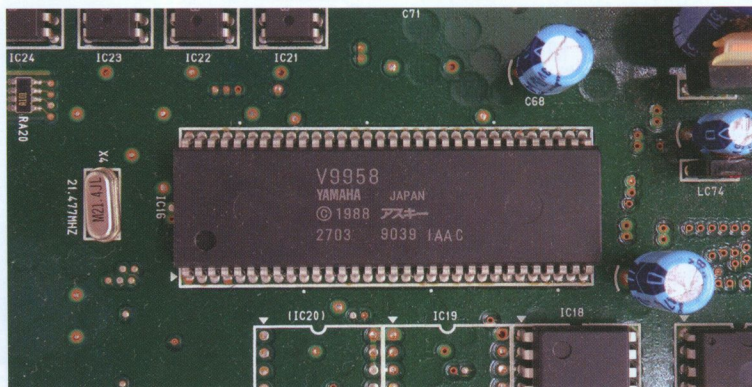
MSX-JEとは、いわゆる日本語変換FEP(Front End Processor)であり、現代でいうIMEやATOKのようなものである。標準搭載された漢字ROMと併せて、ようやくMSXで日本語入力ができる環境が整ったといえる。他のパソコンに比べて遅い対応ではあったものの正式な対応は嬉しい。

MSXユーザーはどう受け止めた?

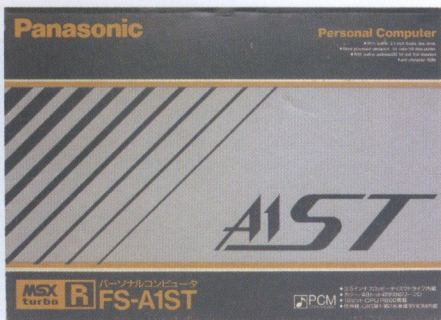
MSX2+規格に対応した製品はパナソニック、ソニー、三洋電機の3社から合計7機種の発売のみにとどまり、大半のハードメーカーはこの時点でMSX事業から撤退していた。前出の新機能も劇的な進化を感じさせるものではなく、「MSX2の上を行く新しい規格」というよりは「新機能が追加されたMSX2」という認識が消費者の正直な印象であった。実際、「2+対応ソフト」はあっても「専用ソフト」は『レイドック2』や『吉田建設』など極めて少なく、ユーザーの食指が動かなかったのも無理からぬことだった。

2+の目玉だったはずの横スクロール機能もMSX2のSET ADJUST(0〜7ドットの範囲で左右に表示位置をずらす)機能を使った疑似横スクロールを表現する技術が登場したことから「2+でなければ遊べない」といった決定的な優位性にはなりえず(そもそも2+の横スクロール機能は内部でSET ADJUSTと同じ処理をして実現している)、あくまで「新型のMSX2」としてユーザーは買い求めていた。逆に言えば、MSX2は十分に完成されたハードな上に、MSX-MUSICや漢字ROMなど付加機能が1台で全てまかなえるというメリットを感じて2+を買っていたといえるだろう。

V9958で追加された画面モード

SCREEN 10	256×212または192ドット・12499色同時(YJK・RGB混在モード)
SCREEN 11	256×212または192ドット・12499色同時(YJK・RGB混在モード)
SCREEN 12	256×212または192ドット・19268色同時(YJKモード)

▲横スクロールや自然画などMSX2+のグラフィック機能を実現する新型VDP、ヤマハ製V9958。

16ビットマシンに進化した最強最後のMSX

MSX turboR

写真はパナソニック製FS-A1ST(詳細はP.31参照)

16ビットCPU R800搭載

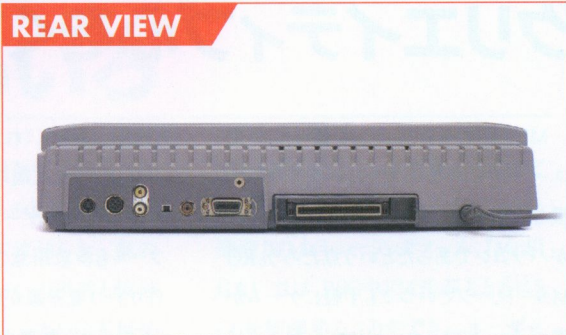
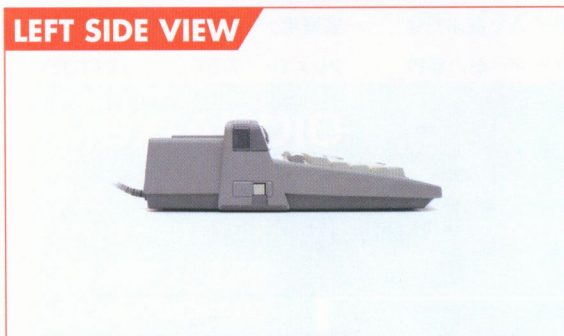
MSXturboRはアスキーが1990年に送り出した最後のMSX規格である。これまでの歴代MSXで最大のネックだった演算処理性能を16ビット化することにより一気に引き上げたもので、MSX1からMSX2+までのソフトとの互換性を維持するためにZ80A相当品も併せて搭載されている。この2つのCPUは起動時にソフト切り替えを行っているため、同時に利用することはできない（turbo R専用以外の旧ソフトを起動した場合はZ80Aで動作する）。なお、本機に採用された16ビットCPU、R800はアスキーがturboRのために開発したRISCプロセッサ（命令数を減らして高速化を図ったCPU）であり、turboRとR800の「R」はRISCに由来している。

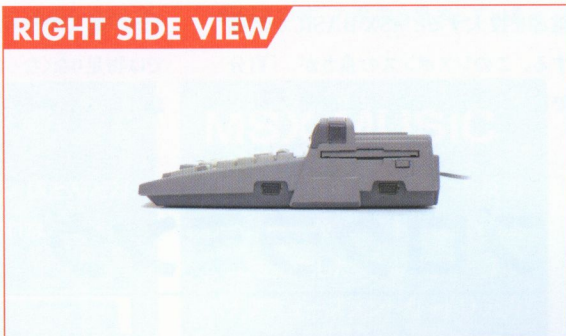
turboRは念願の16ビットMSXであったにもかかわらず、パナソニック1社からのみ発売といういささか寂しい船出であった。それでも最初に発売されたFS-A1STはおしゃれなグレー地に金文字をあしらった風格を感じる配色で、待ち焦がれていたユーザーに支えられて好評な売上を記録する。さらにその人気を受けて翌年に発売された後続モデルのFS-A1GTはRAMが512Kバイト、MIDI(デジタル楽器を制御する規格）端子、MSXview(WindowsやMacのようにマウスを使った操作環境）など、当時考えられる仕様をすべて詰め込んださらに豪華なスペック。まさにMSXの帝王ともいうべき製品であったが、本機をもって1983から続いていたMSXの歴史に幕を下ろすこととなった。

MSXturboR仕様

CPU	MSX-ENGINE2(Z80A互換)3.58MHz+R800 7.6MHz
ROM	160Kバイト
RAM	256Kバイト以上
グラフィック機能	テキスト表示:80字×24行 グラフィック表示:最大512×424ドット・最大12499同時発色 スプライト表示:32スプライト／画面、8スプライト／ライン・最大512色中16色表示 グラフィック機能:ハードウェアスクロール、パレット
サウンド出力	PSG音源 8オクターブ3重和音(AY-3-8910相当) FM音源 9重和音、もしくは6重和音 + ドラムセット5音(YM2413) PCM音源 8ビット(モノラル)
インターフェース	RF出力、コンポジットビデオ、アナログRGB、モノラル音声、ジョイスティック×2、プリンター、カートリッジスロット

TOP VIEW

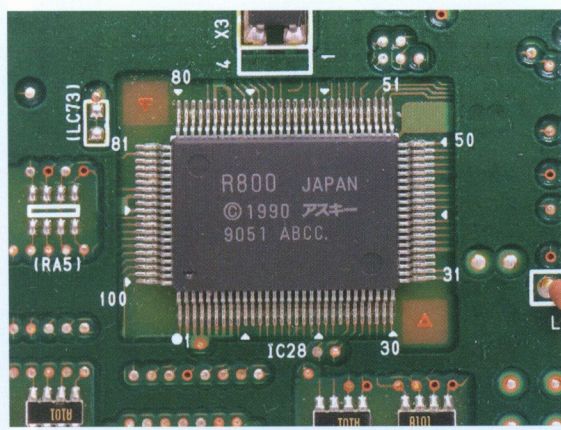
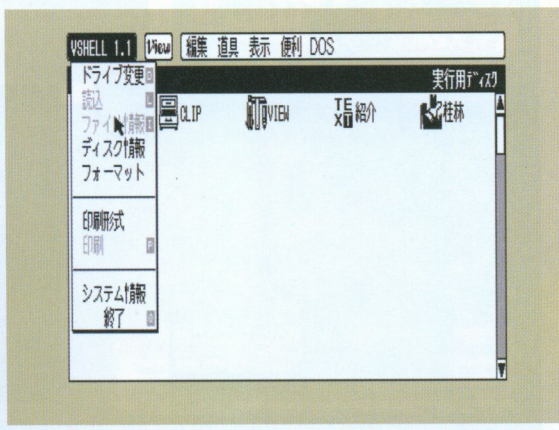
REAR VIEW

LEFT SIDE VIEW

RIGHT SIDE VIEW

8ビットPCMが搭載された

turboRのその他の特徴として、MSX2+ではオプション扱いだったMSX-JEと、MSX-MUSICの2つと専用OS、MSX-DOS2が正式規格として制定された。

一方、グラフィック性能は、MSX2+と同等のまま機能自体は据え置かれている。当時の専門誌『MSX・FAN』ではヤマハが開発中のV9990が紹介されており、次世代MSX向けに搭載予定と記述されていた。turboRの開発に間に合わずに見送られたわけだが、雑誌の記事を読む限り、32768同時発色やスプライトの大幅な強化、多重スクロールが可能なグラフィック画面などシャープの16ビットマシンX68000を意識したような仕様であった。

サウンド機能はMSX2+から引き続いて搭載されたMSX-MUSICに加えて8ビットPCM音源が搭載され、デジタル録音が可能になった。しかし再生時にCPUの機能を占有するため、他の処理と並列には扱えず、マイクロキャビンの『プリンセスメーカー』など、ごくわずかな使用例がある程度にとどまった。

MSX市場末期のハードだけに市販ソフトは少なかったものの同人ソフト市場では人気が高く、同人即売会などを通じてturboR専用ソフトを発表するアマチュアクリエイターも多数いたことからも、愛されたハードといえるだろう。

▲MSXturboRの基板上に鎮座しているR800。このCPUが今までのMSXでは味わえなかった別次元の高速体験へと誘ってくれる。

▲FS-A1GTに内蔵されている「MSX View」。ついにMSXにも、マウスオペレーションのGUI環境が搭載された!

HARDWARE
1983
1984
1985
1986
1987
1988
1989
1990
1991
1992
1993-
INDEX

クリエイティブ心をくすぐったMSX

MSXをゲーム機として使っていたユーザーが多かったとはいえ、ゲーム機と一線を画していたのはやはりMSXがパソコンであったという点だろう。ROMカートリッジでいつでも手軽にゲームが遊べる一方で、カートリッジを挿さずに電源を投入するとMSX-BASICが起動する。このレスポンスの良さが、「自分でもちょっと何か作ってみようかな?」という気にさせてくれたのも事実である。

プログラムに限らずともグラフィックやサウンド、またゲームコンストラクションのツールも多数用意されており「遊び手と作り手の境界線が限りなく低い」のもMSXの大きな特徴だったのではないだろうか。他人の作ったゲームで遊ぶだけでは物足りなくなったユーザーが、専門誌に載ったプログラムを入力してみる。うまく動いたら今度はパラメーターをいじって自分なりに改造していき、次第に拙いながらもオリジナルのゲームを作るようになる……気がついたらゲームを作るという行為そのものに面白さを見出しているようになるわけだ。本稿ではそんな、家庭用ゲーム機では決して味わえない、クリエイティブ心をくすぐってくれたMSXの一面を紹介してみようと思う。

プログラミング

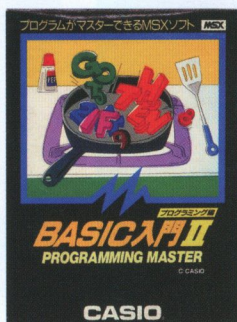
MSXには全規格にMSX-BASICをROM内に搭載することが定められており、どの機種でも気軽に一通り制御を行うことができた。バージョンはいくつか存在しており、MSX規格の拡張に伴ってバージョンの改定が行われている。具体的には1.0（MSX1）、2.0（MSX2）、3.0（MSX2+）、4.0（MSXturboR（FS-A1ST））、4.1（MSXturboR（FS-A1GT））の5種類が存在する。

BASIC言語としてはマイクロソフト純正であることも手伝って平素なクセのない言語体系をしており、またハードにスプライトを搭載、スプライト同士の接触判定のチェックまでやってくれることから、比較的初心者でもゲームプログラムが組みやすかった。さらに、上級者向けの開発環境としてMSX-CやアセンブラもSk用意され、単なるオマケ程度の機能ではない、使い込むことができるだけの上級ステップの環境が用意されていた点も、低価格ながら開発をしたいユーザーに支持された理由といえる。

▲MSX-BASICの起動画面。写真はMSX2+に搭載されたMSX-BASIC 3.0。

MSXべーしっ君

BASICプログラムをマシン語変換してくれるBASICコンパイラカートリッジ。これで自作のプログラムを変換することにより、15倍～20倍の速度アップが見込める。もっとも、カートリッジに内蔵されている専用BASICでなければならないことと、コンパイル後のプログラムを動作させるためには『べーしっ君』のカートリッジが必要なため、使い勝手は今ひとつだった。三洋電機のPHC-70FDには『べーしっ君ぷらす』が内蔵されている。

▲『MSXべーしっ君』のパッケージ。このほかにMSX2+対応の『MSXべーしっ君ぷらす』やturboR対応の『MSXべーしっ君たーぼ』がある。

▲カシオの『BASIC入門II』のパッケージ。これで学習しよう!

BASIC入門

MSX初期に各社が発売していたBASIC学習用ソフトのひとつ。プログラムを作るのではなく、あくまで例題に従って学ぶことが目的なので、自由にプログラムを組むことはできない。この類の学習用ソフトがプログラム習得にどれだけ役に立ったかは不明である。

MSXの音源いろいろ

MSXの音源といえば本体内蔵のPSG音源とMSX-MUSICが有名だが、その他にもいくつかの音源が発売された。SCC以外はいずれもFM音源であり、当時のトレンドであったことが強くうかがえる。

SCCはこれ自体が単体の商品ではなく、各ゲームソフトのROMカートリッジに搭載される形で流通した。他のゲームソフトメーカーへの供給も検討されていたようだが、こちらは実現せずに『グラディウス2』をはじめとしたコナミ製のソフトへの搭載のみにとどまっている。なお、MSXマガジンから発売されたミュージックツール『MuSICA』では、PSGやFM音源とともにSCCを制御することができ、ユーザーがSCCを使った楽曲を発表している。

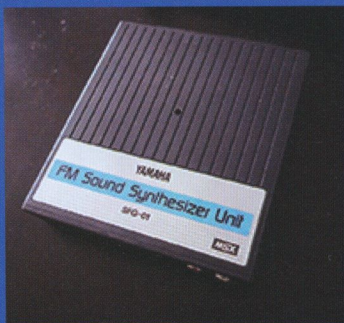
MSX-AUDIO

MSX-MUSICの前に発売された、ヤマハのFM音源Y8950を搭載した拡張音源。FM音源のほかにADPCMやPCM音源も搭載しており、そのためのメモリも128Kバイト搭載していた。そのため、価格も34800円と高く、ほとんど対応ソフトも発売されなかった。

MSX-MUSIC

MSX-AUDIOが高額になった反省から、機能を絞ったFM音源YM2413を搭載した新しい規格。『FMパナアミューズメントカートリッジ』に搭載された後、多数のMSX本体に採用されて実質的にMSXの標準FM音源となった。

FMシンセサイザーユニット

アーケードゲームやX68000に搭載実績のあるYM2151を採用したヤマハ独自のFM音源ユニットでMIDI端子も備えた、同社のMSX専用の周辺機器。MSX1用のSFG-01とMSX2用のSFG-05の2種類がある。

SCC

コナミが自社ソフト用に独自開発した波形メモリ方式を使った拡張音源。SCC音源は5チャンネル発声器を持ち、MSX本体のPSGと合わせて8チャンネル再生を可能にしていた。独特の透明感ある音色にはファンが多く、『スナッチャー』『SDスナッチャー』はディスク版ソフトでありながらSCCカートリッジを付属してサウンドにこだわった。

MSX初 新開発SCC(ウェーブ音源 L S I)搭載 全8音ポリフォニック音響の驚異
●御使用のパソコンの機種により音のバランスが悪くなる場合がありますが、ゲームの進行には影響ありません。(カシオMX101, MX10, サンヨーMPC-1, MPC-25FD, 日立MB-H3等)
●カシオPV-7はカートリッジスロットに音響端子が付いていないため、SCCの音が出ません。専用の拡張スロットボックスを使用して下さい。

グラフィックツール

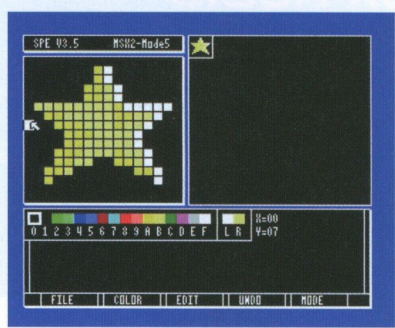
MSX1の頃は各ハードメーカーが本体に添付していたグラフィックツールや雑誌・書籍の付録を使う機会が多かったグラフィック環境だったが、FDD内蔵のMSX2が普及する頃にはソフトメーカーによる単体で発売するグラフィックツールが登場するようになった。大抵は自社でソフト開発をするときに使用していた社内ツールがベースになっているため、使いやすく実用的な製品が多い。

ピクセル3

1枚絵はもちろん、BGグラフィック用パターンエディタやスプライトエディタまで搭載した総合グラフィックツール。

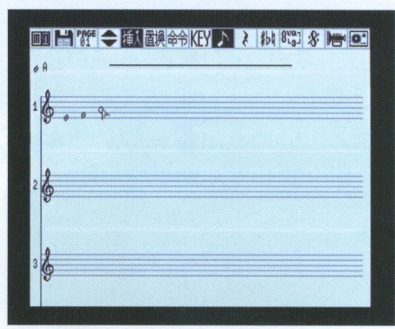
グラフサウルス

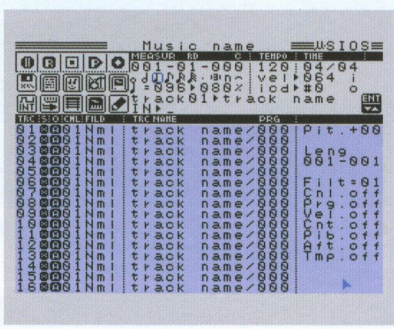
ビッツー開発による1枚絵に特化したグラフィックツール。MSX2の各スクリーンモードに対応している。

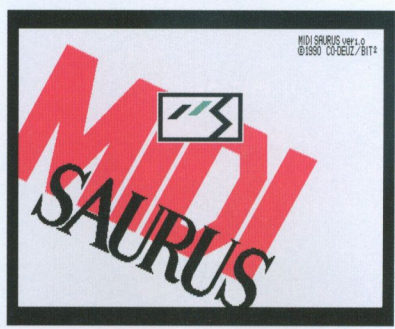
DD倶楽部

『ピクセル』同様、T&Eソフトが自社内で使用しているツールを商品化したもの。スプライトやパターンエディタでは最強。

ミュージックツール

MSX1の頃は本体内蔵ツールとして楽譜ワープロが付いてくるパターンが多かったが、基本的にオモチャの延長であまり実用的ではない。グラフィックツール同様、MSX2以降になると市販ソフトが発売されるが、それらがなくてもMSX-BASICで直接音源を制御できた（4.1ではMIDIすらBASICで制御可能だった）ため、市販のミュージックツールはBASICを扱わない人向けという性格が強い。

シンセサウルス

ビッツーによる内蔵PSGとMSX･MUSICに対応したミュージックソフト。マウス操作で音符を置いて曲を作成できる。

μSIOS

ビッツー開発によるMIDIシーケンスソフトで「ミューシオス」と呼ぶ。四分音符の分解能が96という性能。

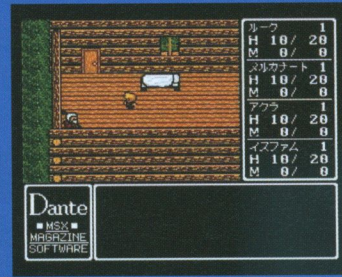
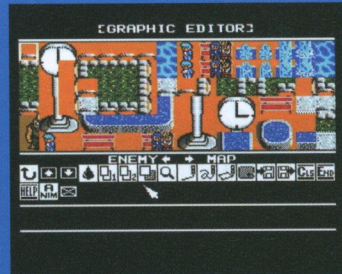
MIDIサウルス

こちらもビッツーによるMIDIに対応したミュージックソフト。楽譜ワープロではなくステップエディタ方式。

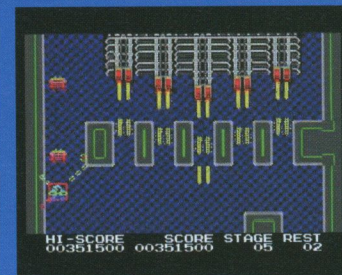
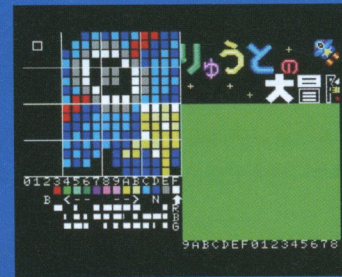
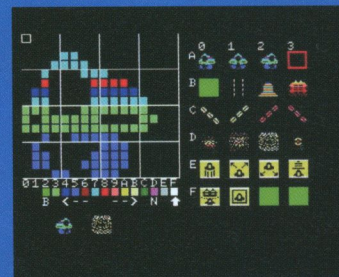
コンストラクションソフト

ゲームは作りたいけど、プログラムを一から勉強するのは……というユーザーの声を受けて、さまざまなメーカーからゲーム制作できるコンストラクションソフトが発売された。大抵は子供だましな製品ばかりだが、本項で紹介する『Dante』と『吉田工務店』はかなりエディットの自由度が高く、本格的なゲームを作ることができる上、単体で起動でき再配布も可能である。

ちなみに、『Dante』は『RPGツクール』という商品名で家庭用ゲーム機向けにも多数発売（スーパーファミコン版『RPGツクール』のタイトル下には「Super Dante」と書かれている）、以後アスキーの定番となった各種ツクール系シリーズの偉大なる始祖となった。

Dante

『ドラクエ』タイプのフィールド型RPGを制作できるツールで、根気次第で本当に市販レベルのRPGが作れてしまう本格派。実際にコンテスト優秀作は製品化もされた。

吉田工務店

縦スクロールシューティングを作れるツールで、キャラや背景デザインはもちろんシーケンスやボスも作成可能。姉妹作に『吉田建設』『吉田コンツェルン』もある。

MSX HARDWARE CATALOGUE : NATIONAL

ナショナル

松下電器産業はMSX参入当時、ナショナルブランドで製品展開、ラインナップは多岐に渡る。

松下電器産業（現・パナソニック）は初期から末期まで一貫して関わり続けた唯一の企業である。初期は同社の国内向けブランド「ナショナル」から発売しており、低価格路線以外のすべての価格帯に製品を供給していた。

当初は同社のMSXブランド名としてキングコングを設定、広告キャラクターとしても採用していたが、ワープロ内蔵路線の定着に伴いCFシリーズの型番とともにパナソニックブランドへと引き継がれていくこととなる。

キングコング CF-2000

MSX ROM ×2

発売日	1983年10月
価格	54,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

同社のMSX第1号機。スペックは初期MSXとしては標準的で、ROMカートリッジも2スロット装備。安定した人気を誇った。

キングコング CF-2700

MSX ROM ×2

発売日	1984年10月
価格	59,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

CF-2000からメモリを増強した第2世代モデル。直線的なくさび型デザインが導入され、以後ナショナルのMSX1の標準デザインとなる。

キングコング CF-1200

MSX ROM ×2

発売日	1985年
価格	43,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（赤、白、黒）あり

メモリを16Kバイトに抑えてコストパフォーマンスを重視したエントリーモデル。本体色に3種類のバリエーションが初めて用意された。

キングコング CF-3000

MSX ROM ×2

発売日	1984年11月
価格	79,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力 スーパーインポーズ

ナショナル初のキーボードセパレート型を採用した機種。スーパーインポーズ機能でビデオとコンピューター画像の合成表示ができる。

キングコング CF-3300

MSX ROM ×2 2DD ×1

発売日	1985年
価格	148,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力 スーパーインポーズ

業界初の3.5インチ2DDドライブを1基搭載したMSX。MSX-DOS対応のオリジナルディスクが付録についてくる。

ワープロ・パソコン FS-4000

MSX ROM ×2 漢

発売日	1985年
価格	106,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	熱転写プリンタ内蔵 カラーバリエーション（白、黒）あり

ワープロとMSXを一体化させ、さらに熱転写プリンターまで内蔵したユニークなモデル。本格的ワープロに使用できる機種として重宝された。

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン

ワープロ・パソコン FS-4500

MSX2 ROM ×2 漢

発売日	1986年3月
価格	108,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 熱転写プリンタ内蔵

MSX2となり、本格的なワープロとして使用できるようになった後継機。

ワープロ・パソコン FS-4600F

MSX2 ROM ×2 2DD ×1 漢

発売日	1986年
価格	138,000円
RAM	128Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 熱転写プリンタ内蔵

FS-4500にFDDを搭載し、文書を保存できるようになった。

ワープロ・パソコン FS-4700

MSX2 ROM ×2 2DD ×1 漢

発売日	1986年
価格	158,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 熱転写プリンタ内蔵 カラーバリエーション (黒、シルバー)あり

FS-4600Fに8KバイトSRAMを追加したモデル。

FS-1300

MSX ROM ×2

発売日	1985年
価格	39,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	ジョイスティック付属

CF-1200のメモリを64Kバイトに増強した後継機。ジョイスティックが1つ付属しており、ゲームを遊びたいユーザー向けの製品として発売された。

FS-5500

MSX2 ROM ×2 2DD ×1~2 漢

発売日	1985年12月1日
価格	188,000円(F1) 228,000円(F2)
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 スーパーインポーズ ビデオコントロール トラックボール搭載

セパレートデザインを採用した高級機MSX2。スーパーインポーズ機能でビデオの映像合成ができるほか、ビデオのコントロールも可能。

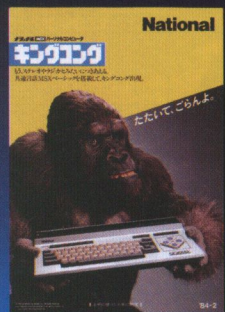
FS-5000

MSX2 ROM ×2 2DD ×2

発売日	1986年10月
価格	158,800円(F2)
RAM	128Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 ステレオ音声出力

FS-5500からスーパーインポーズやビデオコントロール機能を省いた普及機。内蔵PSG音源をステレオ出力できる機能を持っている。

CATALOGUE

カセットテープ　ROMカートリッジ　1DD 2DD フロッピーディスク　MSX-MUSIC　漢 JIS第1水準漢字ROM　漢 JIS第2水準漢字ROM

MSX HARDWARE CATALOGUE : PANASONIC

パナソニック

MSX2普及の起爆剤となったFS-A1から最終モデルとなったGTまで、パナソニック全モデルを紹介!

パナソニックブランドからの初リリースとなったFS-A1は3万円を切る驚異的な安さで発売され、ソニーのHB-F1と並んで好評を博し、市場は一気にMSX2中心に。また、キーボード一体型の本体デザインがスタンダードとなった。以後もFDDを内蔵しながらも5万円台の戦略的価格で発売したFS-A1F、MSX2+規格に対応したFS-A1FX、高速クロック駆動を可能にしFM音源を標準搭載したFS-A1WXと、矢継ぎ早のモデルチェンジを繰り返す。

その結果、MSX市場はパナソニックによるほぼ独占状態となり、他社は次々に撤退。MSXturboRに至ってはパナソニック1社のみからの発売となった。本ページでは、そんな後期MSX市場を彩ったパナソニック製品を紹介しよう。

FS-A1

×2

マスコットに横山宏デザインのアシュギーネを起用し、低価格MSX2路線を決定づけた名機。同キャラクターを使用したゲームも3本発売された。

発売日	1986年
価格	29,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 カラーバリエーション(赤、黒)あり

FS-A1mk2

発売日	1987年
価格	29,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 連射付きジョイパッド付属

価格は同じながらも連射機能付きジョイパッドを付属して、よりゲーム用途に特化した製品。一体型本体では珍しく、テンキーを装備した点が特徴。

FS-A1F

MSX2 ROM ×2 2DD ×1 漢

発売日	1987年
価格	54,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力

3.5インチ2DDドライブ1基を搭載し、MSX2用ソフトのゲーム媒体をROMからディスクへ交代させた立役者。漢字ROMも標準搭載した。

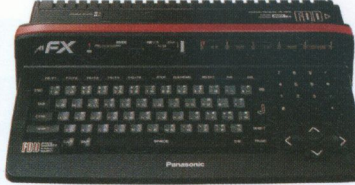
FS-A1FM

漢

発売日	1988年
価格	89,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 1200bpsモデム内蔵

FS-A1Fに1200bpsのモデムを搭載し、単体でパソコン通信ができるようになった機種。それ以外の機能はFS-A1Fと同一である。

FS-A1FX

MSX2+ ROM ×2 2DD ×1 漢

発売日	1988年10月21日
価格	57,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	連射・ポーズ機能 RGB映像出力

MSX2+規格に初めて対応した機種。本体デザインが一新され、以後パナソニックのMSXはこのデザインに統一される。

対応機種アイコン

FS-A1WX

MSX2+ ROM ×2 2DD ×1 ♪ 漢

発売日	1988年10月21日
価格	69,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	連射・ポーズ機能 RGB映像出力 CPU高クロック駆動(5.38MHz)モード搭載

本格的なワープロ機能が実装され、取消、実行キーが追加された。ワープロの操作向上を目的に、CPU高クロック駆動モードが搭載されている。

FS-A1WSX

MSX2+ ROM ×2 2DD ×1 ♪ 漢

発売日	1989年10月
価格	69,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	連射・ポーズ機能 S、RGB映像出力 CPU高クロック駆動(5.38MHz)モード搭載

カラープリンタに対応し、ワープロのカラー出力を実現したモデル。データレコーダー端子が省かれ、替わりにS映像端子が追加された。

FS-A1ST

MSX turbo R ROM ×2 2DD ×1 ♪ 漢

発売日	1990年
価格	87,800円
RAM	256Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	連射・ポーズ機能 S、RGB映像出力 PCM音源

MSXturboR規格に対応した製品。MSX-MUSICのほかにPCM音源も搭載し、録音用のマイクも設けられた。

FS-A1GT

MSX turbo R ROM ×2 2DD ×1 ♪ 漢

発売日	1992年
価格	99,800円
RAM	512Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	連射・ポーズ機能 S、RGB映像出力 PCM音源 MIDI端子 MSX VIEW搭載

MSX市場の最終モデルとなった製品。FS-A1STにMIDI端子が追加され、内蔵ソフトとしてGUIメニュー「MSX VIEW」が搭載された。

CATALOGUE

Panasonic A1カタログ'87-11 A1

Panasonic パソコン・ラインナップ FDDつきの頼もしいヤツ!

Panasonic A1カタログ'89-1 WX FX あそびの天才現われた!

Panasonic カタログ'90-10 A1ST パワーが炸裂する

Panasonic カタログ'91-11 A1GT MSX View MIDI

WX FX 縦横スクロールに、臨場感いっぱいの絵、そして音。MSX2+なら、ゲームの追加にブッ飛び!

話題のGUIをMSXで体験できる MSX View 16ビットの技がそろった A1GT

 カセットテープ ROMカートリッジ   フロッピーディスク MSX-MUSIC 漢 JIS第1水準漢字ROM 漢 JIS第2水準漢字ROM

MSX HARDWARE CATALOGUE : SONY

さまざまなユーザーを想定した幅広いマーケティングにより、思い出に残る名機を多数生み出した。

MSX規格の提唱にいち早く賛同したソニーは、同社の独自仕様パソコンであるSMC-777と同じ「HiT-BiT（ヒットビット）」のブランド名を冠しMSX市場に参入した。都会的なセンスの光る本体デザインや、当時人気絶頂だったアイドル松田聖子を起用した大量のTVコマーシャル効果もあって、松下と並ぶMSX2巨頭の1社というポジションを確立。ホビー向けから業務用まで幅広いモデル展開を果たして、10年に渡る息の長いシリーズとなった。

HiT-BiT HB-55

発売日	1983年10月
価格	54,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（赤、アイボリー）あり

「55」の型番は同社のトランジスタラジオ「TR-55」から。初代期からカラバリモデルを用意するあたりに、MSXにかける意気込みを感じさせる。

HiT-BiT HB-75

MSX ROM ×1

発売日	1984年
価格	69,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（白、黒）あり

HB-55のメインメモリを増強した上位モデル。タイプライターキーを採用し、本格的なプログラムを望むユーザーを狙った製品といえる。

HiT-BiT MEZZO HB-101

MSX ROM ×2

発売日	1984年
価格	46,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（赤、黒、アイボリー）あり

持ち運びに便利なキャリングハンドル、カーソルキージョイスティックなどユニークなアイデアを盛り込んだ、ファッショナブルなMSX。

HiT-BiT MEZZO HB-201

MSX ROM ×2

発売日	1985年
価格	59,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（黒、アイボリー）あり

メッツォーの第2世代モデル。HB-101のメモリーを増強して、本格的にパソコンを使い込みたいユーザーに嬉しいモデル。

HiT-BiT HB-701

発売日	1984年11月
価格	99,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力 スーパーインポーズ

ソニー初のセパレートモデル。スーパーインポーズでMSXとビデオ映像を合成できるほか、付属のHiT-BiTアートでグラフィックも楽しめる。

HiT-BiT HB-701FD

発売日	1984年11月
価格	148,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力 スーパーインポーズ

HB-701の上位モデルで、1DD形式の3.5インチフロッピーディスクドライブを1基搭載。HiT-BiTアートで作ったデータを手軽に記録できる。

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン

HiT-BiT MEZZO HB-10

 ROM ×2

発売日	1985年
価格	34,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（赤、黒）あり

『ロードランナー』やベーシック通信添削講座が付属した、入門用モデル。

HiT-BiT U HB-11

MSX ROM ×2 漢

発売日	1986年2月21日
価格	54,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	英和辞書内蔵 カラーバリエーション（赤、ネイビー）あり

英和辞書やワープロソフトを内蔵した学生向けを想定したモデル。

HiT-BiT HB-F5

 MSX2 ROM ×2

発売日	1985年10月
価格	84,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 カラーバリエーション（白、黒）あり

ソニー初のMSX2規格パソコン。それまでのファッショナブルなイメージから一転、質実剛健なイメージになった硬派路線HiT-BiT。

HiT-BiT HB-F500

 MSX2 ROM ×2 2DD ×1

発売日	1985年
価格	128,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力

2DDドライブを初搭載、テンキーも付いた本格的ビジネス志向MSX。

HiT-BiT HB-F900

MSX2 ROM ×2 2DD ×2

発売日	1986年
価格	148,000円
RAM	256Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 スーパーインポーズ

映像ミキサー機能を搭載した、本格的プロ仕様AVマシン。

※写真はAVクリエイター（HBI-F900）とセット

HiT-BiT HB-G900D

MSX2 ROM ×2 2DD ×1

発売日	1987年
価格	不明
RAM	256Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 スーパーインポーズ ゲンロック搭載

ゲンロック（映像制御信号）を取り扱う、放送業務用MSX。

HiT-BiT HB-F1

MSX2 ROM ×2

発売日	1986年
価格	32,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	ポーズ機能 RGB映像出力 カラーバリエーション（赤、黒）あり

MSX2が3万円台になり、一気に手軽になったターニングポイントモデル。ポーズボタンによる一時停止ができるのも嬉しい。

HiT-BiT HB-F1II

MSX2 ROM ×2

発売日	1987年
価格	29,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 スピードコントロール 連射・ポーズ機能

HB-F1の後続モデル。ゲームに便利なスピードコントロールや連射機能を搭載して、3万円以下になった普及モデル。

 カセットテープ ROMカートリッジ   フロッピーディスク MSX-MUSIC   JIS第1水準漢字ROM JIS第2水準漢字ROM

HARDWARE 1983 1984 1985 1986 1987 1988 1989 1990 1991 1992 1993- INDEX

HiT-BiT HB-T7

MSX2 ROM ×2 漢

発売日	1987年
価格	59,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力

1200bpsのモデムを内蔵した通信パソコン。本体内に通信ソフトを内蔵しているほか、ニフティー・サーブの体験クーポンも同封されている。

HiT-BiT HB-T600

MSX2 ROM ×2 2DD ×1 漢

発売日	1987年
価格	135,000円
RAM	128Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 キーボード別売

個人投資家向けの株式管理ソフトとキーボードがセットになった特化型MSX。キーボードは別売りだが、HB-F500/900のものが流用可能。

HiT-BiT HB-F1XD

MSX2 ROM ×2 2DD ×1

発売日	1987年
価格	54,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 スピードコントロール 連射・ポーズ機能

2DDドライブ1基搭載で5万円台半ばを実現したハイコストパフォーマンスMSX2。抽選で『イース』が4000名に当たるキャンペーンを行っていた。

HiT-BiT HB-F1XDmk2

MSX2 ROM ×2 2DD ×1

発売日	1988年9月21日
価格	49,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 スピードコントロール 連射・ポーズ機能

HB-F1XDの基本性能をそのままに5万円を切る価格を実現した、更なるハイコストパフォーマンスモデル。

HiT-BiT HB-F1XDJ

MSX2+ ROM ×2 2DD ×1 ♪ 漢

発売日	1988年10月21日
価格	69,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 スピードコントロール 連射・ポーズ機能

MSX2+規格に準拠した後続モデル。MSX-MUSICやJIS第2水準漢字ROMを搭載した、ソニーのMSX完成形といえる。

HiT-BiT HB-F1XV

MSX2+ ROM ×2 2DD ×1 ♪ 漢

発売日	1989年10月21日
価格	69,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 スピードコントロール 連射・ポーズ機能

ソニーのMSX最終モデル。ワープロやシンセサウルス、F1ツールディスクなど、クリエイティブディスクが3枚付属している。

CATALOGUE

MSX HARDWARE CATALOGUE : SANYO

三洋電機

「WAVY」はMSX第3の波を目指すという意味でつけられた。その名の通り、多数の機種が発売された。

三洋のMSXは、家電中心の三洋本社が作るMPC型番と、独自規格パソコンを作っていた子会社、三洋電機特機のPHC型番という2つの流れがある。

「家電感覚のMPC(WAVY)」と「実用路線のPHC」というカラー分けだったが、後に統合されて型番はPHCだがブランド名としてWAVYが残された。

ソニーと並び、MSX2+までハード供給を続けていた、決して派手さはないもののゲームプログラマーを中心に支持されたメーカーといえる。

WAVY10 MPC-10

MSX ROM ×1

発売日	1983年
価格	74,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	ライトペン付属

三洋は当初、ライトペンによる操作系をプッシュしており、ライトペンの接続端子を設けていた。右上にペンスタンド穴があるのも特徴。

WAVY5 MPC-5

MSX ROM ×2

発売日	1984年
価格	54,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

容量は少ないながらもスロットを2つ装備した入門向けMSX。

WAVY10 MPC-10mk2

MSX ROM ×1

発売日	1984年
価格	75,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	ライトペン付属

MPC-10のデザインを変更した後続モデル。ライトペンで絵が描ける基本仕様も共通しており、デザイン以外は同一といえる。

WAVY11 MPC-11

MSX ROM ×1

発売日	1984年
価格	99,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力 スーパーインポーズ ライトペン端子

セパレートデザインを採用した高級機。前面にビデオ入力端子がある。

PHC-30

MSX ROM ×2

発売日	1984年5月
価格	64,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

データレコーダーを内蔵した、使い勝手に定評のあるMSX。三洋電機特機のPHC型番を使っているが従来機種との互換性はない。

PHC-30N

MSX ROM ×2

発売日	1984年
価格	69,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション (赤、黒)あり

PHC-30の後続機種。本体デザインは同一だが、メモリ容量が64Kバイトに引き上げられて2色の本体カラーが用意された。

 カセットテープ
 ROMカートリッジ
  フロッピーディスク
 MSX-MUSIC
 JIS第1水準漢字ROM
  JIS第2水準漢字ROM

WAVY1 MPC-1

MSX ROM ×2

発売日	1985年
価格	
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

右手側にパームレストがある、独特の形状が印象的な本機。初期の入門向けMSXとしては標準的な16Kバイトを搭載している。

WAVY2 MPC-2

MSX ROM ×2

発売日	1985年
価格	39,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（白、黒）あり

MPC-1と同形状で、メモリを64Kバイトに引き上げたモデル。白と黒の2色バリエーションで展開した。

WAVY3 MPC-3

MSX ROM ×3

発売日	1985年2月
価格	46,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

3つのROMカートリッジスロットを備えた珍しいMSX。カーソルキー上のボタンで、どのスロットを有効にするか選択することができる。

WAVY6 MPC-6

MSX ROM ×1

発売日	1985年
価格	55,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

MPC-10のボディを流用した後継機。ライトペン端子は削除されているが、右上上部のペンホルダーは残されている。

WAVY25 MPC-25FK

MSX2 ROM ×2 FDD ×1 漢

発売日	1986年4月
価格	125,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	

三洋初のMSX2は、セパレートデザインを採用した高級モデル。RS-232C端子も備えており、パソコン通信も想定したスペックだった。

PHC-27

MSX ROM ×2

発売日	1985年
価格	49,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	ライトペン端子

長時間のキー入力でも疲れないステップスカルプチャーキーボードを採用した実用派MSX。スペックはMSX1としては一般的な仕様である。

PHC-33

MSX カセット ROM ×2

発売日	1985年
価格	59,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

PHC-27と同時期に発売された兄弟機。ステップスカルプチャーキーボードはもちろん、2倍速データレコーダー内蔵は嬉しい。

WAVY23 PHC-23

MSX2 ROM ×2

発売日	1986年
価格	32,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	

MPC-1のデザインを踏襲したMSX2パソコン。パナソニックのFS-A1、ソニーのHB-F1などと並んで低価格MSX2路線を拓いた。

WAVY23　PHC-23J

MSX2　ROM ×2　漢

発売日	1987年
価格	32,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	

PHC-23と同型でJIS第1水準漢字ROMを追加した後継モデル。外観ではほとんど見分けがつかないため注意が必要。

WAVY77　PHC-77

MSX2　ROM ×2　2DD ×1　漢

発売日	1987年
価格	138,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	折りたたみ型 熱転写プリンタ内蔵

プリンターを内蔵し、折りたたみが可能なユニークなMSX2。

WAVY35　PHC-35J

MSX2+　ROM ×2　漢

発売日	1989年
価格	
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	連射・ポーズ機能

FDDを搭載していない唯一のMSX2+規格パソコン。

WAVY55FD2　PHC-55FD2

MSX2　ROM ×2　2DD ×2

発売日	1988年
価格	
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	カラーバリエーション （黒、グレー）あり

FDDを搭載したMSX2パソコン。ボディはPHC-70FDと同一。

WAVY70FD　PHC-70FD

MSX2+　ROM ×2　2DD ×1　MSX-MUSIC　漢

発売日	1988年11月4日
価格	64,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	連射・ポーズ機能 BASICコンパイラ

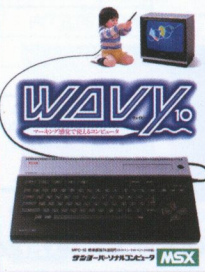
MSXベーしっ君プラス同等品が搭載されたプログラマ向けMSX2+。

WAVY70FD2　PHC-70FD2

MSX2+　ROM ×2　2DD ×2　MSX-MUSIC　漢

発売日	1989年10月21日
価格	87,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 BASICコンパイラ

三洋最後のMSXパソコン。2DDドライブを2基搭載している。

CATALOGUE

 カセットテープ
 ROMカートリッジ
 フロッピーディスク
 MSX-MUSIC
 JIS第1水準漢字ROM
JIS第2水準漢字ROM

MSX HARDWARE CATALOGUE : TOSHIBA

東芝

発売モデル数は決して多くない東芝だが、MSX全体に果たした役割は非常に大きかった。その功績とは?

東芝は同社の独自規格パソコンのブランド名である「PASOPIA」を引き継ぎ、「PASOPIA IQ」の名前でMSXを開発、発売した。

1985年と、比較的早いうちにMSXの自社発売からは撤退した同社だが、半導体メーカーでもある強みを活かし、CPUをはじめMSXの主要機能を1チップに集約した統合チップ「MSX ENGINE」「MSX ENGINE2」を開発。これを他社に供給し、これがMSXおよびMSX2全体の低コスト化に大きく寄与した。

PASOPIA IQ HX-10S

MSX ROM ×1

発売日	1983年
価格	55,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション(赤、黒)あり

東芝が初めて世に送り出したMSX。ROMカートリッジスロットが1つなのはともかく、プリンターポートがなかったため実務には向かない仕様であった。

PASOPIA IQ HX-10D

MSX ROM ×1

発売日	1983年
価格	65,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション(シルバー、黒)あり

HX-10Sの兄弟機で、搭載メモリ容量以外は同仕様。キーボード周りの成型色とカラーバリエーションで差別化を図っていた。

PASOPIA IQ HX-10DPN

MSX ROM ×1

発売日	1984年
価格	69,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力

HX-10Dのバリエーションで、HX-10DにアナログRGB端子を設けて高画質で楽しめるようにしたモデル。端子が東芝独自なため注意が必要。

PASOPIA IQ HX-20

MSX ROM ×2

発売日	1984年10月16日
価格	69,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	ステレオ音声出力

東芝MSXの第2世代機で、本体内にワープロソフトを内蔵。PSG音源をステレオ出力(3チャンネルを中央/左/右に割り当て)できる特徴を持つ。

PASOPIA IQ HX-21

MSX ROM ×2

発売日	1984年10月16日
価格	79,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力 ステレオ音声出力

HX-20の兄弟機。ワープロやステレオ音声などの機能はそのままにアナログRGB出力端子を設けてあるモデル。

PASOPIA IQ HX-22

MSX ROM ×2

発売日	1984年10月16日
価格	89,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力 ステレオ音声出力 RS-232C端子

HX-20の兄弟機。HX-21のアナログRGB出力端子に加え、パソコン通信などに使用できるRS-232C端子が追加されている。

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン

PASOPIA IQ　HX-30

MSX　ROM ×2

発売日	1985年
価格	43,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

東芝MSXの第3世代機で、本機のみメモリが16Kバイトとなっている。統合チップの採用によって大幅なコストダウンを可能にした。

PASOPIA IQ　HX-31

MSX　ROM ×2

発売日	1985年
価格	49,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

HX-30の兄弟機でメインメモリを64Kバイトに引き上げたモデル。それ以外の特徴はHX-30と全く同じである。

PASOPIA IQ　HX-32

MSX　ROM ×2　漢

発売日	1985年
価格	79,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	ステレオ音声出力

JIS第1水準漢字ROMを搭載したモデル。これ以外のHX-20およびHX-30シリーズは別売りの漢字ROMカートリッジが必要。

PASOPIA IQ　HX-34

MSX2　ROM ×2　2DD ×1　漢

発売日	1985年
価格	148,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 ステレオ音声出力

PASOPIA IQ唯一のセパレートモデル。2DDドライブを1基装備。

CATALOGUE

 カセットテープ　 ROMカートリッジ　 フロッピーディスク　 MSX-MUSIC　 JIS第1水準漢字ROM　 JIS第2水準漢字ROM

MSX HARDWARE CATALOGUE : HITACHI

日立製作所

黎明期からパソコンを作り続けてきた名門がホビーユースに本格参入。同社がMSXで狙ったターゲットは?

日立はいち早くベーシックマスターシリーズを発売して旧パソコン御三家のひとつとして数えられた名門。だが、ホビーユーザーを掴むためには、MSXで一気に巻き返しを図る必要があった。

そこで同社が執った戦略は携帯性、データレコーダやタブレットの内蔵といった「カジュアルさ」であり、「H」シリーズが発売された。狙い自体は悪くないものの、カジュアルとは相反した無骨なデザインゆえか他社の後塵を拝し、1985年にはMSX市場から撤退してしまう。

MB-H1

ROM ×2

発売日	1983年12月
価格	62,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション(赤、アーモンド)あり

キャリングハンドルがあり持ち運びができる点が大きな特徴。内蔵ソフトにマシン語モニタや逆アセンブラがあるのは珍しい。

MB-H1E

MSX ROM ×2

発売日	1983年
価格	54,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション(アーモンド、黒)あり

MB-H1の基本デザインを踏襲しつつ、メインメモリと内蔵ソフトを省いて低価格を実現したエコノミーモデル。

MB-H2

MSX
ROM ×2

発売日	1984年
価格	79,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	スピードコントロール データレコーダー内蔵

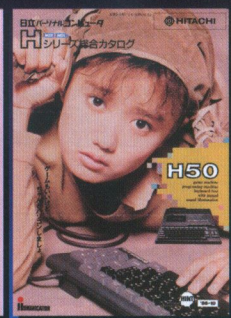
MB-H1の後継機。データレコーダーを搭載しており、BASIC命令を使用してオーディオテープの制御や再生もできる。

MB-H21

ROM ×2

発売日	1984年
価格	49,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	スピードコントロール カラーバリエーション(白、黒)あり

MB-H2からデータレコーダーを省いた低価格モデル。

CATALOGUE

MB-H3

MSX2 ROM ×2

発売日	1985年
価格	99,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	64Kバイト
その他	スピードコントロール ペンタブレット内蔵

付属のペンで絵や文字が描けるタブレットを内蔵したモデル。

MB-H25

MSX

発売日	1986年
価格	34,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	スピードコントロール ジョイパッド付属

MB-H21の廉価版。MB-H50のものと同じジョイパッドが付属。

MB-H50

MSX

発売日	1986年10月21日
価格	24,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	LEDイルミネーション ジョイパッド付属

64Kバイトのメモリを搭載しつつゲーム用途に特化した低価格MSX。

MB-H70

MSX2 ROM ×2 200 ×1

発売日	1986年
価格	138,000円
RAM	128Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力

三菱電機のML-G30モデル2のカラーリングを変えて日立から発売されたOEM製品。RS-232Cなど一部の端子は省略されている。

MSX HARDWARE CATALOGUE : PIONEER

パイオニア

AV機器メーカーであるパイオニアが手掛けたのはLD連動機能を持ったMSX。その2機種を紹介。

パイオニアのコンセプトは一目瞭然、同社の「レーザーディスクと連動したパソコン」である。対応レーザーディスクプレーヤーと合わせて置くためにキーボードセパレート型となり、AV機器を思わせる高級感あふれるパイオニアらしい製品となった。

しかし、その分価格も高いものとなってしまい、値段の割に性能が低いMSX1の欠点が露呈したこともあって2モデルのみのリリースで市場から撤退を余儀なくされてしまった。

PALCOM PX-7

 ROM ×2

発売日	1984年4月
価格	89,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	スーパーインポーズ レーザーディスク制御 カラーバリエーション (黒、シルバー)あり

スペックは一般的なMSX1だが、とにかくデザインがかっこいい。P-BASICを使ってレーザーディスクを制御することができる。

PALCOM PX-V60

MSX ROM ×2

発売日	1986年
価格	
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	スーパーインポーズ レーザーディスク制御

PX-7と同等スペックだが、背面のROMカートリッジスロットを前面に配置している点が特徴。官公庁・企業向けモデルで市販はされなかった。

 カセットテープ ROMカートリッジ 1DD 2DD フロッピーディスク MSX-MUSIC JIS第1水準漢字ROM 漢 JIS第2水準漢字ROM

MSX HARDWARE CATALOGUE : YAMAHA

ヤマハ

ミュージックコンピュータという側面以外でも半導体メーカーとして支えた、ヤマハにとってのMSXとは?

ヤマハ（日本楽器製造）は、ミュージックコンピュータのCXシリーズ（楽器店流通）、パソコンのYISシリーズ（コンピューター流通）という2つのブランドを展開、多数の機種を発売した。

その一方で半導体メーカーとしての顔を持ち、FM音源チップはもちろんのこと、MSX2、2+、turboRのVDPはいずれもヤマハが設計・開発したものであり、東芝と並んでMSXの立ち上げから終焉までの10年に渡り、深く関わってきた会社といえる。

▲FMシンセサイザーユニットを介して、専用ミュージックキーボード（KB-20）を接続した状態。

CX5

MSX　ROM ×1

発売日	1983年
価格	59,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

ヤマハが初めて発売したMSX。アイソレーションキーボードを採用して、ソフトによってオーバーレイシートを被せることができる。

CX5F

MSX　ROM ×1

発売日	1984年
価格	64,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	FMシンセサイザーユニット(SFG-01)搭載

CX5をタイプライター型キーボードに変更して、FMシンセサイザーユニットを標準搭載し、音楽方面の用途に特化したモデル。

CX7/128

MSX2　ROM ×2

発売日	1985年
価格	99,800円
RAM	128Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力

同社の大ヒットシンセサイザー、DX7とデザインを合わせたクールなMSX2。標準でアナログRGB出力も備えており、キレイな画面で楽しめる。

CX7M/128

MSX2　ROM ×2

発売日	1985年
価格	128,000円
RAM	128Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力 FMシンセサイザーユニットII(SFG-05)搭載

CX7／128にFMシンセサイザーユニットIIを標準搭載したモデル。FM音源による演奏はもちろん、MIDIで外部の楽器を制御することも可能。

CX11

MSX　ROM ×2

発売日	1985年
価格	54,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力

CX7／128のデザインを踏襲したMSX1マシン。性能が低い分価格を安く抑えてあるため、エントリー向けの機種といえる。

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン

SX100

ROM ×1

発売日	1985年
価格	36,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（白、黒）あり

ROMカートリッジスロットを1つだけ備えた入門モデル。専用の拡張機器としてSX101拡張ボックス（26,800円）が用意された。

YIS303

MSX ROM ×1

発売日	1983年11月
価格	49,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

外観はCX5に酷似しているが、搭載メモリが少なくプリンター端子も省かれているエントリー向けの製品。

YIS503

MSX ROM ×1

発売日	1984年
価格	64,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

外観はCX5Fと同じで、FMシンセサイザーユニットが搭載されていない。ハード自体は同じなので、別途購入で同等品にすることができる。

YIS503II

MSX ROM ×2

発売日	1985年
価格	54,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力

CX11と同形状のMSX1マシン。CX11に比べて同価格でありながらメモリ容量が多いため、コストパフォーマンスはこちらに軍配が上がる。

YIS604/128

MSX2 ROM ×2

発売日	1985年
価格	99,800円
RAM	128Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力

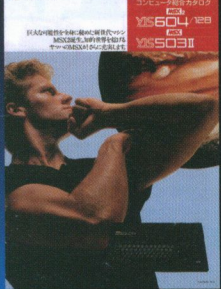
CX7と全く同性能のYISブランドモデル。周辺機器も共通して使用できるため、好みで選んでいいのでは?

YIS805/128

MSX2 ROM ×2 2DD ×1

発売日	1986年6月21日
価格	148,000円～
RAM	128Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RS-232C端子（805/256のみ）RGB映像出力

唯一のセパレートモデル。FDD2基でメモリも多い805/256もある。

CATALOGUE

 カセットテープ ROMカートリッジ 1DD 2DD フロッピーディスク MSX-MUSIC　漢 JIS第1水準漢字ROM　漢 JIS第2水準漢字ROM

MSX HARDWARE CATALOGUE : MITSUBISHI

三菱電機

世界初のMSXを発売した三菱は、発売モデル数の割に個性的な製品を送り出したメーカーだった。

三菱電機はオフィス向けパソコンを作ってきたメーカーだが、MSXを機にホビーユースに参入、発売モデル数こそ少ないながらもさまざまなターゲットを狙った個性的な商品展開をしていた。エントリー向けのMSX1ブランド「Letus（レタス）」、ハイエンド向けMSX2ブランド「MelBrain's（メルブレーンズ）」、モデム搭載MSX2「テレコムステーション」など、いずれも印象に残る製品といえる。また、Letusとセットで制御できるML-ROBOというロボットも発売された。

ML-8000

MSX　ROM ×1

発売日	1983年10月21日
価格	59,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

世界初のMSXは三菱から発売された。最初期の製品だけに特殊な機能は備えておらず、ベーシックな作りの製品である。

Letus　ML-F110

MSX　ROM ×2

発売日	1984年
価格	54,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

ROMカートリッジスロットを2つ装備+16Kバイトのメモリと、低価格入門モデルとしては標準的な製品。C-BOLという簡易言語を搭載している。

Letus　ML-F120

MSX　ROM ×2

発売日	1984年
価格	64,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

ML-F110のメモリを32Kバイトに倍増した兄弟機。それ以外の仕様は共通で、カラーリングのみの変更である。

Letus　ML-F120D

MSX　ROM ×2

発売日	1985年
価格	74,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力

ML-F110をベースにアナログRGB出力を追加したモデル。本機も含めてLetusシリーズは全モデル並行して発売された。

CATALOGUE

MelBrain's ML-G10

MSX2 ROM ×1

発売日	1985年
価格	98,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力

MSX2のグラフィック性能を活かす専用のグラフィックツール「アートペーパー」を内蔵し、専用拡張ボックスも用意されたハイエンドMSX2。

MelBrain's ML-G30

MSX2 ROM ×1 2DD ×1～2 漢

発売日	1985年8月
価格	168,000円(model1) 208,000円(model2)
RAM	128Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	カラーバリエーション(白、黒)あり

セパレートキーボードを採用したハイエンドMSX2。2つのモデルあり。

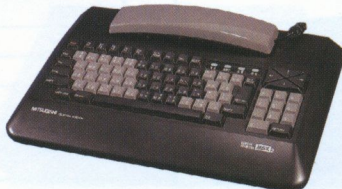
テレコムステーション ML-TS2

MSX2 ROM ×1

発売日	1987年11月
価格	65,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	

ML-TS2Hの電話部分が省かれたモデル。別売りのML-TS2Hキット(10,000円)を追加することで同等にすることができる。

テレコムステーション ML-TS2H

MSX2 ROM ×1

発売日	1987年11月
価格	75,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	受話器付属

1200bpsのモデムと受話器がついたユニークなMSX2。普通の電話としてももちろん、アドレス帳をMSXで管理することも可能である。

MSX HARDWARE CATALOGUE : FUJITSU

パソコン御三家にして唯一MSXを発売したメーカーは、発売した機種も1機種のみであった。

富士通はNEC、シャープと並ぶパソコン御三家として当時のホビーパソコンの市場を担っていた大手メーカーである。NECとシャープはMSXに参入していながら実際に製品は発売しなかったのに対し、富士通は1機種のみながら実際に製品を発売した点が大きく異なる。

同社の人気機種、FM-7と接続して相互に機能拡張でき、メインメモリの増加、PSG6和音再生、スプライトの使用など2台のマシンでの協調作業ができるユニークな製品であった。

FM-X MB-25150

MSX ROM ×1

発売日	1983年12月
価格	49,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	同社のパソコン FM-7と接続可能

入門用モデルとしては比較的標準。5万円を割る価格も嬉しい。

CATALOGUE

 カセットテープ
 ROMカートリッジ
  フロッピーディスク
 MSX-MUSIC
 JIS第1水準漢字ROM
漢 JIS第2水準漢字ROM

MSX HARDWARE CATALOGUE : VICTOR

日本ビクター

今ひとつ地味ながら、映像と音声に定評のあるビクターのMSX。通好みなラインナップを紹介。

日本ビクターといえば黒物家電（テレビやビデオなどのAV機器）で知られるメーカーだけに、同社が手掛けた製品も黒を基調にしたAV機器的な直線を活かしたデザインの製品が多い。また、映像・音声出力回路に高品質な部品を使っているためか、出力の良さにも定評がありビクター製品を好んで購入するファンも一定数存在した。

一方でプロ用製品も手掛けており、長年に渡ってビクターのMSXが現役だったのも特筆すべきトピックといえよう。

HC-5

×1

発売日	1983年12月
価格	59,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

ビクター初のMSXは開発の遅れという事情もあり、ヤマハ製CX5のOEM品であった。性能もCX5と全く同一であり、周辺機器も共通している。

HC-6

MSX ROM ×1

発売日	1984年10月
価格	64,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

こちらもヤマハ製YIS503のOEM品。カラーリング以外は全くの同等品なため、好みで選んでみてもいいのではないだろうか。

HC-7

MSX ×2

発売日	1985年
価格	84,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	スーパーインポーズ RGB映像出力

ビクター自社開発第1号機。ビデオ合成が可能な、技術光る一品。

io HC-30

MSX ROM ×1

発売日	1985年
価格	36,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	RGB映像出力 カラーバリエーション（赤、黒）あり

ヤマハ製SX100と同型機だがRGB出力が追加されている。拡張ボックスはコネクタのピン数が異なるため、ヤマハ製との互換性はない。

CATALOGUE

io HC-60

ROM ×1

発売日	1985年6月
価格	64,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	スーパーインポーズ RGB映像出力

MSXとしてはベーシックな作りだが、同社製MSXだけにスーパーインポーズ機能とアナログRGB出力を備えている。

io HC-80

MSX2 ROM ×2

発売日	1986年
価格	84,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力

同社のMSX2マシン。映像周りを除けば基本的にベーシックな作り。

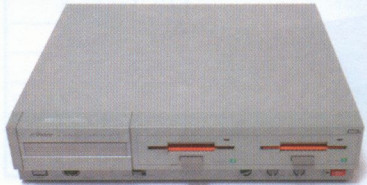
HC-90

MSX2 ROM ×1 2DD ×1 漢

発売日	1986年3月10日
価格	168,000円～
RAM	64Kバイト～
VRAM	128Kバイト
その他	スーパーインポーズ RS-232C端子 サブCPU HD-64B180搭載

独自のサブCPUと搭載した、MSX2規格の枠を超えた独自パソコン。ビデオエンハンサも備えており、映像用プロ機材として使用された。

HC-95

MSX2 ROM ×1 2DD ×2 漢

発売日	1986年3月10日
価格	198,000円～
RAM	64Kバイト～
VRAM	128Kバイト
その他	スーパーインポーズ RS-232C端子 サブCPU HD-64B180搭載

HC-90と同時発売されたFDD2ドライブモデル。turboR販売終了後も販売が続けられ、最後まで発売されていたMSXといわれる。

MSX HARDWARE CATALOGUE : GENERAL

ゼネラル

今は現存しない家電メーカー、ゼネラル。同社が発売した唯一のMSXはテレビと一体型パソコンだった。

これまでパソコンを発売してこなかった純然たる家電メーカーであるゼネラルが発売した唯一の製品が、「テレビ一体型MSX」である。PAXON（パクソン）というブランド名が冠され、PCT-50とPCT-55の2モデルがリリースされた（メモリサイズの違いのみで仕様は同一）。

内部ではRGBで画像処理されていたため画質に優れていたものの、ROMカートリッジスロットが1つしかないため拡張性に乏しく、残念ながら本製品のみで撤退してしまった。

PAXON PCT-50

MSX ROM ×1

発売日	1983年
価格	128,000円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	キーボード別売 カラーバリエーション （赤、シルバー）あり

15インチブラウン管を備えたMSX一体型テレビ。

CATALOGUE

 カセットテープ
 ROMカートリッジ
 フロッピーディスク
 MSX-MUSIC
 JIS第1水準漢字ROM
 JIS第2水準漢字ROM

HARDWARE
1983
1984
1985
1986
1987
1988
1989
1990
1991
1992
1993-
INDEX

MSX HARDWARE CATALOGUE : CASIO

カシオ計算機

低価格MSXの代表格といえばカシオ。初めて買ってもらって思い出深いというユーザーも多いのでは?

電卓や時計で知られるカシオは、低価格MSXというコンセプトで市場に参入。PV-7の29 ,800円という群を抜いた安さでパソコンファンを驚かせた。

低コストの代償として搭載メモリは8Kバイト、キーも小さく、ROMカートリッジスロットも1つのみでプリンター端子もないという、実質的にROMのゲームを遊ぶだけの割り切ったマシンであり、他社並みの拡張性を持たせるために底面に合体できる拡張ボックスKB-7（14,800 円）が必要であった。

PV-7

MSX ROM ×1

発売日	1984年10月15日
価格	29,800円
RAM	8Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（赤、黒）あり

同社初のMSX。文具店ルートで発売され、カシオブランドのゲームとともに販売された。拡張ボックスKB-7が接続可能。

PV-16

MSX ROM ×1

発売日	1985年
価格	29,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	カラーバリエーション（赤、黒）あり

PV-7のメモリを増強したモデルで、それ以外の仕様は同一。こちらもプリンターやメモリ増設するためには拡張ボックスKB-7が必要。

MX-10

MSX ROM ×1

発売日	1985年
価格	19,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

PV-7の後継機。さらに小型になり19 ,800円という価格を実現した。拡張ボックスKB-10との接続で合計スロット3つ、64Kバイトに拡張できる。

MX-101

MSX ROM ×1

発売日	1987年
価格	19,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	UHFトランスミッターによる無線映像接続

TVとワイヤレス接続できるモデル。拡張ボックスKB-10が接続可能。

CATALOGUE

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン

MSX HARDWARE CATALOGUE : CANON

白いボディが印象に残るキヤノンのMSX。突出した特徴はないが、質実剛健な優等生的ハードといえる。

カメラや複写機などで知られるエレクトロニクスメーカーであるキヤノンだが、パソコンは独自規格のAS-100など一部を除き、ほぼ門外漢であった。そんな同社がMSX市場に参入して発売した機種がVシリーズである。

オフィス機器を思わせる白を基調とし、必要な機能はそつなく搭載する無難な作りとなった。他社のようにゲームや音楽など特定の方向に特化することはない代わりに隙もない、非常に優等生的な製品といえるだろう。

V-10

MSX　ROM ×2

発売日	1984年
価格	54,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

同社初のMSX。本体サイズやメモリ、スロット数から価格まで、平均的なMSXスペック。カーソルキーやファンクションキーのデザインが特徴的。

V-20

MSX　ROM ×2

発売日	1984年
価格	64,800円
RAM	32Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

V-10のメモリを32Kバイトに増強したバリエーションモデル。白を基調とした同社の製品群の中で非常に印象に残る製品。

V-8

MSX　ROM ×1

発売日	1985年8月31日
価格	39,800円
RAM	16Kバイト
VRAM	16Kバイト
その他	

小型サイズMSX。カシオPV-7とほぼ同サイズながら一般的なインターフェースはほぼ備えた上に、キーも大きく打ちやすいのが特徴。

V-25

MSX2　ROM ×2

発売日	1985年
価格	69,800円
RAM	64Kバイト
VRAM	64Kバイト
その他	RGB映像出力

セパレートモデルが多い初期のMSX2において一体型を採用した製品。VRAMが小さいため、遊べるゲームに制限があるので注意。

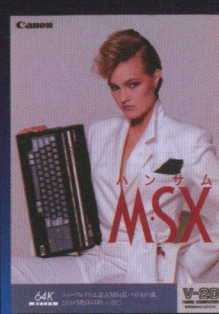
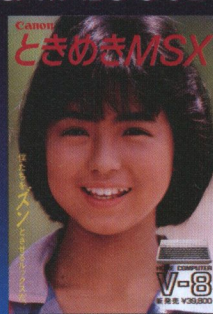
V-30F

MSX2　ROM ×2　2DD ×1

発売日	1985年11月8日
価格	138,000円
RAM	64Kバイト
VRAM	128Kバイト
その他	RGB映像出力

キヤノン唯一のセパレートモデルMSX2。標準ではFDDを1基搭載しているが、別売りで2基まで増設可能。

CATALOGUE

 カセットテープ
 ROMカートリッジ
 フロッピーディスク
 MSX-MUSIC
 JIS第1水準漢字ROM
 JIS第2水準漢字ROM

世界各国で発売されたMSX

MSXは日本国内のみならず世界中で発売された。特にMSX人気が高かった国としては欧州諸国（中でもオランダ、スペインのMSX熱は高かった）、ブラジル、中東、韓国、ソ連などが挙げられる。それ以外はタイなどでMSXを発売されていたことが確認されている。

日本も含め、MSXが普及した国に共通しているのは「非英語圏」であるという点。英語圏のホビーパソコンといえばコモドール64、ZX Spectrum、Amstrad CPCなどがあり、これらがシェアを持つ北米やイギリスなどでは市場に割って入ることはなかなかできなかった。逆に、非英語圏でそれぞれの国の言語表示に対応できる柔軟さをもったMSXが、それらの国に受け入れられ根付いていったといえる。なお、400万台以上普及したMSXだが、その半数以上は海外のセールスによるものであった。冒頭でも触れた通り、MSXが普及した各国には今でも根強いファンがおり、MSX用の拡張ハードや対応ソフトを今でも開発している。

米州エリア

北米はSPECTRAVIDEO社がMSXを発売していたものの、コモドール64やアタリなど先行で根付いていたハードのシェアを切り崩すことはできず、SPECTRAVIDEO自体が倒産の憂き目にあうこととなる。

南米は海外製品の輸入にかかる関税が高く、基本的に国内企業や現地法人に限定された。MSXを発売していたのはgradienteとシャープブラジルで、いずれも現地での販売価格の都合からMSX1のみの発売にとどまった。しかし、MSX2の発売を望むユーザーの要望は高く、MSX1をMSX2にアップグレードするためのキットが他社から発売された。ブラジルでは90年代はじめまで生産が続けられ、販売数は40万台にものぼったという。

SHARP HOTBIT（ブラジル）

gradiente EXPERT（ブラジル）

SPECTRAVIDEO SVI-728（アメリカ）

SPECTRAVIDEO SVI-738（アメリカ）

欧州エリア

イギリスにはBBCなど、古くからパソコンメーカーがあり人気を博していたが、その他の欧州各国へは言語の壁があってパソコンの普及にとって不利な条件であった。そんな中において、オランダの家電大手メーカーであるフィリップスがMSXに参画、積極的にMSXを発売したことからオランダは欧州におけるMSXの総本山的ポジションとなった。

一方、ソフト面でMSX市場に大きく貢献したのはスペインで、ゲームソフトの発売本数は日本に次いで第2位という、こちらもMSX大国である。現在も積極的な創作活動がされており、MSX向けに数々の名作アーケードゲームを移植したり、同人誌を作っているサークルもあるという。

CE-TEC MPC-80（ドイツ）

RADIOLA MK-180（フランス）

ソニー HB-10P（ヨーロッパ）

Philips VG-8235（オランダ）

FRAEL BRUC100（イタリア）

三洋電機
MPC-100（イギリス）

東芝 HX-52（スペイン、イタリア）

Philips NMS800（ヨーロッパ）

中東エリア

中東は文字の表示方向が逆な上に、全く違う文字を使用しているため、それまでの英語圏のコンピューターはなかなか普及しなかったという背景がある。MSXが受け入れられたのはそれらの得意な言語体系に対応できるだけの柔軟性を持っていたこととと、熱心なソフトウェア開発者の努力の賜物であった。中東圏のMSXには専用のARABIC-BASICのほか、アラビア語ワープロも内蔵されている。

Sakhr AX-170（中東）

アジアエリア

アジア圏でいちばん有名なMSXとして、韓国のゲーム専用MSX、大宇電子のZemmixが挙げられる。厳密にはキーボードを備えていないためMSXマークが付いていない商品だが、自国のゲームハードがなかった当時の韓国において数十万台規模の販売を記録、MSX2+互換品まで発売されていたという。

また、韓国のMSX2にはハングル表示用のSCREEN 9が存在しており、自国の文字の表示サポートがあったことも韓国内で普及した大きな理由といえそうだ。

製造メーカーとしては大宇電子のほか金星電子もMSXを作っており、海外でもOEMとして発売された。

金星電子 FC200（韓国）

大宇電子 DPC-200（韓国）

大宇電子 CPC-400S（韓国）

大宇電子 Zemmix V（韓国）

Chapter 2

MSX ゲームソフトカタログ

MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

解説 MSXのゲームソフト事情
COMMENTARY OF MSX #2

複数の会社から同一のソフトが発売されていたMSXソフト

MSXはこれまでも述べた通り、多数の家電メーカーによってハードが供給された共通規格である。そのため販売ルートもパソコン流通だけではなく、自社特約店や家電流通、文具店、楽器店ルートなど実に様々な経路で販売された。販路の幅が広いこと自体は歓迎すべき点であるが、ここで問題となったのは対応ソフトの流通問題であった。「電灯を買っても電球は売っていない」、「カミソリを買っても替刃は売っていない」では顧客の立場にとっては不便極まりなく、販売機会を失いかねない。かといって、MSXを発売するハードメーカーがいきなりソフトも作れと言われても、お客が満足するだけのラインナップを自社だけで揃えられるはずもなく、そのような問題を解決するための施策として取った方法が、他社のソフトを自社ブランドとして扱うという方法であった。

この方法は特にMSXソフトのラインナップが薄い上に、ハードだけ多数発売されていた1983年から1985年頃までに多く、アスキーやHAL研究所、コナミなどソフト資産を数多く持つメーカーの製品が多い。また、東芝と松下のように競合するライバル同士であっても融通しあうという、MSX普及のために協力体制を敷く光景も見られた。

大抵のメーカーはROMカートリッジの形状はそのままにラベルやパッケージだけを変えて自社ブランドで発売するという方法が一般的であったが、松下のようにオリジナルのパッケージに品番のシールだけ上から貼るという簡易な方法や、逆にソニーのように専用のカートリッジ、パッケージを作り直した上にイラストまで新たに描き直すという手間のかかったことをするメーカーもあった。

本書ではこのような同一ソフトはオリジナルメーカーのもののみ扱い、他社ブランド品に関しては割愛した。手元にあるソフト、記憶の中のソフトと発売元が違うケースもあるかと思われるが、このような事情によるものである。

▲『王家の谷』のコナミ版（オリジナル）とカシオ版。カートリッジは同一でシールとパッケージを変更している。

MSXで刊行されたディスクマガジンという独自の販売形態

MSXのソフトラインナップを見てみると、同じシリーズ名を冠した大量のタイトルが一定の割合を占めていることに気がつくと思う。これらはディスクマガジンという販売形態で、文字通りディスクを雑誌に見立てて定期刊行化したものである。一番初めにこの手法を始めたのはコンパイルの『ディスクステーション』で、自社のみならず他社のゲームの体験版や雑誌投稿プログラムの収録、連載企画や読み物、果ては読者投稿やイラストコーナーまであり、比較的低価格だったこともあって『ディスクステーション』はMSXを語る上で代表的なコンテンツのひとつにまでなった。

『ディスクステーション』の成功を受けて他社も次々にディスクマガジン形式タイトルに参入、ウェンディマガジンの『ピンクソックス』、もものきはうすの『ピーチアップ』をはじめT&Eソフトの『T&Eマガジンディスクスペシャル』、ナムコの『ディスクNG』（内容はオムニバスソフトだがサブタイトルに「NAMCO COMMUNITY DISK MAGAZINE」と銘打っている）など、さまざまなディスクマガジンが刊行された。

これらが成立したのは当然、FS-A1Fなど低価格なディスクドライブ内蔵MSX2が登場したからこそなのだが、MSXよりも前からフロッピーディスクが搭載されていた先行ホビーパソコンではこの種のソフトは不思議なことにほとんど定着していない。MSXの市場が生んだ特殊性といえるのかもしれない。

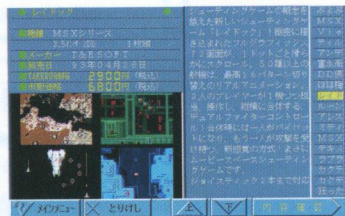
HARDWARE
1983
1984
1985
1986
1987
1988
1989
1990
1991
1992
1993-
INDEX

手軽にソフトを購入できる自販機、ソフトベンダーTAKERU

MSXのソフト流通経路にはパソコンショップでの販売のほか、書店流通を使ったSOFBOXなどいくつかの手段が試みられたが、ユニークな方法としてソフトベンダーTAKERUの存在がある。

TAKERUは内部にハードディスクとCD-ROMドライブを内蔵した世界初のパソコンソフト自販機で、客が購入した際にそのデータをフロッピーディスクに書き込むことで販売する（1枚の書き込みに70秒程度要する）。対応機種はMSXのみならず、PC-9801をはじめ当時の主要パソコンハード用ソフト一通りを扱っていた。マニュアルは本体下部からプリントアウトされ、ページの多いものは郵送での対応も行っていた。

ソフト流通が少なくなった旧世代ハードにとっては在庫切れの心配がないTAKERUの存在は心強く、また後期には市販ソフトだけではなく同人ソフトの販売も行っていたため、ことアマチュア活動が最後の砦だった末期のMSXユーザーにとって非常に重宝した。

▲TAKERU の端末。最盛期には全国で300台が稼働し、ソフト流通の少ない機種やタイトルで活用された。

▲TAKERU の操作メニュー。単なるソフト販売だけでなく各種情報配信の役割も担っていた。

▲TAKERUで購入したソフト。購入すると空のディスクが排出され、自分で左のドライブに挿入して書き込みをする。

本章に掲載されたカタログの読み方

①ゲームタイトル

②基本スペック表示欄

必要RAM容量、発売メーカー、発売日、価格。また、対応周辺機器などの特記事項もここに表記する。

③対応機種表記

対応機種を以下の4つのアイコンで表記。

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R

④パッケージ画像

⑤ゲーム画面

⑥内容説明

⑦媒体、対応周辺機器アイコン

そのゲームに対応している周辺機器をアイコンで表示。

カセットテープ

ROMカートリッジ

フロッピーディスク

BEE CARD

レーザーディスク

VHDディスク

メガロム内蔵ゲーム

パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム

MSX-MUSIC対応ゲーム

SCC内蔵ゲーム

A-1スピリット①

パナソフト
1987年　ジョイハンドルに②
RAM8K

MSX③　SCC　MEGA ROM　ROM⑦

パナソニックの操縦桿型コントローラー「ジョイハンドル」に同梱されたソフトで、基本的な内容はコナミの『F1スピリット』と同じ。本作には飛行機状の機体があり時速500kmを出せるが、速すぎてゲームにはならないので注意。⑥

④　⑤

1983

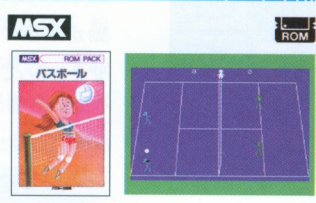
MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

MSX元年に発売されたタイトルは78タイトル。規格提唱元であるアスキーからROMソフトが多数発売されており、比較的良好なソフト資産でスタートした。古参のソフトハウスであるハドソンとマイクロキャビンは他機種からの移植をテープで発売、これを遊ぶには相応のメモリを搭載した機種が必要であった。

パスボール

アスキー
1983年10月20日　4,800円

MSX　ROM

斜め上視点の2人制バレーボールゲーム。サーブは宙を弾むボールをはたく形で行う。影を見てボールの位置を把握し、アウトにならないよう相手コートに弾き返そう。背景の色は10色から選択でき、2人プレイにも対応している。

ザ・ブレイン

アスキー
1983年10月20日　4,800円

MSX　ROM

現在でいう“脳トレ”ができるタイトル。音と共に光るセルの順番を記憶し、プレイヤーの順番が来たら対応するキーを押して再現する記憶力ゲームだ。使用するセルの数は3〜8個から設定し、最大6人でプレイできる。

ブレークアウト

アスキー
1983年10月20日　4,800円

MSX　ROM

120面を攻略するブロック崩し。本作ではパドルでボールを跳ね上げるたびに1個のブロックしか壊せない。また、ブロックにボールが当たると必ず下側へ跳ね返される仕様だ。ボールの速度はゲーム開始前に5段階から選択できる。

スターコマンド

アスキー
1983年10月20日　4,800円

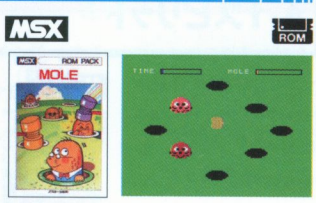
MSX　ROM

『スタートレック』をモチーフにしたリアルタイムシミュレーションゲーム。光子魚雷やフェイザー砲の発射、移動といった指示をエンタープライズ号に与え、星や敵であるクリムゾンの戦艦を破壊する。敵の数は30〜300まで設定可能だ。

MOLE

アスキー
1983年10月20日　4,800円

MSX　ROM

もぐら叩きゲーム。穴から出てくるもぐらの色は13色用意されており、ハンマーと同じ色のもぐらを叩くとミスになってしまうルールだ。ハンマーの色はプレイ中に変化するので、プレイヤーは反射神経だけでなく注意力も試される。

ムーンランディング

アスキー
1983年10月20日　4,800円

MSX　ROM

3台のオンボロ宇宙船を操作して月面着陸を図るゲーム。宇宙船の向きとエンジン噴射で位置と速度を調整するのだ。着地した場所によって得られる得点が変化。難易度は練習からプロまで5段階あり、それぞれ重力や速度が異なる。

MSX-21

アスキー
1983年10月20日　4,800円

MSX　ROM

2種類のトランプゲームで遊べるカードゲーム。ゲームはMSX-21（ブラックジャック）とポーカーを収録している。お金を賭けてコンピュータのディーラーと勝負を繰り返し、どちらかが破産してしまうまで駆け引きを楽しもう。

ゴルフゲーム

アスキー
1983年　4,800円

MSX　ROM

MSXカントリークラブ内の9ホールでプレーするタイトル。風を読み、クラブとコースを選択すると画面下の女の子がスイングする。バンカーや木、ウォーターハザード（ペナルティエリア）の概念があるので、慎重に打数を重ねよう。

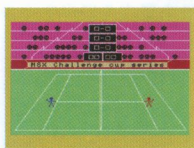
MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン

カセットテープ　ROM カートリッジ

3D テニス

アスキー
1983年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

最大4人で遊べるテニスゲーム。シングルスは対人間と対コンピュータから選択可能だが、ダブルスは人間4人でのみプレー可能だ。ルールは基本的に実際のテニスに準拠しているが、コートチェンジがないなど異なる点もある。

MSX ダービー

アスキー
1983年 4,800円

MSX ROM

カラフルな単色の馬がコール内を駆け抜ける競馬ゲーム。コースのタイプや距離、オッズを見てレースの結果を予想しよう。初期の資金は3000円、レースは予選から決勝まで7レースある。4人まで一緒にプレイすることが可能だ。

クレージーブレット

アスキー
1983年 4,800円

MSX ROM

戦車が1対1で戦うシューティングゲーム。撃った弾の弾道を方向キーで変更し、入り組んだ迷路上を進ませることも可能だ。勝負は5本先取制で、2人プレイにも対応。9種類のプレイゾーン、3段階のプレイスピードから選択できる。

マリンバトル

アスキー
1983年 4,800円

MSX ROM

駆逐艦MSX号を操作して所属不明の敵と戦う全4面のアクションゲーム。攻撃してくる潜水艦とヘリコプターに、爆雷と対空砲で対抗しよう。一定時間が経過した時に15隻以上の潜水艦を沈めていると、次のレベルへ進むことができる。

ギャングマスター

アスキー
1983年 4,800円

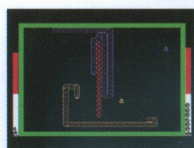
MSX ROM

銀行強盗として仕事をこなすAVG。金庫へ向かう道中ではパズル「Hit&Blow」を解くよう要求される場面がいくつもあり、正解すると通報しないでもらえたり、警備員も通してくれる。間違えると即ゲームオーバーとなるので注意。

コメットテイル

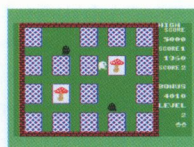
アスキー
1983年 4,800円

MSX ROM

しっぽを引いて進む彗星を操作するアクションゲーム。自機は同色の「宇宙の塵」を吸収するとしっぽが長くなり、一定の長さを超えると出口が開く。自機はしっぽや障害物にあたるとミスとなるため、2人プレイでは難易度が上がる。

ペアーズ

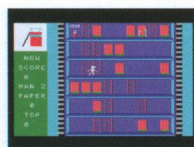
アスキー
1983年 4,800円

MSX ROM

おばけに触れないよう逃げながらカードをめくる神経衰弱&アクションゲーム。ペアを成立させてすべてのカードを消すとレベルクリアとなる。2人プレイにも対応しており、プレイヤーキャラクターはすれ違えないため、協力も邪魔も可能だ。

ラダービルディング

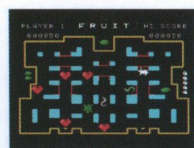
アスキー
1983年 4,800円

MSX ROM

消火器を手に秘密書類を集めるスパイアクションゲーム。ビル内の部屋に立ち寄り、5つ以上の書類を集めて屋上へ辿り着くとシーンクリアとなる。部屋には必ず書類があるとは限らず、トイレなどスコアが減点される場所も存在する。

テレバニー

アスキー
1983年 4,800円

MSX ROM

うさぎでカメを誘導するゲーム。ハートを果物に変身させ、カメをテレパシーで導くのだ。果物にはアルファベットが隠されており、集めて果物の名前を完成させるとクリアとなる。カメの歩みに気を取られてヘビに触れないよう注意しよう。

ウォーリア

アスキー
1983年 4,800円

MSX ROM

MSX初のRPG。戦士ウォーリアを操作して暗黒迷宮へ挑み、広大なマップを探索して竜の討伐を目指そう。戦闘は自動で行われるため、プレイヤーの役割はマッピングと探索を地道に行い、ウォーリアの各種能力を強化することにある。

スコープオン

アスキー
1983年 4,800円

攻撃パターンの異なる7種類の戦闘機を光子ビームで迎え撃つ縦シューティング。敵機のパーツの回転まで表現したグラフィック、滑らかな動きが特徴のタイトルだ。プログラムは『グランディア』の宮地武が、音楽+αは五代響が務めた。

スーパークロスフォース

アスキー
1983年 4,800円

敵を上下の砲台から同時に攻撃する固定画面のシューティングゲーム。敵によって移動や弾の軌道が異なり、ステージが進むと下だけでなく上へ攻撃する敵も出現する。砲台の燃料は巨大船から投下されるアイテムで補給しよう。

エクスチェンジャー

アスキー
1983年 4,800円
RAM16K

迷子の青エイリアンと黄エイリアンをそれぞれが暮らす宇宙へ帰してあげるパズルアクション。ブラックホールとホワイトホールを使ってワープさせ、宇宙の混乱を収めるのだ。画面内に増えていく機雷に触れるとミスになってしまう。

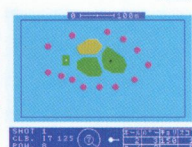
ゴルフカントリー

アポロテクニカ
1983年 2,800円
RAM16K

9ホールを収録したゴルフゲーム。クラブの種類を選択し、打つ方向と強さを設定して1打を放つ。打つ強さは9段階を用意。風やグリーンの傾斜の概念があり、画面下のデータを見つつ慎重なプレーをすることが求められるのだ。

スクランブルエッグ

アンプルソフトウェア
1983年 4,800円
RAM8K

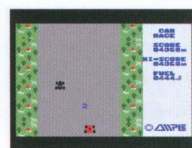
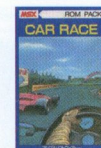
迎撃機ポポロン号を操縦してエッグ弾を撃つシューティングゲーム。白い卵に弾を当てるとヒヨコが飛び立つが、ピンクの卵に弾を当てても割れず、スコアが減点される。当たり判定のあるヒヨコに注意して、最高スコアを目指そう。

カーレース

アンプルソフトウェア
1983年 4,800円
RAM8K

トップビューのレースアクション。前方で蛇行する敵車両をかわしつつ、真っすぐな道を少しでも先へ進むのが目的だ。敵車両にぶつかるか燃料が尽きるとゲームオーバー。道に落ちている燃料を回収しつつ、ハイスコアを目指そう。

ブギウギジャングル

アンプルソフトウェア
1983年 4,800円
RAM8K

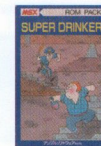
プレゼントを集めて仲良しのアイちゃんの誕生日を祝いにいくストーリーのアクションゲーム。画面内にあるアイテムをすべて集めると面クリアとなる。水色の人型はジャングルの番人で、ボールを当てると一定時間気絶させることが可能だ。

スーパードリンカー

アンプルソフトウェア
1983年 4,800円
RAM8K

酔っ払いとなって警官を振り切り、ひたすらに酒を求めるゲーム。警官は常に一定のスピードで追いかけてくるが、酔っ払いは酔いが回るとゲージが上昇し、走るのが遅くなってしまうのだ。捕まらないようすべてのボトル酒を入手しよう。

ハイウェイスター

ウェイリミット
1983年 4,800円
RAM8K

真っ赤なトマト号を操作し、レーダーマップを頼りにフラッグを目指すレースアクションゲーム。黒い敵車両をかわして立体交差もある迷路を進もう。刻々と減っていく燃料はガソリンスタンドに立ち寄ると好きなタイミングで給油できる。

ミッドナイトビルディング

ウェイリミット
1983年 4,800円
RAM8K

ビルの屋上から侵入して各階の金庫を強奪&地上まで降りる固定画面のアクションゲーム。迷路状になっている各フロアは、真夜中のためプレイヤーの周りのみ表示される。追手の警備員に捕まらないよう出口を目指そう。

対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

アドベン・チュー太

MIA
1983年 4,800円
RAM32K

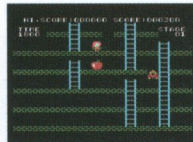
MSX ROM

ネズミのチュー太を操作してダイヤを探し出し、出口へ運ぶアクションアドベンチャー。ダイヤはツボの中にあるので、どんどんツボを壊そう。邪魔をしてくるカエルには蹴りを入れたり、ダイヤを置いて通行妨害することもできる。

おてんばベッキーの大冒険

MIA
1983年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

12歳のおてんばな少女「ベッキー」を操作し、階段屋敷にいる敵のエイリアンを退治するアクションゲーム。落とし穴を掘り、穴に落ちた敵を踏むとリンゴに変化させることができる。すべての敵を倒すと面クリアとなる。

ジグソーセット

MIA
1983年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

最大96ピースのジグソーパズルが楽しめるタイトル。難易度は4段階用意されており、ピース数は6～96と幅広い。絵はコアラ、橋、蝶の3種類から選択可能。制限時間があり、完成が間に合わないと絵が爆発するようになっている。

ニョロルス

MIA
1983年 4,800円
RAM16K

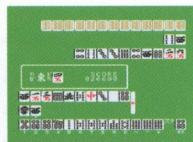
MSX ROM

巨大ヘビ「ニョロルス」に支配された21世紀の地球を舞台にしたアクションゲーム。目的はすべてのニョロルスと人魂を倒すこと。主人公は十字架に触れると色と能力が変化し、分身能力とキックを使い分けることができる。

ファイナル麻雀

MIA
1983年 4,800円
RAM8K

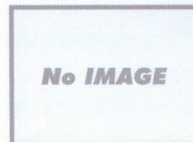
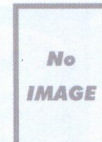
MSX ROM

2人打ちの1人用コンピュータ麻雀。東場のみで第一局は必ずプレイヤーが親となる。初期の持ち点は30000点で、プレイヤーがマイナスになるまで遊べるルールだ。ツモとロンに点数の区別はなく、どちらもロンと同じ計算となる。

アニマル・ケアテーカー／ザ・セブンス・デイ

オーク
1983年 4,800円

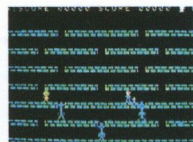
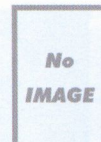
MSX

No IMAGE

毛色の異なる2つのゲームを楽しめるタイトル。「アニマル・ケアテーカー」は牛泥棒から牛を守りながらエサをあげたりして無事に育てる内容で、「ザ・セブンス・デイ」はバラバラになった宇宙船を修理して元の宇宙へ帰す内容だ。

ジョーキングマン

クロストーク
1983年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

入り組んだ工場を舞台とするアクションゲーム。プレイヤーはトンカチを手に工場へ侵入した少年となり、点検ロボを叩いて回る。警備をする猫の目をかいくぐり、ハイスコアを目指すのだ。ちなみにタイトルは「冗談屋」を意味している。

スーパーコブラ

コナミ
1983年12月 4,000円
RAM8K

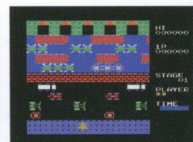
MSX ROM

『スクランブル』の続編として1981年にアーケードで稼働した同名シューティングの移植版。ヘリコプターを操作し、前方へのショットと地上への投下ミサイルを駆使して戦う。元作品とは異なり、ステージによって地形の色が変化しない。

フロッガー

コナミ
1983年12月 4,000円
RAM8K

MSX ROM

海外で人気を誇るアーケード発アクションの移植版。カエルを操作して家に帰すことを目的とするタイトルだ。車が行き交う道路を横断し、丸太やカメを乗り継いで画面上の家を目指そう。5匹すべて家に帰すとステージクリアとなる。

メガロポリス SOS

ゼネラル
1983年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

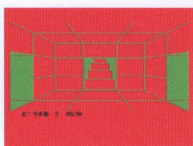
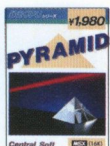
ニューヨークやロンドンなど世界の大都市を宇宙人から守るシューティング。攻撃を受けた都市は徐々に壊れ、最終的に瓦礫と化す。全都市が壊滅するとゲームオーバーだ。UFOの動きを読み、気球のような兵器「空雷」を仕掛けよう。

 フロッピーディスク BEE CARD レーザーディスク VHDディスク メガロム内蔵ゲーム パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム MSX-MUSIC対応ゲーム SCC内蔵ゲーム

ピラミッド

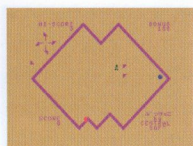
セントラル教育
1983年　1,980円
RAM16K

MSX　カセットテープ

ピラミッド内を探索し、王室から宝を持ち帰ることを目的とするアドベンチャーゲーム。コマンドは日本語で入力する形式で、最初の2文字だけでも反応する。キーワードを探る謎解きゲームだが、時間をかけると生き埋めになることもある。

ぶつけっこ

セントラル教育
1983年　1,980円
RAM16K

MSX　カセットテープ

赤と青の玉が行き交うフィールド内に反射板を設置し、2つの玉がぶつかるよう誘導するアクションゲーム。自機であるロボットに直接玉が当たるか、制限時間を過ぎるとゲームオーバーだ。クリアタイムが短いと得点が増える。

野菜マインド

セントラル教育
1983年　1,980円
RAM16K

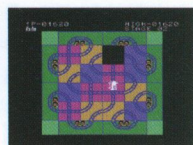
MSX　カセットテープ

相手の立てたピンの色を予想するボードゲーム『マスターマインド』の野菜バージョン。ピーマン、ナス、スイカ、キュウリ、トマト、ニンジン、キノコがどこに当てはまるのか、与えられた回数の中で答えを導き出す知的ゲームだ。

クレイジートレイン

ソニー
1983年　4,800円
RAM8K

MSX　ROM

コナミが開発したアーケードゲーム『ガッタンゴットン』の移植版。クレイジー鉄道の保線手となって線路が敷かれたパネルを入れ替え、暴走機関車を事故から守る内容となっている。線路脇にいるすべての乗客を拾うとステージクリアだ。

マウザー

ソニー
1983年　4,500円
RAM8K

MSX　ROM

UPLによるアーケードゲームのMSX版で、猫のニャン太を操作して恋人を救出するジャンプアクションゲーム。ネズミの妨害や他の敵に注意しつつ、青いネズミを捕まえよう。一定数確保すると最上階の足場にハシゴが出現する。

リアルテニス

タカラ
1983年　4,800円

MSX　ROM

奥行きあるコートが特徴のテニスゲーム。ロブを打ち上げる時とサーブではボタン操作が要求されるが、基本的にボールは自動で打ち返してくれる。デュースやコートチェンジの概念もあり、テニスの基礎的な要素が備わっているタイトル。

3D ゴルフシミュレーション

T&E SOFT
1983年　5,800円

MSX　ROM

3次元立体図形処理を初めてゴルフゲームに使った画期的タイトルのMSX版。グラフィックだけでなく弾道などにも数値演算が使用されており、コースの描画には時間がかかるものの、T&Eソフトの技術力の高さが垣間見えるゲームだ。

バトルシップ・クラプトンII

T&E SOFT
1983年　4,800円

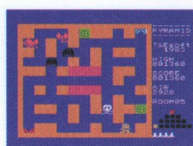
MSX　ROM

アドベンチャーゲーム『スターアーサー伝説』に出てくる主人公の愛機「クラプトンII」を操作し、ジャミル軍と戦う縦シューティング。宇宙空間を舞台に、単色ながらカラフルな敵が次から次へと出現するシンプルなタイトルだ。

ピラミッド・ワープ

T&E SOFT
1983年　4,800円

MSX　ROM

サソリやコウモリが徘徊するピラミッドの頂点を目指すアクションゲーム。各面にある箱には、獲得すると次の面へのワープが出現するダイヤモンドのほか、銃やミイラ男が入っている。クリアには運と立ち回りが重要となるのだ。

怪獣大行進

日本マイコン学院
1983年　2,980円
RAM32K

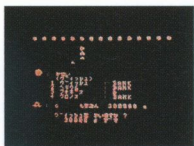
MSX　カセットテープ

1970年代に登場したイギリス生まれのボードゲーム『マスターマインド』を題材にした知的推理ゲーム。ボードゲームで使われる色付きのピンの代わりに、本作ではそれぞれ個性的な姿をした12体の怪獣たちが登場する。

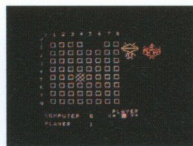
対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

ギャラクシー・トラベラー

日本マイコン学院
1983年　2,980円
RAM32K

ロケットで星々を巡りながら資産を増やす、SF版モノポリーといえるゲーム。惑星に基地を建設して他プレイヤーからお金を徴収するモノポリー的な基本要素のほか、宇宙海賊との遭遇などオリジナリティのあるイベントも起こる。

NERVOUS

日本マイコン学院
1983年　2,980円
RAM32K

『怪獣大行進』（P.60）のパート2として登場した神経衰弱ゲーム。8×8のマスに隠された怪獣を覚えてペアを作り、コンピュータと記憶力勝負をする内容だ。怪獣は全部で16種類おり、同じものが4匹ずつ隠れている。

ランダム・ゾーン

日本マイコン学院
1983年　2,980円

宇宙船チャンピオン号を操作し、ランダム・ゾーンの先で遭遇した未知の敵と戦うゲーム。チャンピオン号の唯一の武器であるミサイルを使い、ジャンプで敵を翻弄しつつ戦うのだ。敵は宇宙船だけでなく、謎の怪物も登場する。

大洋の神・オケアノス

日本マイコン学院
1983年　2,980円
RAM32K

パソコンゲーム『スマイル』のMSX版。海底にやってきたスマイル君を操作して、海の無法者と戦うのだ。敵にはそれぞれ弱点があり、倒すには狙って蹴りを入れる必要がある。敵に食われるか、制限時間が尽きるとミスになる。

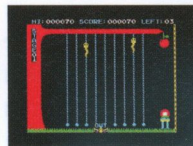
キラーステーション／バイオテック

ハドソン
1983年　3,800円
RAM32K

2作品を収録した『Wシリーズ』の第1弾。地上の発射台を左右に動かし、ミサイルを発射して敵基地を破壊する「キラーステーション」、よいこーぽビームで改良した菌スーパーXを捕まえてドリンクを作る「バイオテック」で遊べる。

シーボンバー／HELP

ハドソン
1983年　3,800円
RAM32K

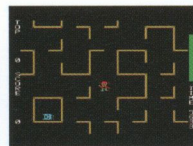
2つのゲームを遊べる『Wシリーズ』の2作目。泡のようにゆらゆら浮上するシーボンバーを仕掛けて敵のネクラゲを退治する「シーボンバー」、ガールフレンドの頭にリンゴが落ちないよう3色のヘビと戦う「HELP」を収録している。

明るい農園／ファイアーボール

ハドソン
1983年　3,800円
RAM32K

2つのゲームを遊べる『Wシリーズ』の3作目。ファイヤーマンを操作して水鉄砲と冷凍光線で火の玉を消火する「ファイヤーボール」と、苗を育てつつカラスや熊と石で戦う「明るい農園」を収録。どちらもシンプルなアクションゲームだ。

雨の日は大忙し／スーパードアーズ

ハドソン
1983年　3,800円
RAM32K

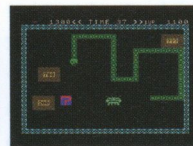
『Wシリーズ』第4弾。雨漏りするボロアパートで水を捨て、穴を修理し、雨漏りの原因であるネズミを退治する「雨の日は大忙し」と、L字型の回転ドアを動かしてエイリアンを捕まえる「スーパードアーズ」の2作品を収録している。

ガンマン／サブマリンシューター

ハドソン
1983年　3,800円
RAM32K

2つのゲームが楽しめるハドソンのWシリーズ5作目。襲い来るインディアンたちを拳銃で迎撃する「ガンマン」、アトランティス帝国の謎を探るため、潜水艇を操作してどこまでも海底洞窟を進む「サブマリンシューター」を収録している。

スーパースネーク

HAL研究所
1983年11月21日　4,800円

時間経過で伸びるヘビを操作するアクションゲーム。ヘビは壁や自分の体に頭をぶつけると死んでしまうため、反射神経が要求される。2人で別々のヘビを操作する競争プレイにも対応。ゲームスピードはハイかローのどちらかを選択できる。

ドラゴンアタック

HAL研究所
1983年11月21日 4,800円

MSX ROM

長い体を左右にくねらせ降りてくるドラゴンとカニ型戦車で戦うシューティング。『スペースインベーダー』タイプのゲームだが、ドラゴンの体を撃つと胴体が分かれて新たな頭が生える独特の仕様を採用している。倒すなら頭を撃つべし。

ステップアップ

HAL研究所
1983年11月21日 4,800円

MSX ROM

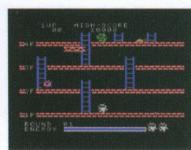
クライマーを操作して宇宙船を目指すアクションゲーム。モンスターやコウモリ、ネズミを避けてひたすらハシゴを上るのだ。屋上で宇宙船に無事回収されるとラウンドクリア。敵に当たったりエネルギーが尽きると一番下まで落とされてしまう。

スペースメイズアタック

HAL研究所
1983年11月21日 4,800円

MSX ROM

秘宝「フォルス」を探し求め、迷路星雲を探索するゲーム。敵は迷路の制約を受けず、壁を堂々とすり抜けてくるのが特徴だ。迷路のどこかにあるフォルスの鍵に触れるとステージクリア。残りエネルギーが実質時間制限となっている。

No IMAGE

ピクチャーパズル

HAL研究所
1983年11月21日 4,800円

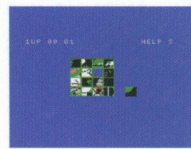
MSX ROM

16分割のパネルを動かすスライドパズルゲーム。絵柄にはレオタード姿の豚や馬、ワニ、ゾウ、猫といった動物をモチーフにしたキャラクターが使われている。ゲーム中は画面にプレイ時間も表示されるようになっているのだ。

ぶた丸パンツ

HAL研究所
1983年11月21日 4,800円

MSX ROM

子豚のぶた丸を操作し、雲の上にいる雷のパンツ君が落とす卵をフライパンで受け止めるゲーム。画面横のパイプに卵を運び、画面下の鶏マークを埋めるとラウンドクリアだ。赤い卵は打ち返しができ、パンツ君への攻撃に使える。

フルーツサーチ

HAL研究所
1983年 4,800円

MSX ROM

ヒントを頼りに女の子が選んだ果物を当てるマスターマインドゲーム。解答時に画面横に出る青い蝶の数は女の子の好きな果物が含まれている数で、赤い蝶の数は果物と女の子の組み合わせが完全に合っている数を意味している。

スーパービリヤード

HAL研究所
1983年 4,800円

MSX ROM

7つの玉でプレイするビリヤードゲーム。玉は単色で描かれるため数字はなく、キューボールをカラーボールに当ててポケットに落とすシンプルなルールの「プール」を遊べる。ショット数などはゲーム開始前に設定変更できる。

ヘビーボクシング

HAL研究所
1983年 4,800円

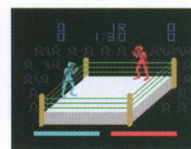
MSX ROM

観客が腕を振り上げて応援するなか、汗を飛ばして戦うボクシングゲーム。操作はボクサーの移動とパンチのみとシンプルなものとなっている。ダウン率が高いので、試合序盤から気を抜かずに足で相手ボクサーを翻弄しよう。

あーみだーくじ

ポニーキャニオン
1983年11月 2,800円

MSX カセットテープ

TV番組『オレたちひょうきん族』で明石家さんまが演じるキャラクターのアミダばばあをモチーフにしたアクションパズル。アミダの横棒を入れ替えて車を"○"の位置へ誘導しよう。ゲームを進めるとお邪魔なモンスターも出現する。

忍者くん

マイクロキャビン
1983年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

忍者くんを操作してお宝を回収し、最上階を目指すゲーム。上下に動く役人を避け、左から右、右から左へと画面端に辿り着くと上の階へ進める。忍者くんの剣は武器としては使えず、剣先で役人を突くと忍者くんが爆散してしまう。

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン　カセットテープ　ROM ROMカートリッジ

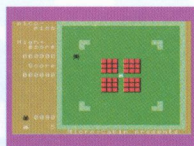
ダイヤモンドアドベンチャー

マイクロキャビン
1983年 2,800円
RAM16K

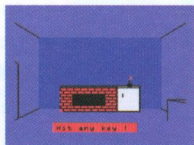
時価数億円のダイヤモンドを求めてビルへ潜入するアドベンチャー。MSX版では日本語で単語を入力して次の行動を指示し、ゲームを進行する。各部屋を観察して隠し部屋を見つけ出そう。無事に目的のダイヤを得て脱出するとクリアとなる。

ピコピコ

マイクロキャビン
1983年 2,800円
RAM16K

虫の軍団と戦うゲーム。撃ち殺した敵の死体はその場に残り、ブロックやストッパーにして防衛に使うことができる。ただし、ブロックは敵も動かせてしまうし、守るべき姫は攻撃手段を持たない。画面全体を見渡す力が求められる。

ミステリーハウス

マイクロキャビン
1983年 2,800円
RAM32K

世界で初めてグラフィックが付けられたアドベンチャーゲームの移植版。AppleⅡ版にあったサスペンス要素は変更され、ミステリーハウスにあるダイヤを求めて1人で屋敷を探索する内容となった。指示は英単語を入力して行う。

ミッドナイトコマンダー

マイクロキャビン
1983年 2,800円
RAM16K

レーダーを頼りに敵艦隊の位置を探し出す海戦シミュレーションで、PC88でもリリースしていたタイトルのMSX版。飛行機隊や味方艦隊を指揮して敵の位置を突き止めよう。敵も味方と同等の戦力を持っているので油断は禁物だ。

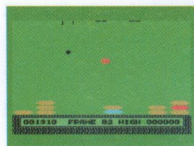
4人ポーカー

マイクロ・データ・ベース・アソシエイツ
1983年 3,200円
RAM32K

4人制のポーカーゲーム。コンピュータが操作する3人とお金を賭けて対戦する。コンピュータはそれぞれプレイスタイルに違いがあり、時にはったりをきかせることもある。ポーカーの役は作中で確認できるので、初心者でもプレイしやすい。

ゴキブリ大作戦

マジックソフト
1983年 4,800円
RAM16K

ゴキブリや蛾と戦うシューティングゲーム。F1～F5キーでドアから投下する爆弾を左右へ誘導し、ゴキブリが積み上げる卵を爆破する。すべての卵を破壊するとステージクリア、蛾にドアをすべて食われるとゲームオーバーとなる。

ザ・スクランブル

丸船エフ・エス・エル
1983年 2,800円
RAM16K

現代日本を舞台としたスクランブル戦のシミュレーションゲーム。航空自衛隊浜松基地からF-15で出撃し、画面右の日本地図を頼りに国籍不明の敵機の元へ急行する。無事に接敵できたら速やかに撃墜し、日本の空の平和を守るのだ。

UFOインベーダー

丸船エフ・エス・エル
1983年 2,800円
RAM16K

月面基地を襲撃してきた4色のUFOを撃墜するシューティング。自機である砲塔は左右へ移動でき、左右と上へミサイルを発射する。撃墜したUFOは色ごとにカウントされ、画面上部にあるUFOカウンターを超えるとボーナス点が入る。

コンドリ

レイゾン
1983年 4,800円
RAM16K

コンドリの親鳥を操作して木の中にある巣を守るアクションゲーム。人間が乗った気球をつついて落とし、木を登ろうとする猫を撃退しよう。気球からは矢も飛んでくるので、親鳥の身の安全にも気を配る必要があるのだ。

BEE&FLOWER

レイゾン
1983年 4,800円
RAM8K

後のコンパイルが真紅ソフト名義で開発した希少なタイトル。ミツバチを操作して花の蜜を巣へと運ぶアクションゲームで、スズメバチなどの虫や虫取り少年が行く手を阻む。太陽が隠れるまでに6つの花の蜜を集めるとクリアとなる。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

1984

MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

1984年は各ハードメーカーからMSX本体も発売され、本格的普及期に差し掛かった最初の年といえる。ソフト面ではこの年だけで223タイトルが発売。コナミやナムコ、ソニー、ポニーキャニオンが本格参入し、アーケード移植から版権タイトルまで一気にラインナップの幅が広がった。

ライズアウト

アスキー
1984年1月20日 4,800円

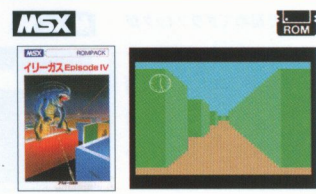
MSX ROM

大阪城に隠された地下迷宮を駆け巡る全20面のパズルアクション。各面はいずれかの千両箱に隠された鍵を探し出し、出口から脱出するとクリアとなる。プレイヤーを追いかけてくる忍者の動きを把握し、誘導することも重要だ。

イリーガス エピソードⅣ

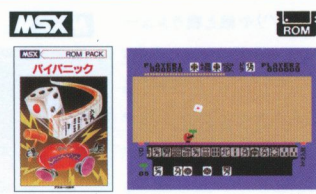
アスキー
1984年1月20日 4,800円

MSX ROM

未来の訓練シミュレーターを使用している設定の3D迷路ゲーム。時間の概念があり、夜間は赤外線ビューアーとバッテリーがなければ何も見えなくなる。巡回するロボットや落とし穴などの脅威にも気を配らなくてはならないのだ。

パイパニック

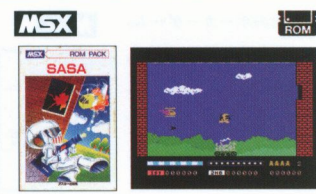
アスキー
1984年1月20日 4,800円

MSX ROM

ジャン吉君を操作して障害物を避けつつ、左から流れる麻雀牌をハンマーで落として役を作るアクションゲーム。役ができたら「ロン」を叩くと点数がもらえるが、チョンボするとペナルティがあるのだ。理牌したい時は「並べ替え」を叩こう。

SASA

アスキー
1984年 4,800円
RAM8K

MSX ROM

ファミコンソフト『アストロロボSASA』の元になったアクションSTG。人型ロボットSASAの武器「フェイザーガン」には反動があり、下へ撃てば空も飛べるのだ。独特な挙動を把握し、空中や倉庫、海、宇宙の4面を生き抜こう。

ターモイル

アスキー
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

上下に分かれた複数のレールを切り替え、左右に攻撃して敵宇宙船を破壊するシューティングゲーム。中には攻撃が効かない敵もいるので、時には回避も必要だ。エイリアンの卵は回収せずにいると孵化して暴れ回ってしまう。

スクイッシュゼム

アスキー
1984年 4,800円
RAM16K

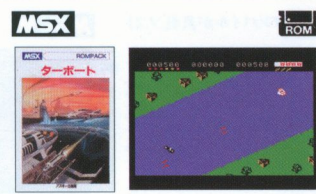
MSX ROM

怪物が住み着いたビルをどんどん上るアクションゲーム。目的は48階にあるという大金入りのカバンを獲得すること。敵との接触を回避する際は両足を上げるなど、ほぼ両手の力のみで鉄骨を渡る主人公の動作が特徴的なタイトルだ。

ターボート

アスキー
1984年4月10日 4,800円

MSX ROM

高速軍用艇ターボートで敵地に乗り込むシューティングゲーム。ゲームは複数のパートで構成され、陸と水上からの攻撃を避けつつ河川を遡るパート、飛行機の攻撃を避けるパート、敵の追撃をかわしながら脱出するパートがある。

倉庫番

アスキー
1984年5月1日 4,800円

MSX ROM

散らばっている荷物を格納場所へ移動するシンプルなパズルゲーム。プレイヤーは上下左右の4方向に動き荷物を押し格納場所へと荷物を移動する中で動かす順番や手詰まりにならないよう慎重な操作が要求される。

対応機種アイコン

カセットテープ
ROMカートリッジ

キャンドゥーニンジャ

アスキー
1984年5月1日　4,800円

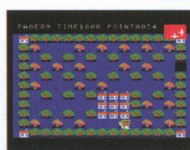
MSX ROM

忍者が主人公のアクションゲーム。さまざまな仕掛けをくぐり抜け城の地下よりダイヤモンドを奪い返すのだ。難易度は3段階あるが判定は非常にシビアで簡単な練習モードでもかなり難しいが、そこが本作の魅力でもある。

はらぺこパックン

アスキー
1984年6月1日　4,800円

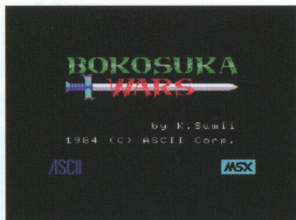
MSX ROM

森の中で彷徨う「パックン」を操作してキノコを食べながら各ステージをクリアしよう。方向転換はキノコを食べた時に可能で一筆書きの要領でステージのゴールを目指すシンプルなパズルゲームとなっている。

ボコスカウォーズ

アスキー
1984年6月　4,800円
RAM16K

MSX ROM

▶大軍を動かす独特の感覚が味わえるのだ。

1984年に開催した第1回アスキーソフトウェアコンテストでグランプリを獲得したシミュレーションRPG。X1からの移植作で、作者のラショウは後にイタチョコシステムを立ち上げ、マッキントッシュで個性的なゲームを数多く発売した。主人公のスレン王を操作して味方ユニットを引き連れ、バザム城にいるオゴレス王を撃破しよう。ユニットが騎士なら騎士、兵士なら兵士と種類ごとか、全体でしか動かせないのが特徴だ。

テトラホラー

アスキー
1984年　4,800円

MSX ROM

プレイヤーキャラを操作し、左右上方へのジャンプか左右足場下へのジャンプで「F」「U」「E」「L」の4種類の文字を回収するとエネルギータンクが出現。更にそれを回収して同じ作業を繰り返す固定画面のアクションゲーム。

アンジェロ

アスキー
1984年　4,800円

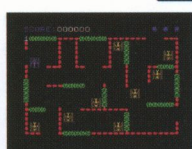
MSX ROM

天使のアンジェロとなって虹作りに励むアクションゲーム。材料の雲を土管へ押し込んで集めるところからはじめ、色の加工をするなどして作業を進める。邪魔をしてくるデビルやモンスターは天使の輪を発射して倒すのだ。

ヘリタンク

アスキー
1984年　4,800円

MSX ROM

迷路での戦車戦に挑むシューティング。貫通や破壊が可能な緑の壁と跳弾する赤い壁に注意して敵戦車を全滅させるのだ。一定時間経過すると破壊不能なヘリコプターがやってくるので、画面端から別画面へ逃げてしまおう。

たわらくん

アスキー
1984年　4,800円

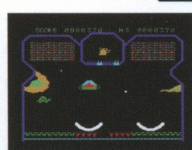
MSX ROM

たわらくんを操作し、幽霊船に積まれた米俵からダイヤを探すアクションゲーム。船はじわじわ沈んでいくが、ハシゴの上にあるハッチを閉めると浸水までの時間を稼ぐことができる。幽霊と海水に気をつけて、いっぱい俵を持ち上げよう。

フリッパースリッパー

アスキー
1984年　4,800円

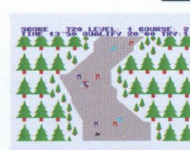
MSX ROM

画面を見てもピンとこないが実はブロック崩しタイプのゲーム。画面下にある丸みをおびたフリッパー2つを左右に操作し、ボールが地面に付かないよう画面上部左右の障害物をすべて破壊しよう。動きも滑らかで気持ち良いタイトル。

トライアルスキー

アスキー
1984年　4,800円

MSX ROM

「山は白銀朝日を浴びて」お馴染み「スキーの歌」がタイトルで流れる直滑降をゲーム化したスキーゲーム。内容は青と赤の旗の間を潜りながらゴールを目指すがステージが進む毎に障害物も増え難易度も上がる。

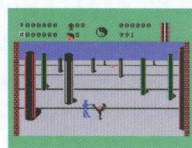
 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

ファーマー

アスキー
1984年　4,800円

クォータービューのドットイートゲーム。農業をモチーフにしており、アクションは同じでも種を拾う面と苗を育てる面があったり、虫や鳥が農家の敵として登場するのだ。敵は空からも来るので、地上に気を取られ過ぎないよう注意。

クンフーマスター

アスキー
1984年　4,800円

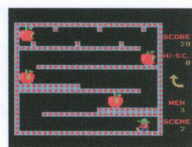
奥スクロールのステージと固定画面のステージで構成されたクンフーアクションゲーム。パンチを繰り出しながら近づいてくる青と赤のロボットを排除しつつ、鍵を見つけ出すのが目的だ。攻撃の使い分けがクリアの秘訣。

ローターズ

アスキー
1984年　4,800円

ブロックに描かれた絵を縦・横・斜めのいずれかで揃えるパズルアクション。絵が揃ったブロックはMSXと表示され、すべてのブロックがMSXになると面クリア。オバケが表示されたブロックを操作するか、オバケに触れるとミスとなる。

ブーメラン

アスキー
1984年　4,800円

投げると自分の元に戻ってくる「ブーメラン」を武器に各ステージの敵を倒し進む固定画面アクションゲーム。プレイヤーは上下左右に進みつつ同時にブーメランの放物線の種類を選択し敵を全滅させると面クリア。

アスレチックボール

アスキー
1984年　4,800円

プヨプヨ島の住人「プヨプヨ君」を操作してボールを使い、島を襲う火山弾を消火することを目的とした固定画面アクションゲーム。難易度も高くボールを海に落としたり、制限時間以内にクリアできないとアウトとなる。

ポパック・ザ・フィッシュ

アスキー
1984年　4,800円

海中へ投棄されたゴミなどを泡で包み込み、海を守る正義感溢れる魚の「ポパック」君を主人公とするタイトル。投棄された瓶を海上へ戻しドラム缶から漏れる不燃物は泡で消し去ろう。不燃物を溜め込んでしまうとミスになってしまう。

ロードオーバー

アスキー
1984年　4,800円

魔女や竜そして怪物の住み着く中世を舞台とした戦略シミュレーションゲーム。プレイヤーは1国の王となって国民から集めた税金で兵を雇い軍隊を強化し、他国の王を倒してすべての城を手にするのが目的となっている。

キャプテン・コスモ

アスキー
1984年　4,800円
RAM16K

フィールドに潜むエイリアンたちをショットで攻撃&気絶中に捕獲して収容場所まで連れていくことを目的としたアクションゲーム。歩行だけでなく飛行も可能なプレイヤーキャラクターを操作し、標的を確実に追い詰めよう。

デインジャーX4

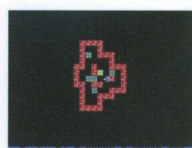
アスキー
1984年10月　4,800円

美しい月夜を背景に左右スクロールするシューティングゲーム。マイシップを操作し、対空ショットと対地上ボムで画面下紫で表示されるレーダーの敵を全滅させるとステージクリアとなる。敵の動きが妙にトリッキーで難しいタイトル。

倉庫番ツールキット

アスキー
1984年11月　2,800円

『倉庫番』とセットで使う機能拡張プログラム。本作を使用すると41の新ステージと複数の機能を追加できる。一手戻したり、行動手順の再現、設定した手順の繰り返しが可能となり、『倉庫番』をより快適に遊べるようになる。

対応機種アイコン
カセットテープ　ROM カートリッジ

テセウス

アスキー
1984年12月 4,800円

MSX ROM

左右の移動と無限に上昇可能なジャンプを使い、各ステージのゴールを目指し進んで行くアクションゲーム。本作では迷路を構成するキャラクタードットパターンを幾つも用意しており、滑らかなスクロールを実現している。

スターシップシミュレータ

アスキー
1984年 4,800円

MSX ROM

スターアカデミーの生徒となり、シミュレータを使った卒業試験を受けるゲーム。合格の条件は、敵のシグナス船を全滅させること。敵は全方位から攻撃してくる。素早く敵を発見し、シールドが尽きる前に倒してしまおう。

コスモトラベラー

アポロテクニカ
1984年 2,800円
RAM16K

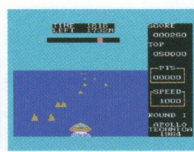
MSX

1984年はマシン語で作成された作品にユーザーの注目が集まった年で、本作はその内の1作にあたる。左右にシップを動かす単純なシューティングだが、スピード感はなかなかのもの。途中高速で飛来する隕石をかわすのが難しい。

3D ウォータードライバー

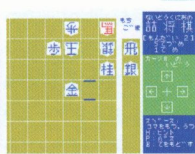
アポロテクニカ
1984年 2,800円
RAM16K

MSX

自機である「ジェットスピーダー」を操作し、赤色のラッキーフラグを回収してゴールを目指すレースゲーム。岩場が邪魔をするので衝突に気をつけよう。ラウンドが進むと目の前にサメが突然現れたりと難易度が上昇していく。

内藤国雄の詰将棋

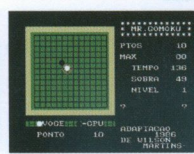
アポロテクニカ
1984年 2,800円
RAM16K

MSX

演歌歌手としても活躍した将棋棋士「内藤国雄」九段監修による詰将棋ゲーム。この盤面では何手で詰めるか? 攻めるためのヒントをプレイヤーに指摘する機能も搭載したタイトルだ。まずは詰将棋から腕を磨いていこう!

Mr.GOMOKU

アポロテクニカ
1984年 2,800円
RAM16K

MSX

縦、横、斜めのいずれかに碁石を5つ揃える五目並べを収録したゲーム。勝敗によってタイムが増減し、時間切れになるまでに稼いだ得点がスコアとなる。コンピュータは初めこそ弱いが、時間経過によって次第に強くなっていくのだ。

ダビデII

アンプルソフトウェア
1984年 4,800円
RAM8K

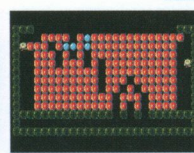
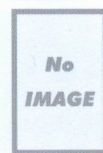
MSX ROM

ダビデII号に乗って侵略者と戦うストーリーの縦シューティング。速度や移動タイプなどの異なる10種類の敵を撃墜しつつ、ハイスコア目指してひたすら進む。単色で描かれた敵機が地上物にまぎれるため、集中力が必要となる。

ザ・コンバット・ポーカー／ストンボール ※

MIA
1984年 3,000円
RAM32K

MSX

表題の2作品で遊べるタイトル。「ストンボール」は上に置かれたボールを下まで落とすパズルゲーム。左右に2個分まで動かせる石を移動してボールを誘導するのだ。トランプのポーカーで遊べる「ザ・コンバット・ポーカー」も同時収録。

ジャンピングラビット

MIA
1984年 3,500円
RAM32K

MSX

垂直飛び5メートル弱の記録を持つウサギが木や切り株の生えた階層を上り、自慢の脚で頂上を目指すアクションゲーム。ウサギの移動は基本的に徒歩だが、リスやヘビなどの敵とすれ違う時はジャンプで跳び越さなければならない。

ロンサム・タンク進撃

MIA
1984年 3,500円
RAM32K

MSX

レーダーマップを頼りに孤独な(ロンサム)戦車で迷路を探索するシューティングゲーム。フィールド上すべてのフラッグを集めるか、敵を全滅させるとクリアとなる。PCGで背景を表現した色彩豊かなグラフィックが特徴だ。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム　パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

注:タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

神風

オメガシステム
1984年　3,000円
RAM32K

旧日本軍の一員となって愛知九九式艦上爆撃機を駆る空戦ゲーム。性能で勝る敵に強靭な精神で立ち向かう日本軍“らしさ”のあるタイトルだ。武器である後部旋回銃座7.7機関銃は、照準を敵機に合わせると自動で弾が発射される。

蚊取り戦争

宇宙堂
1984年　3,620円

プレイヤーキャラクターを左右に動かし、空中を彷徨う蚊を「カトリビーム砲」でやっつけるシューティングゲーム。敵の中でも「デモンカ」は4匹連続で倒すとボーナス得点が手に入る。ハイスコアを目指して蚊を成敗するのだ。

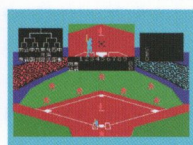
大障害競馬

カシオ計算機
1984年10月15日　4,800円
RAM8K

4人まで遊べる障害物競馬ゲーム。競走馬に鞭打つことによってスピードアップをさせることができるが、ある程度は馬の体力を温存しておかないと次のレースに勝てなかったりと戦略も重要となっているやりこみ度の高い作品。

熱戦甲子園

カシオ計算機
1984年10月15日　4,800円
RAM8K

春と夏の熱き高校球児の戦いをゲームで体験できるタイトル。バックスクリーン部分にはピッチャーの投げたボールの弾道が表示されるので、バッターは照準を合わせてジャストミートだ。1番打者からホームランを狙っていこう。

パチンコUFO

カシオ計算機
1984年10月15日　4,800円
RAM8K

パチンコ台「羽根物」をモチーフとしたパチンコゲーム。スプライト機能搭載のMSXマシンならではの滑らかな玉の動きが気持ちよく、「Vアタッカー」入賞後増えていく出玉がパチンコファンにはたまらない。

スキーコマンド

カシオ計算機
1984年10月15日　4,800円
RAM8K

工作員となって雪山を滑走し、正面より現れる敵やヘリコプターと戦うシューティング。雪山に潜む秘密基地を破壊することがゲームの目的だ。ステージクリア後はパラシュート降下しながら秘密基地を破壊するボーナスステージへ進む。

みゆきメモリアル

キティレコード
1984年　4,800円

あだち充原作『みゆき』のTVアニメ主題歌や台詞を収録したファンソフト。MSXで起動すると画像を鑑賞するおまけと、若松みゆきを操作して鹿島みゆきより先に兄の真人を確保するミニゲーム「DOORS」がプレイできる。

タイムパイロット

コナミ
1984年1月　4,800円
RAM8K

アーケードから移植された多方向シューティング。自機は時間移動が可能という設定で、飛行船や爆撃機、果てはUFOなどステージによってさまざまな時代の飛行機が敵として登場するのが特徴だ。MSX版はステージ名が一部異なる。

ビデオハスラー

コナミ
1984年1月　4,500円
RAM8K

1人のハスラーとなってビリヤード競技「6ボール」をプレイするゲーム。台の端に表示される白い点を動かしてショット方向を決める形式は1981年発売のアーケード版と共通だ。連続でカラーボールをポケットに落とすとボーナスが得られる。

けっきょく南極大冒険

コナミ
1984年2月21日　4,800円
RAM8K

南極大陸を一周する奥スクロールのアクション。ペンギンを操作して時間内に各国基地へ辿り着くことが目的で、敵や障害物に当たるとタイムロスになる。地理を学ぶ教育ソフトであり、マニュアルには南極についての解説を記載している。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

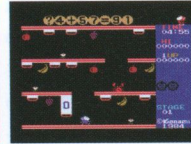
わんぱくアスレチック

コナミ
1984年2月　4,800円
RAM8K

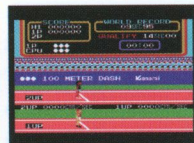
コナミの『教育シリーズ』第2弾で『I love 体育』と銘打たれたアクションゲーム。説明書にはスポーツの豆知識も掲載している。1画面ごとに現れる遊具や障害物を越えてゴールを目指す内容で、コースは左右どちらへも進める。

モン太君のいち・に・さんすう

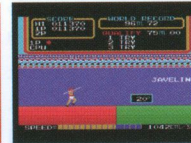
コナミ
1984年3月　4,800円
RAM8K

『けっきょく南極大冒険』から始まった『教育シリーズ』の第3弾。画面上側に表示される計算式の「?」に当てはまる数字を上にいる猿に渡すとステージクリアだ。数字は足場の下にあるバーを引くと出てくるので、正解を見つけ出そう。

ハイパーオリンピックI

コナミ
1984年4月　4,800円
RAM8K

シンプル操作で記録に挑戦するコナミの代表作。100メートル走、走り幅跳び、ハンマー投げ、400メートル走の4種目を収録。本作専用「ハイパーショット」も同日発売された。競技開始前に映画「炎のランナー」のテーマ曲が流れる。

ハイパーオリンピックII

コナミ
1984年5月　4,800円
RAM8K

前作では遊べなかった競技である110メートルハードル走とやり投げ、走り高跳び、1500メートル走の4種目を収録したスポーツアクションゲーム。前作とまた違った攻略を必要としており、当時のヒット作品となった1作。

コナミの麻雀道場

コナミ
1984年6月　6,000円
RAM8K

初心者を対象にした2人打ち麻雀ゲーム。説明書にはルールが丁寧に記載されており、大人だけでなく子供にも麻雀を楽しんで欲しいというメーカーの意図が見える。当時このソフトで麻雀を覚えた子供もいたかもしれない。

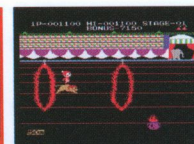
ぽんぽこパン

コナミ
1984年6月　4,800円
RAM8K

工場で働くジョーおじさんを操作し、機械のスイッチを入れてパンを焼くアクションゲーム。邪魔なタヌキは麻酔銃で眠らせよう。完成したパンを無事客に届けられるとステージクリアだ。BGMは有名な童謡曲が多数使われている。

サーカスチャーリー

コナミ
1984年7月　4,800円
RAM8K

サーカス団の人気者チャーリー君を操作し、お客様にショーを届けよう。ライオンの背中に乗って「火の輪くぐり」や、猿と一緒の「綱渡り」に挑戦するのだ。BGMには「アメリカン・パトロール」などの有名曲が使われている。

ハイパースポーツ1

コナミ
1984年8月　4,800円
RAM8K

体操と水泳競技に挑戦できるタイトル。ダイビング、跳馬、トランポリン、鉄棒の4種目を収録している。コナミの教育シリーズ第4弾となるはずだったが、開発中に理科の勉強要素がなくなっていき、純粋なスポーツゲームとなった経緯がある。

キャベッジパッチキッズ

コナミ
1984年10月　4,800円
RAM8K

主人公アンナを操作してキャベツ畑の奥へと進んでいく固定画面切り替え型アクション。同年に発売された『わんぱくアスレチック』の女の子バージョンでもある。本作はゲームスタート前にキャラクターメイクが可能。

ハイパースポーツ2

コナミ
1984年11月　4,800円
RAM8K

同じくコナミの『ハイパーオリンピック』と同様、シンプルな操作で各種スポーツをこなす人気アクションゲーム。本作では「クレー射撃」「アーチェリー」「重量上げ」の3種目が収録されており、各種目での基準点を満たせばクリアとなる。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

マジカルツリー

コナミ
1984年11月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

スイス民謡「おおブレネリ」をBGMに、アパッチ君を操作してそびえ立つ大樹の頂上を目指すアクションゲーム。途中に出現する数々の敵に気をつけながら足場を飛び移っていこう。木の実を入手するとボーナススコアが手に入る。

スカイジャガー

コナミ
1984年12月20日 4,800円
RAM8K

MSX ROM

王道の縦スクロールシューティング。地上物はなく空中の敵のみだが、敵キャラの種類やパターンも豊富で、ボスキャラも登場する。アイテムによる2段階のパワーアップも可能。ステージごとに丁寧に描かれた背景も美しい。

キャプテンシェフ

COLPAX
1984年 4,800円
RAM16K

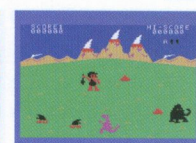
MSX ROM

シェフとなって大きな豚を焼き上げるゲーム。散らばった火をフライパンの下に押し込み、料理に必要な火力を集めよう。マップ中にあるフォークを拾うと暴れ回る豚を仕留めることができる。火を押す時のルート取りが攻略の鍵だ。

ザウルスランド

COLPAX
1984年 3,600円
RAM16K

MSX カセットテープ

こん棒を武器に原始時代を生き抜くアクションゲームで、ぴゅう太からの移植。恐竜やマンモス、もぐらを倒してポイントを稼ごう。背景にある3つの山が噴火すると動物が消える代わりに火山弾が降ってくるので、今度は避けに徹するのだ。

ジャンプコースター

COLPAX
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

怪盗となってドル袋を集めるアクションゲーム。ロープにぶら下がって移動したり、気球やリフトににしがみついて脱出するなど、コミカルで怪盗らしいアクションが特徴だ。画面内を走るジェットコースターにひかれるとミスになるので注意。

ドンパン

COLPAX
1984年 3,600円
RAM16K

MSX カセットテープ

女の子の手から離れた風船が旅に出るメルヘンなアクションゲーム。時間経過によって減る空気を他の風船に触れて補充しながら進もう。カラスやノコギリザメといった敵も現れるが、空気弾を使いすぎると空気が一気に減ってしまう。

ナイトフライト

COLPAX
1984年 3,600円
RAM16K

MSX カセットテープ

飛行機で線を引いて夜空を切り取る陣取りゲーム。ルールは『QIX』に近いもので、画面下にゲージで表示された画面占有率が目標の値を超えるとクリアになり、引いている途中の線か飛行機に雷や流れ星が当たるとミスになる。

ニックニーカー

COLPAX
1984年 3,600円
RAM16K

MSX カセットテープ

転んで気絶したスニーカーのニックニーカーが夢の中で果物や野菜を集める固定画面のアクションゲーム。通常は攻撃できないニックニーカーだが、スプリングを履くと一定の時間だけ踏みつけが激しくなり、モンスターも倒せるようになる。

ピータン

COLPAX
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

産み落としたタマゴでシーソーを操作し、ひよこを最上階まで導くアクションゲーム。ひよこがやられないよう、敵の猫にもタマゴをぶつけてしまおう。複数の階層がある通常面のほか、ひよこを飛ばして風船に捕まらせる面も収録。

ボギー '84

COLPAX
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

カネコによるアーケードゲームの移植作。サングラスの男「ボギー」を操作し、ステージ中に散らばったBOGGY84の文字をすべて回収するアクションゲームだ。元は4面構成だが、移植の際に3面と4面はカットされた。

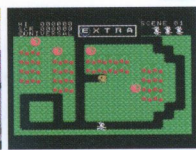
MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン

カセットテープ
ROM ROMカートリッジ

Mr.Do!

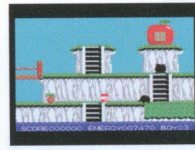
COLPAX
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

主人公「Mr. Do」を操作し画面上にあるチェリーをすべて集めるアクションゲーム。ボールを投げてぶつけることで敵を倒せるが、投げた後は一定時間を経過しないと手元にボールが戻ってこないため、注意が必要となる。

パイナップリン

ZAP
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

パイナップリンを操作してフィールド上のパイナップルを集めるアクションゲーム。5つのパイナップルを集めると次の島へと進めるようになる。常時減っていくエネルギーは、りんご型の家に入ると補給することが可能だ。

ファンキーマウス

ZAP
1984年 4,800円
RAM16K

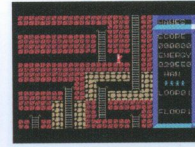
MSX ROM

ネズミが主人公のアクションゲーム。危険な猫との接触を避け、ステージ中にある5つのチーズを獲得するのが目的だ。ネズミの大まかな現在位置は画面右のマップに表示される。ステージは全部で10あり、クリアするとループする。

メイニーズ

ZAP
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

決められたゴール地点に辿りつくとステージクリアとなる迷路脱出ゲーム。サイドビューで構成されたステージ、トップビューでジャンプを用いて進むステージが存在し、交互に展開されるために飽きずにプレイできるようになっている。

プロ野球スーパーシミュレーション

JDS
1984年 3,500円
RAM32K

MSX

家庭用ゲーム機にも野球ゲームが発売されるなか、実在する球団や選手名が登録されたことでプロ野球ファンの話題となった1作。「大洋ホエールズ」に在籍していた「高木豊」「屋鋪要」選手の名前などが登録されている。

エクセリオン

電波新聞社
1984年 4,500円
RAM16K

MSX ROM

ジャレコのアーケードゲーム『エクセリオン』からの移植作。単発で発射されるショットと連射可能なショットを使い分け、空中を飛来するエイリアンを撃破しよう。マイシップの移動に慣性がはたらくため、操作は少し難しい。

トップローラー

東芝
1984年 4,800円
RAM8K

MSX ROM

ライバルやバイクなどさまざまな妨害にヘリからの爆撃まであるトンデモローラースケートレース。タイムも順位もないので焦らず着実にゴールを目指そう。元はアーケードのタイトルで、家庭でプレイできる貴重な移植例だ。

BANANA

スタジオGEN
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

川面の石を飛び移り、襲い来るボコンタ族から身を守るゲーム。主人公である探検家の武器はバナナのみ。石の上に設置したバナナを敵に踏ませて滑らせるのだ。石から石へ飛び移るときにうっかり川に流されないよう注意しよう。

ムー大陸の謎

マジカルズゥ
1984年 4,800円
RAM32K

MSX

ムー大陸の入り口を見つけ出すことを目的としたアドベンチャーゲーム。世界一周のクルージング中に高波にさらわれた主人公が漂着した謎の島を探索するストーリーだ。ゲーム中で使用する動詞はマニュアルに記載されている。

黄金の墓

マジカルズゥ
1984年 4,800円
RAM32K

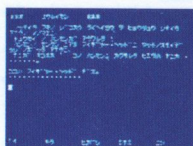
MSX

PC-6001から移植されたタイトル。クフ王の宝を求めて灼熱の砂漠を旅するエジプトミステリーだ。やや展開の異なるテープ版とディスク版があり、ディスク版はステータス管理が要求されるが、テープ版にはないシーンも収録している。

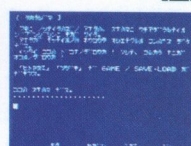
フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

アドベンチャーゲームシリーズ1 幽霊船

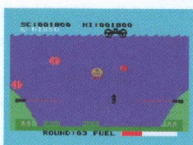
新紀元社
1984年 3,500円
RAM32K

PC-6001などでも発売されたテキストアドベンチャーの移植シリーズ第1弾。プレイヤーは海難事故に遭って漂流していた“あなた”となり、偶然発見した幽霊船を探索する。祟りを避けつつ、船に隠された謎を解き明かすのだ。

アドベンチャーゲームシリーズ2 宝島

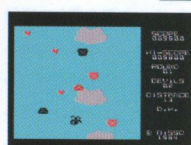
新紀元社
1984年 3,500円
RAM32K

カタカナテキストのアドベンチャー。船旅中に遭難した“あなた”となり、唯一手にしていたコンパスを頼りに、絶海の孤島からの脱出を目指す。クリアが難しい人のため、有料でヒントを送付するサービスが行われていた。

アクアポリス SOS

ゼネラル
1984年 4,800円
RAM16K

海底都市に取り残された住人を潜水艇で救出する固定画面のアクションゲーム。バリアが解除されたタイミングで都市へ近づき、住人を1人ずつ拾って浮上しよう。タツノオトシゴに捕まるとしばらく身動きが取れなくなるので注意が必要だ。

デビルスヘブン

ゼネラル
1984年 4,800円
RAM16K

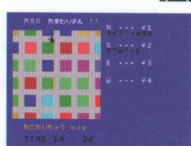
コンパイルがMSX用に開発した最初のシューティング。小悪魔を操作して天使と戦い、上からひらひらと落ちてくるハートや天使の輪を撃ち落とす内容だ。画面右のディスタンス（距離）が0になって天国へ到着するとラウンドクリアとなる。

ハッスルチュミー

ゼネラル
1984年 4,800円
RAM16K

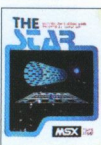
ネズミのチューミーが主人公のアクションゲーム。画面内にあるすべての食べ物を巣へ持ち帰ることが目的だが、持っている食べ物の分だけチューミーの歩みは遅くなる。ジャンプや最上階と最下層を繋ぐ土管を使って速やかに戻ろう。

おまわりさん!!

セントラル教育
1984年 1,980円
RAM16K

爆弾の予告電話があったねこなり町を舞台に、町のおまわりさんとなって爆弾を捜索するゲーム。捜査は1人で行うが、トラブルはひとつきりとはいかず、おまわりさんは爆弾以外にも数々のハプニングに悩まされることになるのだ。

ザ・スター

セントラル教育
1984年 1,980円
RAM16K

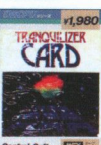
囚われの身となった親友のため、インベーダーを強襲するシューティングゲーム。敵地で待つ親友を救出し、基地に帰還することが目的だ。使用機体は敵のものに速度で劣り、武装も旧式。作戦成功にはプレイヤーの腕が試される。

スキーゲーム

セントラル教育
1984年 1,980円
RAM16K

冬季オリンピックなどでも盛り上がる「滑降」「回転」「ジャンプ」の競技を6人まで集まって遊べるスキーゲーム。それぞれの競技を3回づつ行い、各種目の成績を友人たちと競うことができるパーティーゲームの1作品。

トランキライザーカード

セントラル教育
1984年 1,980円
RAM16K

精神安定剤を意味するタイトルながら、神経衰弱を収録したカードゲーム。制限時間は3分で、時間内にクリアできなければやり直しとなる。神経衰弱をクリアした時のみ、15ゲーム（スライドパズル）に挑戦できるようになるのだ。

パニック the トレイン

セントラル教育
1984年 2,800円
RAM16K

FM-7からの移植作で、橋下友茂によって開発されたタイトル。線路のポイントを切り替え、事故のないよう的確に操車場へと導くパズルアクションゲームだ。失敗すると列車が脱線したり衝突したりと大事になってしまう。

対応機種アイコン

カセットテープ　ROMカートリッジ

HARDWARE 1983 1984 1985 1986 1987 1988 1989 1990 1991 1992 1993- INDEX

ペンタの大冒険

セントラル教育
1984年　2,800円
RAM16K

64ピースのパズルゲーム。組み立てるのはペンギンのペンタが世界7ヵ国で撮影してきた写真で、画面右に表示される予備の写真を参考にして組み立てることができるのだ。パズルゲームと異国情緒が一緒に楽しめる1作。

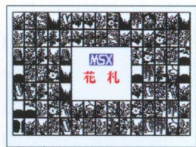
みゆき the 勝負師

セントラル教育
1984年　2,800円
RAM16K

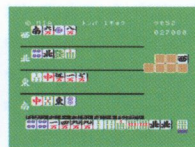
パックスソフトニカが開発した脱衣トランプゲーム。女子大生のみゆきと「51」で勝負し、みゆきのお金が無くなるとお金を貸す代わりに1枚脱いでもらえる。PC-6001版からの移植作で、女の子の口元や色など一部が異なる。

花札

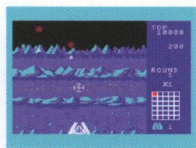
セントラル教育
1984年　3,800円
RAM16K

MSX初のグラフィック付き花札ゲーム。ゲームは1種類のみ、こいこいを収録している。手札がなくなるまでを1回戦とし、10回戦まで遊ぶことが可能だ。コンピュータの強さは「弱い」「普通」「強い」の3段階を用意している。

実戦四人麻雀

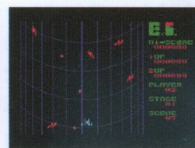
ソニー
1984年11月21日　4,000円

MSXゲームソフトの比較的初期に発売された4人打ち麻雀ゲーム。対戦相手の3人の捨て牌が見やすく表示され、「ポン」「カン」「チー」などがファンクションキーに割り当てられた分かりやすい操作もあって、遊びやすく作られた1本。

センジョー

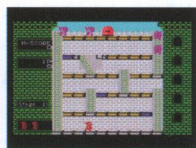
ソニー
1984年11月21日　4,000円
RAM16K

『スターフォース』などでお馴染み帝国管財（テーカン）によるシューティングの移植作。戦場で孤独に敵と戦う内容で、遠方から迫る敵機（白）に照準を合わせ破壊しよう。赤い敵弾を避けつつヒット&アウェイだ。

E.I.

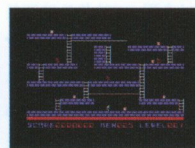
ソニー
1984年11月21日　4,000円
RAM8K

コンパイルが開発したスピード感ある縦シューティング。撃つと割れるものやヒラヒラ回転するものなど、動きも速さも多彩な敵が登場する。開発者の言によると、自機へ向かって来ない板は来んパイルとコンパイルをかけた洒落らしい。

Mr.Do! vs ユニコーンズ

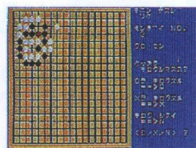
ソニー
1984年11月21日　4,500円
RAM8K

アーケードの人気シリーズ2作目の移植作。固定画面のアクションゲームで、ピエロを操作しハンマーで落とせる床を駆使するなどしてすべての敵を倒す内容だ。青い床をすべて落とすと現れる盾を取ると、逆転のチャンスとなる。

ロードランナー

ソニー
1984年11月21日　5,900円
RAM8K

ブローダーバンド社よりライセンスを受けてソニーが発売した名作アクションゲーム。金塊をすべて奪取し、ハシゴを登るとステージクリアとなる。挟み撃ちにあわないよう、壊せるレンガを上手く使って敵を閉じ込めるのだ。

MSX 実戦囲碁

ソニー
1984年12月21日　6,000円
RAM32K

書籍『藤沢秀行囲碁教室3 囲碁基本手筋』に準拠した問題が出題されるタイトル。問題を解きながら囲碁の筋と形を理解していける内容だ。1手につき5回まで挑戦可能で、解けなかった問題を記録して再挑戦することもできる。

スーパーゲームコレクション

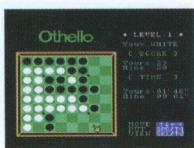
ソニー
1984年12月21日　6,000円
RAM64K

「スターブレーザー」「パチンコ」「バーディー」の3作品を1枚のディスクに収録したタイトル。スターブレーザーは地上の燃料を補給しつつ戦う横シューティングで、バーディーは親鳥になってヒナを守るアクションゲームだ。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム　パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

コンピューターオセロ

ソニー
1984年　3,500円
RAM8K

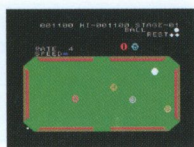
MSXでは最初に発売されたコンピュータ版オセロ。コンピュータの強さは4段階用意されており、先手／後手も選択可能。対戦中は石を自動でカウントしてくれる。石がひっくり返る滑らかなグラフィック表現が目を引くタイトルだ。

コンピューターチェス

ソニー
1984年　4,000円
RAM16K

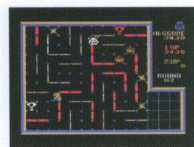
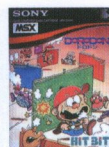
難易度を12段階まで用意したチェスゲーム。プレイヤー対コンピュータ戦、コンピュータ対コンピュータ戦に対応し、プレイ中のゲームを一旦保存しておく機能も備えている。パッケージにはチェス入門テキストが付属していた。

コンピュータービリヤード

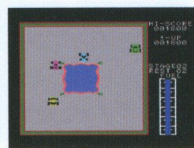
ソニー
1984年　4,500円
RAM8K

2人まで一緒に遊べるビリヤードゲーム。1人プレイは制限回数以内ですべての的球を落とすルールで、クリアするたび制限回数が減っていく。2人プレイは、スクラッチするか的球をひとつも落とせなければ交代するルールだ。

ドロドン

ソニー
1984年　4,500円
RAM8K

回転ドアを操作するアクションゲーム。回転ドアは触れると色が変わり、すべて同じ色に統一するとラウンドクリアとなる。「?」を拾うと敵を攻撃できるようになり、倒した敵の数によってクリア時にボーナスが加算される。

爆走スタントレーシング

ソニー
1984年　4,500円
RAM8K

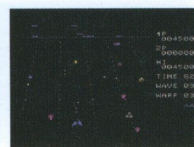
固定画面内で車と車が生き残りをかけて戦うアクションゲーム。体当たりをくらうと車にはダメージが蓄積していき、水面や壁へと叩きつけられた場合は一発で爆発炎上する。池のあるステージなどマップは複数用意されている。

アリババと40人の盗賊

ソニー
1984年　4,500円
RAM8K

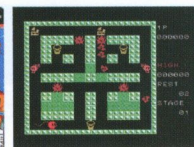
アラビアンナイトを題材としたアクションゲーム。画面下部の財宝を奪われないように守りながら指定された数の盗賊を捕まえるとクリアとなる。緑色の盗賊の頭には捕まらないようにガードを置いて逃げ回り、盗賊を捕まえるのだ。

ジュノファースト

ソニー
1984年　4,000円

最新鋭迎撃機ジュノファーストを駆って敵基地破壊任務を遂行するシューティングで、アーケードからの移植。自機には回数制限のあるワープ機能があり、4次元に数秒間緊急脱出できる。奥行きを演出したグラフィックが特徴的な1作。

スパーキー

ソニー
1984年　4,800円
RAM8K

爆弾頭のスパーキーが主人公のドットイートゲーム。全通路通過か、敵をすべて倒すか、一定時間経過で次ステージへと進める。火の粉に触れるとスパーキーの導火線に火が付くが、爆発までにバケツを使うと消火可能だ。

バトルクロス

ソニー
1984年　4,500円
RAM8K

大森電気による同名アーケードSTGのMSX版。探索船フロンティア号を操作し、未知の星間物質に囲まれた「魔の宇宙窟」へ侵入する内容だ。横スクロールのステージと奥スクロールのステージで構成されている。

フロントライン

タイトー
1984年7月　4,800円
RAM8K

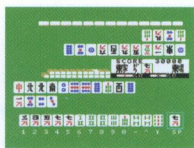
広い戦場をたった1人でひたすら進み、最奥にある砦へ手榴弾を投げ入れろ! タイトー往年の名作がMSXに登場。本作はキャラクター1体に多数のスプライトを重ね合わせて多色表示を行うなど、グラフィックに工夫が凝らされている。

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン　カセットテープ　ROMカートリッジ

雀フレンド

タイトー
1984年12月 4,800円
RAM16K

MSX ROM

タイトー発売の麻雀ゲームその名も『雀フレンド』。2人打ち麻雀がベースとなっており、ファンクションキーに「チー」「ポン」「カン」「リーチ」「ツモ」が割り当てられている。当時としては珍しく牌が立体的に描かれたタイトル。

ちゃっくんぽっぷ

タイトー
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

主人公ちゃっくんを操作して卵から生まれるもんすたを爆弾でやっつけ、牢屋に捉えられたハートマークを救出するアクションゲーム。天井も歩けるちゃっくんの特性を活かした爆弾配置や移動といったテクニックを駆使するのだ。

ゼクサス光速2000光年

デービーソフト
1984年 3,800円
RAM16K

MSX

正面視点の3Dシューティング。上下左右の移動と画面中心部へ向けて発射可能なショットで迫りくる敵機を撃墜しよう。星空の流れる広大な宇宙ステージを生き抜いて敵基地潜入任務を果たし、無事に帰還するまでやり遂げるのだ。

フラッピー

デービーソフト
1984年 3,800円
RAM16K

MSX

デービーソフトの名作『フラッピー』は、所定の位置へブルーストーンを運ぶとクリアとなるアクションゲーム。ブラウンストーンを落下させて敵を潰したり足場を作ったりとパズル要素も豊富な1作だ。5面クリア毎にパスワードが表示される。

3D ゴルフシミュレーション・高速版

T&E SOFT
1984年 5,800円

MSX ROM

その名のとおり、『3Dゴルフシミュレーション』のグラフィック描画を高速化したタイトル。ところによっては描画が数十秒早くなったところもある。ゲーム内容はほぼ同じだが、ゲームオーバー画面を導入するなど一部変更点もある。

トリックボーイ

T&E SOFT
1984年 3,500円

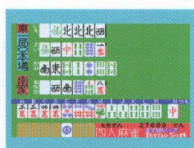
MSX

計算によってボールの動きを再現したリアルなピンボールゲーム。カセットのA面に32K用、B面に16K用のプログラムを収録している。32K版のみ難易度やプレイ人数の選択が可能で、TILT画面も表示されるようになっている。

エキサイト四人麻雀

テクノソフト
1984年 3,500円
RAM32K

MSX

コンピュータと対局する4人打ち麻雀ゲーム。ゲーム開始時にプレイヤーは持ち点27000点を所有しており、その点数が無くなるとゲームオーバーとなってしまう。各種麻雀牌が大変美しく描かれており、初心者から楽しめた作品。

ムーンパトロール

電波新聞社
1984年4月 4,500円
RAM16K

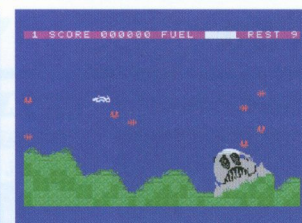
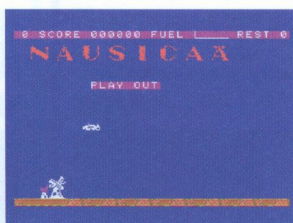
MSX ROM

デコボコの地面を月面車で走って基地を目指す横スクロールシューティング。ショットとジャンプボタンを活用して頭上の敵を破壊し、途中の岩場はジャンプでかわすのだ。背景に多重スクロールを用いて遠近感を表現しているのが特徴。

忘れじのナウシカ・ゲーム

テクノポリスソフト
1984年 4,800円

▶腐海に横たわる巨神兵（?）の姿がある。

宮崎駿によるマンガ版『風の谷のナウシカ』を元にしたシューティングゲーム。映画にも登場したガンシップやメーヴェを操作できるタイトルだ。プレイヤーはナウシカとなって腐海の先にある街へ交渉しに行き、暴走する王蟲を止めて風の谷を防衛する。王蟲を殺す内容で宮崎駿を怒らせたゲームと噂されているが、実際は王蟲を撃っても怒らせるだけで、むしろ作中の分かりやすい原作再現要素である。

 フロッピーディスク BEE CARD レーザーディスク VHDディスク メガロム内蔵ゲーム パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム MSX-MUSIC対応ゲーム SCC内蔵ゲーム

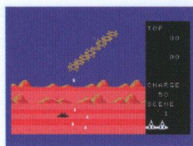
ゾルニ エクセリオンII
東芝
1984年 4,800円
RAM8K

MSX ROM

『エクセリオン』の続編でMSXの独占タイトル。内容は前作と同じく単発ショットで敵を撃つと連射可能ショットがチャージされるシューティングだ。本作では気持ち良い連射ショットが無制限に発射可能なボーナスステージが追加された。

D-DAY
東芝
1984年 4,800円
RAM8K

MSX ROM

戦艦を操作して敵艦隊を突破し、敵要塞を落とすことを目的としたシューティングで、アーケードからの移植作。船の向きと照準は個別に操作可能で、被弾を避けつつ敵を排除することができる。空と海からの猛攻を生き抜こう。

アクゥアタック
東芝EMI
1984年 5,800円
RAM8K

MSX ROM

世界征服を狙う悪の組織が保有する4つの水爆を盗み出す秘密の作戦「アクゥアタック」を遂行するアクションゲーム。ボートやハンググライダーを駆って進む秘密工作員をナビゲートし、執拗に追いすがる敵の攻撃をかわすのだ。

A.E.
東芝EMI
1984年 5,800円
RAM8K

MSX ROM

和田淳と宝来慎によって開発されたAppleII用ソフトの移植版。移植開発はコンパイルが行った。内容は暴走したエイ型ロボットA. E.を腐食ガスで倒すというもので、当時のシューティングとしては珍しく背景が細かく描かれている。

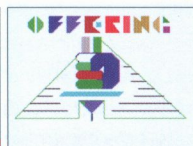
オファリング
東芝EMI
1984年 2,800円
RAM32K

MSX カセットテープ

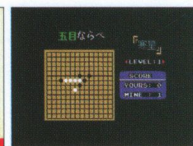
エジプトを舞台にしたアドベンチャー。亜空間ワープに使うエネルギーを求めてスペースアカデミーからやってきた主人公が、ピラミッドの宝剣を探す物語だ。道中ではエジプトの歴史にまつわるクイズもあり、謎解きには知識も必要となる。

五目ならべ
東芝EMI
1984年 5,800円
RAM16K

MSX ROM

囲碁は難しいけどこれならできるという人も多いであろう、五目ならべで遊べるタイトル。日本連珠社の認定を受けた本格派な1作だ。難易度調整も可能なので、腕に自信があるならばすべてのレベルでの勝利を目指してみよう。

スゥーワーサム
東芝EMI
1984年 6,800円
RAM8K

MSX ROM

マンホールに落ちたサムが地上を目指すアクションシューティング。ニューヨークの地下に出没する蜘蛛の集団や潜水艦を撃退しよう。「アウチ!」をはじめとするサムのボイスには、MSXでは初となる音声合成が使われているのだ。

スクエアダンサー
東芝EMI
1984年 5,800円
RAM8K

MSX ROM

カラフルなプレイフィールドで遊べるピンボールゲーム。プログラムに強いT&Eソフトがプロデュースしただけあり、ボールの軌道は計算に基づいたリアルなものだ。スピード感もあり、バンパーに当たるとボールはさらに加速する。

花札
東芝EMI
1984年 6,800円
RAM8K

MSX ROM

花札を使った2種類のゲームで遊べるタイトル。「こいこい」と「おいちょかぶ」を収録している。こいこいでは持ち点2000から開始してコンピュータと対戦し、持ち点をすべて奪うか奪われるかするとゲーム終了となる。

フラッシュスプラッシュ
東芝EMI
1984年 4,800円
RAM8K

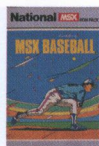
MSX ROM

エネルギーを補給しながら迫りくる敵を撃ち落とすオーソドックスなシューティングゲーム。無駄弾を発射しないように気をつけてステージ最後のボスを倒すのだ。キーボードとジョイスティックを使えば3人まで同時プレイができる。

対応機種アイコン　カセットテープ　ROMカートリッジ

MSXベースボール

ナショナル
1984年　4,800円
RAM8K

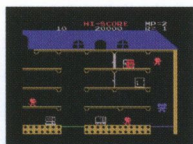
MSXマシン販売初期にナショナルから発売された野球ゲーム。盗塁やダブルプレーなど、野球の試合をTVゲーム化した時にプレイヤーが爽快に感じる部分を簡単な操作で行えるよう工夫が凝らされている。

パックマン

ナムコ
1984年1月18日　4,500円
RAM8K

さまざまな機種に移植された名作ドット・イート・ゲームのMSX版。パックマンを操作して4種類のモンスターをかわしながら迷路内のドットをすべて食べればクリアとなる。ステージ間のデモ「コーヒーブレイク」も収録。

マッピー

ナムコ
1984年1月18日　4,500円
RAM8K

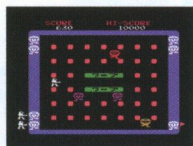
ネズミ警官のマッピーを操作し、ニャームコ屋敷から盗品を奪い返すアクションゲーム。アーケード版の屋敷は6階建てだったが、本作では4階建てに変更。各階への移動にはトランポリンを使い、敵はパワードアで一網打尽にするのだ。

ギャラクシアン

ナムコ
1984年1月31日　4,500円
RAM8K

宇宙空間に綺麗に並ぶエイリアンにショットを放ち、全滅させることを目的としたシューティング。『パックマン』『マッピー』に続いて登場したナムコの人気アーケードゲームの移植で、MSXユーザーが多いに沸いたタイトルだ。

ワープ&ワープ

ナムコ
1984年2月19日　4,500円
RAM8K

2つの世界を行き来してエイリアンを全滅させるアクションゲーム。スペースワールドでは隅から湧き出るエイリアンを画面中心近くで倒すと高得点となる。ファミコンでは『ワープマン』のタイトルで発売された作品。

キング & バルーン

ナムコ
1984年2月28日　4,500円
RAM8K

『ギャラクシアン』の亜流といえるシューティング。飛来する風船を破壊して王様を守ろう。風船に王様が捕まえた時は、連れ去られる前に風船を割って奪還するのだ。アーケードからの移植で、MSX版はボーナスステージが追加された。

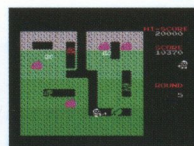
ラリーX

ナムコ
1984年3月30日　4,500円
RAM8K

タイトルには『ラリーX』とあるが、実際はアーケードのレースアクション『NEWラリーX』を移植した作品。背景パターンを細かく描画することで滑らかなスクロールを実現している。敵車から逃れマップ内の全てのフラグを回収しよう。

ディグダグ

ナムコ
1984年5月25日　4,500円
RAM8K

何層にも重なる地層の中を4方向に掘り進み、モリを使って「プーカァ」や「ファイガー」を膨らましてやっつけるアクションゲーム。岩を落として彼らをまとめて潰すと高得点を獲得できる。時々出現するフルーツも見逃すな!

ギャラガ

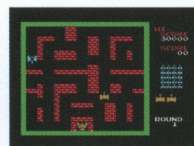
ナムコ
1984年5月30日　4,500円
RAM8K

『ギャラクシアン』の後継作にあたるシューティング。デュアルファイターへの合体機能の追加により、攻撃力だけでなくゲームに面白さが増した。チャレンジングステージではエイリアンの群れを全滅させるとボーナススコアを入手できる。

タンクバタリアン

ナムコ
1984年8月30日　4,500円
RAM8K

戦車を操作して画面下の司令塔を守りつつ、ライバル戦車たちと戦う固定画面のシューティング。画面右に表示されたノルマの分だけ敵を破壊するとラウンドクリアとなる。点滅する敵を破壊すると自機がパワーアップするのだ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

ボスコニアン

ナムコ
1984年7月14日 4,500円
RAM8K

8方向への任意スクロールのシューティングゲーム。画面右のレーダーで敵基地を見つけて、自機の前後に発射されるショットを撃って破壊する。黄色の偵察機を逃すと敵機に総攻撃を受けるので必ず撃墜しよう。

トリッキー※

日本テレネット
1984年 3,800円
RAM16K

可愛らしい動物が登場するシンプルなアクションゲーム。主人公の鳥、トリッキーを操作して無事に家まで帰り着こう。道中では動物やUFOが邪魔してくる。キャラクターエディターを使えば自分だけのオリジナルキャラも操作できる。

野球狂

ハドソン
1984年 4,800円
RAM8K

パソコンやコンシューマ機に数多くの作品を発売したハドソンによる『野球狂』は、対戦で熱くなれる当時の代表的な野球ゲーム。高度な戦略や選手ごとの細かいデータは無いが、気軽に遊べるシンプルな作風が受けてヒットした。

ひつじや〜い!

ハドソン
1984年 4,800円
RAM16K

羊飼いとなって羊をオオカミから守り抜くアクションゲーム。日没までにすべての羊を柵の内側に入れ、柵を閉めると面クリアとなる。画面内に女の子が出現したら積極的に会いに行こう。デートをするとボーナススコアが手に入るのだ。

カラーボール

ハドソン
1984年 4,800円
RAM8K

カラーボールを魔法のフライパンで受けるゲーム。ボールの軌道はフライパンで受けると高くなり、地面に触れると低くなる。バウンドの高さでボールの色は変化し、白いボールを受けると空へ返せる。すべて空に返すとステージクリアだ。

デゼニランド

ハドソン
1984年 4,800円
RAM32K

伝説の秘宝「三月磨臼（みつきまうす）」を探すことを目的としたコマンド入力型アドベンチャーゲーム。MSX版は他機種版にあったカラーペイントを排除して白と青の2色描画と簡素になった一方、動作は快適なものとなっている。

ファイヤーレスキュー

ハドソン
1984年 4,800円
RAM8K

火災現場に閉じ込められた人を救出するアクションゲーム。要救助者を画面左の避難袋まで連れて行くと、後は出口まで1人で行ってくれる。全員を助け出すと避難はしごが出現。ちなみに火の粉は消火栓で消すことができる。

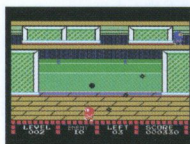
インディアンの冒険

ハドソン
1984年 4,800円
RAM8K

インディアンのジェロニモを操作して果物を集めるアクションゲーム。武器のブーメランは壁に当たると横へ進む独特のものだ。また、ジェロニモにはボイスがあり「どーしたどした」「わーい」など状況に合わせてしゃべるのも特徴的。

忍者・影

ハドソン
1984年 4,800円
RAM8K

戦国時代を舞台にしたアクションゲーム。プレイヤーは忍者となって敵城奥深くへと潜入し、財宝を狙うことになる。巻物を入手すると一定時間能力を使用でき、巻物の色によって葉隠れや雷の操作など、さまざまな効果を発揮する。

MJ-05

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 2,800円

襲い来るエイリアンと激戦を繰り広げるシューティング。地球防衛軍の最新迎撃機MJ-05を駆り、敵の狙いである建設中の都市を守り抜くのだ。MJ-05は燃料が尽きると自爆してしまう仕様の機体なので、補給は忘れずに。

対応機種アイコン
カセットテープ　ROMカートリッジ

ベジタブルクラッシュ

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

MSX

画面下にいる自機を左右に移動してフォークを放ち、宇宙に出現した野菜をやっつけるコミカルシューティング。顔の付いたニンジンやナス、リンゴが敵キャラクターとして登場し、自機に向かって虫を落としてくるのだ。

キャノンボール

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　4,800円
RAM8K

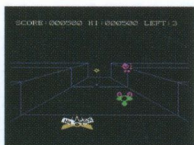
MSX　ROM

数多くの機種に移植されアーケード版も存在する本作は、画面内を飛び回るボールにモリを放って分裂&全て破壊するアクションゲームだ。モリの判定は先端のみでは無いので、ボールとモリのタイミングを掴んで効率良く破壊しよう。

カエルシューター

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

MSX

迫りくる怪物カエルと戦闘機で戦う、他にはない世界観の奥スクロールシューティング。カエルははじめ卵の姿で出現し、一撃当てるとおたまじゃくしへ、次に成体のカエルへと変態し、最後にもう一撃当てると倒すことができる。

ザ・スパイダー

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

MSX

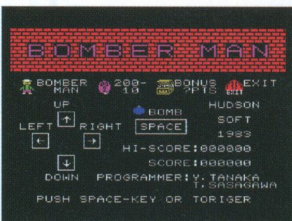
ブラックホールから現れた宇宙グモを撃退する固定画面のシューティング。敵は自身の攻撃よりも速く画面上を縫うように飛ぶため、非常に高いスピード感を誇る。クモだけでなく宇宙蜂やコンドル、南京豆なども敵として登場する。

ボンバーマン

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　4,800円
RAM16K

MSX　ROM

▶爆弾で敵を挟んで倒せるように先回りだ！

他機種では『爆弾男』のタイトルで発売されたアクションゲーム。後に大ヒットとなる同名シリーズの原型となったタイトルだ。プレイヤーは作業着姿の男を操作し、爆弾でフィールド内にいるモンスターの全滅を目指す。現在の『ボンバーマン』シリーズと仕様が異なる部分としては、プレイヤーの移動と爆弾設置を半キャラ単位で行えること、まだパワーアップの概念が存在しないことなどが挙げられる。

イタサンドリアス

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

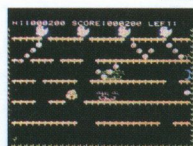
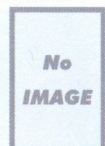
MSX

原子力をも超える新エネルギー「イタサンドリアス」を守るため、地底生物ヘクトリアンの進撃を阻止するゲーム。地底タンクで土を掘り進み、敵を凍らせて倒そう。掘った道を埋めるイケダニアンは厄介だが、倒さなくても問題ない。

ヒヨコファイター

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

MSX

ハドソンが開発したタイトルのMSX版。ピョコピョコ跳ねる産みたてタマゴを拾い集めるアクションゲームだ。主人公であるヒヨコのピーターは赤いタマゴを拾うと目つきが変わり、天敵のヘビをも倒せる力を一定時間獲得する。

ゼロファイター

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

MSX

ゼロ戦で敵機と戦うシューティングゲーム。高度の概念があり、相手に合わせなければ弾が当たらない。弾数と燃料の制限もあるので、ドッグファイトを制して素早く確実に仕留める必要がある。画面端はループする方式となっている。

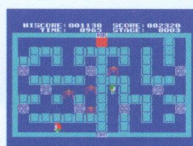
バイナリー・ランド

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

MSX

迷路に閉じ込められた少年少女をゴールへ導くアクションゲーム。一方はプレイヤーの操作どおりに動き、もう一方は左右対称に動くのが特徴だ。互いの位置の調整には壁を使い、片方がクモの巣にかかったらスプレーで助けよう。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク　メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム　MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

ギャングマン

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 2,800円
RAM16K

MSX

ギャングを足抜けした男を操作し、追ってくるギャングを撃退するカーアクション風STG。目標数のギャングを撃つとステージクリアとなり、残りタイムに応じてスコアが加算される。ダイヤやドル袋を拾うことでもスコアを伸ばすことができる。

かみなりぼうや

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 2,800円
RAM16K

MSX

子供の雷様となってエイリアンに立ち向かう空戦アクションゲーム。雲に乗って雷を放ち、下からやって来るエイリアンやロケットを撃ち落とすのだ。ハートや上から降ってくるフルーツも集めてハイスコアを目指そう。

来なさい!

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 2,800円
RAM16K

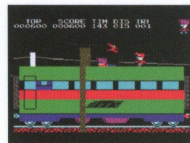
MSX

掘った穴にエイリアンを落として埋める、サイドビューの『平安京エイリアン』のようなゲーム。敵には緑色と水色のエイリアンがおり、水色は2段以上の高さから落とす必要がある。制限時間内に敵を全滅させるとクリアとなる。

暴走特急 SOS

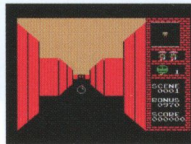
ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 2,800円
RAM32K

MSX

乗っ取られた暴走列車に屋根から乗り込み、止めることを目的としたゲーム。銃弾をかわし、猛スピードで接近する鉄塔はしゃがんで避けよう。車内に到達しても油断は禁物。つり革を上手に使って敵の攻撃を避けるのだ。

三次元ボンバーマン

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 2,800円
RAM32K

MSX

3D迷路で風船オバケと対決する、1人称視点の『ボンバーマン』。爆風やオバケが眼前にまで迫るグラフィックは、従来作とは異なる迫力を持っている。画面右のマップでボンバーマンとオバケの位置関係を把握しつつ戦おう。

銀行強盗

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 2,800円
RAM32K

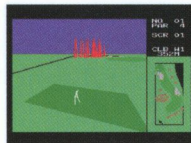
MSX

夜の街を徘徊する銀行強盗を一網打尽にすることを目的とした固定画面のアクションゲーム。プレイヤーは銃を装備し、奪われた金銭を奪還しながら数々の強盗を追い詰めて捕まえるのだ。目指せステージクリア!

ゴルフ狂

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 4,800円
RAM8K

MSX ROM

同社の『野球狂』に続いて発売された3D視点のゴルフゲーム。シンプルな画面描画でアバウトな感じではあるが、当時この視点でのゴルフ作品が少ないこともあってユーザーからの評価も高く、印象に残る1本となった。

ジャン狂

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

全員の手牌を見えるようにするオープンモードを初めて搭載した4人打ち麻雀ゲームの移植作。オープンモードと喰いタンのオンオフはスタート画面で設定できる。オールマシン語のため、ゲームスピードが速いのも特徴のひとつだ。

スカイダイバー

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 2,800円

MSX

パラシュートで落下しながら戦うアクションゲーム。雷様や鳥を避けつつ、アイテムを取得してスコアを稼ぐのだ。主人公の攻撃手段は紙飛行機で、アイテムをくくりつけた風船を壊すこともできる。無事地上に着地するステージクリアだ。

スクエアガーデン

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年 2,800円

MSX

襲来するインベーダーを庭園から排除するシューティングゲーム。庭園を守るガードマンとなり、銃でインベーダーをやっつけよう。スペースキーを押すとバリアを張れるので、ピンチの時には自分の身を守ることもできるのだ。

対応機種アイコン

カセットテープ　ROMカートリッジ

ディメンジョナル・ウォーズ ※

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円

次元分割によって生まれた陰険な新人類リバースと異次元で戦いを繰り広げる3Dアクション。ステージは分割された次元を表現した3層構造になっており、ワープで行き来しながらリバースをハンマーで打ちのめす内容となっている。

ナッツ&ミルク

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM32K

同名タイトルのファミコン版とはルールが異なり、こちらはドットイートタイプのアクションゲームとなっている。主人公のミルクを操作し画面上のフルーツを全て取ると何処かにハートが出現するので、それを取るとステージクリアとなる。

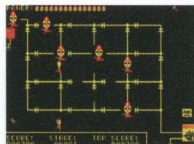
バブルクンド1999

ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

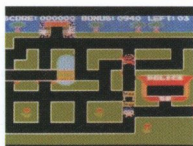
ミサイル基地司令官となり、日本全土に降り注ぐ隕石を迎撃するディフェンスゲーム。隕石の複雑な軌道を読み、キーが割り振られた主要都市から迎撃ミサイルを発射しよう。すべての都市を破壊されるとゲームオーバーとなる。

パワーフェイル ※

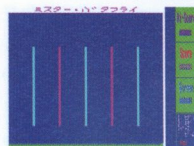
ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

ハドソンへ電気を無事に届けるため、電子回路を切るおじさんを打ちのめすゲーム。トンカチとペンチを持ち替え、おじさんを襲撃する傍らで回路の修理もしなくてはならない。無事に電気が届くとマイコンソフトが完成し、お金がもらえる。

ポリスドッグ

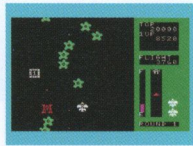
ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円

犬のお巡りさんとなり、逃走中の銀行強盗犯である悪しきゴリラを捕まえるアクションゲーム。単純に追いかけっこをするのではなく、通行止めの看板を道路に立てて追い込み漁のようにゴリラを交番へと飛びこませるのだ。

ミスターバタフライ ※

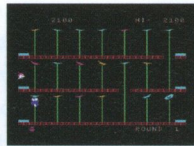
ハドソン／日本ソフトバンク
1984年　2,800円
RAM16K

エネルギービームを当てると卵の姿から幼虫、サナギ、成虫へと変態するチョウの群れから地上を守るゲーム。ビームは斜めに発射し、画面内の壁を反射しながら上る独特な軌道の代物だが、数は有限なので乱射はできないのだ。

スペーストラブル

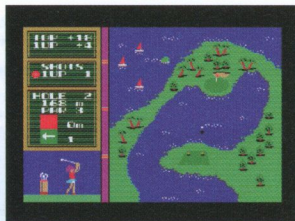
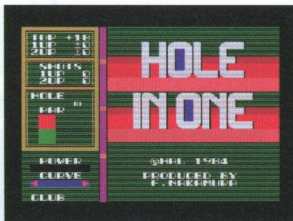
HAL研究所
1984年　4,800円

西暦200X年の宇宙を舞台とするシューティング。エネルギー体や自機の燃料を集め、故障した母船へ帰還することが目的だ。道中には故障の原因である人造人間ゾドムの船や障害物も出現するが、撃つと燃料が早く減ってしまう。

ミスター・チン

HAL研究所
1984年　4,800円

皿回しをモチーフにしたアクションゲーム。画面端にある皿を下段から順に棒の先端に置き、画面すべての棒で皿回しを成功させるとクリアとなる。悪漢がナイフで妨害してくるが、作業が遅れると皿がぐらつき、落ちるとミスになる。

ホールインワン

HAL研究所
1984年　4,800円

山岳や砂丘など一風変わったコースも楽しめるゴルフゲーム。後にファミコンのヒット作『ゴルフ』の元になったこともあり、『マリオゴルフ』をはじめとする任天堂ゴルフゲームの原点ともいえるタイトルだ。操作方法は、変動するゲージをタイミングよく止めるオーソドックスなもので、クラブの選択や風向きの概念がある。ユーザーからの好評を受け、後にホールを拡張するデータやグラフィック向上版も発売された。

▶2人まで一緒にスコアを競ってプレー可能。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

HARDWARE 1983 1984 1985 1986 1987 1988 1989 1990 1991 1992 1993- INDEX

ローラーボール

HAL研究所
1984年 4,800円

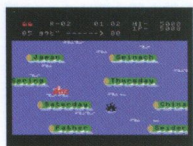
ロングセラーとなったHAL研究所のピンボールゲーム。上下にスクロールさせることで4画面の巨大なピンボールをMSXで楽しめる。故・岩田聡（元・任天堂社長）がプロデュースをした作品としても知られる。

MSX ROM

泳いでタンゴ

HAL研究所
1984年 4,800円

遊びながら英単語をマスターするアクションゲーム。ワニを操作し、指定されたグループの英単語が書かれた丸太を規定数食べればクリア。丸太には当たってもミスにならないがグループ違いの丸太を食べるとミスになるので注意しよう。

MSX ROM

カラ丸珍道中

HAL研究所
1984年 4,800円

小学生のための地理の学習ゲーム。カラスのカラ丸がトンビの大群を避けて指定された県庁所在地を目指して飛んでいく。画面右の日本地図を見ながら目的地を探し、到着するとその土地の名産も教えてくれるのだ。

MSX ROM

キュースター

HAL研究所
1984年 4,800円

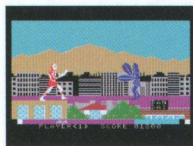
『マスターシリーズ』と銘打たれた教育ソフトシリーズのひとつ。ハチャメチャ星雲に浮かぶ立方体の星「キュースター」の出す難問の漢字合わせに地球連合大学から4人のエリートが立ち向かうというストーリーのゲームだ。

MSX ROM

ウルトラマン

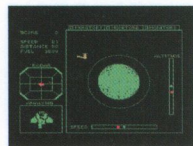
バンダイ
1984年 4,800円
RAM16K

『ウルトラマン』を題材にしたゲーム。前半は核物質の輸送船をジェットビートルで護衛し、後半は陸地でレッドキング、バルタン星人からトラックを守る。陸地でジェットビートルが撃墜されるとウルトラマンに変身し、格闘戦へ移行する。

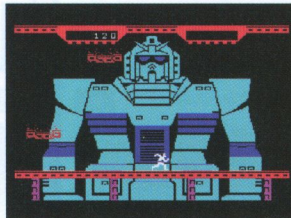
ROM

銀河漂流バイファム

バンダイ
1984年 4,800円
RAM16K

同名アニメを題材とするシューティング。宇宙船ジェイナスに乗ってプラネットAを目指す内容で、道中で敵と遭遇したらロボットのバイファムで出撃するのだ。機体が破損しても帰投後に修理できるが、修理中も時間は経過する。

MSX ROM

機動戦士ガンダム

バンダイ
1984年 4,800円
RAM16K

人気アニメ『機動戦士ガンダム』をゲーム化したタイトル。ゲームを開始すると大きなガンダムを目の前にパイロットのアムロを操作して、ガンダムの修理が終わるまで降り注ぐ鉄骨を左右にかわすアクションゲームのステージが展開される。無事にハッチが開きガンダムに乗り込むと「ア・バオア・クー」に向かい3Dシューティングのステージが始まり、クリアするとまたこの2ステージをループする構成となっている。

▶2つの面でガンダムの世界を見事に表現。

ゴジラvs3大怪獣

バンダイ
1984年 4,800円
RAM16K

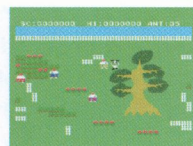
特撮怪獣映画を題材にしたゲーム。ゴジラを操作し、8方向への放射熱線で敵と戦う。穴を掘って出現するメガロの集団を倒すと、空いた穴から今度はクモンガの集団が出現し、最後に空から襲来するキングギドラを倒すとループする。

MSX ROM

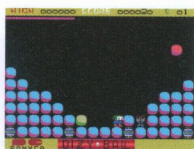
アンティ

ボーステック
1984年 4,800円
RAM16K

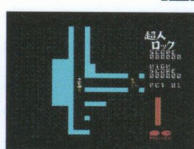
いつも腹ペコなシロアリのアンティが主人公のアクションゲーム。木を食べて枝を落とし、すべての木を丸裸にするとステージクリアとなる。アンティを狙う敵が放つ殺虫スプレーに注意し、フルーツなどのアイテムも食べて回ろう。

ROM

ディジーボール

ポニーキャニオン
1984年3月　2,800円
RAM16K

ポニカオリジナル・プログラム・コンテストで賞を受賞したタイトル。電磁ハンマーで左右と足元の鉄球を砕き、4個の酸素ボンベを確保するアクションゲームだ。空からバラバラと降ってくる鉄球に当たるとミスになってしまうので注意。

超人ロック 魔女のミレニアム

ポニーキャニオン
1984年3月　2,800円
RAM32K

聖悠紀による原作『超人ロック』をゲーム化した作品。「ミレニアム計画」の阻止をするために少年ロックは自身の持つ超能力を使い、首謀者「レディ・カーン」の居場所を突き止める。迷路脱出型のアクションゲーム。

ガンバレ! 味覚の国の大戦争

ポニーキャニオン
1984年3月　2,800円
RAM32K

甘党と辛党の対立から勃発した第一次味覚戦争に介入するターン制シミュレーションゲーム。プレイヤーは世界を巻き込む戦争へ介入し、自分の好みで世界を統一するのだ。雪、砂漠、森、丘といった地形の影響も存在する本格派。

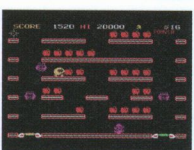
さよならジュピター

ポニーキャニオン
1984年4月　2,800円
RAM32K

1980年代に放映された小松左京監督による映画『さよならジュピター』とのタイアップ作品。プレイヤーはミネルバ基地へと潜入し「ジュピター教団」によって仕掛けられた爆弾を無事に探し出し、太陽系を救うのが目的。

フルーツパニック

ポニーキャニオン
1984年4月　2,800円
RAM32K

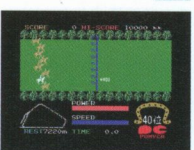
画面下側のトランポリンを使って各階へ移動し、全てのフルーツを食べ尽くせ! クリアのためにはモンスターの挟み撃ちに遭遇しないよう誘導し、回数制限の爆弾でモンスターを足止めすることも重要だ。ボーナスステージも見逃せない。

ジャッキー・チェンのプロジェクトA

ポニーキャニオン
1984年4月　2,800円
RAM32K

人気俳優ジャッキー・チェン主演映画『プロジェクトA』をモチーフとしたアクションゲーム。方向キーと各種ボタンの組み合わせで出せる技を駆使して、現れるコウモリや敵兵を倒してステージをクリアしていこう。

チャンピオンズ

ポニーキャニオン
1984年8月　3,500円
RAM32K

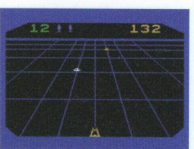
同名映画をモチーフにした1作。ガンになった騎手と骨折を経験した馬が再起し、夢の舞台である障害レース“グランド・ナショナル”へ挑む。プレイヤーはベテラン騎手となって障害を超えて水を避け、レースでの優勝を目指すのだ。

キーストンケーパーズ

ポニーキャニオン
1984年9月5日　4,800円
RAM8K

巡査「キーストン・ケリー」が泥棒の「フラッシュ・ハリー」を追いかけて、エスカレーターやエレベーターもある3階建てのデパートをボールやカートなどの障害物を避け走り回る。スピード感が楽しいアクションゲームだ。

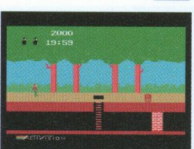
ビームライダー

ポニーキャニオン
1984年9月5日　4,800円
RAM8K

1984年にビデオレビュー誌ベストカートリッジゲーム賞を受賞したシューティング。疑似3Dの宇宙空間でインベーダーと戦い、母艦を破壊しよう。突進や移動妨害などパターンの異なる敵がゲームを次第に複雑化させていくのだ。

ピットフォール

ポニーキャニオン
1984年9月5日　4,800円
RAM8K

冒険家「ハリー」を操作し、ジャングルの奥深くに眠る財宝を見つけることを目的としたアクションゲーム。行く手を阻むワニや猛毒を持つサソリには触れないようジャンプで回避し、広大なマップに隠された謎を解き明かそう。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

リバーレイド

ポニーキャニオン
1984年9月5日　4,800円
RAM8K

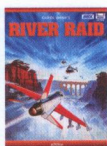
MSX ROM

82年にアクティビジョンが開発し、海外で複数の賞を受賞したシューティングの移植版。国境戦線に送り込まれた撃墜王となり、単機で奇襲攻撃を仕掛けて活路を開くのだ。燃料を補給しつつ、敵の船や橋をどんどん破壊しよう。

戦闘メカザブングル

ポニーキャニオン
1984年10月　3,500円
RAM32K

MSX

ツクダホビーによる同名ボードゲームを元にした戦略SLG。内容は作中エピソード『女の勇者はこわいのです。』に準拠。アイアンギアのウォーカーマシンを率いて、ギャブレットの機体とランドシップを全滅させることが目的だ。

ゼンジー

ポニーキャニオン
1984年11月5日　4,800円
RAM8K

MSX ROM

アクティビジョンが開発したパズルゲーム。回路のパネルを回転させ、制限時間内に緑色のエネルギーを全体に通すと各面はクリアとなる。エネルギーが通れば回路の端は途切れていてもいい。炎や火花には触れないようにしよう。

デカスロン

ポニーキャニオン
1984年11月5日　4,800円
RAM8K

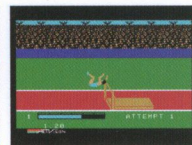
MSX ROM

2日かけて1人で10種の陸上競技に挑む「デカスロン」を題材にしたゲーム。収録競技もデカスロンと同一で、多くの競技で連打が要求される。ゲームはシンプルな内容だが、選手のフォームを再現した滑らかなグラフィックが特徴的。

ヒーロー

ポニーキャニオン
1984年11月5日　4,800円
RAM16K

MSX ROM

背負い式ヘリを装備したレスキュー隊員となり、救助を待つ鉱夫に辿り着くことを目的としたアクションゲーム。自機はクイックなのに繊細な操作が求められ難易度は高いかもしれないが上手く操作し難所を切り抜けられたときは快感だ。

南極物語

ポニーキャニオン
1984年11月　4,800円
RAM32K

MSX

同名映画を元にしたシミュレーションゲーム。南極観測船である宗谷の船長となり、南極へ物資を届けることが目的だ。映画と同じく犬のタロとジロが登場、プレイヤーは積み荷の状態と共に彼らの体調にも気を配らねばならない。

ディジーバルーン

ポニーキャニオン
1984年12月　3,500円
RAM16K

MSX

異次元に迷い込んだメット君を操作し、画面上から脱出することを目的としたアクションゲーム。上から降ってくる種は条件を満たすとバルーンになり、脱出のための乗り物にできるのだ。邪魔な浮遊性生物は時限爆弾で倒そう。

ゴルゴ13 狼の巣

ポニーキャニオン
1984年12月　4,900円
RAM16K

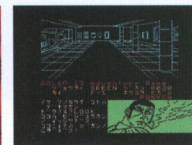
MSX

『ゴルゴ13』の第四帝国編を元に構成したアドベンチャー。プレイヤーはゴルゴ13となり、第四帝国ネオ・ナチスの本拠地「狼の巣」へ潜入して総統抹殺の任務を果たすのだ。クリアするとプレイ評価とシークレットキーが表示される。

堀ちえみストロベリーパズル

ポニーキャニオン
1984年12月　3,500円
RAM32K

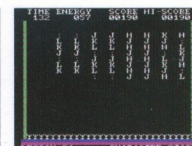
MSX

タレント「堀ちえみ」の絵を完成させるパズルで2種類の遊び方が楽しめる。1マスの空白を移動させるお馴染み15パズルや縦横4個のピースを1度にズラしながら絵を完成させるスライドパズルの2種類を収録。

タイピングベーダー

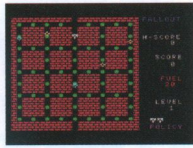
ポリシー
1984年　3,200円
RAM16K

MSX

タイピングゲームと『スペースインベーダー』を掛け合わせたタイトル。指先から出るオーラをパソコンのキーボード越しに発射してアルファベット星人を倒す、という設定の元、宇宙からやってくる敵と指先で戦うのだ。

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン　カセットテープ　ROM ROMカートリッジ

フォール・アウト

ポリシー
1984年 3,200円
RAM16K

惑星ゾモスを舞台に、一匹狼のウラが地球を狙う軍隊と戦うストーリーのSFアクションゲーム。2つのゲームパートで構成されており、狭い通路を行き来するドットイートゲームと開けた画面でのシューティングゲームを収録している。

王将

マイクロキャビン
1984年 4,000円
RAM32K

将棋ゲームの礎となったマイクロキャビンの『王将』はMSXが発売された翌年の作品。コンピュータの思考ルーチンは強くはないが意欲的にこのジャンルに取り組んだ1本であり、将棋の初心者に入門用として親しまれた。

不思議の国のアリス

マイクロキャビン
1984年 3,500円
RAM32K

ルイス・キャロルの小説を原作とするテキストアドベンチャー。コマンド入力は日本語と英語の2言語から選択する。本作にはアドベンチャーゲーム制作講座を収録した小冊子が付属し、プレイヤーのゲーム制作への挑戦を応援していた。

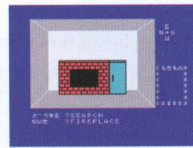
ポーラースター

マイクロキャビン
1984年 3,800円
RAM32K

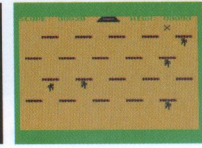
地平線を正面に前後左右への移動可能な疑似3Dシューティングゲーム。迫る敵をショットを用い破壊するのが目的で、ステージ最後には要塞が出現し、一定のダメージを与えるとクリアとなる。連射性能が良く爽快感ある作品。

ミステリーハウスII

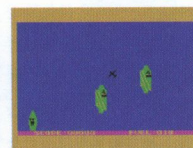
マイクロキャビン
1984年 3,800円
RAM32K

動詞や名詞を入力して謎を解くアドベンチャーゲームで、『ミステリーハウス』の続編。アイテムの所持可能な数に制限のあるなか、屋敷の中に隠されたダイヤモンドを探し出さなくてはならない。帰ろうとするとオバケに呪われるのだ。

カラー・トーチカ

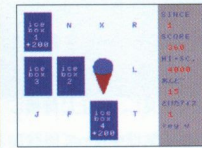
マジックソフト
1984年 4,800円
RAM16K

トーチカへ迫りくる敵兵を機関掃射するコミカルシューティング。壁の裏に隠れ潜む敵兵がカサカサと出てきたところを狙い撃とう。後方をうろつくように出てくる青い敵を倒すと、画面内にいるすべての敵兵が一斉降伏してスコアになる。

カラー・ミッドウエイ

マジックソフト
1984年 4,800円
RAM16K

飛行機を操作して敵艦隊を破壊するシューティング。ゲームは1画面で完結しておらず、端へ行くと画面が切り替わる。飛行機は空中を静止することがないため、船の上からタイミングよく攻撃することがスコアを重ねるコツとなっている。

アイスクリームとけるな

丸船エフ・エス・エル
1984年 2,800円
RAM16K

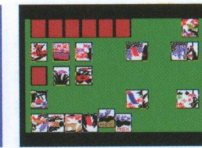
アイスクリームが溶ける前にアイスボックスに入れよう! 画面に表示されたさまざまなアルファベットに対応したアイスをボックスに入れるタイピングゲーム。10個のアイスを溶かすとゲームオーバーとなる。気温の設定もできる。

大脱走

三菱電機
1984年 3,000円
RAM16K

夢の中で囚われの身となった江東君を操作し、監獄から脱走するアクションゲーム。無事に外へ出て現実で目を覚ますことが目的だ。追いかけてくる看守をかわしつつ、まずは出口の鍵を入手しよう。P.90の同名作品とは無関係。

花札コイコイ

RAMソフト
1984年 4,800円

こいこいで遊べる花札ゲーム。役が揃うとコイ（こいこい）をするか選択する機能も備えている。MSXでリリースされた花札ゲームのなかでは最も絵が大きく描かれており、グラフィックの良さが売りのひとつとなっている。

1DD 2DD フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

アストロンベルト

レーザーディスク社
1984年 9,800円
RAM32K

MSXとレーザーディスク再生装置で画面合成をして遊べる3Dシューティング。自機を上下左右に動かし迫りくる敵機を撃破せよ! ショットの音声や爆破の映像はMSX本体から出力される仕組みになっている。

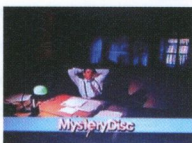
ストライクミッション

レーザーディスク社
1984年 9,800円
RAM32K

派手な映像と戦略性の高さを売りにしたシミュレーションゲーム。攻撃目標の選択をし必要となる武器や弾薬を積んで基地から発進せよ!「TURKEY」「NOVICE」の難易度を用意しており、腕に合わせて選ぶことができる。

ミステリーディスク 殺しの迷路

レーザーディスク社
1984年 9,800円
RAM32K

探偵スチューを主人公とし、5つのチャプターで構成された事件を追う推理ADV。ミステリーディスク共通の特徴として、物語の組み立てを選択することで犯人も手口も異なる16通りのストーリーに分岐する仕様となっている。

ミステリーディスク 殺人はいかが

レーザーディスク社
1984年 9,800円
RAM32K

登場人物は同じだが、ストーリーの組み立て選択によって事件の真相が16通りに変化するミステリーディスクの1作。プレイヤーはスラム街出身の私立探偵スチュー・キャバノーとなり、冷酷な実業家の死の真相を追いかける。

バッドランズ

レーザーディスク社
1984年 9,800円
RAM32K

コナミがアーケードでリリースしたLDゲームの移植で、MSXに接続する専用LDプレイヤー作品。プレイヤーはガンマンとなり、悪党やモンスターに出会った瞬間にタイミング良くボタンを押して敵を倒す内容となっている。

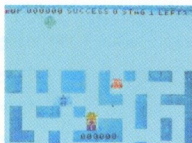
スターファイターズ

レーザーディスク社
1984年 9,800円
RAM32K

宇宙で制御不能に陥った究極兵器オルフェの最奥へ侵入し、回路を修復する未来戦争シミュレーション。戦略シミュレーションとシューティング、パズルの要素で構成されている。3DCGで描かれた背景は当時類を見ないものだった。

赤おに青おに

丸船エフ・エス・エル
1984年 2,800円
RAM16K

赤鬼や青鬼が徘徊する館を舞台にしたアクションゲーム。プレイヤーは迷路のように入り組んだ館にある宝物を発見し、屋上に待機している気球を使って回収しなければならない。鬼本体だけでなく、鬼が吐く火にも注意が必要となる。

どっきりサブマリン

丸船エフ・エス・エル
1984年 2,800円
RAM16K

潜水艦で漁をするアクションゲーム。海の中は危険がいっぱいで、戦艦から発射される爆雷やカニが放つ猛毒の泡に当たると即ミスとなり、二度と海上へは戻れなくなってしまう。ゲームオーバーになるまで、より多くの魚を集めよう。

ヘリパニック

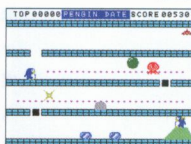
丸船エフ・エス・エル
1984年 2,800円
RAM16K

レスキュー隊となってヘリコプターで救助活動をするアクションゲーム。燃え上がる高層ビルに取り残された人々をヘリコプターで救出し、病院へ移していくという内容だ。救出に成功すると、銀行から功労金がもらえる嬉しい要素もある。

ペンギンデート

丸船エフ・エス・エル
1984年 2,800円
RAM16K

ペンギンのペン太が主人公のアクションゲーム。よちよち歩くペン太を画面右下で待つガールフレンドのところへ導くことが本作の目的だ。道中にはタコやUFOなどさまざまな敵が出現し、ペン太たちの平和なデートを妨げようとしてくる。

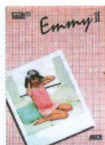
MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン
カセットテープ
ROM ROMカートリッジ

1985
MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

この年はMSX2規格が発表され、映像表現面のパワーアップが図られた年である。もっとも、この時点でのMSX2は高価格であり、ゲーム用途としてはMSX1が市場の中心を占めていた。

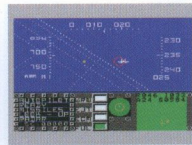
タイトル数も204タイトル発売され、前年に引き続きコナミやポニーキャニオンが精力的にリリースしている。

エミーII
アスキー
1985年12月　6,800円
VRAM128K

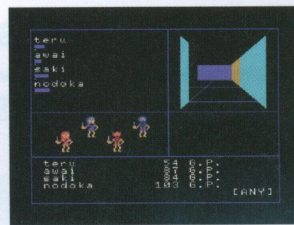
MSX2 2DD

会話を繰り返すことによって内容を学習し、スムーズに会話ができるようになる人工無能と呼ばれるソフト。MSX2版のエミーはモデルの池内利栄が抜擢され、実写画像となった。そのため、本作では脱衣はない。

F-16 ファイティングファルコン
アスキー
1985年　5,800円
RAM16K

MSX ROM

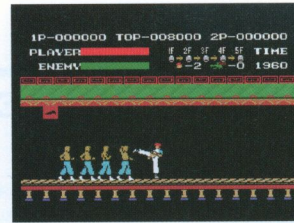
アメリカ軍の戦闘機F16のドッグファイトに焦点を当てたフライトシミュレーター。点描でシンプルに表現することでハードの非力さを補い擬似3Dを実現。ハードとソフトを2台ずつ用意すれば対戦も可能だ。

ザ・ブラックオニキス
アスキー
1985年　6,800円
RAM8K

MSX ROM

BPSが開発した初の日本製コンピュータRPG。呪われた街ウツロにあるブラックタワーを制覇して、永遠の命と莫大な富をもたらすという宝石、ブラックオニキスを手に入れよう。当時、RPGは日本では馴染みが薄かったため、攻撃を物理攻撃に限定したり、画面内にLIFEなどを表示するなど随所に工夫が凝らされている。パーティーは5人構成で、キャラクターは自分で作るか、友好的なパーティーから勧誘する。

▶見た目も内容もシンプルな和製PRG。

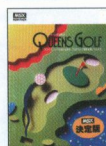
聖拳アチョー
アスキー
1985年　5,800円

MSX ROM

アイレムが開発したアーケード用アクション『スパルタンX』のMSXへの移植作で、ゲーム内容はほぼ同じままタイトルが変更された。主人公を操作して囚われた恋人を救い出すために5階建ての館を進み、現れる敵を立ちキックや足払いで倒すのだ。飛んでくるナイフはジャンプで避けよう。最終ボスは耐久力が高く一筋縄ではいかないが、足払いとしゃがみパンチを駆使することで倒すことができるはずだ。

▶束になって襲いかかる敵に注意して進め!

クィーンズゴルフ
アスキー
1985年　4,800円
RAM8K

MSX ROM

ショットを打つ女の子のゴルファーが可愛いゴルフゲーム。収録されているのは1コースで2人同時プレイも可能となっている。特徴的なのはショットの方向を決める方法。ボールと足のシルエットを回転させて方向を決めるのだ。

クィーンズゴルフジョイパック
アスキー
1985年　2,800円

MSX ROM

『クイーンズゴルフ』のスコアアップのために、アプローチとパッドの練習ができるソフト。『クイーンズゴルフ』との違いは、アプローチの際に後ろからの視点が追加されたこと。練習場の臨場感を味わうことができるタイトルとなっている。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

サンダーボール

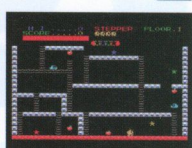
アスキー
1985年　5,800円

ピンボールを題材としたソフト。本作の特徴は、ピンボールの盤面をエディットできること。複数の形のプレイフィールドから選んで、そこにスリングショットやスピナー、ターゲットはもちろん、フリッパーの数を増やすこともできる。

MSX ROM

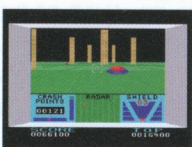
ステッパー

アスキー
1985年　4,800円

フィールドに配置された4つの★をすべて取るとクリアとなるアクションゲーム。りんごを取るとジャンプができなくなる代わりにミサイルで壁を破壊することができるようになり、壁のあった場所にハシゴをかけることができるのだ。

MSX ROM

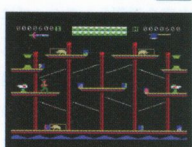
レッドゾーン

アスキー
1985年　4,800円

ホバークラフトを操縦して敵の監視システムを破壊していく3Dシューティング。地表を進むだけではなくジャンプするように上昇することも可能だが、うまく着地しないとダメージを受けてしまう浮遊感が秀逸。

MSX ROM

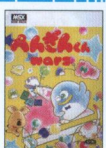
アクトマン

アスキー
1985年　4,800円

危険な洞窟に潜り、失われた秘宝を手に入れることが目的のアクションゲーム。マップにバラバラに落ちている秘宝の欠片をすべて集めればクリアとなる。操作性もよく、また複数の敵やさまざまなギミックなど、飽きのこない楽しい作品。

MSX ROM

ぺんぎんくん WARS

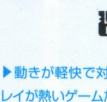
アスキー
1985年11月　5,800円

UPLによるアーケードゲームの移植版。自陣のボールを先に無くすか、制限時間が尽きた時にボールの少ない側が勝利となるルールのスポーツ「ドジボール」のトーナメントに挑む内容だ。勝利のコツは、ボールを相手に当てて動きを封じた隙にボールをどんどん投げ込むこと。アーケード版では相手を怯ませるのに溜め投げが必要だったが、MSX版では当てるだけでよく、2本先取制になるなどの変更点がある。

MSX ROM

▶ボール同士がぶつかると軌道が変化する。

ウォーロイド

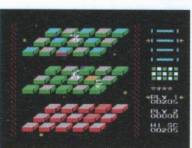
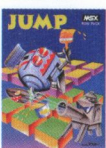
アスキー
1985年　5,800円
RAM16K

「ウォーロイド」と呼ばれるロボットを操作して1対1で対戦するアクションゲーム。遠距離攻撃のビームと近距離攻撃のキックを使い、相手のエネルギーがなくなれば勝利となる。ビームは当たれば相手から10エネルギーを削ることができるが、打つたびに1エネルギー減るので無駄打ちはできない。回復アイテムやダメージを受ける機雷などのギミックやさまざまなレイアウトのステージが用意されている。

MSX ROM

▶動きが軽快で対戦プレイが熱いゲームだ。

ジャンプ

アスキー
1985年　4,800円

画面の右側に表示されているタイルに乗り、色を変えることが目的のアクションゲーム。すべてのフィールドの目標タイルの色を変えればクリアとなる。敵や、上に乗ると穴が開く落とし穴などのギミックもあり、気が抜けない。

MSX ROM

タティカ

アスキー
1985年　4,800円

イグルーで燃えている火を消すために氷を投げたり、小ペンギンに餌を与えたりするアクションゲーム。ホッキョクグマなどの邪魔を回避しすべての火を消す、または小ペンギンに規定の数だけ魚を与えることでクリアとなる。

MSX ROM

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン

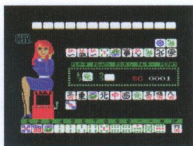
カセットテープ

ROM ROMカートリッジ

雀華

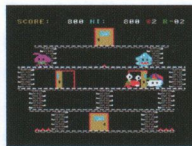
宇宙堂
1985年　4,800円

MSX初の脱衣麻雀。画面にいるお姉さんを脱がすには、麻雀で勝った上にスロットで脱がすことができる絵を引き当てる必要がある。お姉さんは上がられた場合や流局でも服を着てしまうため、全てを脱がすにはかなりの辛抱が必要だ。

MSX ROM

ドアドア mkII

エニックス
1985年7月28日　4,800円
RAM8K

中村光一が起業したチュンソフトの第1作。オリジナルの『ドアドア』にキャラクターの仕草とBGMを追加した。主人公の「チュン君」を操作して画面内にいるモンスターをドアの中に閉じ込めよう。高いアクション性とパズル性が特徴だ。

MSX ROM

軽井沢誘拐案内

エニックス
1985年12月　5,800円
RAM16K

後にドラゴンクエストで知られる堀井雄二が手掛けたアドベンチャーゲーム。第3弾となる本作は、基本コマンド選択式のながらマップ移動や戦闘シーンなどRPG要素を取り入れたり、シナリオにもコメディやアダルト風味を取り入れている。

MSX ROM

ウイングマン

エニックス
1985年　4,800円
RAM32K

桂正和原作の人気コミックをゲーム化。ウイングマンこと広野健太となって行方不明になったドリムノートを探し出そう。ヒロインのアオイさんと美紅が捜索を手伝ってくれる。ウイングマンに変身して戦う戦闘シーンも用意されているのだ。

MSX

ザース

エニックス
1985年　4,800円
RAM32K

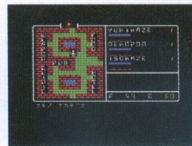
当時としては稀少なSFアドベンチャーゲーム。21世紀末を舞台に、宇宙科学者ザースとなって敵からオリオンを奪還しよう。入力は名詞+動詞のコマンド方式で、ヒロインのミリカをはじめとしたアニメ調のグラフィックと高速描画が特徴だ。

MSX

ファランクス

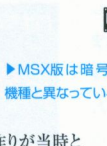
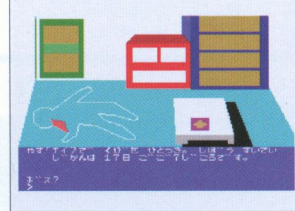
エニックス
1985年　3,800円
RAM32K

紀元前400年末のエーゲ海に浮かぶ孤島を舞台にした本格派RPG。3人の勇者を操作して邪悪なバンパイヤを打倒しよう。地上を2Dマップ、地下迷宮を3Dで冒険するシステムで、天候によって魔法の威力が変化するのが特徴だ。

MSX

ポートピア連続殺人事件

エニックス
1985年　3,800円
RAM32K

堀江雄二初期の代表作。シナリオやプログラム、グラフィックなどといった作業を堀井がすべて担当した。社会派推理小説の手法を取り入れており、実在する土地や人間ドラマを取り入れた作りが当時としては珍しい作品だ。ストーリーが展開するにつれ、因果関係が明らかとなり意外な展開と真犯人が話題となった。後に『オホーツクに消ゆ』(P108)『軽井沢誘拐案内』(P89)とあわせて堀井ミステリー3部作と呼ばれている。

MSX

▶MSX版は暗号が他機種と異なっている。

ブリッツ

オメガシステム
1985年　4,800円
RAM32K

真の電撃戦と言われるフランス侵攻を題材としたシミュレーションゲーム。ゲームは戦闘機に乗っての要塞爆撃や列車破壊、戦車戦を行いフランスと戦う内容となっている。戦いに勝ち抜き、エトワール凱旋門を目指そう。

MSX

ベルリン

オメガシステム
1985年　3,800円
RAM32K

第二次世界大戦末期の1944年を題材としたコクピットビューのフライトシミュレーター。ドイツ空軍の一員となってメッサーシュミットMe262aを駆り対空、対地戦闘を繰り広げ、ドイツに勝利をもたらすことが目的となっている。

MSX

 フロッピーディスク BEE CARD レーザーディスク VHDディスク メガロム内蔵ゲーム パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

Uボート

オメガシステム
1985年 3,800円
RAM32K

ヒトラーの命令をうけたUボートの乗組員となって敵空母の撃沈を行う。戦闘機との戦闘や、駆逐艦との戦いといった複数のステージをくぐり抜ければ、敵空母に攻撃できる。敵空母への攻撃に失敗すると総統に叱られてしまうのだ。

アイスワールド

カシオ計算機
1985年 4,800円
RAM8K

白くまのクッキーを操作し「エルストーン」を合体させて財宝に変える固定画面のアクションパズルゲーム。敵モンスターに捕まったり時間切れになるとアウトとなってしまう。手詰まりにならないようによく考えよう。

イーグルファイター

カシオ計算機
1985年 4,800円
RAM8K

アメリカ軍の戦闘機「F15イーグル」を操り敵機を撃墜していく擬似3Dシューティングゲーム。戦闘シーンの前後に離着陸シーンも用意されているが、こちらも一筋縄ではいかない。空中給油のシーンは迫力があるのだ。

伊賀忍法帖

カシオ計算機
1985年 4,800円
RAM8K

甲賀に盗まれてしまった伊賀の忍法帖を取り戻せ！忍者の伊賀丸が主人公のアクションゲーム。まずは城門で敵の忍者を10人倒して城内へ。針地獄の落とし穴を警戒しつつ、掛け軸の裏に隠された忍法帖を探し当てるのだ。

カーファイター

カシオ計算機
1985年 4,800円
RAM8K

武装アストンマーチンでアメリカ大陸を駆け抜けるレースアクション。威力が低いが射程は長いマシンガンと射程が短いが威力抜群の手榴弾で敵車をブッ飛ばそう。敵車に接触するとカウンターを当てる間もなくミスになるので注意。

カシオワールドオープン

カシオ計算機
1985年 4,800円
RAM8K

当時精力的にMSX作品をリリースしていたカシオ計算機のゴルフゲーム。1番ホールからグリーン手前に大きな池があったりと難易度も高いが、ショット後はボール視点による画面描画により、広大なホールを楽しめる。

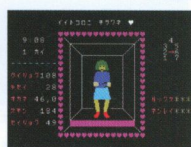
大脱走

キャリーラボ
1985年 3,800円
RAM32K

牢屋に閉じ込められた仲間を救いに敵陣へ向かったプレイヤーは敵兵を倒して牢屋の鍵を入手し、捕虜にされた仲間に号令をかけて出口まで導くのだ。独房に捕虜がいる時には手榴弾で扉を破壊し、誘導して全員を脱出させよう。

団地妻の誘惑

光栄
1985年 4,800円
RAM32K

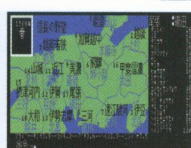
プレイヤーは避妊具を売り歩くセールスマン。しかし今月の売上目標達成にはまだ程遠く、手段を選んではいられない。団地に住む人妻と良い雰囲気に持ち込み、使用感を説明すべく体を張ってセールスをしよう。

ナイトライフ

光栄
1985年 4,800円
RAM32K

夜の生活のサポートソフト。女性の安全日や営みに要する時間などを入力すると、その日相応しいであろう体位がグラフィックで表示され、毎日の性生活を豊かな内容へと導いてくれる。開発は数々の人気SLGでお馴染みの光栄。

信長の野望

光栄
1985年 4,800円
RAM32K

日本の戦国時代を題材に歴史シミュレーションの礎となった『信長の野望』シリーズ第1弾。プレイヤーは織田信長や武田信玄となって開墾や街づくりによって経済を発展させ、他勢を討ち滅ぼし全国統一をするのが目的。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

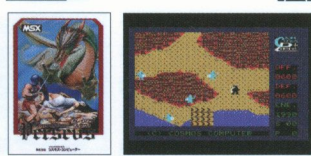
コズミックソルジャー

工画堂スタジオ
1985年　7,800円

超能力を封じ込められた主人公が自らの力を取り戻すため、解除方法が記載されたファイルを取り戻す内容の3DダンジョンRPG。画面左のアシスタントアンドロイドへパーツを補充することで発生するムフフなゲーム展開も話題になった。

カレイジアスペルセウス

コスモスコンピューター
1985年　4,800円

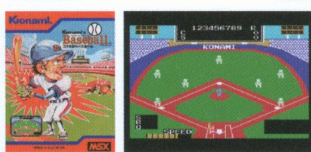
ギリシャ神話をテーマにしたタイトル。勇者ペルセウスを操作して妖魔ゴルゴーンを倒し、平和な楽園を取り戻そう。パワーは時間の経過とともに減少するが、敵を倒すと回復する。達成したクリア条件によりエンディングが2種類に変化。

イー・アル・カンフー

コナミ
1985年1月　4,800円
RAM8K

アーケードから移植された対戦格闘ゲーム。MSX版では敵キャラの数や背景画像などが簡略化、方向キーと1ボタンのみの操作でシンプルなものとなっている。正確な間合いを取らないと攻撃が当たらないが、慣れると面白くなる1作。

コナミのベースボール

コナミ
1985年1月　4,800円
RAM8K

球場全体を見渡す画面構成が特徴的な野球ゲーム。PSGによる「アウト!」「セーフ!」の音声表現や投球モーション直後まで彩色された投手などに工夫が見られる。ランナーと送球の速度に大きな差がなく、互いに得点しやすい設定だ。

コナミのゴルフ

コナミ
1985年2月　4,800円
RAM8K

クラブとストレート、フック、スライスの球種を選択してパワーゲージを合わせて打つ本格ゴルフゲーム。1人プレイでは全9ホールのストロークプレイ、2人対戦ではストロークプレイとマッチプレイを選べる。

モピレンジャー

コナミ
1985年2月　4,800円
RAM8K

モピラを操作して子供を全て回収すればクリアとなる固定画面のアクションゲーム。攻撃を当てると一部の敵は岩にできるが、岩は押すことしかできないので進路を塞がないようにしなければならない。パズル的要素を持つタイトル。

王家の谷

コナミ
1985年3月　4,800円
RAM8K

エジプトを舞台にしたアクションパズル。探検家のビックを操作し、画面内の秘宝珠をすべて集めると次のステージへの扉が開く。床を掘るツルハシ、ミイラを一時無力化する神の剣といったアイテムや、回転扉などの仕掛けも用意されている。アイテム所持中はジャンプができないので、剣とツルハシの使いどころの判断が求められるのだ。敵のミイラは4種類おり、移動タイプに違いがあるので見極めも大事。

▶MSXでは初のコナミ製パズルゲーム。

コナミのピンポン

コナミ
1985年5月　4,800円
RAM8K

手首とラケットだけが描かれたプレイヤー同士の卓球ゲーム。ラケットの移動は自動で、球を打つタイミングとバックかフォア、球種をプレイヤーがコントロールできる。アーケードやファミコンなど多数の機種にも移植された。

ピポルス

コナミ
1985年6月　4,800円
RAM8K

主人公の少年「ピポルス」がガールフレンドの待つネバーランドを目指して進むシューティング。画面が縦5ラインに分けられた強制縦スクロール制で、ライン間の移動が攻略のカギとなる。独特な面白さを持ったタイトル。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

コナミ・ハイパーラリー

コナミ
1985年7月 4,800円
RAM8K

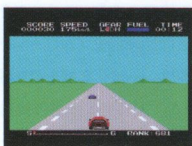
MSX ROM

2段階ギアを搭載した擬似3D本格レーシングゲーム。草原からトンネル、アイスバーン、ピラミッドや夜間走行などさまざまなシチュエーションで敵車をかわして規定のRANK内に入ろう。燃料切れには注意が必要。

ロードファイター

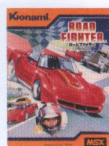
コナミ
1985年8月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

アーケードから移植されたレースゲーム。障害物や敵車をよけてハートで燃料を回復しつつ、ニューヨークからサンフランシスコまでの全6コースでゴールを目指す。一番の特徴はそのスピード感。スリップしたら逆ハンドルで切り抜けよう。

ハイパースポーツ3

コナミ
1985年9月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

長時間の連打が必要な「自転車」、タイミングとジャンプの角度が重要な「三段跳び」、氷の温度や掃くタイミングと速度を計算する「カーリング」、棒の扱いが難しい「棒高跳び」と幅広く遊べる4つの種目を収録。

コナミのボクシング

コナミ
1985年10月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

画面右側にいるプレイヤーを操作して対戦相手をノックアウトする爽快なボクシングゲーム。左右移動に複数のパンチを使い分けて攻めるのが楽しいタイトルだ。対戦相手には「モアイキング」などユニークなキャラクターも登場する。

コナミのテニス

コナミ
1985年11月 4,800円
RAM8K

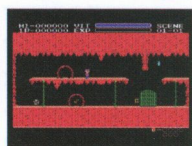
MSX ROM

可愛らしい女性プレイヤーを操作して対戦するシンプルなテニスゲーム。サーブに失敗してネットにボールが引っかかった時の挙動や、画面横で待機しているボールボーイの球の回収なども含め、見ていてとても楽しい作品。

グーニーズ

コナミ
1985年12月28日 4,800円
RAM8K

MSX ROM

同名映画を題材とした海外パソコン版からの移植作で、ファミコン版とは内容が異なる。主人公「スロース」を操作して各ステージで7人の仲間を助け出して地下洞窟から脱出しよう。クリア後に再びさらわれて次のステージへと進む。

イーガー皇帝の逆襲

コナミ
1985年12月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

▶2人プレイでは対戦格闘も可能となった。

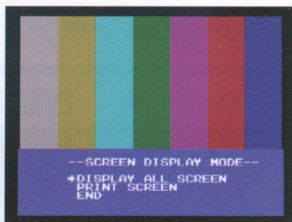
『イー・アル・カンフー』の続編となる格闘アクションゲーム。1対1での対戦のみだった前作とは異なり、ザコ敵を倒して進む道中が追加されている。さらに、小編隊の敵を倒すと出るウーロン茶の茶葉を5枚集めると入手できる回復アイテムのウーロン茶や、対戦ステージのある場所を攻撃すると出現する無敵アイテムのラーメンといった要素もあるのだ。前作以上に個性豊かな7人の武官とイーガー皇帝を倒せ!

コナミのゲームを10倍たのしむカートリッジ

コナミ
1985年12月 4,800円
RAM16K

MSX ROM

▶他メーカーには無いユニークな発想の1本。

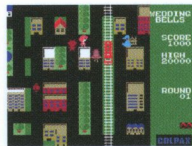
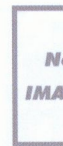
MSXに多くのロムカートリッジ作品を発売したコナミがユーザーへのサービスを提供を目的とし、「ゲームを10倍楽しく!」をコンセプトにして開発したオプションカートリッジ。単体では動作しないが、スロット1に本品を挿入した状態で対応のコナミ作品をスロット2に挿入すると、「プレイヤー数設定」「ステージ選択」「画面印刷」などの機能が備わり、対応のコナミ作品をより一層楽しむことができるようになるのだ。

コナミのサッカー

コナミ
1985年12月 4,800円
RAM8K

1チーム7人のサッカーゲーム。チームカラーとコンピューターのレベル、試合時間の長さを選択可能で、さらにチーム名も入力できる。2人プレイでの対戦にも対応。時間内に決着がつかなかった時のためPK戦も用意されている。

ウェディングベル

COLPAX
1985年 4,800円
RAM16K

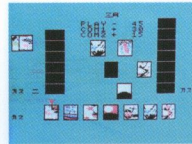
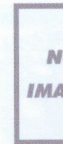
新郎新婦を教会まで導いて2人に愛の祝福を贈るゲーム。教会へ向かう道中には2人の恋路を邪魔するオオカミなどが登場するのだ。ハートマークを取ると一定時間無敵になるので、そのスキにゴールして結婚式を挙げてしまおう。

オストリッチ

COLPAX
1985年 3,200円
RAM16K

オストリッチ（ダチョウ）を操作して画面を動き回る「エグモン」達を上手く誘導し、足場を崩して海に落とすアクションゲーム。本作は月刊『マイコン』誌上にもダンプリスト（プログラム）が掲載されたタイトルだ。

THE こいこい AND 花合わせ

COLPAX
1985年 3,200円
RAM32K

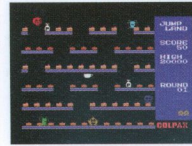
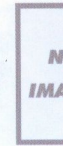
花合わせとこいこいで遊べる花札ゲーム。2種類のゲームにはさまざまな違いがあるが、大まかに言うと花合わせは原則3人でプレイし、こいこいは2人でプレイするものだ。役はほぼ共通しており、初心者でも覚えることは少なくて済む。

ジャイロアドベンチャー

COLPAX
1985年 3,200円
RAM16K

赤い高速ヘリコプター（ジャイロ）を操縦して左右へのショット&真下へのボムで対地空戦を行うシューティングゲーム。敵の爆弾投下を防ぎつつ、空中で橋桁を受け取って橋を完成させるのだ。雲から放たれる雷にも気をつけろ!

ジャンプランド

COLPAX
1985年 3,200円
RAM16K

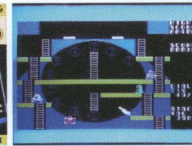
フィールドに置かれている食べ物や飲み物をすべて取ることが目的のアクションゲーム。特徴的なのは足場となる背景が左右に移動していること。画面端はループしないので、ちゃんと考えて動かないと簡単に追い詰められてしまう。

スーパーパチンコ

COLPAX
1985年 4,800円
RAM16K

制限時間内にどれだけ玉を稼げるかを競うパチンコゲーム。スペースキーでパワーを調節し、TIMEがなくなるとゲームオーバーとなる。中央のスロットで「777」が揃えばボーナスタイムが追加され、更にプレイすることができる。

ダイヤルナンバー

COLPAX
1985年 3,200円
RAM32K

ダイヤル式の電話をモチーフにしたユニークなアクションゲーム。番号の上でジャンプしてダイヤルを回し、右の「DIAL」で指示された番号にかけるとクリアとなる。110番や119番へもかけることができるので試してみよう。

対決！合体ロボ

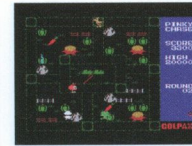
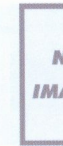
COLPAX
1985年 3,200円
RAM16K

地球連邦のスペースシップWINGに乗り、謎の兵団と戦うシューティングゲーム。敵のパーツロボはダメージを与えると合体し、合体ロボとなってさらに攻撃してくる。敵の爆弾を破壊して地上を守りつつ、ロボを打ち倒そう。

ピンキーチェイス

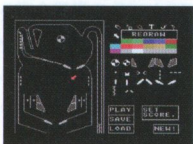
COLPAX
1985年 4,800円
RAM16K

うさぎのピンキーを操り、畑の野菜をすべて食べることが目的のゲーム。マップは地上と地下が用意され、地下は地下道以外移動できない。また帽子、杖、ブーツ、時計の4つのアイテムが登場、全部集めるとボーナスを獲得できる。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

ピンボールメーカー

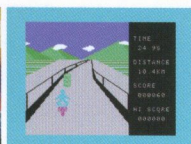
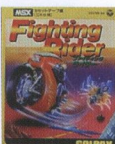
COLPAX
1985年 4,800円
RAM32K

MSX ROM

オリジナルの台を作成できることを売りにしたピンボールゲーム。バンパーなどのギミックや台自体のカラーリング、ハイスコアも自由に設定できる。もちろん、自分で作成したピンボール台やサンプル台で遊ぶことも可能だ。

ファイティングライダー

COLPAX
1985年 3,200円
RAM32K

MSX カセットテープ

タイトルが示すとおり暴力的な内容を含むバイクレーシングゲーム。バイクで走るキャラクターにはキックアクションが用意されており、ライバルを妨害することができる。またコースには岩やドラム缶が配置され、避けないとミスとなってしまう。

Mr.Do'sワイルドライド

COLPAX
1985年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

ゲームセンターでヒットした『Mr. Do!』シリーズの1作で、遊園地のジェットコースターのレールを歩いてゴールを目指すアクションゲーム。走行するコースターに触れないようにハシゴの上でタイミングを待とう。白い大玉にも注意。

ミラクルマシーン

COLPAX
1985年 3,200円
RAM16K

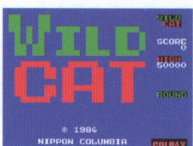
MSX カセットテープ

陸・海・空を舞台にした4つの輸送ミッションに挑むシューティングゲーム。プレイヤーに課せられた任務は軍の重要機密書類を無事に司令本部まで届けること。しかし、行く手には機密書類を狙う暗殺者が待ち受けているのだ。

ワイルドキャット

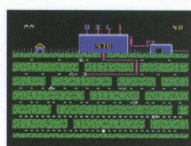
COLPAX
1985年 4,800円
RAM16K

MSX ROM

宇宙の未知を追求する猫のワイルドとなり、サメ型戦艦率いる悪党シャーク船団と戦うコミカルシューティング。カニや魚など魚介類型の敵、潜水艦やUFOまでもがワイルドに襲い来る。戦艦を破壊するとステージクリアだ。

オイルズ・ウェル

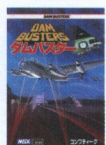
コンプティーク
1985年9月 5,900円
RAM16K

MSX ROM

全ての石油を時間内に採り尽くせ! 起点から伸びる胴は敵に当たるとミスになる。画面全体に気を配り、攻めるときは攻めて戻すときは一気に戻そう。一瞬の判断ミスが命取りとなるドキドキのドットイートゲームだ。

ダムバスター

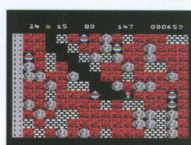
コンプティーク
1985年 5,900円
RAM16K

MSX ROM

爆撃機を操作して敵地のダムを破壊するフライトシミュレーター要素のあるシューティング。エンジンスロットルを操作して飛行し、攻撃目標に爆弾を投下するのだ。ダムの位置は地図で確認しよう。サーチライトなどの演出が光るタイトル。

チャンピオンバルダーダッシュ

コンプティーク
1985年 5,900円
RAM16K

MSX ROM

主人公のロックフォードを操って地中を上下左右に掘り進み、ダイヤモンドを採集するアクションパズル。真下に空間ができると落下する岩を避けつつ、制限時間内に脱出しよう。クリアのためには順路取りが肝心なのだ。

ハイスト

コンプティーク
1985年 5,900円
RAM16K

MSX ROM

海外からの移植作品。時間内に建物内に配置されているすべての美術品を盗めばクリアとなるアクションゲーム。鍵がないと開かない扉やベルトコンベアーの床、開け締めを繰り返すシャッターなどさまざまなギミックが用意されている。

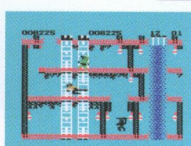
ブルース・リー

コンプティーク
1985年 5,900円
RAM16K

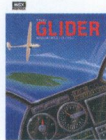
MSX ROM

アクションスターのブルース・リーが主人公のアクションゲーム。正拳突きと飛び蹴りを繰り出しつつ、画面切り替えの広大なマップでランタンを集めて地下要塞を目指そう。敵のニンジャやスモウレスラーにも注意が必要だ。

対応機種アイコン

カセットテープ　ROM カートリッジ

グライダー

ZAP
1985年 4,800円
RAM16K

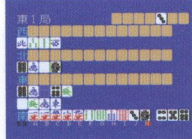
グライダーを操縦するシミュレーションゲーム。時間内にチェックポイントを回る「POINT CHECK」に「LANDING」、目標物を破壊する「SHOOTING」、「FLYNG TIME」の4つの課題が用意されている。

フェアリー

ZAP
1985年 4,800円
RAM16K

妖精の家で悪さをする敵をスリッパを投げて排除し、家を守ることを目的としたアクションゲーム。敵はステージごとに畑を荒らすケムシ、家の中を走り回るネズミ、巣を張るクモ、家中をカビだらけにするカビの4種類が登場する。

プロフェッショナル麻雀

シャノアール
1985年 6,800円
RAM8K

実戦さながらの臨場感が楽しめる麻雀ソフト。CPUの強さやスピードなど、プレイヤーの実力や好みに合わせて細かく設定できる。点数の自動計算に加え、見やすい漢字表示や鮮明なグラフィックなど、画面の見やすさも特徴だ。

ドラゴンスレイヤー

スクウェア
1985年7月15日 5,200円
RAM16K

日本にRPGを広めたタイトルの1つ。当時日本ファルコムの主力プログラマーだった木屋善夫の作品でアクションゲームの要素を導入した。プレイヤーキャラクターを操作し、三つ首ドラゴンからクラウンを回収、家に持ち帰るのが目的だ。

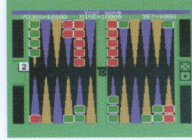
バンゲリングベイ

ソニー
1985年7月21日 4,900円
RAM16K

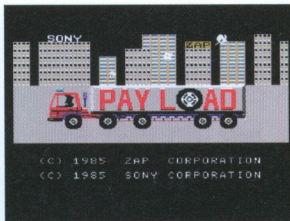
8方向スクロールが特徴のシューティング。プレイヤーはサンダーヘリを操作し、バンゲリング湾に建てられた兵器工場を全滅させるのが目的だが、敵は味方空母も常に攻撃している。空母を守りながら工場を破壊せよ!

バックギャモン

ソニー
1985年 4,000円

世界最古のボードゲームの1つと言われるバックギャモンを題材としたタイトル。CPUと戦う1人用、対人戦を行う2人用の2つのモードが用意されている。本作にはダブリングキューブは使用されておらずオーソドックスな仕様となっている。

頑張れトラックボーイ ペイロード

ソニー
1985年11月21日 4,900円
RAM16K

長距離トラックの運転手から運送会社の起業を目指す輸送シミュレーションゲーム。全国のトラッカーたちの憧れの的「ウワサのトラッカー・鉄」となって、制限時間内に荷物を運び、100万円を稼ぎだそう。トラックにはターボも無線も付いている。過積載で大きく稼ぎ、眠気はドリンクで解消しよう。ターボで速度を稼ぎつつ、ねずみ取りはレーダーで回避するのだ。当時の社会問題を反映した運転手の悲哀を感じるタイトル。

▶飲酒運転をすると一発で免許取り消しだ。

SONY
PAY LOAD
(C) 1985 ZAP CORPORATION
(C) 1985 SONY CORPORATION

α-スクアドロン

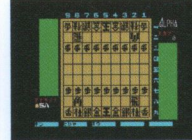
ソニー
1985年 4,000円
RAM8K

コクピットビューの3次元フライトシミュレーター。地球の命運をかけて最新鋭機α-スクアドロンを駆り、敵を撃破することが目的だ。離陸から始まり、敵を撃破してから帰還して着陸するまでをシミュレーションしている。

MSX将棋

ソニー
1985年 5,800円
RAM8K

対CPU戦が楽しめる将棋ゲーム。先手・後手とプレイヤーの飛車落ち、角落ち、飛車角落ち、飛車角香落ちを選択することができる。カーソルを駒の移動先に指定、そこへ動ける駒をファンクションキーで選ぶ操作も便利だ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム / パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

コスモエクスプローラ

ソニー
1985年 4,900円
RAM16K

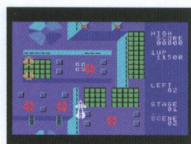
MSX ROM

シミュレーション要素を取り込んだシューティングゲーム。25世紀の宇宙を舞台に、宇宙船コスモエクスプローラーを駆って、エイリアンの手に落ちた地球を取り戻そう。点在する浮遊大陸に前線基地を建設しながら地球奪還を目指せ。

サイオン

ソニー
1985年 4,000円
RAM16K

MSX ROM

『ゼビウス』に似た縦スクロールシューティングゲーム。自機は味方ユニットと合体すれば対地攻撃が可能となり、地上の敵建築物をすべて破壊すると完全クリアとなる。難易度は低く、気軽に遊べる作品となっている。

スーパーゴルフ

ソニー
1985年 6,200円
RAM16K

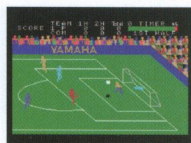
MSX ROM

変化に富んだ27ホールでプレイするゴルフゲーム。コースはかなりの難関揃いで、表示される距離や風向き、風速に応じて適切なクラブを選択する必要がある。コンストラクション機能により自分だけのオリジナルコースも作成可能だ。

スーパーサッカー

ソニー
1985年 4,900円
RAM16K

MSX ROM

2人プレイに対応した横画面のオーソドックスなサッカーゲーム。10種類弱のチームカラーから好きなものを選択してゲームを開始し、前後半6分半を戦い抜く。競技場の壁にある広告は東芝やヤマハなど実在する会社のものだ。

スーパーテニス

ソニー
1985年 4,500円
RAM8K

MSX ROM

より臨場感のある雰囲気を目指して制作されたテニスゲーム。動きもスムーズで遊びやすい作品。シングルとダブルスのどちらもプレイ可能で、ダブルスでペアを組む場合のみ2人同時プレイが可能となっている。

スターブレーザー

ソニー
1985年 4,000円
RAM8K

MSX ROM

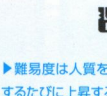
5つのターゲットを低空飛行で近づいて爆撃することを目指す横スクロールシューティングゲーム。敵の攻撃をかわしながら木やタワーにぶつからないよう気をつけてターゲットに接近するスリルとスピード感が楽しいタイトルだ。

チョップリフター

ソニー
1985年 4,900円
RAM16K

MSX ROM

▶難易度は人質を解放するたびに上昇する。

AppleⅡからの移植作。ジェットヘリを操作して人質全員を救出する横スクロールシューティングだ。人質の数は64人、ヘリには最大16人を乗せることができる。スコアや敵機の破壊を目的とせず、あくまでも人質の救出が目的であり、慣性の効いたヘリの動きやボタンによる方向転換も特徴だ。MSX版は有名なファミコン版とは違って派手なアレンジがなされておらず、AppleⅡ版の再現を目標とした硬派な内容だ。

ミステリー・ザ・パーティ

ソニー
1985年 9,800円
RAM32K

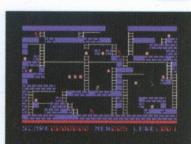
MSX 1DD

ゲームや占いなど複数人で遊べるコンテンツをまとめて収録したパーティーソフト。サイコロで勝負する「オペレーションP」をはじめ、ビンゴ、あみだくじなどのゲーム、人生相談や恋人同士の愛情度診断ができる占いを楽しめる。

ロードランナーⅡ

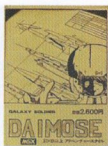
ソニー
1985年 5,800円
RAM8K

MSX ROM

人気アクションゲーム『ロードランナー』の続編。コンパイルが開発を手掛けたタイトルだ。破壊したブロックの時間差復活を利用した金塊奪還テクニックなどが数多く要求され、前作以上に一筋縄ではいかないぞ。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

銀河戦士ダイモス

ソフトスタジオ WING
1985年 2,600円
RAM32K

当時としては珍しい誰でも解ける難易度のアドベンチャーゲーム。銀河戦士ダイモスとなって「ジュノーX1」を操り、宇宙海賊バグースの野望を阻止しよう。難易度を下げるために、入力に必要な固有名詞がカッコ付きで表示される。

白と黒の伝説［百鬼編］

ソフトスタジオ WING
1985年 4,900円
RAM32K

超常世界を舞台にしたアドベンチャーゲーム。緻密な設定を盛り込んだ大作で、本作は3部作の第1部で、主人公・白鳥と仲間たちや敵・百鬼との最初の出会いを描く。特徴として音響効果を補足するための音楽テープが付属した。

モリコ脅迫事件

ソフトスタジオ WING
1985年 4,800円
RAM16K

元はグリコ森永事件の発生当時に大分のパソコンショップが発売したアドベンチャーゲーム。刑事コロンダとなって世間を震撼させる凶悪犯「怪人100面相」を追いかけよう。オマケにサイドビューアクションの『ザンビハウス』が付属。

エキサイティング・パック

ソフトプロ
1985年 6,800円
RAM16K

3種類のゲームを収録したタイトル。へびつかい座星域で敵艦隊と対峙する「ハイパーブラスト」とビーム迎撃砲で戦う「エイリアンバウンス」はシューティングゲーム。「キューブ」は四角の上で敵と戦うアクションゲームだ。

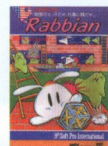
ビジゴス

ソフトプロ
1985年 3,800円
RAM16K

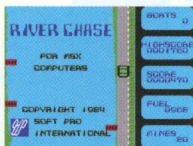
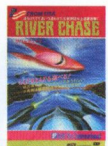
中世の古城を舞台にしたアクションゲーム。吸血鬼ビジゴスの棲まう城の最奥へ辿り着くことが本作の目的だ。プレイヤーの動きに合わせて飛びかかってくるコウモリなど、数々の脅威は武器のブーメランでやっつけてしまおう。

ラビアン

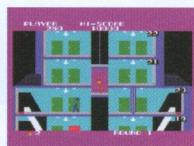
ソフトプロ
1985年 3,800円
RAM16K

「知恵だせ、汗だせ、仕事に精だせ。」がキャッチコピーのお仕事ゲーム。ラビアン君を操作して荷物を下へ下へと送り、画面下の水路を通る船に届けよう。荷物はラビアン君が触れると下段へ落ち、敵に当てると倒すことも可能だ。

リバーチェイス

ソフトプロ
1985年 3,800円
RAM16K

河川上でボートチェイスを繰り広げるハイスピードアクション。プレイヤーは水上警察の一員となり、水雷を仕掛けて追手を倒す。ゲームは進めば進めるほど高速化していく。補給船で燃料を補給しつつ、より先へを目指そう。

エレベーターアクション

タイトー
1985年 4,900円

タイトーによる名作アーケードゲームの移植作。プレイヤーはスパイとなって屋上より潜入したビルから重要書類を盗み出すのだ。呑気なBGMをバックにエスカレーターやエレベーターで階を移動し、任務を遂行して脱出しよう。

ザイゾログ

タイトー
1985年 4,800円
RAM16K

赤ボール「ザイゾン」を操作しフィールドのオレンジタイルを全て通過すればステージクリアとなるアクションゲーム。敵に触れると最初からとなるシビアな仕様だが、自爆ボタンを使うと1ミスにはなるもののそのままの状態で続行可能だ。

スペースインベーダー

タイトー
1985年 4,800円
RAM16K

1970年代後半に日本中で大ヒットしたタイトルのMSX移植作品。縦5列に並んで横移動を繰り返し降下してくる敵を砲台で全滅させよう。作中には『スペースインベーダー』と『スペースインベーダー・パートII』両作品の要素を含む。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム / パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

チョロQ

タイトー
1985年1月 4,800円
RAM16K

MSX ROM

可愛らしいミニカー「チョロQ」を操作してステージに落ちている各パーツを集め、仲間となるチョロQを作って送り出すことを目的としたアクションゲーム。ライバルのチョロQはジャンプで踏みつけることでやっつけることができるのだ。

ゼクサスリミテッド

デービーソフト
1985年 5,800円
RAM8K

MSX ROM

先にも紹介した1984年発売『ゼクサス光速2000光年』の続編。ゲーム性はそのままに、MSXの描画性能を活かした迫力の母艦発進シーンをはじめ、音楽やボスとの戦闘など多くの要素が追加されてパワーアップを果たしている。

フラッピーリミテッド '85

デービーソフト
1985年 5,800円
RAM8K

MSX ROM

別項でも紹介している『フラッピー』の再発売版。新たなステージの追加やBGMが差し替えられており、新規のユーザー向けの商品としてリリースされた。現在はプロジェクトEGGでPCソフトとして購入可能となっている。

ヴォルガード

デービーソフト
1985年 5,800円
RAM8K

MSX ROM

対地空攻撃をしながら進む横スクロールシューティングゲーム。プレイヤーが操るのは高機動可変戦闘機ヴォルガード。道中で出会う2号機&3号機と合体するとロボットに変形可能な機体だ。装備を整え巨大戦艦へ立ち向かおう。

すいすいローラー

東芝
1985年 4,800円
RAM16K

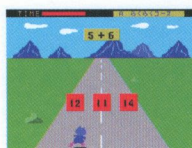
MSX ROM

小学校低学年レベルの算数の学習ができるタイトル。ローラースケートですいすい進むキャラクターを操作し、画面上に表示される計算式の答えが書いてあるパネルの場所を通り抜けよう。間違えるとパネルに弾かれてしまうのだ。

宇宙戦士「隼」

東芝EMI
1985年 4,800円
RAM8K

MSX ROM

アメリカン・トップ・ヒット・シリーズの1作目。戦争地域に取り残された宇宙探検隊員を救出するシューティングだ。任意のステージを選択し、宇宙空間で戦うパートと、惑星に乗り込んで人員を救出するパートを攻略する。

功夫大君

東芝EMI
1985年 4,800円
RAM8K

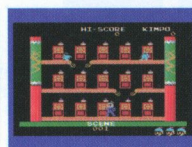
MSX ROM

アーケードから移植されたアクションゲーム。チェンとキンポーを操り、宿敵のショカ、リュウジンを倒すことが目的。扉を開いて絵柄を合わせる神経衰弱とザコ敵との戦いの要素を掛け合わせた個性的なタイトルだ。

クエスト 太古の恋物語

東芝EMI
1985年 4,800円
RAM8K

MSX ROM

アメリカのコミック『B.C.』を原作としたアクションゲーム。恐竜に誘拐されたガールフレンドのキュートチックを助けにいくことが目的。石の一輪車に乗ったトールを操り、落とし穴などの障害物をジャンプやしゃがみで回避していく。

将棋名人

東芝EMI
1985年 5800円
RAM8K

MSX ROM

対局将棋ソフト。コンピュータが一手を10秒以内に指してくれることを作品の売りにしており、スムーズな対局が楽しめる。とはいえコンピュータが弱いわけではないので、ハンデや「待った」機能も活用しながら遊んでみよう。

人魚伝説

東芝EMI
1985年 4,800円
RAM8K

MSX ROM

ATARI2600の『FATHOM』を移植した作品。ゲームはタイタンにさらわれたネプティナを救い出すことが目的だ。そのために海と空を冒険し、砕かれたトライデントのパーツを集め、ネプティナのもとに辿り着こう。

パチコン

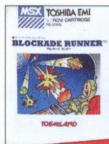
東芝EMI
1985年　4,800円
RAM8K

1985年にファミコン版も発売されたパチンコゲーム。プレイヤーは持ち玉100発を元手にデジタル機や羽根物といった機種を打つ。『ブラボー10』『キングタイガー』をシミュレートしたタイトルで、家庭用パチンコゲーム黎明期の1作。

MSX　ROM

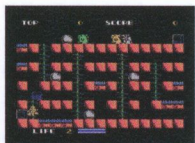
ブロッケードランナー

東芝EMI
1985年　5,800円
RAM8K

重要な物資を輸送していた船団がエイリアンに襲われたというストーリーの3Dシューティングゲーム。艦橋からの視点で描かれ、主砲やミサイルを使用し戦闘を行っていく。ダイナミックで臨場感のある画面が特徴的なタイトルだ。

MSX　ROM

ゴジラくん

東宝
1985年　4,800円
RAM8K

ゴジラがいなくなってしまったミニラを探すアクションパズル。フィールドは7×7のマップで構成されており、マップはすべての岩を砕くと現れる矢印に触るとクリアとなる。この矢印でマップを移動し、ミニラを探し出すのだ。

MSX　ROM

ハイドライド

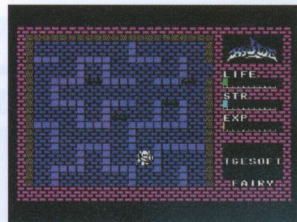
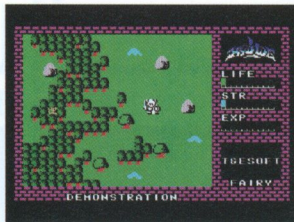
T&E SOFT
1985年7月　6,800円

MSX版とほぼ同時期に発売したタイトルで、基本となる内容も同じものだ。本体の性能に合わせてグラフィックが変更されており、さらにVRAMの容量によって16色か256色が切り替え可能だ。それぞれの異なる雰囲気が楽しめる。

MSX2　2DD

ハイドライド

T&E SOFT
1985年3月　4,800円
RAM32K

アクションRPGというジャンルの形成に決定的な役割を果たしたタイトル。妖精の住む異国・フェアリーランドを舞台に、復活した悪魔バラリスを倒すため、勇敢な若者ジムが冒険するストーリーだ。特徴は攻撃モードと防御モードを切り替える必要があることで、ジムをモンスターに体当たりさせれば攻撃となる。モンスターを倒して経験値を入手し、減少した体力はジムを平地などで休ませれば自動回復する仕組みだ。

MSX　ROM

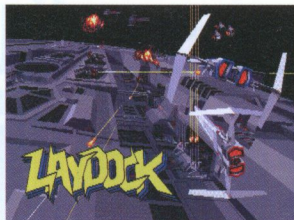
▶アクションが苦手でも手軽に楽しめる。

レイドック

T&E SOFT
1985年　6,800円

RPG要素を含んだ縦スクロールシューティング。「美しいグラフィック」と「1ドット毎のなめらかなスクロール」が特徴だ。さらに本作には「レベルアップ」と「エネルギー」の要素が盛り込まれており、2人同時プレイでは合体も可能だ。レベルが上がると搭載武器がパワーアップするほか、ある程度レベルを上げなければ先のステージに進めない。全6ステージ構成。従来のシューティングにはない戦略性を要求するタイトルだ。

MSX2　2DD

▶MSX2のキラータイトル的な作品。

スターアーサー伝説Ⅰ 惑星メフィウス

T&E SOFT
1985年　4,800円

国産アドベンチャーゲーム黎明期の代表作。ジャミルの野望を打ち砕くべく、主人公のスターアーサー・ミルバックが惑星メフィウスで伝説の剣を探す物語だ。当時としては革新的なフルカラーグラフィックとコマンド選択式を採用した。

MSX

007 ア・ビュー・トゥ・ア・キル

トモソフトインターナショナル
1985年　4,800円
RAM32K

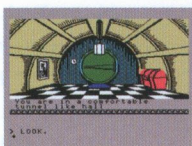
映画『007 美しき獲物たち』の物語をなぞるアクションゲーム。パリ、サンフランシスコ、鉱山を舞台にした3ステージで構成されている。プレイヤーはジェームズ・ボンドとなり、実業家にしてKGBのスパイであるゾリンの野望を断つ。

MSX

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

ザ・ホビット

トモソフトインターナショナル
1985年　4,800円
RAM64

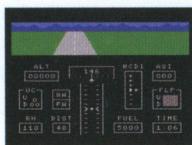
J.R.R. トールキンのファンタジー小説『ホビットの冒険』を原作としたテキストアドベンチャーゲーム。『指輪物語』につながる作品で、主人公はビルボ・バギンズ。九つの指輪も登場する。英語のまま発売され、解けた人は少なかった。

ハンチバック

トモソフトインターナショナル
1985年　4,300円
RAM32K

『ピットフォール』のような横スクロールアクションゲーム。主人公のハンチバック（せむし男）が衛兵に捕まらないように障害物を避けつつ塀の上を走り抜け、塔にいるエスメラルダ姫の元へたどり着くことを目的としたゲームだ。

フライトパース737

トモソフトインターナショナル
1985年　4,500円
RAM32K

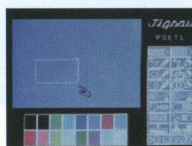
海外から移植されたリアルなフライトシミュレーター。移植の際に翻訳は行われておらず、英語のままリリースされた作品。737の機長となって6つのミッションをクリアしてテストパイロットとして求められることが目的だ。

ミニゴルフ

ナムコ
1985年4月6日　4,500円
RAM8K

ナムコ発売のゴルフゲーム。ホール全体を1画面で見渡せる上に場面に適したクラブ選びもキャディ機能でサポートしてくれるため、ライトなゴルファーでも気軽に遊べる作品。「ストロークプレイ」「マッチプレイ」などのモードも選択可能だ。

ジグソーパズル

日本エレクトロニクス／クロスメディア
1985年　4,800円

当時としては珍しく、マウスによる操作に対応したゲーム作品。ジグソーパズル編とエディター編をそれぞれ収録しており、ジグソーパズルを解くだけでなく、問題を作ることもできる意欲作だ。マウスは両方のモードで使用できる。

忍者くん 魔城の冒険

日本デクスタ
1985年　5,700円
RAM16K

お馴染み『忍者くん』シリーズの第1弾。赤色のキャラクターで主人公の「忍者くん」を操作し、手裏剣攻撃や体当たりを駆使して画面の全ての敵を倒すとステージクリアとなる。ジャンプ操作が難しいのでまずはタイミングを掴もう。

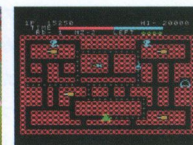
フォーメーションZ

日本デクスタ
1985年　5,700円
RAM16K

ロボットと戦闘機、2つの形態にチェンジ可能な機体を操る横スクロールシューティング。戦闘機での飛行時はエネルギーを激しく消耗するが補給ポイントは限られているため、エネルギーの無駄遣いをしないことがクリアの近道となる。

ピピ

日本デクスタ
1985年　4,800円
RAM16K

オウムのピピを操り、すべてのブロックを消すパズルアクションゲーム。ピピが歩いたあとには足跡が残り、これでブロックを囲むと消すことができる。『パックマン』に似たプレイ感覚のゲームだが、様々な追加要素で差別化を図っている。

アメリカントラック

日本テレネット
1985年12月　5,800円
RAM8K

左右移動と「アクセル」「ブレーキ」の操作のみでトラックを操作しゴールを目指すトップビューのレースゲーム。最高速度は時速200kmを超え、道を塞ぐライバル車を跳ね飛ばすことができる。爽快感を味わえるタイトルだ。

パイパー

日本テレネット
1985年　3,800円
RAM32K

サハラ砂漠の中心に石油のパイプラインを繋ぐことを目的としたアクションゲーム。プレイヤーは製造ロボットのパイパーとなり、ネズミ捕りと連射砲でネズミやサソリと戦う。完成したパイプラインに石油が流れるとクリアとなる。

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン　カセットテープ　ROMカートリッジ

サンダーストーム

日本ビクター
1985年 9,800円
RAM32K

MSX VHD

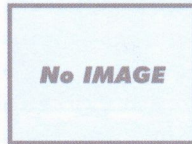
レーザーディスクに収録された映像と画像の合成がウリのLDゲーム『サンダーストーム』のMSX版。専用VHDプレイヤーが必要。タイミング良くボタン押して銃撃を行ったりヘリコプターの操縦をカーソルキーで行う。

ザ・プレイヤー・クラブ

日本ビクター
1985年 9,800円
RAM32K

MSX VHD

No IMAGE

ラスベガスのカジノでギャンブラー気分が味わえるギャンブルソフト。スロットマシンにポーカー、ルーレット。ビンゴに加え、オリジナルゲーム の「UP OR DOWN」を収録する。画像はVHDから取り込んだリアルなものを使用している。

アリスの化学実験室

日本ビクター
1985年 9,800円
RAM32K

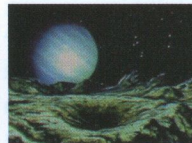
MSX VHD

リアルな画像で理解の促進を図った教育ソフト。実写やアニメーション、CGを駆使して、化学実験のすべてを判りやすくシミュレートしている。必要な知識を楽しく学べると同時に、チェックポイントで学習内容の理解度も判定できるのだ。

ビデオすくらんぶる

日本ビクター
1985年 6,800円
RAM32K

MSX VHD

MSXとVHDを連動させてオリジナルゲームを作るツールキット。スペースシャトルの打ち上げシーンや、惑星の外観などをVHDのクリアな映像と音声で収録しており、付属のトレーニングプログラムを使って制作法を学ぶことができる。

VROOM

日本ビクター
1985年 9,800円
RAM32K

MSX VHD

VHDディスクを使用し実写映像でバイクレースゲームが楽しめるタイトル。いわゆるLDゲームで、カーブや分岐点などのポイントで速度を抑えたり、レバーを入力することで先に進むことができる。失敗するとバイクが爆発してしまう。

ゼビウスマップ

日本ビクター
1985年 5,800円
RAM32K

MSX VHD

ゲームセンターで大ヒットした『ゼビウス』の全16エリアの背景画像を収録したゲームキット。VHD BASICを使ってオリジナルゲームを作成する珍しい作品だ。付属の解説書にはゼビウス軍兵器開発小史やサウンドの楽譜などを収録。

惑星メフィウス（VHD版）

日本ビクター
1985年 9,800円
RAM32K

MSX VHD

『惑星メフィウス』（P.99）のVHD版。原作ではCGで表現したイベントシーンを、すべて東映動画の制作によるアニメーションに置き換えているのが特徴だ。作中にはアニメならではの演出が施され、オリジナルの美少女も登場する。

ランボー

パック・イン・ビデオ
1985年 5,800円
RAM16K

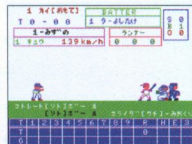
MSX ROM

1985年公開の『ランボー／怒りの脱出』をアクションRPG化。超人的パワーと戦闘能力を持つ男・ランボーとなって、捕らわれたVIPを救出しよう。弾数制限があったり、正面からの攻撃だけでは勝てないなど、頭を使う要素もある。

ベースボール

パックスソフトニカ
1985年 3,200円
RAM32K

MSX

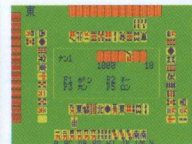
サイドビューを採用した珍しい野球ゲーム。操作は攻撃、守備時共にピッチャーの球種とコースを指定する形式で、一球ごとに打者の狙い球と実際の球種、球速が表示される。好きな選手名をつけて理想のチームで戦おう。

麻雀秘伝 ※

パックスソフトニカ
1985年 4,200円
RAM32K

MSX

卓を囲む配牌を再現した臨場感抜群の麻雀ソフト。特徴はリプレイモードの搭載で、終了した局を最初から再現してくれる。手作りの勉強ともいえるこの機能は、麻雀の秘伝を学ぶためのものだ。捨て牌を拾うときは画面が停止する。

 フロッピーディスク BEE CARD レーザーディスク VHDディスク メガロム内蔵ゲーム バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム MSX-MUSIC対応ゲーム SCC内蔵ゲーム

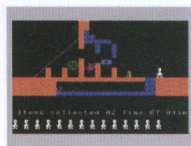
注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

スターフォース

ハドソン
1985年6月25日 4,800円
RAM8K

BEEカード作品として発売された1本。プレイヤーは自機ファイナルスターを操作し、ショットで空中&地上の敵を破壊してエリアを進めていく。元は100万点ボーナスなどの隠し要素が盛り込まれていることで話題になったタイトル。

ジェットセットウィリー

ハドソン
1985年7月20日 4,800円
RAM16K

海外から移植されたアクションゲーム。毎晩パーティーを開いていたため、豪邸がグラスやボトルだらけになってしまった。使用人に怒られた主人公のウィリーは、豪邸に散らばったアイテムを片付けなくては寝ることができないのだ。

コナミのプーヤン

ハドソン
1985年 4,800円
RAM8K

有名クラシック楽曲『ユーモレスク』をBGMに、狼に拐われた子ぶたを助けるアクションゲーム。お母さん豚を操作して矢を放ち、風船にぶらさがって襲ってくる狼を落とすのだ。肉を投げてまとめて狼を倒すこともできる。

サラダの国のトマト姫

ハドソン
1985年 4,800円

「動詞」「名詞」を用いてストーリーを進めていくコマンド入力式アドベンチャー。パンプキン大臣によるクーデターで「トマト姫」が誘拐された。プレイヤーは「キュウリ戦士」となって国に平和を取り戻すのだ。

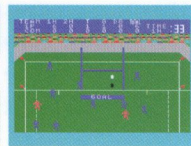
パナソフトのサッカー

パナソフト
1985年 4,800円
RAM8K

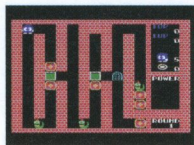
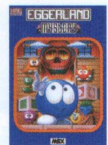
MSXでは数少ないサッカーソフトの1つ。緑のフィールドを駆け抜ける選手たち、スピーディーな攻防と勝負を決める一瞬の足技など、ロマンが詰まった1作だ。守備でもスライディングをはじめとした激しいプレイが繰り出せる。

パナソフトのラグビー

パナソフト
1985年 4,800円
RAM8K

監督となってラガーマンたちを操るラグビーソフト。敵味方15人ずつがプレーする攻守交代の早いゲームだ。攻撃ではパスを巧みに操ってキックやトライで点を入れよう。守備の時はタックルやスクラムのボールの投げ入れが自由にできる。

エッガーランドミステリー

HAL研究所
1985年 5,600円

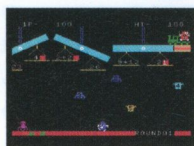
様々な機種に数々のシリーズ作が作られることとなる人気パズルゲームの最初の作品。ダイヤのパネルを全て取って扉に入ると次のステージへ進むことができる。『倉庫番』に様々な仕掛けやアクションの要素が加わったゲームだ。

てつまん

HAL研究所
1985年 4,800円

4人用の麻雀ゲーム。従来のMSX用麻雀ゲームより進化したリアルなグラフィックで麻雀牌を綺麗に描いており、文字の表記に漢字を使用しているのがポイント。てつまん（徹夜麻雀）といいつつ半荘勝負だが、長く遊べる1作。

バラン数

HAL研究所
1985年 4,800円

マスターシリーズの四則演算編。式と答が書かれた天秤の左右が同数になるように空欄に数字を入れ、天秤をゴールまで真っすぐにすればクリアとなる。正解の数字は分かっているのに中々取れずにハラハラする展開も起こるのだ。

ホールインワン拡張コース

HAL研究所
1985年 2,000円

人気のゴルフゲーム『ホール・イン・ワン』に54の新規コースを追加できるソフト。さらに、自分でオリジナルのコースも作成できるコンストラクションセットプログラムもあるが、こちらはRAMが32K必要となる。

対応機種アイコン　カセットテープ　ROMカートリッジ

ホール・イン・ワン プロフェッショナル

HAL研究所
1985年 5,800円

人気のゴルフゲーム『ホール・イン・ワン』のゲーム性はそのままに、HALカントリークラブの新コースで遊べる別バージョン。『MSXマガジン』で開催されたオリジナルコースコンテストの優秀者によるコースも収録している。

MSX ROM

キン肉マン コロシアムデスマッチ

バンダイ
1985年 4,800円
RAM16K

人気マンガを題材とした格闘アクションゲーム。プレイヤーはキン肉マンを操り、サンシャイン、アシュラマン、バッファローマンら3人の悪魔超人と戦う。それぞれの超人の必殺技が再現されており、ファンには楽しいゲームだ。

MSX ROM

ゼータ2000

ピクセル
1985年 4,800円
RAM32K

3Dで描かれた軍事基地を探索するアクションゲーム。人類を絶滅の危機から救うため、超能力者の少年NEOが過去に戻り5つの原因を削除することを目的としている。SFな世界観とセミリアルタイムのゲームシステムが評判を呼んだ。

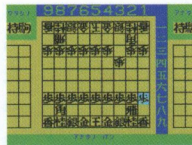
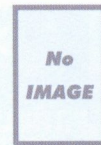
MSX

将棋狂

ビングソフト
1985年 3,800円
RAM32K

コンピュータとの対局が楽しめる将棋ソフト。コンピュータは千日手を感知できないものの、定跡や奇襲戦法をいくつか身に付けている手ごわいライバルだ。プレイヤー側にのみ駒落ちを設定できるので、適切な難易度にして挑もう。

MSX

No IMAGE

モールモール

ビクター音楽産業
1985年 5,800円
RAM32K

もぐらのモール君を主人公とする全50面のアクションパズル。ゲームの目的はすべてのいもや果物を集めて出口へ到着することだが、上へ登る手段はハシゴしかなく、下に空洞を作ると食べ物は落ちないが岩は落ちる性質があり、クリアするためにはこれらの法則を念頭に置いて動く必要がある。「いもは掘っても墓穴は掘るな。」と広告のキャッチコピーにあるとおり、掘りすぎるとクリア不可能になる奥深い知略ゲームだ。

MSX

▶元はパソコンゲームコンテストの受賞作。

麻雀狂スペシャル

ビングソフト
1985年 3,800円
RAM32K

4人打ちの麻雀ゲーム。4段階の難易度を用意しており、設定によってはどの牌を切るかの判断をコンピュータに委ねることも可能だ。オープンモードなど一部ルールを変更したり、配牌を変えずに再プレイする機能も有している。

MSX

No IMAGE

狂パックⅡ

ビングソフト
1985年 5,800円
RAM32K

ビングソフトによるテーブルゲーム2作品『将棋狂』と『麻雀狂スペシャル』をまとめたお得なセット版。ビングソフトによるタイトルはこの2作のみのため、本作を入手すると同社のMSXタイトルをコンプリートできるのだ。

MSX

EGGY

ボーステック
1985年 4,200円
RAM32K

2本足のボディーアーマー・エナを操作して敵を倒してエネルギーを補充しながら、落下する物資を回収するアクションゲーム。1984年にボーステックが開催したプログラムコンテストの入賞作で、キャラクターのなめらかな動きが特徴だ。

MSX

超時空要塞マクロス カウントダウン

ボーステック
1985年 5,800円
RAM16K

人気アニメ『マクロス』の戦闘シーンをゲーム化したシューティング。3種類の飛行形態を持つバルキリーを操作して要塞内部に侵入しよう。クリア後にはテーマ曲である『愛・おぼえていますか』が流れるようになっているのだ。

MSX ROM

 フロッピーディスク BEE CARD レーザーディスク VHDディスク メガロム内蔵ゲーム パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム MSX-MUSIC対応ゲーム SCC内蔵ゲーム

妖怪探偵ちまちま

ポーステック
1985年 5,600円
RAM8K

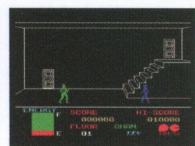
MSX ROM

手足のはえた目玉のちまちまが主人公のアクションゲーム。武器の火の玉は自機の操作と連動で動かせる爆弾で、触れても害はないが起爆時の爆風で敵を倒すことができる。ちまちまも爆風に巻き込まれるとミスになるのでご用心!

ジャッキー・チェンの スパルタンX

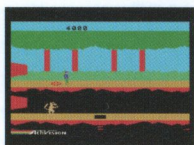
ポニーキャニオン
1985年2月 3,500円
RAM32K

MSX カセットテープ

ジャッキー・チェン主演の『スパルタンX』タイアップ作品。敵のアジトへ向かう奥スクロールパートでは襲い来るバイク集団の突撃を避け、アジト内のバトルパートではカンフーを巧みに使って各ボスを倒し、シルヴィアを救出しよう。

ピットフォールII

ポニーキャニオン
1985年3月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

探検家が主人公のジャンプアクション。日本ではセガによるアレンジ移植版が有名だが、MSX版はその原点たるATARI2600版の移植となっている。『2』では大胆にも残機制を廃し、広大な地下と軽快なBGMを追加した。

窓ふき会社のスイングくん

ポニーキャニオン
1985年3月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

スイング君を操作して制限時間に汚れた窓を全て綺麗にしよう。ビルには窓拭きの邪魔をするモンスターも数多くいるが、窓際にいる女の子とキスすると無敵になるのだ。全ての窓を綺麗にしてビルのエントランスに入るとクリアとなる。

チェッカーズイン TANTAN たぬき

ポニーキャニオン
1985年5月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

同名映画をテーマとしたアクションパズルゲーム。チェッカーズのフミヤを操り、ファンの手を逃れながらメンバー5人を集めることが目的。フミヤが歩いた場所は音符が刻まれ歩けなくなるので、先を考えないと動けなくなってしまう。

チャンピオンサッカー

ポニーキャニオン
1985年5月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

セガSG-1000からの移植作。ドリブル&パスとシンプルな操作で遊べるサッカーゲームだ。1プレイヤーはハッツチームを、2プレイヤーまたはCPUはトリックスチームを操作して試合開始だ。レベルはアマチュアからプロまで3段階ある。

ゴーストバスターズ

ポニーキャニオン
1985年6月5日 5,500円
RAM8K

MSX ROM

ゴーストバスターズの3人が武器を手に街中に現れるゴーストを駆除する大ヒット映画のゲーム化。トラップや幽霊のエサを車に積み込んで市民を助けに行こう。タイトル画面で歌詞と共に流れるお馴染みのテーマソングは必聴だ。

チャンピオンボクシング

ポニーキャニオン
1985年6月5日 5,500円
RAM16K

MSX ROM

ジャブ、アッパー、ストレートの3種類のパンチを上下ボタンで選択し、対戦相手に向けタイミング良く技を決めるボクシングゲーム。登場するライバル選手は全部で5人。対コンピュータ戦だけでなく2人同時対戦も可能だ。

シーソー

ポニーキャニオン
1985年7月1日 4,800円
RAM8K

MSX ROM

からくり屋敷でワルガキたちを退治することが目的。シーソーを使って跳ね飛ばすか、潰すことで敵をやっつけることができる。敵の全滅とマップに配置されたフルーツをすべて取ることでクリアとなる爽快感のあるアクションゲームだ。

パストファインダー

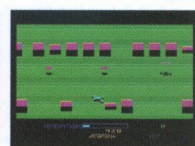
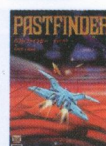
ポニーキャニオン
1985年7月 4,800円
RAM16K

MSX ROM

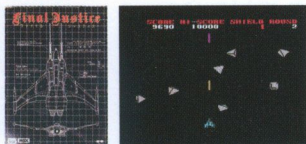
アルタイル系の惑星で遺跡探検をするシューティングゲーム。装備の有無を任意で設定した無人探査機を操作して先を目指し、地図を埋めていく内容だ。キャラクターには高さの概念があり、敵と高さを合わせないと攻撃が当たらない。

対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

ファイナルジャスティス

ポニーキャニオン
1985年8月　4,800円
RAM8K

コンパイルが開発した縦シューティング。藤島聡が初めてMSXでプログラムを作成したタイトルで、自機のデザインや背景の二重スクロールなどにこだわりが見られる。後に『ディスクステーション8号』にも収録された。

連珠

ポニーキャニオン
1985年8月　4,800円
RAM8K

正式なルールに則った五目並べ「連珠」で遊べるタイトル。コンピュータならではの要素としてゲーム結果を再現する機能や、敵味方、もしくは中立勢力のおじゃま犬を登場させるハンデ機能を備えている。2人対戦も可能だ。

ロックンボルト

ポニーキャニオン
1985年8月　4,800円
RAM8K

緩んだ床材を画面下の設計図通りにボルトで固定し、ビルを完成させることを目的としたアクションパズルゲーム。固定する順序を考えないと設計図通りに固定できてもエレベータにたどり着けなくなってしまうことがある。

チャンピオンプロレス

ポニーキャニオン
1985年8月　5,500円
RAM8K

セガSG-1000シリーズの移植作。発動する技を選択し、タイミング良くボタンを押すと技を決めることができるシンプルな操作のプロレスゲーム。覆面レスラーたちがプレイヤーの対戦相手として登場する。

ザクソン

ポニーキャニオン
1985年9月　4,800円
RAM8K

クォータービューで展開するシューティング。自機には高度の概念があり、左右への移動だけでなく高さを合わせて空中と地上の敵を破壊する。そびえ立つ壁にぶつかることのないよう、自機と影の間隔で高さを掴んで回避しよう。

G.P.ワールド

ポニーキャニオン
1985年9月　5,500円
RAM8K

元はセガが開発したSC-1000用のレースゲーム。フォーミュラ型のマシンを操作して、世界10カ国のレースを勝ち抜こう。最高速度は300キロで、ヘアピンはもちろんライバルの車をオーバーテイクするにも相当の技術が必要となる。

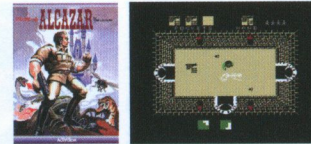
マスターオブザランプ

ポニーキャニオン
1985年10月　4,800円
RAM32K

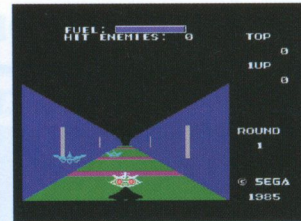
『千夜一夜物語』をモチーフにしたアクションゲーム。魔法の絨毯でトンネルをくぐり抜けながら飛ぶパートと、ランプの精の奏でる音符と同色のドラを鳴らしてランプのかけらを集めるパートで構成されている。ランプの精を封じるとクリアだ。

アルカザール

ポニーキャニオン
1985年11月　4,800円
RAM8K

アルカザール城を探索し玉座に座ることを目的としたアクションゲーム。作中BGMはなく、マップから聞こえてくるSEや足跡などから敵を判断して進んでいくこととなる。敵に見つからないように慎重に進む緊張感のあるタイトルだ。

ズーム 909

ポニーキャニオン
1985年11月　4,900円
RAM8K

セガのアーケードゲームを移植した作品。3人称視点で繰り広げられる疑似3Dシューティングゲームで、背景のグラデーションを使って奥行きを表現した当時としては斬新なタイトルだ。そのMSX版である本作は1985年発売のSG-1000版とほぼ同じで、アーケード版にはなかった新規要素である作中のBGMや無重力空間を舞台にしたトップビューのオリジナル2Dステージの内容も共通している。

▶難関と噂の追加ステージまで進めるか？

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

プロテクター

ポニーキャニオン
1985年11月 4,800円
RAM8K

MSX ROM

ジャッキー・チェンの同名映画を題材としたアクションゲーム。固定画面式で全ての敵を倒せばクリアとなる。主人公はパンチとキックで攻撃できる。体力制のためゴリ押しも可能で、アクションが苦手な人でも楽しめる作品となっている。

どきどきペンギンランド

ポニーキャニオン
1985年11月 4,900円
RAM8K

MSX ROM

ペンギンを操作して恋人にプレゼントを届けるアクションゲーム。道中で穴を掘ったり足場を作ったりして敵にタマゴを割られないよう守り抜き、彼女に渡すのだ。タマゴは高い所から落とすと割れてしまうので慎重に進もう。

バック・トゥ・ザ・フューチャー

ポニーキャニオン
1985年12月 4,900円
RAM8K

MSX ROM

大ヒット映画をアクションゲーム化。過去にやって来たマーティーを操作し、青春時代の両親が踊ったという思い出のダンスホールへ両親を導くのだ。お馴染み『ジョニー・B・グッド』をBGMに警官を避けながらディスコへ向かえ!

ポリス・ストーリー 香港国際警察

ポニーキャニオン
1985年12月 4,900円
RAM8K

MSX ROM

特殊警察に扮して麻薬シンジケートと対決するジャッキー・チェン主演のカンフー・アクション映画『香港国際警察』をゲーム化。ビルの中のアイテムを回収しながら進み、最上階にいるボスを倒すアクションゲームだ。

チャレンジダービー

ポニーキャニオン
1985年12月 4,900円
RAM8K

MSX ROM

レース結果を予想して楽しむ競馬シミュレーションゲーム。1日8レース、1レースにつき5～8頭の競走馬が出走する。馬券は1着と2着を当てる連勝複式のみを購入可能で、予想のためにオッズなどの情報が提供される。

ルナーボール

ポニーキャニオン
1985年12月 4,900円
RAM8K

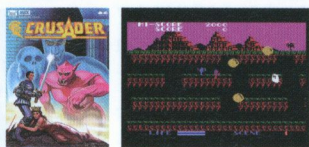
MSX ROM

宇宙に設置されたさまざまな形状の台でプレイする変則的なビリヤード。ルナーボール（突く玉のこと）の方向と力加減をコントロールし、番号の付いた玉を画面端のブラックホールへ落としていこう。ステージは全部で32種類を収録。

クルセーダー

ポニーキャニオン
1985年 3,800円
RAM8K

MSX ROM

MSX1でリリースされたとは思えないスムーズなスクロールを実現したタイトル。囚われの王女を救い出すため、魔王を倒すことが目的。『ドルアーガの塔』のようにアイテムを手に入れて進むと真のエンディングを見ることができる。

サファリX

ポリシー
1985年 3,800円
RAM16K

MSX

高速スクロールを売りにした縦スクロールシューティング。ジープに乗って敵の基地を目指し、岩や木、敵が配置された道を走り抜ける。ショットを撃つたびにジープが片輪走行するので、テクニック次第では狭いところも通過できる。

タイムトレック

ポリシー
1985年 3,800円
RAM32K

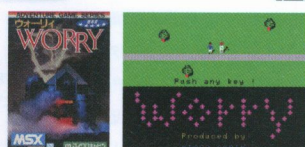
MSX

さまざまな時代を移動して凶悪犯を追い詰めるAVG。時空管制局の隊員となって、世界の破滅を企む凶悪犯バースキンを逮捕するのだ。次元バリアを持ったバースキンは容易に発見できないが、各時代に痕跡は残されている。

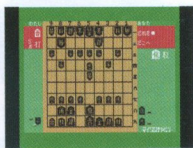
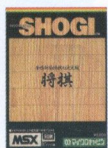
ウォーリィ

マイクロキャビン
1985年 3,800円
RAM32K

MSX

国内初のグラフィックアドベンチャーゲーム『ミステリーハウス』の系譜を受け継ぐタイトル。大金持ちの家の中へと忍び込み、隠された宝物を探し出そう。当時最新のストーリーと高速グラフィックを実現し、プレイヤーの頭脳に挑戦する。

将棋

マイクロキャビン
1985年4月　5,000円
RAM16K

対局将棋の入門用に開発された将棋ソフト。1984年に発売したカセットテープ版「王将」と同じ内容で、コンピュータ相手に対局将棋を楽しめる。データレコーダーがあれば対局の途中を記録して、次回に再開することも可能だ。

ディスクウォーリア

マイクロキャビン
1985年　4,200円
RAM32K

クォータービュー視点で展開する3Dリアルタイムアドベンチャー。プレイヤーはフィールドエージェントとなって帝国の心臓部COMPLEXに潜入、最強とされるアンドロイド軍を倒し、マスターコンピュータを破壊しなければならない。

は〜りぃふぉっくす 雪の魔王編

マイクロキャビン
1985年　4,200円
RAM32K

パソコンで好評を博したアドベンチャー『は〜りぃふぉっくす』の続編。主人公の子ギツネが、かつて彼を助けた少女を救うため、魔王が住む氷の城に向かう物語だ。雪に閉ざされた世界を舞台に、童話調のファンタジーが楽しめる。

ハッピーフレット

マイクロキャビン
1985年　3,800円
RAM32K

冒険家のハッピーフレットを操作して暗号を解読し、隠された財宝を手に入れよう。舞台となるティンターデルタ城の内部は迷路のように入り組み、吸血コウモリや毒蛇などの邪魔者はもちろん、同業者が残した危険物が放置されている。

飛車

マイクロキャビン
1985年　4,200円
RAM32K

1984年に発売した『王将』（P.85）のアップデートバージョン。前作とは異なりコマの移動箇所をカーソルで選べるようになった。思考ルーチンも改良され高速化こそ成されたものの、難易度はかなり低いレベルに抑えられている。

リザード

マイクロキャビン
1985年　4,800円
RAM32K

クリスタルソフトが開発したシンプルな3DダンジョンRPG。プレイヤーは勇者となって、姫にかけられた呪いを解く「真実の書」を手に入れなければならない。戦闘は近接戦闘かアイテムを駆使したランダムバトルで、謎解き要素もある。

レスフリックス

マイクロキャビン
1985年　4,200円
RAM32K

泥棒のレス・フリックスを操作して最後の大仕事を成し遂げよう。狙うは時価4千万ドルのダイヤモンド。ステージは街中とビル内の2つに分かれており、街中に事前配置されたパトカーが、ビルの中には警官と探偵が待ち構えている。

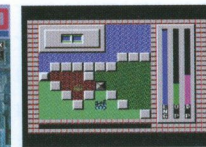
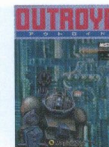
アウトロイド

マジカルズゥ
1985年　4,800円
RAM32K

SFとしてはMSX初のオリジナルRPG。第2の地球クォーンを舞台に、主人公のラモン・オクダイラが人類抹殺を計るコンピュータ・CCCと戦うストーリーだ。アーマードスーツは頭や腕など各部パーツに分かれており、個別に強化できる。

続黄金の墓 スフィンクスの謎

マジカルズゥ
1985年1月　4,800円
RAM32K

日本語でコマンドを入力できるグラフィックアドベンチャー。『黄金の墓』の続編だが、前作との話の繋がりは薄い。本作では、冒険旅行中に異次元世界へと迷い込んだチェモル博士を生還させることが目的となっている。

BANG! BANG!

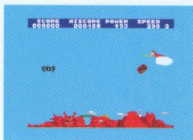
三菱電機
1985年　3,000円
RAM16K

モンスターを避けながら出口を目指す迷路ゲーム。プレイヤーキャラを操作して、脱出口の扉を目指そう。モンスターはしつこい性格だったり、扉を石で塞ぐような意地悪なものばかり。なんとかモンスターを倒して迷路から脱出しよう。

まるで孫悟空

三菱電機
1985年 3,000円
RAM32K

MSX

孫悟空となってキントン雲に乗り、現れる敵を倒すアクションゲーム。画面が左から右ではなく、右から左へ流れるのが特徴だ。飛び続けて減少したパワーはコンペイトウを食べて回復だ。ここ一発の勝負では如意棒が大活躍するのだ。

インターステラ

レーザーディスク社
1985年 9,800円
RAM32K

MSX

独特のサイケデリックな雰囲気の背景をもつシューティングゲーム。ゲームの内容は斜め後ろ視点の『ギャラクシアン』といった感じ。BGMも幻想的で、ステージの雰囲気を盛り上げるのに一役買っている。全体的に美しい作品。

エシュズオルンミラ

レーザーディスク社
1985年 9,800円
RAM32K

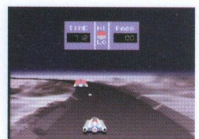
MSX

『ドラゴンズレア』と『スペースエース』をあわせたような印象を受ける作品で、刺激的なインタラクティブ作品。画面にアスタリスクを表示してくれるため入力方向がわかりやすく、難易度は低めになっている。

コスモスサーキット

レーザーディスク社
1985年 9,800円
RAM32K

MSX

MSX用のLDゲームで唯一のレースゲーム。本作は美しい映像とスプライトの見事な融合をはたしている。制限時間内にゴールすることは当然として、一定数のライバルを追い抜くこともクリア条件というちょっと変わったルールとなっている。

日本海大海戦・海ゆかば

レーザーディスク社
1985年 9,800円
RAM32K

MSX

日露戦争を描く同名映画の映像を使用したタイトル。ロシアのバルチック艦隊を探す索敵パート、16隻の艦隊でバルチック艦隊をすべて沈める海戦パートがある。敵の配置は歴史をなぞったものか、ランダムかを選択可能。

ローリングブラスター

レーザーディスク社
1985年 9,800円
RAM32K

MSX

レーザーディスクを使用した縦スクロールシューティングゲーム。レーザーディスクから出力される背景では巨大な船やモンスターがアニメーションし、MSX1でリリースされたとは思えない迫力ある作品となっている。

青い宇宙の冒険

レーベンプロ
1985年 4,200円
RAM32K

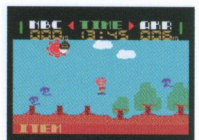
MSX

小松左京の同名SFジュブナイル小説を原作としたアドベンチャーゲーム。60年ごとに起こる怪事件の謎を調べることが目的。ゲーム自体は章ごとにダンジョン探索やシューティングゲームなど全く別のゲームになっている。

もーかりまっか？ぼちぼちでんなっ!

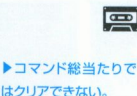
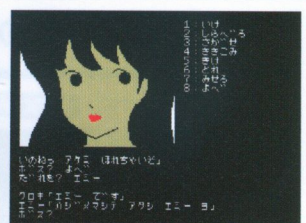
レーベンプロ
1985年 4,800円
RAM32K

MSX ROM

タイトルから想像できないが、バスケットを題材としたアクションゲーム。バスケットボールの大会で賞金を稼ぎ、「バスケが上手になる薬」を買うことが目的。さまざまな地形を大阪のド根性で乗り越えていくコミカルなタイトルだ。

北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ

ログインソフト
1985年 3,800円
RAM32K

MSX

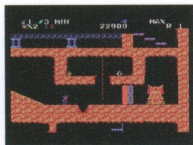
あの堀井雄二がドラゴンクエストを手掛ける前に制作したアドベンチャーゲーム。主人公の警部が晴海埠頭で上がった水死体の身元を辿って北海道に渡り、地元の刑事と協力して犯人を追う。システムに当時としては画期的なコマンド選択式を採用。摩周湖や屈斜路湖といった有名観光スポットやニポポ人形など実在の品物が登場する。作り込まれた物語や洗練されたシステムなど、ジャンルの転換点といえるタイトルだ。

▶コマンド総当たりではクリアできない。

1986
MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

この年に発売されたMSX用ゲームソフトは139タイトル。基本的に前年に引き続きMSX1用が中心だが、『悪魔城ドラキュラ』など高品質なソフトが発売され、ゲーム機としてのMSX2の有用性が認識され始めた。また、この年にメガロムが登場、大容量ROMによるゲームが楽しめた1年だったといえるだろう。

スペランカー
アイレム
1986年　4,900円
RAM8K

MSX ROM

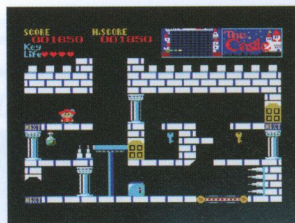
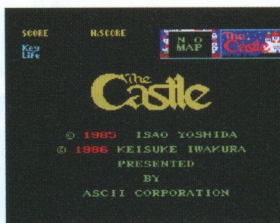
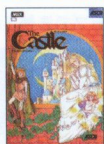
ファミコン版も発売され大ヒットを記録したアクションゲーム『スペランカー』のMSX版。洞窟探検家の主人公は地下深く眠る財宝を目指しさまざまなトラップや通路を切り開き進んで行く。ゴースト出現音が聞こえたら銃を発射だ。

10ヤードファイト
アイレム
1986年　4,900円
RAM8K

MSX ROM

アメリカンフットボールを扱ったアーケードゲームの移植作。攻撃側でのプレイに特化しアクションゲーム寄りにアレンジした内容となっているので、ルールに詳しくない人でも楽しみやすいゲーム性となっている。

ザ・キャッスル
アスキー
1986年5月25日　5,800円

MSX ROM

▶鍵は同色のドアを開けるのに使うアイテム。

アスキーソフトウェアコンテストのグランプリ受賞作品。元はFM-7などに発売されたタイトルで、移植作業は『キャッスル・エクセレント』の制作者が行った。内容は仕掛けと敵がいっぱいの100部屋を攻略して姫を救出することを目的としたパズルアクション。作品最大の特徴は主人公ラファエル王子の空中で向きを変えられるジャンプの存在だ。巧みな空中移動で鍵とアイテムを集めて行動範囲を広げ、姫の元へ辿り着くのだ。

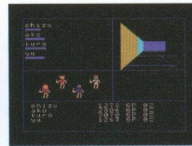
キャッスル・エクセレント
アスキー
1986年12月　5,800円

MSX ROM

MSX版『ザ・キャッスル』の発売半年後にリリースされた続編。ゲームの基本操作などはそのままにマップが更に複雑化。同じ色の鍵と扉が何処に配置されているのかを把握し、マッピングと無駄のない動きが常に求められる。

ザ・ブラックオニキスII
ファイヤークリスタルを求めて
アスキー
1986年　6,800円

MSX ROM

1985年に発売した『ザ・ブラックオニキス』の続編。ウツロの街にある寺院に入り、伝説の秘宝・ファイヤークリスタルを探し出そう。特徴は魔法の導入で、地下1階にいる善の魔法使いに出会えばキャラクターが魔法使いに転職できる。

J.P.ウィンクル
アスキー
1986年　4,800円

MSX ROM

城の迷路を探索するアクションパズルゲーム。主人公のジェイを操作して30ある部屋を攻略しよう。目的は13冊の聖書を揃えること。部屋には「?」マークが付いた箱があり、中には聖書や次の部屋に行くためのカギが入っている。

1942
アスキー
1986年12月15日　5,800円

MSX ROM

カプコンの人気アーケードシューティングの移植。プレイヤーは「P-38ライトニング」を操作し旧日本軍を撃破するのが目的だ。援護機によるショット補強や宙返りによる回避、敵の超大型爆撃機「亜也虎」など見どころが沢山。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム　パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

1942

アスキー
1986年12月15日　5,980円

MSX2　ROM

MSX版と同時発売のタイトル。第二次世界大戦をテーマにP-38ライトニングで、日本軍機と戦うシューティングゲームだ。内容はMSX版と同じものの、機種の性能に合わせてグラフィックが向上、アーケードに近い仕上がりとなった。

新ベストナインプロ野球

アスキー
1986年　7,800円

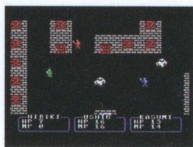
MSX2　2DD

選手の名前や能力値が自由に変更できる野球ゲーム。この年、セ・パ12球団に所属したすべての選手が実名で登場する。監督となってペナントレースを戦い日本シリーズの優勝を目指そう。オリジナルチームの作成も可能だ。

ダンジョンマスター

アスキー
1986年　5,800円

MSX　ROM

戦士・盗賊・魔法使い・僧侶から職業を選択し、奥深いダンジョンを探索するアクションRPG。最大の特徴は3人での同時プレイが可能であること。それぞれがパスワードを保存できるのでキャラを持ち寄りみんなで遊ぶのも楽しい。

TZR グランプリライダー

アスキー
1986年7月18日　5,800円
RAM16K

MSX　ROM

バイクブームが盛り上がっていた時期にリリースされたバイクレースゲーム。簡素なグラフィックのため低い評価を受けているが、カーブで画面が傾いたり、バイクの細かい挙動が再現されていたりと、作り込まれた作品。

ドラゴンクエスト

エニックス
1986年12月18日　5,800円
RAM16K

MSX　MEGA ROM　ROM

ファミコン版の発売より約半年後にリリースされたMSX版。復活の呪文も互換性があり、フィールド移動の画面描画がキャラクタ単位なのを除いてほぼ同じ内容となっており、本作の移植を心待ちにしたユーザーを喜ばせた。

地球戦士ライーザ

エニックス
1986年　4,800円
RAM32K

MSX　ROM

シャープで洗練されたグラフィックと重厚で骨太のストーリーが楽しめるSFRPG。ガルム軍の侵攻で壊滅寸前となった地球を救うべく、ライーザに搭乗した主人公が活躍するストーリーだ。当時、衝撃のエンディングが話題となった。

ワールドゴルフ

エニックス
1986年　5,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　1DD

トッププロ30人とトーナメントで戦うゴルフゲーム。ベスト10に入ればコースの会員になることができる。リアル志向のタイトルで、ボールの弾道はもちろんコース上にある微妙な起伏まで再現。世界の著名ゴルフコースも登場する。

TOKYO ナンパストリート

エニックス
1986年　4,800円
RAM32K

MSX　カセットテープ

エニックスの第3回ゲーム・ホビープログラム受賞作品。新宿や原宿、地元などの中から好きな場所を選び、これはと思う女性に声をかけよう。登場する女性はいずれも性格や職業などが設定された55人。リアルなナンパが体験できる。

MORE

オメガシステム
1986年　4,800円
RAM16K

MSX　カセットテープ

根っからの好き者のために丹精込めて作られたアダルトゲーム。本作は野球拳をシミュレートしたもので、じゃんけんに勝つと女性が服を脱いでくれるのだ。グラフィックの内容が過激なため、精神衛生上なるべく明るく楽しむ必要がある。

ゆき

オメガシステム
1986年　4,800円
RAM16K

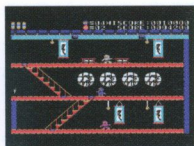
MSX　カセットテープ

妖しい雰囲気が漂う学習ソフト。出題される問題の中から正解を選ぶと過激なCGが表示されるのだ。問題のレベルは中学生程度で、ほぼ迷わずに正解を選ぶことが可能。当時の成年向けタイトルのお約束、スクランブル機能も搭載する。

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

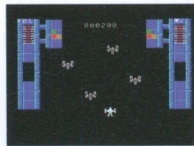
伊賀忍法帖 満月城の戦い

カシオ計算機
1986年　4,800円
RAM8K

『伊賀忍法帖』の続編として登場したアクションゲーム。敵の本拠地である満月城で秘密の手鏡を探し出し、甲賀忍者を操る謎の城主の正体を探ることが目的。前作のロムを2スロットに挿して起動するとウルトラ忍法が使用できる。

MSX　ROM

エグゾイド-Z

カシオ計算機
1986年　4,800円
RAM8K

銀河の征服を企むエイリアンをやっつけろ！　縦スクロールがなめらかなシューティングゲーム。宇宙空間に何故か設置されているスロットで777が揃えばパワーアップ。ボス戦での衝撃の展開は一見の価値ありだ。

MSX　ROM

エグゾイド-Z エリア5

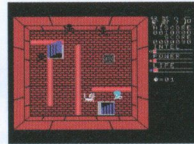
カシオ計算機
1986年　4,800円
RAM8K

『エグゾイドZ』の続編。なめらかなスクロールや道中のスロットは健在。貯めたゲージを消費してレーザーを装備したり、今でいうボムのような弾消し&全体攻撃を発動することができる。ゲージの活用が攻略の鍵だ。

MSX　ROM

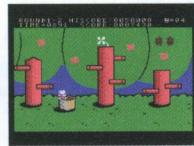
賢者の石

カシオ計算機
1986年　4,800円
RAM8K

キャラクターを成長させながら迷宮を探索して4枚の石板を集めるアクションアドベンチャー。集めた水晶と引き換えにさまざまな効果のある魔法陣を入手、隠し部屋や隠し通路を探すのも楽しい。BGMも印象的だ。

MSX　ROM

仔猫の大冒険
チビちゃんがいく

カシオ計算機
1986年　4,800円
RAM8K

仔猫の「ちびちゃん」が遠くに引っ越した仲良しの子に会いに行くアクションゲーム。右方向への画面切り替え方式でアイテムを取ると巨大化し「ワンダーちびちゃん」になったり、飛び道具が使えるようになる。

MSX　ROM

シンドバッド 7つの冒険

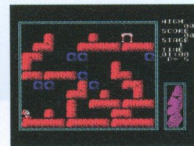
カシオ計算機
1986年　4,800円
RAM8K

カラフルなキャラクターや軽快な動きが小気味良いアクションゲーム。巨大な鳥につかまって各ステージへと飛んで行き、特定のキャラを倒すと出現するカギを取得。再び鳥につかまって次へと進み、7つの面を攻略する。

MSX　ROM

モアイの秘宝

カシオ計算機
1986年　4,800円
RAM8K

モアイの中に入った「白くまくん」が主人公のアクションパズル。ハンマーでブロックを壊して足場を作り、宝石を見つけて出口を目指すのだ。支えを失くすと落ちてくるブロックに潰されないようにアイテムの柱も使って攻略しよう。

MSX　ROM

闇の竜王 ハデスの紋章

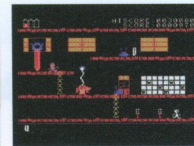
カシオ計算機
1986年　4,800円
RAM8K

『賢者の石』の続編。石板を集めた「レオン」が邪悪の神「ハデス」が支配する世界に迷い込むストーリーとなっている。丁寧に描き込まれたグラフィックや迫力ある巨大ボス、格好いい音楽が揃った縦スクロールシューティング。

MSX　ROM

妖怪屋敷

カシオ計算機
1986年　4,800円
RAM8K

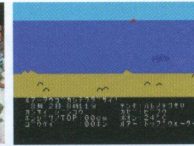
主人公のコウジ君が妖怪屋敷で行方不明になったリカちゃんを助けに行くアクションゲーム。懐中電灯の灯りで妖怪を退治して、ステージ内の「おふだ」を5枚集めてボスを倒すのだ。巨大なボスキャラたちは迫力満点。

MSX　ROM

ザ・ブラックバス

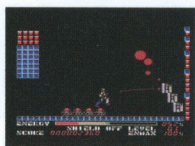
GA夢／ホット・ビィ
1986年　4,800円
RAM32K

バスフィッシングのトーナメントに出場して優勝を目指そう。トーナメントは三日間、重量で勝負が決まるのだ。春、夏、秋の季節の変化やルアーの挙動、バスの大きさなど、非常に多岐に渡った多くのパラメータが設定されているのが特徴。

MSX　ROM

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

テグザー

ゲームアーツ
1986年7月 5,800円
RAM16K

戦闘機とロボットに変形可能な「テグザー」を操作し、各エリアに接地された磁力線発生装置を破壊することを目的としたシューティング。戦闘機では進行方向へのショットのみだが、ロボット形態では敵へのロックオンレーザーを発射可能だ。

蒼き狼と白き牝鹿

光栄
1986年 4,800円
RAM32K

光栄のヒット作『蒼き狼と白き牝鹿』シリーズの第1作目にあたる戦略シミュレーションゲームのMSX版。モンゴル帝国の「チンギス・ハーン」の壮絶な生き様を描きつつ、ユーラシア大陸の統一を目的としている。

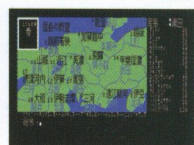
三國志

光栄
1986年 12,800円
RAM16K

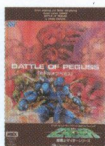
お馴染み歴史シミュレーション『三國志』の第1弾。プレイヤーは中国全土の統一を目指し、さまざまな武将との戦いや育成、そして領国経営を行う。メガロムを使用したため高額な作品だったが、かなりの販売本数を記録した。

信長の野望

光栄
1986年 4,800円
RAM64K VRAM64K

戦術シミュレーションゲームに領国経営を組み合わせた画期的なタイトル。後に同社の看板となるシリーズの第1作だ。織田信長か武田信玄のいずれかを選び、他の勢力を打倒しよう。本作は国数が17カ国と少ないのが特徴だ。

超戦士ザイダー バトル・オブ・ペガス

コスモスコンピューター
1986年 5,800円

戦闘機で戦うシューティングと、ダンジョンを探索するアクションが融合したタイトル。超能力戦士ザイダーを操作して、宇宙犯罪組織の野望を打ち砕こう。戦闘機を操縦して敵基地を破壊、地上では捕らわれた仲間を救出するのだ。

ツインビー

コナミ
1986年5月25日 4,800円
RAM8K

ファミコンに続きアーケードから移植された2人同時プレイ可能なシューティングゲーム。雲から出現するベルは撃つと色と効果が変化し、取得するとさまざまなパワーアップが可能。MSX版には触れるとミスとなる黒ベルも出現する。

魔城伝説

コナミ
1986年3月 4,800円
RAM8K

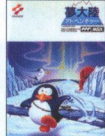
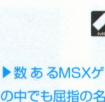
▶ユーザーに媚びない高難易度が逆に魅力。

主人公の成長要素を盛り込んだ縦スクロールシューティング。後に続く魔城伝説3部作の第1作にあたる。ファンタジー路線の世界観が特徴で、勇者ポポロンを操作して大魔王ヒュノドスを倒し、アフロディテ姫を助け出すストーリーだ。全8ステージ構成で、ステージに配置されたクエスチョンマークの物体を攻撃すると、チェスマーク型のアイテムが入手できる。アイテムには障害物も存在するので注意が必要だ。

夢大陸アドベンチャー

コナミ
1986年10月28日 4,980円
RAM8K

▶数あるMSXゲームの中でも屈指の名作。

『けっきょく南極大冒険』の続編。前作と同様の3Dアクションだが、内容は大幅にパワーアップ。病に倒れたペン子姫のために「ゴールデンアップル」を求めて夢大陸を冒険するストーリーのもと、氷上のほか洞窟や渓谷、海中から宇宙までさまざまなステージを攻略する。道具屋でアイテムを購入してパワーアップする要素やボスキャラとの対戦もあり、前作をはるかに超えたスケールのゲームとなっている。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

グラディウス

コナミ
1986年7月25日 4,980円
RAM8K

MSX ROM

アーケードからの移植作品。エクストラステージやオリジナル面などMSX独自要素の追加があり、しっかりと大きいビッグコアや長いレーザー、タイトル後の美麗な1枚絵など当時のMSXユーザーを喜ばせた。

ガーディック

コンパイル
1986年 4,900円
RAM16K

MSX ROM

コンパイル社開発による固定画面クリア型シューティング。ステージ毎に行える自機のパワーアップパラメータの振り分けが重要で、先を見据えてショット（ウェーブ）を強化したりスピードを強化したりと戦略がとても重要となる作品だ。

悪魔城ドラキュラ

コナミ
1986年10月30日 5,800円
VRAM64K

MSX2

▶宝箱やホワイトキーもMSX2の追加要素。

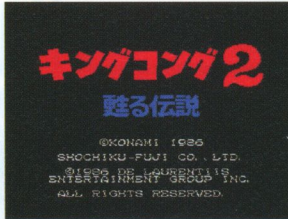
英雄の子孫が家に伝わるムチを手に、魔王ドラキュラが巣食う古城へと挑む探索型アクションゲーム。同時期に発売されたファミコンディスクシステム版とはゲームシステムが一部異なっており、ムチ以外に勇者の剣やバトルアックスといった武器に持ち替えることができたり、ハートを消費してアイテムを購入できるショップ要素といった特徴的な要素を持っている。また、マップも広くなって探索要素が強化されているのだ。

キングコング2 甦る伝説

コナミ
1986年12月27日 5,800円
VRAM64K

MSX2

▶攻略には特定のアイテムが重要になる。

1986年公開の映画『キングコング2』をゲーム化。先に発売したファミコン版『怒りのメガトンパンチ』が純粋なアクションゲームなのに対し、本作はアクションRPGとなっている。舞台は映画にも登場するボルネオ島。そこで主人公のミッチェルが瀕死のコングを救うため「第2のコング」であるレディコングを探すストーリーだ。コンティニューの回数と、ゲーム内の経過時間でエンディングが3種類に変化するのが特徴だ。

グロッグスリベンジ

コンプティーク
1986年1月 4,900円

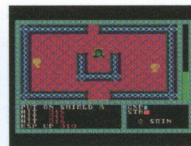
MSX ROM

『クエスト 太古の恋物語』の続編。スムーズで高速なスクロールが特徴のアクションゲームで、石の一輪車に乗る原始人の大きなキャラもスイスイ動くのだ。グロッグに捕まらないよう、次の山への通行料となる貝殻を集めよう。

アラモ

ザインソフト
1986年 5,800円
RAM16K

MSX ROM

当時としては珍しいクォータービューのアクションRPG。不時着した惑星を探検し生還を果たそう。迷路は地上と地下に分かれており、ジャンプブーツなど便利なアイテムが入手できる。アイテムには装着すると取れなくなるものもある。

スーパートリトーン

ザインソフト
1986年 5,900円
VRAM128K

MSX2

ザインソフトの人気作『トリトーン』がMSX2専用版としてパワーアップ！ オリジナルとはマップ構成など一部異なる部分もあるが、ゲーム性はそのままに登場した。内容は宿敵「ペイ・バルーサ」を倒すために冒険をするアクションRPG。

トリトーン

ザインソフト
1986年 5,900円
RAM8K

MSX ROM

謎解きのある横視点のアクションRPG。テープ版とロム版があり、ロム版はタイトル画面や隠しキャラクター、ボスのビッグドラゴンなどが追加されたほか、テープ版では他機種と異なる姿だったペイ・バルーサが元の姿に戻っている。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC SCC内蔵ゲーム

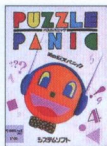
パズルパニック

システムソフト
1986年　4,900円
RAM16K

アメリカ発のパズルゲーム。8ステージにわたって複数のゲームをプレイできるオムニバス風のタイトルだ。マップ上の図形を集めるゲームなど内容はさまざまで思考力を刺激する。チラシでは「面白脳天パニックゲーム」と表現していた。

プロフェッショナル麻雀

シャノアール
1986年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

オールマシン語によるプログラミングで高速思考を実現した麻雀ソフト。P.95に掲載した同名タイトルのMSX2版で、画面の美しさはそのままに、捨て牌の様子も見やすいスクロール機能も付いた。強さも3段階に調節可能だ。

エイリアン エイト

ジャレコ
1986年　5,700円
RAM16K

斜め上からの3D視点のアクションゲーム。宇宙海賊たちに破壊された24基の人口冬眠システムを直すため、宇宙飛行士たちを守る超高性能ロボット「エイリアン8」4つのパーツを4箇所に設置するのが目的。

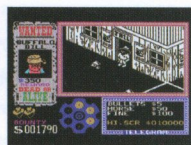
ガンフライト

ジャレコ
1986年　5,700円
RAM16K

賞金稼ぎとなって賞金首を倒す、西部劇を題材としたゲーム。銃をリロードすれば弾の分のお金が、一般人を殺害すれば罰金が所持金から引かれてしまう。賞金首との勝負は、銃の早打ち。相手に打たれるより先に撃ち殺すのだ。

シティコネクション

ジャレコ
1986年　5,700円
RAM16K

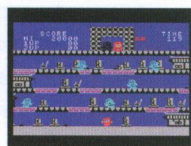
主人公クラリスの愛車「シティ」を操作し、ステージ中のすべての足場を塗りつくすアクションゲーム。コースに落ちているオイル缶を投げるとパトカーをやっつけることができるのだ。チャイコフスキーの有名曲がBGMで流れる。

忍者じゃじゃ丸くん

ジャレコ
1986年　5,700円
RAM16K

『忍者くん魔城の冒険』の続編に当たるタイトル。忍者くんの弟「じゃじゃ丸くん」を操作し、前作同様に手裏剣攻撃や体当たりといった攻撃を用いて戦う横スクロールアクションゲームだ。投げる手裏剣をかわす敵には要注意。

キングスナイト

スクウェア
1986年9月18日　5,900円
RAM16K

「フォーメーションRPG」と称されるシューティング。4つのステージをそれぞれの主人公でクリアし、最終面に集結してドラゴンと戦う独特な構成のタイトルだ。MSX版では画面右に能力値が表示されRPG要素が強調されている。

SF ZONE 1999

ソニー
1986年　6,000円
RAM32K

SFではお約束の人工知能を題材としたアドベンチャーゲーム。最強の防衛兵器を制御する人工知能プリンスが人類に牙を向く事態が発生。たまたまタイムスリップした主人公は地球消滅を避けるため、プリンスの破壊に向かう。

ドラゴンクエスト

ソニー
1986年11月　6,400円

▶ファミコンで大ヒットしたRPGの名作。

伝説の勇者「ロト」の血を引く勇者となってさらわれたお姫様を助け出し、竜王を倒す名作RPGの移植作。基本的に内容はファミコン版と同じでコンティニューパスワードの「ふっかつのじゅもん」にも互換性がある。MSX版ではエンディングで王様と共に勇者を迎えるシーンの兵士達がオリジナルデザインに変更された。さらにMSX2版ではMSX版よりもスクロールの高速化が図られ、グラフィックも改良されている。

対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

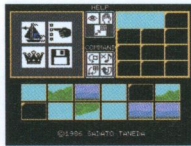
ガルフォース
カオスの攻防

ソニー
1986年 5,800円
RAM16K

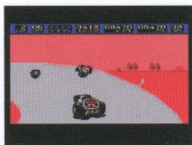
7人の少女がパイロットの縦スクロールシューティング。プレイヤーが操作するのはその内1人で、残りは救出対象となる。それぞれ搭乗機体も異なっているのだ。ファミコン版とはボスの配置やライフ制ではない点などの違いがある。

キネティックコネクション

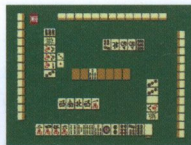
ソニー
1986年 6,800円
RAM64K VRAM128K

分割されたパーツを入れ替えて1枚絵のアニメーションを仕上げるユニークなパズル。パーツは常に動いており、上下左右へ反転していることもある。アニメをヒントに正しい位置へパーツをはめ込み、各ステージのテーマを完成させよう。

コースターレース

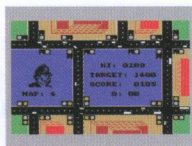
ソニー
1986年 4,900円
RAM16K

コースのアップダウンが激しいレースゲーム。空中に浮いた道の上やトンネルの中、更にはループなど変化に飛んだコース構成となっている。また背景には青いアザラシ（?）や猫などのオブジェクトが配置され、遊び心も満載だ。

雀聖

ソニー
1986年 6,800円
RAM64K VRAM128K

強力な思考ルーチンとリアルな雀卓が特徴の麻雀ソフト。CPUの強さが3段階から選択できる上に、ルールも細かく設定可能だ。特徴は対戦相手となる12人の雀聖から1人を師匠にできることで、ゲーム中に指導を受けることができる。

渋滞パニックトラフィック

ソニー
1986年 4,900円
RAM16K

ロンドンの街中を舞台にした交通シミュレーション。プレイヤーは新米の管制官となって、壊れた交通管制システムの代わりに手動で信号を切り替えよう。スクリーンで状況を見ながら渋滞に緊急車両が巻き込まれないよう注意するのだ。

チャンピオンシップロードランナー

ソニー
1986年 5,800円
RAM8K

『ロードランナー』の難易度アップ版。ルールは同じだが、敵ロボットの頭上に乗って移動する技や、掘った穴が一定時間で埋まる仕様を利用した時間差穴掘りなど応用テクニックの活用を前提としたステージが多数収録されている。

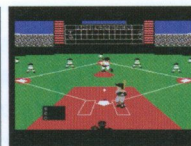
ニューアダム＆イブ

ソニー
1986年 6,000円

開発中の細菌兵器の暴発のせいで、アダムとイブ以外の人類が絶滅してしまった。3つの未来都市に隠されたワクチンを手に入れることが目的となる。文章はすべて英語であった上、タイムリミットがあったりと難易度は高めの作品。

プレイボール

ソニー
1986年 6,900円
RAM16K

打者後方視点の野球ゲーム。カートリッジに搭載された専用チップによって審判の声や打球音からビール売りの声まで各種効果音がクリアな音声で再生され、試合を一層盛り上げる。走者はスペースキー連打で速く走ることが可能だ。

魔法使いウィズ

ソニー
1986年 4,800円
RAM16K

宝箱から手に入れたカッターやボンバーなどさまざまな魔法を使いこなし、ドラゴンにさらわれた姫を助けだそう。アーケードの移植作品だが、MSX版では複雑につながる迷宮の探索など大幅なアレンジがなされている。

ミッドナイトブラザーズ ずっこけ探偵

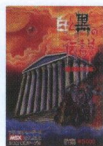
ソニー
1986年 4,800円
RAM16K

夜の街を舞台にした3D迷路探索アドベンチャーゲーム。探偵のジェイクとエルウッドを主人公に、奪われたヘリコプターを取り戻そう。特徴は迷路が並んだ画面構成で、2人で3つのビルを探索しながらヘリの手がかりを捜し出せ。

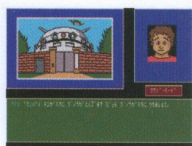
フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

白と黒の伝説［輪廻転生編］

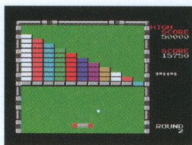
ソフトスタジオ WING
1986年　5,000円
RAM32K

シリーズ第2弾。パソコンゲームの黎明期らしくシステムはライン&ペイントのグラフィックとコマンド入力の組み合わせだ。本作はアトランティス大陸やポセイドニア宮殿、フランスの百年戦争の時代に日本の戦国末期と4つの時代を転生する。

日曜日に宇宙人が…？

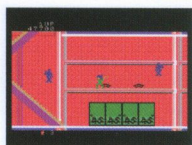
ソフトスタジオ WING
1986年　6,800円
VRAM128K

火浦功の小説『日曜日には宇宙人とお茶を』を原作にしたアドベンチャーゲーム。内容は原作から離れているが、原作者特有の軽いノリは再現している。タウン誌「猫又ジャーナル」の記者となって「20年前の猫ヶ丘」そのままを取材しよう。

アルカノイド

タイトー
1986年12月　5,800円
RAM16K

大人気アーケード用ブロック崩しの移植作。専用パドルで弾いた玉でブロックを壊し、パワーアップを獲得してショットが可能になれば自力でブロック破壊もできるようになるのだ。サウンドの再現度も高く、未だ多くのファンがいる作品。

影の伝説

タイトー
1986年　4,900円
RAM16K

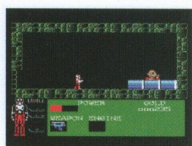
タイトーの名作アクション『影の伝説』の移植作。忍者「影」を操作し、刀と手裏剣を武器に森林と城壁、城内を進んでさらわれた霧姫を救出することを目的とした全方向スクロールアクション。姫を救出するとまたさらわれてループする。

ジャイロダイン

タイトー
1986年　4,800円
RAM16K

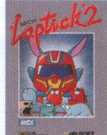
クラックスが開発したアーケード用縦シューティングの移植作。自機であるヘリコプターの「ジャイロダイン」を操作し、敵国の秘密基地を破壊することを目的としている。隠しキャラクターの人魚は本作でも登場するのだ。

クロスブレイム

デービーソフト
1986年　5,800円
RAM8K

少年「ジンタ」は悪魔に支配された惑星解放に向けて立ち上がった！ 本作は左右スクロール型アクションゲーム。数々の謎解きに個性的なボス、パスワードによるコンティニューやマルチエンディングを採用した長編作だ。

らぷてっく2

デービーソフト
1986年　4,900円
RAM8K

『フラッピー』や『ヴォルガード』などのヒット作を発売したデービーソフトの作品で、可愛らしいキャラクターが動き回る固定画面アクション。主人公のぴっきいを操作して点滅する「?」パネルの上を全て通過し、出現した出口ブロックを踏むとシーンクリアとなる。ふわーっと放物線を描く独特なジャンプ感覚も楽しさを感じられる要素となっており、初心者にも優しい無限コンティニュー搭載で最後までじっくり楽しめる。

▶「?」を通過するとフルーツに変化する。

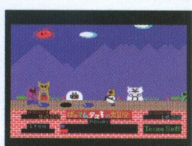
ハイドライドⅡ

T&E SOFT
1986年11月　6,400円
RAM8K

人気RPG『ハイドライド』の続編。難度の高い地下帝国や数多くの敵、所持すると厄介な「ブラッククリスタル」やプレイヤーの行動が影響するフォース（精神）の概念なども追加された。修行僧とのボクシング戦でのレベル上げも話題に。

ばってんタヌキの大冒険

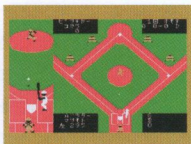
テクノソフト
1986年　5,800円
RAM8K

カンフー修行の旅をしていたタヌキが、さらわれた動物たちを救い出すため、一人オオカミ伯爵の城に向かう横スクロールアクションゲーム。途中にある矢印が書かれた場所から別のマップに移動できる。マッピングが重要なゲームだ。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

プロフェッショナルベースボール

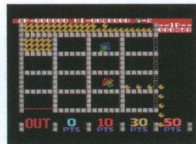
テクノポリスソフト
1986年　4,800円

MSX　ROM

リズミカルな応援歌に乗ってプレイするシンプルな野球ゲーム。セ・パ両リーグのすべての球団が揃っており、好きなチームでプレイできる。アンパイアの声が聞こえるので雰囲気もリアルに感じられる。1人でも2人でもプレイ可能だ。

ロットロット

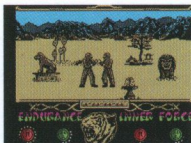
テクノポリスソフト
1986年　4,800円

MSX　ROM

プレイヤーの操作で動く赤色のカーソルと遅れて追従する緑色のカーソルを操作して各カーソルが指す部屋の中身をボタンで入れ替え、上層から流れるボールを受け皿へ落とすアクションゲーム。OUTに落とさないよう気をつけろ!

忍者タイガー

トモソフトインターナショナル
1986年　4,800円
RAM64K

MSX

ダンジョンズ&ドラゴンズと世界観を共有するゲームブックを元にした格闘アクションゲーム。64KB専用というだけはあり、キャラクターはなめらかに動く。背景の多重スクロールや、オブジェクトが動いたりと細かいところまで作り込んだ一作。

悪女伝説

ドリームソフト
1986年　4,800円

MSX

黒い服を着たお嬢様が過激な姿を見せてくれるアダルトゲーム。会話して口説くのに成功すると、次々にHなグラフィックが表示される。ステージは全部で10種類。表示されるテキストから当たりを選ぶと、次のステージに進めるのだ。

デーモンクリスタル

電波新聞社
1986年　4,800円
RAM16K

MSX　ROM

YMCATが開発したアクションRPG。モンスターがいるさまざまなハウスを舞台に、主人公アレスを操作して出口の鍵を見つけてクリアしていく。条件を満たすと数々のアイテムが入手可能で、最初のハウスではバイブルが得られる。

バーガータイム

電波新聞社
1986年　4,500円
RAM16K

MSX　ROM

プレイヤーはコックのピーターを操作し、フィールドにある具材を踏んで落として幾つもの「ハンバーガー」を作ろう。ピクルスやソーセージなどの敵も、パンや具材を落とすのに巻き込んで一緒に挟むと得点に変えられるのだ。

スカーレット7

東芝EMI
1986年1月　4,800円
RAM8K

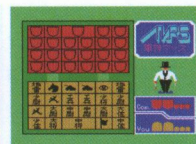
MSX　ROM

軽快なBGMと共に左方向へと進む横スクロールのシューティング。ステージ開始ごとに自機のカスタマイズが可能で、プレイヤー好みの機体を作成できる。敵の出現パターンを覚えてヒット&アウェイでサクサク進めていこう。

軍人将棋軍神マース

東芝EMI
1986年　4,800円
RAM8K

MSX　ROM

昔懐かしい軍人将棋を遊べるタイトル。軍人将棋は戦時中、新兵が階級と戦略を学ぶために作られた将棋の一種で、同等の戦力を交互に動かし勝敗を決めるゲームだ。戦略と戦術を要求する、一種のシミュレーションゲームといえる。

天才ラビアン大奮戦

東芝EMI
1986年　4,900円
RAM8K

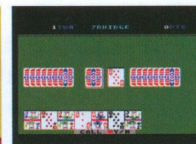
MSX　ROM

1984年にテープでリリースされた『ラビアン』をリニューアルしてロムカートリッジで販売したタイトル。荷物を一番下まで運び、待っている貨物船に乗せることが目的。通常面12面に構成の異なる裏面が2セット24面用意されている。

トランプエイド

東芝EMI
1986年　4,800円
RAM16K

MSX　ROM

1本で3種類のゲームが楽しめるトランプソフト。ブラック・ジャックにポーカー、セブンブリッジを遊ぶことができるぞ。ブラックジャックとポーカーは30ドルを元手に資金を増やし、地球上の災害地や難民地域に寄付して救済できるのだ。

森田和郎のオセロ

東芝EMI
1986年 4,900円
RAM16K

MSX ROM

将棋ゲームで有名な森田和郎が開発した、究極のアルゴリズムを持つオセロゲーム。初心者から楽しめるよう5段階のレベル設定や思考ルーチンを用意したことを売りにしており、タイトル画面などの不要な部分がカットされた話題作。

インファント島の秘密 モンスターズフェア

東宝
1986年 4,800円
RAM16K

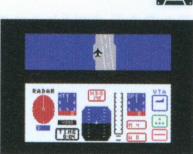
MSX ROM

モスラを主人公とした縦スクロールシューティングゲーム。X星人にさらわれた小美人を助けに行くストーリーとなっている。芋虫のモスラは、ある程度進むと成虫に変態する。ラスボスのキングギドラを倒して小美人を救い出そう。

ジャンプジェット

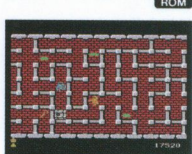
トモソフトインターナショナル
1986年 4,800円
RAM32K

MSX カセットテープ

滑走路不要の戦闘機・ジャンプジェットを操作するアクションゲーム。まずは癖のある操作系に慣れるため、離陸やホバリングなどの基礎訓練に励もう。操作に慣れたら任務に挑戦。敵機の追跡に撃墜、着艦までが一連の流れなのだ。

ドルアーガの塔

ナムコ
1986年10月27日 4,500円
RAM8K

MSX ROM

恋人カイを救出するため、ギルを操作してドルアーガの塔の60階を目指すアクションRPG。各フロアに隠された必須アイテムを集め、59階のドルアーガを倒してカイと再会できるのか？ まずは2階に出現するジェットブーツを入手しよう!

ナイトシェード 地獄の使者

日本デクスタ
1986年 5,700円
RAM16K

MSX ROM

イギリス製のアクションアドベンチャーゲーム。街に潜む地獄の使者を倒して悪魔から街を開放することが目的だ。街の中で武器を拾って戦うのだが、4人の地獄の使者には効果のある武器がそれぞれ決まっているのだ。

ナイトロアー 伝説の狼男

日本デクスタ
1986年 5,700円
RAM16K

MSX ROM

夜になると狼男になる呪いをかけられた主人公が、呪いを解いてもらうために魔法使いの指示を達成していくアクションパズルゲーム。ゲームには時間の概念が存在しており、40日以内に達成しないと呪いは解けない。

アルバトロス

日本テレネット
1986年6月 6,800円
RAM16K

MSX ROM

カーソルでクラブを選択し、スペースキーでショットをするだけの単純な操作がポイントのゴルフゲーム。画面右下のボール部分に表示されるメーターを見てタイミング良くクラブを振り下ろし、カップインを目指してみよう!

ファイナルゾーン

日本テレネット
1986年12月 6,800円
RAM16K

MSX ROM

5人の勇敢な戦士を操作して極秘任務を遂行し、敵陣を突破するアクションシューティング。ゲーム中に映し出されるデモシーンや、各ステージでミッションに参加させる適切なメンバーを選出する戦略性の高さも話題となった。

夢幻戦士ヴァリス

日本テレネット
1986年12月 6,800円
RAM16K

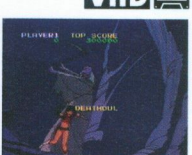
MSX ROM

夢幻界の女王に選ばれた女子高生が悪と戦う横スクロールアクション。主人公の麻生優子を操作して魔王ログレスの野望を打ち砕こう。MSX版は全5ステージ構成で、ビジュアルシーンは削除されたものの、滑らかな動きを楽しめる。

タイムギャル

日本ビクター
1986年7月 9,800円
RAM16K

MSX VHD カセットテープ

歴史保安警察の主人公レイカがタイムマシンで逃げる悪党を追跡するLDゲーム。アニメーションを用いたゲームで、操作は画面に表示される指示に従って行う。ミスをした時のアニメ演出がコミカルで、多くのファンが歓喜したタイトル。

MSX / MSX2 / MSX2+ / MSX turbo R 対応機種アイコン　　カセットテープ　ROM カートリッジ

ロードブラスター

日本ビクター
1986年8月　9,800円
RAM16K

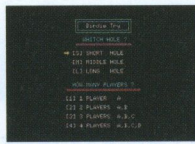
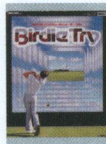
MSX　ROM

LDゲーム『ロードブラスター』のMSX版。画面の指示に従ってタイミング良くボタンを押し、左右への移動や暴走する敵車へ攻撃するのだ。押したボタンが正しくないとクラッシュしたアニメが流れてミスとなってしまう。

バーディトライ

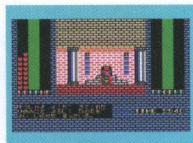
日本ビクター
1986年　9,800円
RAM32K

MSX　ROM

美しい映像で楽しむゴルフシミュレーション。MSXとVHDを接続する「インターアクションシリーズ」の1つで、札幌後楽園カントリークラブを舞台にする。ショットのタイミングによって数百パターンの実写ムービーが組み合わされるのだ。

ロマンシア

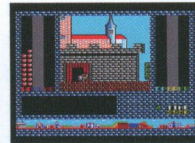
日本ファルコム
1986年　5,800円
RAM8K

MSX　MEGA ROM

『ドラゴンスレイヤー』シリーズ3作目。ノーヒントの謎解きや理不尽ともいえるトラップなどシリーズ最難関を誇ると言われるアクションアドベンチャーだ。MSX版には主人公がセリナ姫になる裏技もあるのだ。

ロマンシア

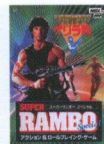
日本ファルコム
1986年　5,800円
VRAM64K

MSX2　MEGA ROM

MSX版からグラフィックを向上させたマイナーチェンジ版。主人公がセリナ姫になる裏シナリオは、MSX2版ではステージ構成ごと専用のものに切り替わり、敵キャラクターやアイテム、会話の内容までも変化するのだ。

スーパーランボースペシャル

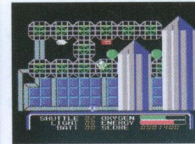
パック・イン・ビデオ
1986年10月　5,800円
VRAM128K

MSX2　MEGA ROM

P.101掲載の『ランボー』をMSX2の仕様に合わせてパワーアップ。主にグラフィックを強化して臨場感を増したタイトルだ。米国最強の男・ランボーとなって捕らわれた捕虜を奪還しよう。9種類のアイテムを使い分けて攻略する。

スペースキャンプ

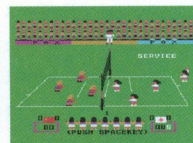
パック・イン・ビデオ
1986年　4,800円
RAM16K

MSX　ROM

同名映画を題材とした縦スクロールのアクションゲーム。誤って発進してしまったシャトルを操り、地球に戻ることを目的としている。飛び交う隕石を避け、宇宙ステーションを経由して酸素や燃料を補給しながら進む作品だ。

アタック・フォー
女子バレー

パックスソフトニカ
1986年　5,500円
RAM8K

MSX　ROM

ソウルオリンピックを前に発売したアニメチックな女子バレーソフト。レシーブ時に勢いのあまり転倒するなど、細かい動きが特徴だ。操作に慣れると、攻撃の際に時間差やクイック、オープン攻撃やダブルジャンプ使用できるようになる。

スターソルジャー

ハドソン
1986年6月13日　4,800円

MSX　BC

人気のシューティング『スターソルジャー』のMSX版。同時期に発売されたファミコン版とは地上マップなどが若干違うが、ゲーム性はほぼ同じで爽快感ある作品。ROMではなくBEEカードで発売された貴重な作品の1つ。

高橋名人の冒険島

ハドソン
1986年9月12日　4,800円
RAM8K

MSX　BC

さらわれた恋人ティナを救うために冒険をする高橋名人を主役としたアクションゲーム。セガがアーケードでリリースした『ワンダーボーイ』の移植で、キャラクターを入れ替えてファミコンとMSXで同日に発売した。

ボンバーマンスペシャル

ハドソン
1986年　4,800円
RAM16K

MSX　BC

ファミコン用アクションゲーム『ボンバーマン』の移植版。『ロードランナー』の敵キャラクターを主人公として起用した非公式のスピンオフにあたるタイトルだ。全ての敵を爆弾で倒し、壁の中に隠された扉に触れるとステージクリアとなる。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

パナソフトのベースボールII

パナソフト
1986年 4,800円
RAM8K

MSX ROM

前作『MSXベースボール』を進化させたグレードアップ版。基本は前作のシステムそのままに、プレイするチームの名前や、操作するプレイヤーの名前を変更できるようになった。さらに打率も任意の数値が入力可能となっている。

ガーニャン

ハミングバードソフト
1986年 4,800円
RAM32K

MSX カセットテープ

未来の闘技場を舞台にした迷路脱出ゲーム。暗い洞窟に作られた競技場から敵を倒して脱出しよう。競技場にはロボットやバイオ生物、他の惑星から運ばれた怪物などがいる。脱出するには10個のポイントを取る必要があるのだ。

ダンクショット

HAL研究所
1986年 5,600円

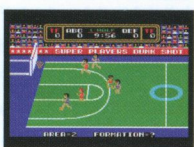
MSX ROM

HAL研究所発売のバスケットボールゲーム。3対3で行われるシンプルな内容だが、選手の育成や強化したプレイヤーのトレードといった要素があり、選手はプレイするごとに強くなる。ダンクショット成功を目指そう!

ブルとマイティー危機一髪

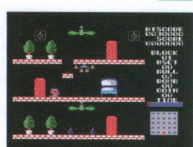
HAL研究所
1986年 4,800円

MSX ROM

可愛いキャラクターが活躍するアクションゲーム。元グリーンベレーのブルと相棒のマイティが、秘密兵器の設計図が悪者の手に入る前にビルごと破壊するストーリーだ。ビルにはマフィアが潜んでいてブルたちの邪魔をしてくるのだ。

迷宮神話

HAL研究所
1986年 5,600円

MSX2 MEGA ROM

『エッガーランドミステリー』の続編として登場したアクションパズルゲーム。マップに配置されたハートをすべて集めると宝箱が開き鍵が出現する。鍵を取ると扉が開くが、間違った扉から出るとクリアできないこともあるので注意しよう。

サンダーボルト

ピクセル
1986年 5,800円

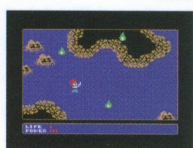
MSX カセットテープ

『ゼータ2000』に引き続き、超能力少年NEOを主人公としたタイトル。今作はアクションロールプレイングゲームになった。NEO伝説3部作の2作目として登場したが、残念ながら3作目がリリースされることはなかった。

ナイルの涙

ビクター音楽産業
1986年10月 5,800円
RAM8K

MSX ROM

「ナイルの涙」を手に入れるため、ピラミッドを探索するアクションパズルゲーム。敵は正面を通るとついてくるので、上手く誘導して燭台までの道を開こう。主人公は歩くと持っている食料が減っていくので、無駄足は踏まないように。

ペガサス

ビクター音楽産業
1986年 5,800円
RAM16K

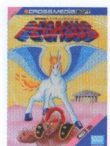
MSX ROM

可愛い仔馬を成長させるアクションゲーム。仔馬のペギーを操作してさらわれた兄弟を救い出そう。敵は地獄の使者ケンタウルス。戦い続けることによってペギーは逞しいペガサスへと成長し、飛行能力や火を吐いたりできるようになる。

ポイントX占領作戦

ビクター音楽産業
1986年9月 5,800円
RAM16K

MSX ROM

見えない敵を全滅させることが目的のシミュレーションゲーム。敵の配置は偵察機を飛ばした一瞬だけ確認することができ、覚えて攻め込むこととなる。ユニットは歩兵や戦車など6種類が用意され、LFの数だけ使うことができる。

ミクとしおりのニャンニャンプロレス

ビクター音楽産業
1986年8月 5,800円
RAM16K

MSX ROM

女子プロレスを題材としたアクションゲーム。はじめに4人の選手から2人を選んでタッグチームを組んで試合を行う。試合はリングの他にもバスケットコート、校庭とバリエーションに富み、見たことのないプロレスを楽しむことができる。

MSX turbo R 対応機種アイコン

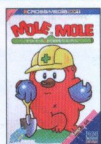
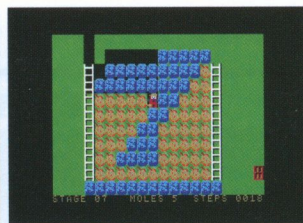
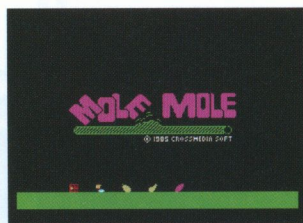
カセットテープ
ROMカートリッジ

モールモール

ビクター音楽産業
1986年　5,800円
VRAM64K

MSX2 ROM

▶岩が落ちてもモール君は無傷なのだ。

もぐらのモール君が主人公のゲーム『モールモール』(P.103)のロムカセット版。ハシゴでのみ上に登れる仕様と、下が空洞になると落ちる岩の動きを考慮し、全ての食べ物を回収するアクションパズルだ。テープ版では常に画面上部に表示されていたタイトル表記が排除され、ゲーム画面が大きく表示されるようになっている。見やすくなった画面で本編のステージ攻略やエディットに挑戦してみよう。

ラリー

ブラザー工業
1986年　4,200円
RAM16K

MSX ROM

No IMAGE

迷路クリア型のアクションゲーム。愛車トマト号に乗ってザップ島で開催される「ザ・ラリー」に参加しよう。各コースに設置された5つのフラッグを回収してゴールするのだ。行く手に待ち構えている「おじゃまカー軍団」に気をつけて。

トップルジップ

ボーステック
1986年11月　5,800円
RAM16K

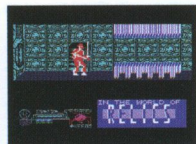
MSX ROM

レース性のあるアクションゲームにアドベンチャー要素を加えたゲーム。ジッピング号に乗ってレースに参加しよう。ライバルを蹴散らしアイテムを手に入れ、自機をパワーアップだ。最終ステージへ進むには、あるアイテムが必要になる。

レリクス

ボーステック
1986年　6,800円
RAM32K

MSX MEGA ROM

謎の遺跡レリクスを舞台に、魂だけの主人公が次々と肉体を乗り換えるアクションアドベンチャー。視点はサイドビューで、画面端に行くと画面が切り替わる。乗り移る肉体は攻撃力や耐久力が異なるので、憑依には注意が必要だ。

レリクス

ボーステック
1986年　7,200円
VRAM128K

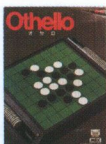
MSX2 MEGA ROM

MSX版と同時期に発売されたタイトル。本体の性能に合わせて処理速度とグラフィックが向上した。プレイヤーの行動によって攻略ルートや入手可能なアイテムも異なってくる。オープニングとエンディングはクリスタルキングが担当した。

オセロ

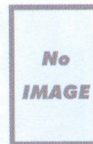
ポニーキャニオン
1986年1月　4,900円
RAM8K

MSX ROM

日本オセロ連盟公認の最強オセロソフト。CPUのレベルは8段階で設定できるが、強さを売りにするだけにレベル1でも相当な強さだ。プレイバックなどの便利な機能も搭載する。本作で実力をつければ全日本オセロ大会にも挑戦可能だ。

将棋

ポニーキャニオン
1986年3月　4,900円
RAM8K

MSX ROM

プレイヤーの棋力に合わせて楽しめるシンプルな将棋ソフト。CPUの強さを10段階で調整できるほか、平手や角落ち、6枚落ちなどハンデの設定も可能だ。再現モードを搭載するので、終了した対局を初手から再現することもできる。

ハングオン

ポニーキャニオン
1986年3月　4,900円
RAM8K

MSX ROM

敵のバイクをかわしてより速くゴールを目指すバイクレースゲーム。MSX版はSG-1000版『ハングオン2』からの移植だ。3速シフトチェンジでグラフィックも簡素化されているが、PSGによるBGMには味がある。

バンクパニック

ポニーキャニオン
1986年5月　4,900円
RAM8K

MSX ROM

凶悪な銀行強盗たちに立ち向かうガンマンとなり、ドアを開けて入ってくる銀行強盗を早撃ちで倒すガンシューティング。入ってくるのは敵だけでなく一般人もいるので、素早く判断して銀行強盗だけを撃たなければいけない。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

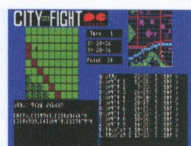
忍者プリンセス

ポニーキャニオン
1986年6月 4,900円
RAM8K

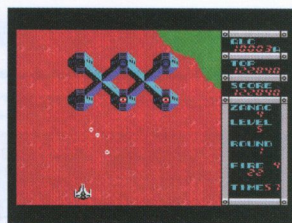
乗っ取られた城を取り戻すために主人公の「くるみ姫」が忍者となって悪の親玉「玉露左衛門」に挑むアクションゲーム。敵に囲まれたら忍術「消えの術」を発動し、敵との間合いを取ってから手裏剣を命中させるのだ。

シティーファイト

ポニーキャニオン
1986年6月 6,800円
VRAM128K

アメリカの老舗ボードゲーム会社SPIの作品を移植したタイトル。仮想部隊を率いる司令官となって、分隊単位の市街戦を戦い抜こう。第二次世界大戦をテーマにした8つのシナリオを用意している。マップメイキングモードも搭載。

ザナック

ポニーキャニオン
1986年7月25日 4,900円
RAM8K

高速スクロールが印象的な縦シューティングで多くのMSXユーザーを魅了したコンパイルの代表作。難易度は比較的高めで最初は戸惑うかもしれないが、「0」～「7」の数字が書かれている地上倉庫を破壊するとサブウェポンを取得でき、個性的な攻撃を放つ各武器を、シーンやボス毎に合わせた物を選択することで有利に進めることができるのだ。後の同社の縦シューティングの礎となったタイトル。

▶隠しステージのラウンド0も存在する!?

チャンピオン剣道

ポニーキャニオン
1986年10月 4,900円
RAM8K

セガSG-1000用に発売された同名タイトルの移植。メン、ツキ、ドウ、コテの各種攻撃を使い分け、相手から1本奪おう。個人戦と団体戦の両方に挑戦でき、プレイヤーが負けた時に悔しそうに退場するのがとても印象的。

ガルケーブ

ポニーキャニオン
1986年10月 4,800円
RAM8K

滑らかな動きのキャラクターの数々、視差スクロールの採用、爽快感ある連射!と、多くのユーザーを魅了した横スクロールシューティング。パワーアップも独特で、ステージ終盤のボスを攻略し倒した時が心地良いのだ。

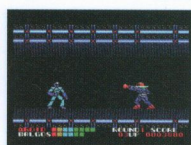
谷川浩司の将棋指南

ポニーキャニオン
1986年12月 4,900円
RAM8K

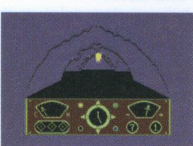
永世名人となり日本将棋連盟会長も務めた谷川浩司の監修作品で、本人との対局も叶う将棋ゲーム。プレイヤーは画面に表示される女子高生。一手ごとに表示される互いの表情を見ながら有利に対局を進めていこう。

アルファロイド

ポニーキャニオン
1986年12月 4,900円
RAM8K

横スクロールシューティングと対戦格闘が楽しめるタイトル。アルファロイドというロボットを操ってシューティングステージを進んでいき、マップの地面に空いている穴に入ると対戦格闘ゲームとなる。ロマンたっぷりな良作だ。

アイドロン

ポニーキャニオン
1986年 5,800円
VRAM128K

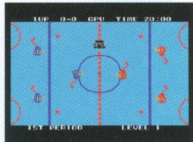
ルーカスフィルムが制作したダンジョン探索型のシューティングゲーム。アイドロンという名の機体を駆り、3Dダンジョンを探索し、すべてのダイヤモンドを集めて出口を守るドラゴンを撃破することが目的だ。

カモン!ピコ

ポニーキャニオン
1986年 4,900円
RAM8K

バイオモンスターが徘徊する研究所を舞台にしたアクションゲーム。主人公のジャンとなって相棒のピコを操り、バイオモンスターや警備ロボットを倒していこう。恋人を救出するには、最上階の染色体中央管理室を目指す必要がある。

チャンピオンアイスホッケー

ポニーキャニオン
1986年　4,900円
RAM8K

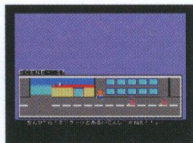
アイスホッケーをゲーム化。氷上で動く各選手の雰囲気がよくできており、慣性の影響を受けつつ動くプレイヤーをどう操作するかが攻略のポイントとなる。相手選手をうまく引きつけ、タイミングを狙ってシュートを決めよう!

バック・トゥ・ザ・フューチャー アドベンチャー

ポニーキャニオン
1986年　6,800円
VRAM128K

1985年公開の同名映画を再ゲーム化。P.106掲載のアクションゲームとは異なり、コマンド入力方式のアドベンチャーゲームだ。特徴は映画のシーンを取り込んだリアルな画像で、シナリオは映画のストーリーに準じたものとなっている。

ヒランヤの謎

ポニーキャニオン
1986年　6,800円
VRAM128K

TV番組『三宅裕司のヤングパラダイス』の人気企画をゲーム化。雑誌『ログイン』への投稿プログラムを商品化したタイトルだ。内容は三角形を重ね合わせたマーク「ヒランヤ」の謎を解いくアクションアドベンチャーだ。

は～りぃふぉっくすMSXスペシャル

マイクロキャビン
1986年1月　6,800円
RAM16K

『雪の魔王編』の前日譚。動物たちの世界を舞台に、病気になった子ギツネを回復させるべく母ギツネが冒険するストーリーだ。暖かみのあるグラフィックは独特のほのぼの感を醸し出しているが、難易度は非常に高い。

棋太平

マイクロキャビン
1986年　5,800円
RAM64K　VRAM128K

エス・ピー・エスが開発した将棋ソフトの移植版。データベース機能の搭載により、対局を重ねるほど思考時間が短くなる。動作も軽くなり、棋譜の巻き戻しをはじめとした便利な機能も有している。定跡は最大5つまで登録可能だ。

ブラッガー

マイクロキャビン
1986年　5,400円
RAM32K

中年泥棒貴族「ブラッガーおじさん」が最新の警備網を備えた銀行、商店、幽霊屋敷など20のビルに忍び込む。固定画面のアクションゲームで、ジャンプで障害物を避けカギを集めて金庫にたどり着けばクリアとなる。

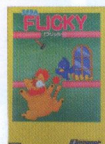
フリッキー

マイクロネット
1986年　4,400円
RAM8K

フリッキーを操作して迷子のピヨピヨを出口まで連れていこう。邪魔するネコは落ちている鉢植えを投げつければ気絶させられる。ボーナスステージではシーソーでジャンプするピヨピヨを捕まえるのだ。音楽も含めとても可愛らしい1作。

スカイギャルド

マジカルズゥ
1986年6月　4,800円
RAM32K

『アウトロイド』(P.107)の続編。横スクロールのシューティングゲームで、探査員ラモンを無地惑星クォーンまで生還させることが目的。自機が飛行形態とロボット形態に変形できるのが特徴で、機能の使い分けが攻略の鍵となる。

宇宙から見た地球

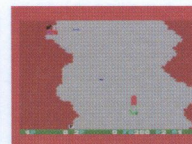
レーザーディスク社
1986年　9,800円
RAM32K

MSX2とレーザーディスクを連動させて楽しむスペースディスクの第5弾。片面では地球観測衛星が撮影した約3000枚の美しい静止画やNASAの動画クリップを閲覧でき、もう片面では日本とアメリカの航空写真を検索できる。

地底探検

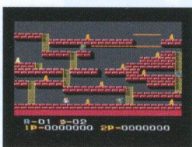
三菱電機
1986年　3,000円
RAM16K

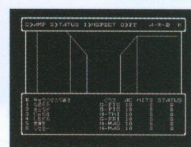
地底を目指す探検隊となって、縦穴をどんどん降りていくアクションゲーム。プレイヤーは探検隊の隊長となって気球を操り、曲がりくねった穴をどこまでも探検しなくてはならない。深い縦穴では地底人の襲撃や罠が待ち構えているのだ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

1987
MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

この年に発売されたゲームは150タイトル。パナソニックのFS-A1F、ソニーのHB-F1XDによるFDD搭載MSX2の発売により、ソフトも一気にMSX2へのシフトが進行した年であった。また、独自の音源・SCCを搭載したコナミの『グラディウス2』など、MSXユーザーにとってトピックの多い1年だったといえる。

スーパーロードランナー
アイレム
1987年 5,800円
VRAM128K

お馴染み『ロードランナー』をアイレムがMSX2用として新たに開発したタイトル。グラフィック機能を活かしたゲーム画面や軽快なゲームBGMが楽しさを一層押し上げている。点滅しているモンスターは金塊を隠し持っているのだ。

ウィザードリィ
#1 狂王の試練場
アスキー
1987年12月 9,800円

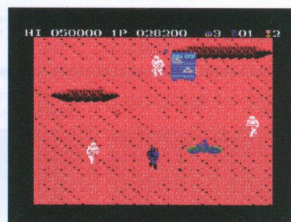
日本のRPG普及と発展に大きく寄与したタイトル。戦士や魔法使い、僧侶、盗賊といった能力の異なるキャラクターで最大6人パーティを編成し、3Dダンジョンを探索する。地下10階にいる悪の魔法使いワードナを打倒しよう。

魔界島 七つの島大冒険
アスキー
1987年 6,800円

ファミコンから移植されたアクションアドベンチャーゲーム。7つの島を巡って謎を解き、伝説の大海賊「ビアド」の財宝を探すのだ。MSX版はファミコン版とモノリスに書かれた謎解きが違うなど、一部に変更が加えられている。

リバイバー
アルシスソフトウェア
1987年 6,800円

異世界に飛ばされた主人公が魔王を倒しに行くリアルタイムアドベンチャー。ゲームはコマンド選択式となっており、前のウインドウや画像を消さずに新しいものを重ねていくのも特徴だ。あっさりとハマることが多く難易度の高い作品。

戦場の狼
アスキー
1987年 5,800円

特殊訓練を受けた兵士、スーパー・ジョーとなって戦うアクションシューティングの移植作。銃と手りゅう弾を手に単身で戦場を突破することが目的で、4ステージごとに敵基地炎上の演出が表示される。ジャングルを中心とした舞台は8ステージを用意。道中で捕虜を救出するとボーナススコアが加算される。同作のMSX2版も開発されており、広告にも掲載されていたのだが、結局は発売されずに終わった。

▶MSX-AUDIOに応じた珍しいタイトル。

王子ビンビン物語
それから白書
イーストキューブ
1987年 7,800円
RAM64K VRAM128K

王子の浮気で出て行ってしまった白雪姫を連れ戻すというストーリー展開するコミカルRPG。システム自体はオーソドックスなコマンド選択型RPGだが、ギャグが満載でさまざまな童話のパロディーや下ネタも盛り込まれている。

YAKSA
ウルフチーム
1987年 6,800円

戦国時代を舞台に悪鬼と夜叉の戦いを描くアクションRPG。高野山の僧・最空か修験士の九条院伊織を操作して全国18箇所にある魔空泉を封印しよう。ゲームはステージを選択するストラテジーとアクションのシーンで構成されている。

対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

怒 IKARI

SNK
1987年 6,800円

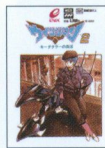
MSX2 ROM

「俺が生き残るためなら相棒でも倒す!」のキャッチフレーズで有名な戦闘アクションゲーム。戦闘機の墜落を装って敵地へ忍び込み、機関銃と手榴弾で敵兵を殲滅させるのだ。やられた時の音声合成が印象的なタイトル。

ウイングマン2 キータクラーの復活

エニックス
1987年4月28日 5,800円
RAM16K

MSX MEGA ROM ROM

人気シリーズ第2弾。ウイングマンこと広野健太が、異次元世界ポドリムスから差し向けられた新たな刺客と戦うストーリーだ。好評だったグラフィックがさらにパワーアップ。戦闘シーンも全画面表示となり新たな必殺技も追加されている。

アニマルランド殺人事件

エニックス
1987年7月31日 5,800円
RAM16K

MSX MEGA ROM ROM

エニックスによるMSX専用ミステリーアドベンチャー。忠実な警察犬のおいどんを伴い殺人事件を調査しよう。被害者は宝石店の店主、キタキツネのコン吉だ。見た目のイメージとは裏腹の複雑な人間関係が全体を物悲しく彩っている。

ジーザス

エニックス
1987年 7,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

映画的な演出やアニメーションを取り入れてシナリオを楽しむことに重点を置いたコマンド選択型SFアドベンチャーゲーム。宇宙船内で未知の地球外生命体に遭遇するストーリーを描く。音楽はすぎやまこういちが手がけている。

プレイメイト

オメガシステム
1987年 6,000円
VRAM64K

MSX2 1DD

パッケージに表記された「NO AIDS」と、某国の青年成年向け雑誌のロゴに似たウサギマークが目印のソフト。本家青年誌に登場するようなグラマラスな女性18人がアニメーションするのだ。ジグソーパズルも収録している。

一寸法師のどんなもんだい

カシオ計算機
1987年 4,800円
RAM8K

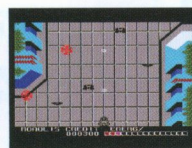
MSX ROM

一寸法師を題材としたアクションゲームで、MSXでのカシオの最終作。鬼たちの悪行の噂を聞いた一寸法師が、お椀の船に乗って鬼ヶ島へ乗り込むのだ。打ち出の小槌うまく使って鬼たちを退治して、姫様にご褒美をもらおう。

カレイドスコープ スペシャル ア・ナ・ザ

GA夢/ホット・ビィ
1987年 5,500円
RAM16K

MSX ROM

SF大作・カレイドスコープシリーズのMSX版。前作・前々作とは異なり縦スクロールシューティングとなった。各ステージを駆け巡り、6つのモノリスを集めて惑星アナザで待ち受けるボスを打倒しよう。ひたすら撃ちまくる爽快なゲーム。

フェアリーランドストーリー

GA夢/ホット・ビィ
1987年 5,900円
RAM8K

MSX MEGA ROM ROM

魔法使いのトレミーを操作して画面の全ての敵を倒すアクションゲームで、アーケードからの移植作。全部で100ステージ+αと数多くの面で構成されており、MSX版ではさらにコンティニューやステージセレクトの隠しコマンドもあるのだ。

マッドライダー

キャリーラボ
1987年 6,200円
RAM64K VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

公道レースをテーマにしたドライブゲーム。一瞬のミスも許されない緊迫感を楽しむ本格カーレースだ。用意された全5ステージは、海辺やビルの谷間、砂漠などバラエティに富んでいる。軽快なBGMにのって時速200キロを体感しよう。

リターン・オブ・ジェルダ

キャリーラボ
1987年12月 5,800円
RAM64K VRAM128K

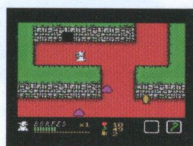
MSX2 ROM

ワイヤーフレームで地形を表示した高速3Dシューティング。地球から1万光年の彼方にある小惑星ジェルダを護るため、伝説の戦闘機ヴェルガスで宇宙海賊と戦おう。多彩なウェポンを使い分け、襲い来る敵や地上建造物を破壊しよう。

1DD 2DD フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

ボルフェスと5人の悪魔

クリスタルソフト
1987年　5,800円
RAM8K

味方となる悪魔を駆使して敵を倒すアクションRPG。見習い魔法使いのボルフェスとなって、師匠の代わりに大魔神ナイキン・ナイキスをやっつけよう。4匹の悪魔はそれぞれ能力が異なり、これらの使い分けが攻略の重要なカギとなる。

信長の野望 全国版

光栄
1987年　9,800円
RAM16K

戦国時代の日本を舞台に全国統一を目指す歴史SLG。前作から登場する国が大幅に増え、50ヶ国モードを新たに追加。MSX版ではタイトル画面がオリジナルのものに変更され、テキストが自国の方言になるモードがカットされている。

信長の野望 全国版

光栄
1987年　8,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX版からグラフィックなどを向上させたMSX2版。MSX版ではオリジナルに差し替えられたタイトル画面も他機種のパソコン版と同じものとなり、カットされた方言モードも採用された。BGMの作曲は菅野よう子が担当している。

覇邪の封印

工画堂スタジオ
1987年　7,800円

布製マップとメタルフィギュアが付属するファンタジーRPG。主人公を操作して異次元通路を塞ぐ手段を入手しよう。登場するモンスターは異次元獣と地元獣の2種類が存在する。住民に慕われる地元獣を倒すと知名度が下がるのだ。

覇邪の封印

工画堂スタジオ
1987年　8,800円

独自のマップ表示や戦闘システムを採用した異世界RPG。内容はMSX版カートリッジと同一ながら2DDでリリースされている。マッピングが重要な要素で、付属の布製マップとメタルフィギュアは、特に序盤の位置確認の際に役立つ。

聖女伝説

コスモスコンピューター
1987年　4,800円
RAM32K

アイコンを使ってHなプレイが楽しめる美少女アドベンチャー。刑事となって盗まれた秘宝「GOLD LADY」を取り戻すため、謎の美少女レミアを探しだそう。システムはコマンド選択とアイコンを使った画面タッチを組み合わせている。

Qバート

コナミ
1987年1月　4,800円
RAM8K

元は海外のアーケードのアクションゲーム。MSX版ではキャラクターが変わったほか、キューブを上手く回転させてお手本と同じ柄に揃えるルールに変更され、パズル要素がより強くなるアレンジが施されている。2P対戦にも対応。

がんばれゴエモン! からくり道中

コナミ
1987年2月25日　5,800円
VRAM64K

ファミコンからの移植作。江戸時代を舞台に天下の義賊ゴエモンと宿敵ネズミ小僧が、将軍に進言するため江戸まで旅するストーリーだ。用意されたステージは地上49+地下230と大ボリュームで、3Dダンジョンまで用意されている。

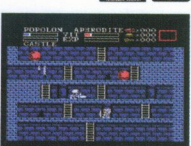
火の鳥 鳳凰編

コナミ
1987年4月5日　5,800円
VRAM64K

マンガを題材にしたシューティング。基本は縦スクロールだが左右に切り替え可能なマップを採用しており、「霊木」を探したりステージ間のワープを利用するなどの探索要素もある。全ての「心の玉」を入手して最終ボスを目指そう。

魔城伝説II ガリウスの迷宮

コナミ
1987年4月18日　4,980円
RAM8K

縦スクロールシューティングの前作からサイドビューのアクションRPGとなったタイトル。奪われたグリーク城と幼子パンパースを取り返すために「ポポロン」と「アフロディテ」の2人を使い分けて城内を攻略しよう。

対応機種アイコン

カセットテープ　ROMカートリッジ

メタルギア

コナミ
1987年7月13日　5,800円
VRAM64K

MSX2 / メガロム / ROM

▶その後に続く大人気シリーズの1作目だ。

同名シリーズの第1作にして小島秀夫の監督デビュー作。武装要塞国家アウターヘブンに単身で潜入し、最終兵器「メタルギア」を破壊することを目的とするステルスアクションゲームだ。無線で仲間と連絡を取って情報を活用しながら、武器などを現地調達して身を隠しながら要塞の奥へと侵入していく。「ステルス要素を完全に取り入れた最初のビデオゲーム」としてギネス世界記録に認定されているタイトル。

グラディウス2

コナミ
1987年8月22日　5,800円
RAM8K

MSX / SCC / メガロム / ROM

▶シリーズで初の家庭用オリジナル作品だ。

アーケードの『グラディウスII』とは全く別の内容であるMSXオリジナル作品。基本的なシステムは前作を踏襲しつつ、ボスを撃破後に艦内に潜入し新たなパワーアップゲージを獲得する新要素を追加している。アップレーザーやナパームミサイルなど強力なパワーアップで自機「メタリオン」はシリーズ最強との呼び声も高い。拡張音源のSCCを搭載した第1弾でもあり、音楽に対する評価も高いタイトルだ。

F-1スピリット
THE WAY TO FORMULA-1

コナミ
1987年10月1日　5,800円
RAM8K

MSX / SCC / メガロム / ROM

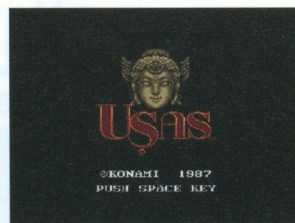
▶拡張音源のSCCによるBGMも秀逸だ。

トップビューの縦スクロールレーシングゲーム。左右斜め方向へもスクロールすることでコースに変化をもたせつつ、疾走感も演出している。下位カテゴリーから始めてポイントを稼ぎ、最終的にF1に参戦し16ラウンドを戦い優勝を目指す内容で、レースごとにマシンのセッティングも可能。クラッシュによる破損パーツの修理や燃料補給などをいつ行うかを定めるピットイン戦略も、勝利のための重要な要素のひとつとなる。

ウシャス

コナミ
1987年11月1日　5,800円
VRAM64K

MSX2 / メガロム / ROM

▶インドや東南アジアにある遺跡が舞台だ。

能力の違う2人の主人公「ウィット」と「クレス」が遺跡を探検するアクションゲーム。ステージ内のアイテムにより喜怒哀楽の感情を変化させることで攻撃方法が変わり、それぞれ喜怒哀楽に対応したステージのボスへの扉は同じ感情にならないと入れない。集めたコインで能力値をアップ、または体力を回復できるなど戦略性も高い。感情が変化すると曲が転調するのも面白い。

沙羅曼蛇

コナミ
1987年12月23日　6,800円
RAM16K

MSX / SCC / メガロム / ROM

アーケードからの移植だが、MSX版『グラディウス2』の続編として開発され、ストーリー性も強化されてほぼオリジナルの内容となったタイトル。2人同時プレイでは1人プレイにはないアイテムが登場したり、一定時間の合体も行える。

シャロム
魔城伝説III 完結編

コナミ
1987年12月　5,980円
RAM8K

MSX / メガロム / ROM

ゲーム内の世界に入り込んだ主人公が「ブタ子」と一緒にグリーク王国を旅するアドベンチャーゲーム。移動はトップビューのRPG形式。ボス戦はキャラクターによって会話だけで終了したり、ブロック崩しなどさまざまで飽きさせない。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
 SCC内蔵ゲーム

魔王ゴルベリアス

コンパイル
1987年3月 5,900円
RAM16K

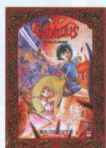
MSX

魔物の谷へ向かったリーナ姫を救出しに行くアクションRPG。ゲームは縦横スクロール、トップビューの場面で構成されている。行方不明のままとなる主人公の妹は『II』でラスボスとなる予定だった。ソフトには「リーナ姫の悲鳴」が付属。

バスタード

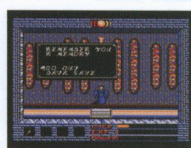
ザインソフト
1987年12月 5,800円
VRAM128K

MSX2

広大なマップを冒険するトップビューのアクションRPG。伝説の剣・バスタードを探し出し、イリアスの塔に巣くうモンスターたちを退治しよう。塔の中には冒険に役立つ武器や魔法、防具が隠されている。町では傷の治療などができるのだ。

牙龍王

ザインソフト
1987年 6,400円
VRAM64K

MSX2

平安時代を舞台にした縦スクロールアクションゲーム。プレイヤーは主人公の藤原政光となり、牙龍王の打倒を目指す。8方向に撃てる武器を使いこなし、数々の難関を突破しよう。ステージクリア時には可愛いキャラが登場するのだ。

ディープフォレスト

ザインソフト
1987年 5,800円

MSX2

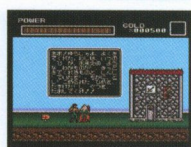
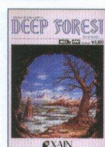
剣と魔法の世界を舞台にしたアクションゲーム。魔法使いに召喚された勇者となって国にはびこる悪魔を倒し、捕らわれたジェナ姫を救い出そう。攻撃力がアップする薬やジャンプ力が上がるブーツを駆使し、ウイリィを打倒するのだ。

未来

ザインソフト
1987年 5,800円

MSX

宇宙世紀を舞台にしたアクションRPG。7つある惑星が独立したステージになっており、それぞれの惑星でシューティングゲーム空中戦とアクションゲームの地下探索が交互に進行する。各惑星の最後にはボス戦が控えているのだ。

未来

ザインソフト
1987年 5,800円

MSX2

内容はMSX版と同じものの、グラフィックは細かく美しくなったタイトル。装備可能な武器は8種類が、パワードスーツは5種類が用意されている。購入できる武器はステージが進むごとに増えていく。

メルヘンヴェールI

システムサコム
1987年 5,800円
RAM16K

MSX

パズル要素を加えたシューティングアクション。可愛らしいキャラクターとストーリー性の高さが特徴で、全8章の冒頭にはビジュアルシーンが表示される。他機種版よりアクション性が高いものの、聖書など回復アイテムは無限に取得できる。

メルヘンヴェールI

システムサコム
1987年 7,900円
VRAM128K

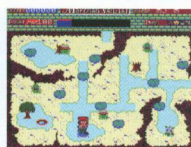
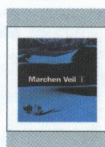
MSX2

絵本のようなシューティングアクション。全8章構成で基本内容はMSX版と同じだが、性能の違いからグラフィックは飛躍的に向上した。移動速度が他機種版より速い上に回復アイテムが有限であるため、MSX版よりも難易度が高い。

オーガ

システムソフト
1987年 5,800円
VRAM128K

MSX2

巨大戦闘マシンと戦うSF戦略シミュレーション。プレイヤーは防衛軍の司令官となり戦車隊やミサイル部隊、機械化歩兵などを率いて隣国の最終兵器オーガを倒さなければならない。簡単操作でスピーディーな展開が楽しめるのだ。

ぼうけんろまん

システムソフト
1987年 4,800円
RAM16K

MSX

パズルと探索の要素を取り入れたアクションゲーム。主人公ドタを操作してバイオモンスターにされた両親と恋人を救い出そう。ハードな設定とは裏腹に内容はコミカル。アイテムの使用法など、自分で攻略法を見つける必要があるのだ。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

SFアダルトアドベンチャー
エリカ
ジャスト
1987年　5,800円

記憶を失った主人公が本来の任務である敵コンピュータの破壊を達成するまでを描いたセクシーなアドベンチャーゲーム。タイトルの「エリカ」は主人公の相棒の名前。再会してからは任務そっちのけでイチャイチャできるのだ。

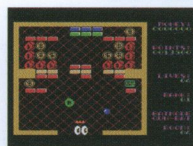
スタートラップ くりいむレモン
ジャスト
1987年　5,800円

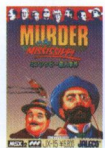
アダルトアニメ『くりいむレモン』シリーズの1つである同名作品を原作としたコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。アニメの内容をなぞったストーリーとなっており、レズシーンなど主人公2人のエッチなシーンが数多く登場する。

天使たちの午後
ジャスト
1987年　5,800円

美少女ゲームの先駆け的な作品。才色兼備の美少女にして学園のアイドル・白石由美子を口説いてベッドインに持ち込もう。PC-8801からの移植作で、CGが背景+1色となった代わりにキャラクターデザインがよりアニメに近づいた。

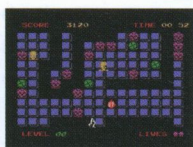
ブレイクイン
ジャレコ
1987年　4,900円
RAM64K

自機が画面内を自由に移動できるブロック崩し。銀行強盗がモチーフになっており、壁を破壊しながら金庫まで侵入し、中のお金をすべて奪うことが目的。部屋は繋がっており、画面下にボールが落ちると元の部屋へ戻されてしまう。

ミシシッピー殺人事件
ジャレコ
1987年12月　6,800円
VRAM128K

アクティビジョンからコモドール64などで発売されたアドベンチャーゲームをジャレコが移植したタイトル。「デルタ・プリンセス号」で起きた殺人事件を解明するミステリーで、先行したファミコン版とはグラフィックなどが一部異なる。

エイリアン2
スクウェア
1987年　5,900円
RAM16K

1986年公開のSF映画『エイリアン2』を題材にしたアクションゲーム。主人公のリプリーを操作して襲い来るエイリアンと戦おう。全8ステージ構成で、ショットとボムは残弾が残っている間にアイテムを取るとパワーアップするのだ。

キックイット
セイカロモックス／HAL 研究所
1987年　5,500円
RAM16K

ブーツを履いた足を操作してすべての炎を集める個性的なアクションゲーム。プレイヤーが歩いた場所はタイルが消え、歩けなくなってしまう。また、ブロックを行で移動させることができるなど、独特のシステムをもっている。

スネイクイット
セイカロモックス／HAL 研究所
1987年　5,500円
RAM16K

蛇を操り、フィールドに生えているクローバーをすべて食べるアクションゲーム。蛇はクローバーを食べるごとに体が長くなっていく。プレイヤーはフィールドに履いている毒キノコや自分の体に噛みつかないように気をつけなくてはならない。

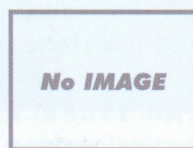
ピロマン
セイカロモックス／HAL 研究所
1987年　5,500円
RAM16K

消防士となって放火魔（ピロマン）と戦うアクションゲーム。花火工場を舞台に放火魔がつける火を全て消し、なおかつ放火魔を捕まえることができればクリアとなる。火を消さないと穴が空いてしまい、移動が制限されてしまうのだ。

シンデレラ・ペルデュ
全流通
1987年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

ノベルゲームの先駆け的なタイトル。パソコン通信から送られた暗号を解いていこう。テキストとグラフィックを組み合わせた最初期のゲームで、テキストも抵抗無く読み進めることができる。同じ選択肢を繰り返さずの済むのがポイント。

SCC内蔵ゲーム

HARDWARE 1983 1984 1985 1986 1987 1988 1989 1990 1991 1992 1993- INDEX

白と黒の伝説［アスカ編］

ソフトスタジオWING
1987年　5,000円
RAM32K

シリーズ完結編。グラフィックが高速描画に改められゲームの進行が早くなった。異常気象に包まれた199Xの日本を舞台に次なる戦いが始まる。物語の鍵である「白の黒の伝説」とは、神々の果てしない戦いを綴った書物を翻訳した本だ。

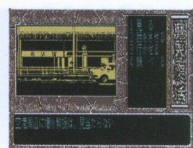
魔界復活

ソフトスタジオWING
1987年5月　7,800円
VRAM128K

仏教の世界観を背景にしたオカルトアドベンチャー。ルポライター、神城明となって国東半島にある霊願寺の住職失踪事件と、修験場山頂にある「神の岩」の供岩消失事件の謎を追う。おどろおどろしいグラフィックとBGMが楽しめる。

ザナドゥ

ソニー
1987年4月　7,800円
RAM64K　VRAM128K

大ヒット作『ザナドゥ』のPC-8801シリーズをベースに、グラフィックやサウンドを構成した移植作。地底にある10のレベルを往来し、キングドラゴンを探し出して倒すことを目的としている。MSX2以降のマシン専用版。

ガルフォース 創世の序曲

ソニー
1987年7月　6,800円
RAM64K　VRAM128K

アニメを原作としたアドベンチャーゲーム。女性だけの種族「ソルノイド」と不定形生物「パラノイド」の種族間争いを描いた作品だ。原作に忠実な内容でグラフィックもクオリティが高く、ファンには嬉しい1本といえる。

奇々怪界

ソニー
1987年9月21日　5,800円
RAM64K　VRAM128K

妖怪にさらわれてしまった七福神を救うため、巫女の小夜ちゃんを操作して進む全画面スクロールシューティング。お守りとなる「お札」を投げたり、接近戦で有効な「お祓い串」を使い、妖怪たちを一掃しよう。

ハードボール

ソニー
1987年9月　5,800円
RAM64K　VRAM128K

TV中継のような画面でプレイできる野球ゲーム。ピッチャーの球種は8種類あり1人につき4種類が投げられる。プレイの腕が試されるのはもちろん監督としても采配が可能で、選手交代や守備位置の変更など緻密な作戦も要求される。

棋聖

ソニー
1987年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

英国ショーギマスター社の強力思考ルーチンを搭載した将棋ソフト。強さレベルは7段階あり、実力に合わせて選択できるのだ。CPUの思考中は左下の湯飲みで示す演出つき。駒を打つたびに合成音が「パシッ」と心地よく響くのだ。

聖飢魔Ⅱスペシャル 悪魔の逆襲!

ソニー
1987年　5,800円
RAM64K　VRAM128K

人気バンド聖飢魔Ⅱがゲームの世界に登場! 捕らわれたメンバー4人を助け出しゼウスを倒すことが目的のアクションゲームだ。MSX2版ではPSG音源でアレンジされた聖飢魔Ⅱの曲が聴けるのが嬉しいところ。

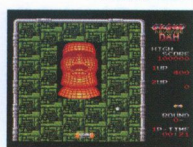
レプリカート 地下迷宮の謎

ソニー
1987年　5,800円
RAM64K　VRAM128K

地底を舞台に展開するアクションRPG。地球を内部から侵略する異性物サランドラに細長の機体レプリカートで挑め。まずは各面に散在するサランドラの餌を回収しよう。ただし回収するたびレプリカートの体は少しずつ伸びていくのだ。

アルカノイドⅡ

タイトー
1887年10月　6,800円
VRAM128K

SFブロック崩し『アルカノイド』の続編。ゲームスタート直後は前作の最終ボスを倒すシーンから始まる。ゲームの基本ルールはほぼ同じだが、本作では専用パッドを2個を繋いでの2人対戦モードなどが新たに用意されている。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

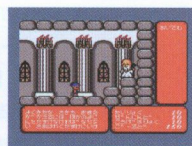
ビクトリアスナインII 高校野球編

タイトー
1987年10月 5,800円
VRAM64K

日本全国にある好きな高校野球チームを選び、春夏の甲子園連覇を目指す野球ゲーム。CPU戦と2人対戦以外にも、本作ではプレイヤー2人が協力してCPUと対戦するモードも収録。攻撃と守備を交互に2人で行うことができる。

天国よいとこ

タイトー
1987年11月 5,800円
RAM64K VRAM128K

「おらは死んじまっただ～」で有名な『帰って来たヨッパライ』をBGMに死んでしまった主人公を操作する横スクロールアクション。天国を抜け出して共に死んだハズの仲間4人を探し出し、ラスボスである閻魔大王と対決するのだ。

スクランブルフォーメーション

タイトー
1987年 5,800円
VRAM64K

大都市東京を襲う謎の飛行物体を一掃するため、最新鋭戦闘機に乗り込み極秘任務を遂行するシューティング。国会議事堂より離陸し、援護機でフォーメーションを組みながら敵を殲滅させて平和を取り戻そう。

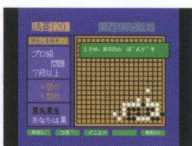
バブルボブル

タイトー
1987年 5,800円
VRAM64K

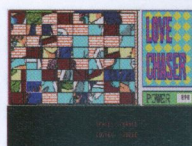
ドラゴンにされてしまった男の子のバブルンとボブルンを操作し、吐いた泡に閉じ込めた敵を体当たりで倒す固定画面アクション。泡の上には飛び乗ることも可能で、泡に乗って移動することを前提としたステージもあるのだ。

詰碁120

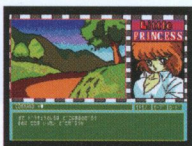
チャンピオンソフト
1987年 8,000円
RAM16K

関西棋院の協力を得て開発された詰碁ソフト。問題は関西棋院の棋士116人が1題ずつ作成したもので、3つの部ごとに解くか、プレイヤーの熟練度に合わせて解くか、あるいはどの棋士の問題に挑戦するかを選択できるのだ。

ラブチェイサー

チャンピオンソフト
1987年10月 6,800円
RAM64K VRAM128K

美少女誘拐事件を追うアドベンチャーゲーム。狂言誘拐を企てた娘が本当にさらわれ、身代金のダイヤも奪われる事件が発生。プレイヤーは事件を任された探偵の弟子をサポートし、狂言誘拐に協力した5人の美少女を調査するのだ。

リトルプリンセス

チャンピオンソフト
1987年11月 4,800円
RAM64K VRAM128K

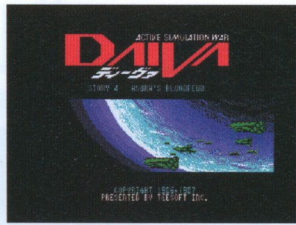
アリスソフト設立前のチャンピオンソフトによるPC-88用タイトル『レモネード創刊号』より『さらわれた美樹ちゃん』を簡易移植した作品。ドラキュラにさらわれた美樹ちゃんを助けに行くという内容は同じだが、一部イベントなどが削除されている。

うっでいぽこ

デービーソフト
1987年 6,800円
VRAM128K

妖精に人間の姿にしてもらった「ぽこ」が木の人形に戻ってしまった。理由を知るために彼は妖精を探しに出かけるが、敵の出現によって旅路は困難なものになっていく。可愛らしいキャラクターが大勢登場するアクションRPG。

ディーヴァ アスラの血流

T&E SOFT
1987年4月 6,800円
RAM16K

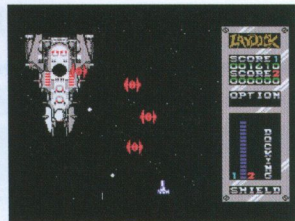
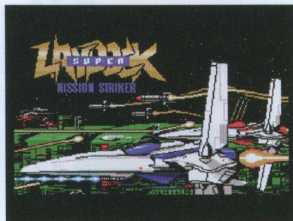
当時の主要パソコンやファミコンなど7機種で発売されたタイトル。星系開発と艦隊戦の2種類シミュレーションゲームに、惑星爆略のアクションゲームを組み合わせた内容だ。各機種はそれぞれ主人公が異なり、独自のシナリオで展開する。MSX版の主人公はエースパイロットのラトナ=サンバ。各機種の主人公たちは横の繋がりを持ち、イベントシーンに登場する。パスワードを使えば他機種に援軍を送り込むことも可能だ。

▶他機種と比較するとアクション性が高い。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
 SCC内蔵ゲーム

スーパーレイドック ミッションストライカー

T&E SOFT
1987年7月18日 6,800円
RAM16K

MSX MEGA ROM ROM

『ハイドライド』シリーズなどヒット作の数々を手掛けてきたT&Eソフトによる縦スクロールシューティング。MSX2用『レイドック』の続編として開発され、大容量ロムカセットの採用と全てのMSXマシンでプレイ可能という仕様で登場してユーザーを喜ばせた。2人プレイでは独立しての操作だけでなくドッキングによる特殊攻撃も可能で、ドッキング時は移動やオプションウェポンの操作といった役割を分担する。

▶ドッキングしての空中ショットは威力抜群。

ハイドライド3

T&E SOFT
1987年12月 7,800円
RAM16K

MSX MEGA ROM ROM

アクションRPG『ハイドライド』シリーズ完結作。シリーズで初めて作品でなく商品を意識して開発計画を立てて作られ、新たな武器である飛び道具や持ち物や硬貨の重さの概念、両替機などといった数々の新しい要素が導入された。

ハイドライド3

T&E SOFT
1987年12月 7,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

PC-8801版、MSX版と並行して開発されたMSX2版。ハードの性能を活かした美しいグラフィックは必見の出来で、アニメーションも強化されている。MSX版では画面切り替えにスクロールを採用していたが、本作は切り替えのみとなった。

ハイドライド ブロンズパック

T&E SOFT
1987年12月 9,980円
RAM16K

MSX ROM

T&Eソフト創立5周年を記念して発売された『ハイドライド2』『ハイドライド3』のお買い得なセット版。特典には『スターアーサー伝説』や『ディーヴァ』の楽曲を収録した「創立5周年ゲームミュージックライブラリー」が付属した。

九玉伝

テクノソフト
1987年 7,800円
RAM64K VRAM128K

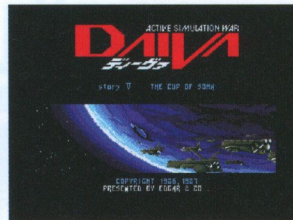
MSX2 2DD

2人プレイも可能な和風アクションRPG。小坊主の「ちんねん」を操作して九玉の封印を元に戻そう。1000画面以上と広大な妖怪ワールドには、大ムカデや九尾のきつね、雪女に天狗など恐ろしいモンスターが約50種類も出現する。

ディーヴァ ソーマの杯

T&E SOFT
1987年 7,800円
VRAM128K

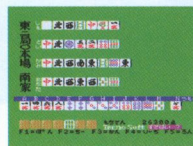
MSX2 2DD

星間国家を舞台にしたスペースオペラ。シミューションとアクションを組み合わせた内容で、当時の主要7機種で発売され、それぞれの主人公が相互に絡む複雑なストーリーが展開した。MSX2の主人公は天才科学者のアクショー=ビア。各機種とも最終目的は本拠地ナーサティア双惑星を攻略すること。初期状態では星系マップに孤立した状態で存在するが、一定の条件を満たすと航路が現れ攻略可能となる。

▶惑星には地上に砲台が設置されてている。

雀友

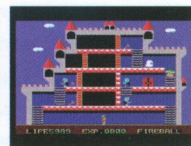
テクノソフト
1987年 5,400円
RAM8K

MSX ROM

キーボードを使ってプレイする麻雀ソフト。シンプルな4人打ち麻雀ながら、MSXとMSX2で個別のグラフィックが用意されている。最大の特徴は合成音声でしゃべること。「リーチ」「ロン」「ツモ」などの声がはっきりと聞こえるのだ。

ナイザースペシャル

電波新聞社
1987年5月 5,300円
RAM16K

MSX MEGA ROM ROM

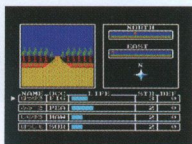
YMCATが開発したアクションRPG『デーモンクリスタル』の続編。基本ルールは前作と同じ、鍵を探し宝物を見つけ出口へ向かうシンプルな内容だ。各ワールドに隠されたパスワードを見つけ、全てのステージをクリアしていこう。

対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

迷宮への扉

電波新聞社
1987年 5,300円
RAM16K

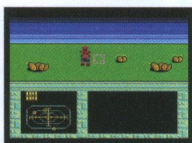
ダンジョン奥深くに生息するドラゴンに囚われた姫を救うコマンド選択型RPG。3Dで表示されるマップを4人編成可能なパーティーで攻略していく内容だ。職業は「戦士」「魔法使い」で進むとバランスが良い。

太陽の神殿 アステカII

東京書籍
1987年12月10日 7,800円
RAM64K VRAM128K

当時先進のアイコン選択式や時間の概念を取り入れたアドベンチャーゲーム。メキシコの古代遺跡「チチェン・イッツァ」を舞台に、隠された太陽の神殿と太陽の鍵を探し出そう。他機種とは遺跡の場所やエンディングが異なっているのだ。

ゾイド 中央大陸の戦い

東芝EMI
1987年9月5日 5,800円
RAM64K VRAM128K

トミーの動物型の駆動プラモデルを元にしたファミコンソフトの移植作。トップビューのRPGにFPS風な戦闘を取り入れたタイトルだ。MSX2版は共和国側のゾイドが一部変更され、「アロザウラー」と「ディバイソン」が登場する。

ダイナマイトボウル

東芝EMI
1987年12月 5,800円
RAM16K

手軽な操作で楽しめる本格ボウリングシミュレーション。重さの違う5つのボールから1つを選び、位置とコースを選択しよう。設定が上手くはまればストライクだ。コンディションの異なる30のレーンと個性豊かな5人のキャラが登場する。

ダイナマイトボウル

東芝EMI
1987年12月 5,800円
VRAM64K

本体の性能に合わせてグラフィックを美麗にしたタイトル。レーンの状態を予測して、立ち位置や角度、ボールを投げる強さを調整し、ストレート、フック、スライスを使い分けよう。300点満点を達成すれば「幻のレーン」が登場するのだ。

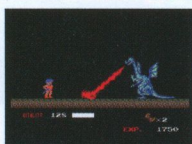
ルパン三世 カリオストロの城

東宝
1987年 6,800円
VRAM64K

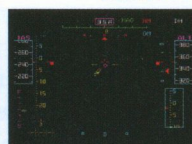
同名映画をアクションゲーム化。映画のストーリーに沿ったステージ構成となっており、隠れキャラの五右衛門やおじゃまキャラの不二子、コンティニュー時やエンディングで表示される一枚絵など、ファンには嬉しい要素がたくさん。

ドラゴンバスター

ナムコ
1987年12月19日 5,800円
VRAM128K

フィールドマップとサイドビューのダンジョンからなるアクションゲーム。上下へはスクロールするが左右への移動は画面切り替えとなる。多機種版とはアイテムの違いや鉄球で攻撃する騎士の敵キャラの追加などの変更点がある。

ザ・コックピット

ニデコ
1987年11月 6,800円
VRAM128K

初期のパソコンマニア皆が憧れたフライトシミュレーションの草分け。実機データと航空力学に基づいた、超本格的な着陸が楽しめる。夜間、進入灯を見ながら滑走路に降下しよう。続々と入る管制塔の指示が緊迫感を盛り上げるのだ。

将軍

日本デクスタ
1987年 7,800円
RAM16K

イギリスで発売したPCゲームの移植版。16世紀の日本を舞台に、武士はもちろん奥方や外国人までが将軍を目指すシミュレーションゲームだ。どんな身分のキャラでも、家来20人と巻物3つを集めれば将軍になれる不思議なルールだ。

ストレンジ・ループ

日本デクスタ
1987年 5,700円
RAM16K

広大なシャトルの内部で展開するアクションアドベンチャー。エイリアンからシャトルを奪い返すにはコントロールルームを探さねばならない。アクションもさることながら、順序立てて効率よくオブジェクトを回収しないとクリアは難しいのだ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

デジタルデビル物語 女神転生

日本テレネット
1987年7月 6,800円
RAM16K

MSX / MEGA ROM / ROM

▶設定はファミコン版より原作に近い内容。

西谷史の伝奇SF小説をゲーム化。第1巻の『女神転生』を原作にしたアクションRPGで原作で強力な敵キャラだった小原教諭や黄泉醜女が登場する。主人公の中島朱美となって魔界に連れ去られたヒロイン、白鷺由美子を助けよう。「善の次元」「悪の次元」「深淵の次元」の3つの次元を行き来して攻略するのだ。舞台となる魔界は「生命の樹」をモチーフにしており、全20ステージ、160フロアと巨大な広さを有している。

反生命戦機アンドロギュヌス

日本テレネット
1987年 7,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 / 2DD

反物質生命体アンドロギュヌスを操作して、反物質で構成された惑星ウルドと戦うアクションシューティング。特徴はひたすら下にスクロールすることと、バリアでも敵を倒せること。アンドロギュヌスは途中で男性から女性へと変化する。

プロ野球FAN テレネットスタジアム

日本テレネット
1987年 6,800円
RAM64K VRAM128K

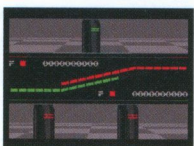
MSX2 / 2DD

実在のプロ野球をモデルにした12球団で対戦する野球ゲーム。投球フォームやバッターのスイングなど、グラフィックは丁寧に作られている。BGM選択モードでは応援歌が選べたり、パスワード形式によるトーナメント・モードも搭載する。

ダイレス ネットワークバージョン

日本テレネット
1987年 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 / MEGA ROM / ROM

P.139に掲載している3D棒倒しゲーム『ダイレス』のネットワーク対応版。専用のモデムカートリッジを使用して『THE LINKS』ネットワークに接続すれば、全国のプレイヤーとハイスコアを競ったり、ランキングを争うこともできる。

スーパーレイドック ネットワークバージョン

日本テレネット
1987年9月 14,800円
RAM16K

MSX / MEGA ROM / ROM

1986年に発売された『スーパーレイドック ミッションストライカー』の通常カートリッジと、通信機能を追加した『ネットワークバージョン』をセットにしたタイトル。モデム経由で全国のプレイヤーとハイスコアを競うことができるのだ。

ドラゴンスレイヤーⅣ ドラスレファミリー

日本ファルコム
1987年7月9日 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 / MEGA ROM / ROM

▶従来作とは毛色が異なる異端児的な作品。

ファミコンからの移植作。ドラゴンスレイヤー・シリーズの4作目で『ザナドゥ』『ロマンシア』の系譜に連なるアクションRPGだ。主人公となる「ウォーゼン一家」から1人を選び、ダンジョン内部を探索しよう。目的はダンジョンの奥深くに潜むキングドラゴン「ディルギオス」を退治することだ。一家はそれぞれ能力が異なっている。ただしキーアイテムのドラゴンスレイヤーとクラウンを扱えるのは長男だけであり注意が必要。

ザナドゥ

日本ファルコム
1987年11月6日 7,800円
RAM8K

MSX / MEGA ROM / ROM

▶パッケージは都築和彦のイラストを採用。

『ドラゴンスレイヤー』シリーズの2作目として大ヒットしたアクションRPGの移植版。サイドビューのアクションと戦闘時の見下ろし固定画面を併用している。モンスターが有限なため経験値やお金も上限があり、それぞれの使い方が重要となる。最後発の移植のため完成度が高く、装備やアイテムの所持数や経験値が見やすくなって戦闘シーンを含め操作性も向上した。グラフィック、音楽も評価が高い。

    対応機種アイコン

 カセットテープ ROMカートリッジ

イース

日本ファルコム
1987年12月10日　7,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

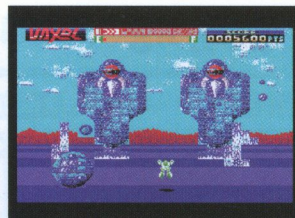
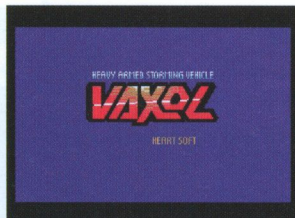
▶6冊のイースの本を探す冒険が描かれる。

高難度なRPGが当たり前の時代に登場した、誰もが楽しめるように作られたアクションRPG。戦闘は体当たりで行い、敵キャラと半分ずらして当たることでダメージを回避しつつ攻撃を行う「半キャラずらし」というテクニックを使う。ストーリーやBGMの評価が高く、MSX2用ではショップのグラフィックなどが新たに描き直されたほか、内蔵のPSG音源に合わせて作中BGMの数曲が差し替えられている。

ヴァクソル

ハート電子産業
1987年2月　6,800円
RAM16K

MSX　MEGA ROM　ROM

▶MSXで高速スクロールが楽しめるのだ。

「3Dシューティング新時代」を謳ったタイトル。高機動アーマー「VAXOL-STORMER」を駆って最深部に進む惑星「ZOLGA」の最深部に潜入、そこに潜む神を打ち倒すのだ。特徴は高速フルアニメーション処理によるスクロールで、撃って撃って撃ちまくる爽快感と、迫り来る巨大キャラの迫力を体感しよう。エネルギー残量がゼロにならないよう注意しながら、正確な射撃で敵編隊が攻撃する前に殲滅するのだ。

美少女写真館スペシャル！ ダブル・ヴィジョン

HARD
1987年　5,800円
VRAM128K

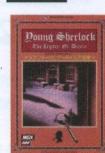
MSX2　MEGA ROM　ROM

美少女専門のカメラマンとなって、登場する女の子たちを撮りまくるシミュレーションゲーム。シャッター速度や絞り、フィルム感度を合わせないと写真が上手く撮れないのだ。撮影に成功すると、女の子の際どい姿が表示される。

ヤングシャーロック ドイルの遺産

パック・イン・ビデオ
1987年3月　5,800円
RAM16K

MSX　MEGA ROM　ROM

名探偵シャーロック・ホームズの活躍を描くミステリーアドベンチャー。若きホームズを操作し、ワトソンと2人で親友の恋人にかけられた殺人容疑を晴らすのだ。登場人物は20名以上、捜査できる場所は40箇所にも及ぶ大型タイトルだ。

ラビリンス 魔王の迷宮

パック・イン・ビデオ
1987年8月　6,800円
VRAM128K

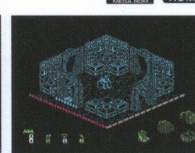
MSX2　MEGA ROM　ROM

デビッド・ボウイ主演の映画『ラビリンス』をアクションゲーム化。主人公のサラを操作して迷宮から13時間以内に脱出しよう。サラを閉じ込めた魔王ジャレスは手下を使って邪魔をしてくる。キャラクターは映画そっくりに描かれている。

バットマン ロビン救出作戦

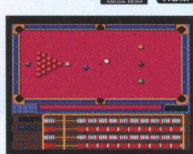
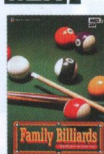
パック・イン・ビデオ
1987年9月　5,800円
RAM64K

MSX　MEGA ROM　ROM

DCコミックの代表作をアクションゲーム化。バットマンとなって捕らわれたロビンを救い出そう。登場するヴィランのジョーカーとリドラーは次々と手下を繰り出してくる。救出を開始するには地下室で7つのパーツを見つける必要があるのだ。

ファミリービリヤード

パック・イン・ビデオ
1987年11月　5,800円
VRAM128K

MSX2　MEGA ROM　ROM

4種類のゲームがプレイできる本格ビリヤードゲーム。ナインボールやローテーション、4つ球にスヌーカーが気軽に楽しめるのだ。CPUとの強さは5段階で設定可能。当時は映画『ハスラー2』の影響もあり、ビリヤードブームでもあった。

軍人将棋

パック・イン・ビデオ
1987年12月　5,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

軍隊の階級や兵種を駒にしたボードゲーム。使える駒は地雷や工兵タンクといったものから、少尉から大将までの各階級など合計16種類が登場する。たとえばスパイは大将に強いが他の駒には弱いなど、それぞれ相性がある。

1DD 2DD フロッピーディスク

BEE CARD

レーザーディスク

VHDディスク

メガロム内蔵ゲーム

パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム

MSX-MUSIC対応ゲーム

SCC内蔵ゲーム

HARDWARE | 1983 | 1984 | 1985 | 1986 | 1987 | 1988 | 1989 | 1990 | 1991 | 1992 | 1993- | INDEX

ラ・フェール
失われた時を求めて

パック・イン・ビデオ
1987年12月 5,800円
VRAM128K

フランスで大人気の本格推理アドベンチャーゲーム。無実の罪で投獄された主人公が汚名を晴らすストーリー。パリやバルセロナといったヨーロッパの都市を回って情報を入手しよう。有益な情報を聞き出すためには変装する必要がある。

ダーウィン4078

ハドソン
1987年 5,800円
VRAM64K

進化を取り入れたSFシューティングゲーム。自機は特定の敵を倒すと現れる「EVOL」を摂取して進化し、形状と対空ショットが変化する。敵キャラも微生物を元にデザインされており、自機をトリッキーな動きで翻弄する。

魔の三角地帯作戦
ジャガー5

ハドソン
1987年 5,800円
RAM16K

仲間を増やしながら展開するシネマライクのアクティブシミュレーション。麻薬シンジケートの撲滅を目指すA国のエキスパート「JAGUR5」のリーダーとなって、麻薬の大農場を牛耳るボスを抹殺しよう。舞台は東南アジアに実在する黄金の三角地帯。4人の仲間とともに5つのエリアを突破するのだ。エリアの最後にはボス戦が控えている。特徴は店などで大きく表示される女の子のグラフィックだ。設定も作り込まれている。

▶合流した仲間と隊列を組んで進撃しよう。

伝説の聖戦士アシュギーネ

パナソフト
1987年 5,800円
RAM64K VRAM128K

パナソニック製MSXのイメージキャラクターを使ったアクションRPG。本作から続く3部作の第1弾で、主人公のライルが惑星ネペンテスを舞台に両親の敵討ちをする物語。敵は惑星の最高指導者パヌーティラカス。MSX2の描画能力をフルに使った、映画のような世界が体験できる。神殿や砂漠をはじめとした25面ステージを用意。広大なマップを制覇した後、主人公のライルは聖なる戦士アシュギーネへと成長する。

▶序盤でのパラメータアップが攻略の鍵だ。

アシュギーネ 虚空の牙城

パナソフト
1987年 6,800円
RAM64K VRAM128K

パナソニックのMSX2、FS-A1のイメージキャラクターであるアシュギーネを主人公としたゲームで、3つのメーカーから発売された。本作はシリーズ2作目に当たり、任意縦スクロールのアクション。迷路のようなステージを探索してアイテムを入手、経験値を溜めてレベルを上げてボス戦に挑む。美しいグラフィックに加え、敵を攻撃すると剣先に血糊が付着するという演出が印象的である。

▶両親の仇であるパヌーティラカスを倒す。

アシュギーネ 復讐の炎

パナソフト
1987年 6,800円
RAM64K VRAM128K

アシュギーネ3部作の完結編。過去作と同じアクションRPGながら、視点をフィールドタイプに変更した。戦闘もシンボルエンカウント式に改められ、接触すると瞬時に戦闘シーンへと切り替わるぞ。コンタクトモードでは良心的キャラから情報を得よう。ストーリーは宿敵・パヌーティラカスとの最後の戦いを描いている。前作『虚空の牙城』とはパナソニックのアミューズメントカートリッジを経由して、データの交換が可能だ。

▶壮絶な戦闘シーンが連続する興奮の1作。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

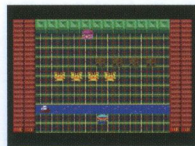
A-1スピリット

パナソフト
1987年　ジョイハンドルに同梱
RAM8K

パナソニックの操縦桿型コントローラー「ジョイハンドル」に同梱されたソフトで、基本的な内容はコナミの『F1スピリット』と同じ。本作には飛行機状の機体があり時速500kmを出せるが、速すぎてゲームにはならないので注意。

りっくとみっくの大冒険

ハミングバードソフト
1987年　5,800円
VRAM128K

不思議な屋敷を舞台にした冒険アドベンチャー。りっくとみっくを操作してボールを武器に変な動物たちと戦いながら模型の飛行機を手に入れよう。目的は館からの脱出。核ステージは扉を探しての冒険になるが、扉は1つとは限らない。

機動惑星スティルス

HAL研究所
1987年　5,600円

迫り来る異星人を撃退しながら謎の惑星を照査するアクションゲーム。主人公の光子となって突如出現した巨大な機械化惑星を調査、大爆発が起きる前に停止させよう。敵を倒して保持するアイテムを集め、パワーアップしながら攻略する。

ずっこけやじきた隠密道中

HAL研究所
1987年　5,600円

東海道五十三次を舞台に悪大名の悪事の証拠を掴み5通の密書を集め将軍に届けるアクションRPG。やじさんときたさんのどちらかを選び、江戸の町中を走り回り情報を集めよう。おまけとしてすごろくも遊べる。

忍者くん 阿修羅の章

HAL研究所
1987年　5,600円

『忍者くん　魔城の冒険』の続編。手裏剣の種類も増えて巨大なボスキャラの登場、縦や横へのスクロールに水中、洞窟などの様々な30のステージと大幅にパワーアップ、色鮮やかなグラフィックも素晴らしい。

ホール・イン・ワン スペシャル

HAL研究所
1987年　5,600円

同社発売『ホール・イン・ワン』シリーズ続編となるゴルフゲームでMSX2用とグラフィック部分を大幅強化した。ゲーム内容は前作までのものを引き継いでおり気軽に遊べ1画面にコースが収まる作りとなっている。

生命惑星M36
生きていたマザーブレイン

ピクセル
1987年　5,800円

ストーリー性を重視したアクションRPG。人類が増加した未来を舞台に、人類の移住可能性を求め、ある惑星を調査する物語。惑星M36の地下に張り巡らされた地下シェルターを調査しよう。改造された異星生物が大量発生している。

シャウトマッチ

ビクター音楽産業
1987年　5,800円
RAM16K

付属のマイクを使用して大声で叫びながらプレイする、他に類を見ないタイプのアクションRPG。主人公のウォとなって、多く名越の持ち主が住む国・シャウトランドを旅しながら、大声魔王の打倒を目指そう。目標は妖精国の女王の救出だ。

死霊戦線

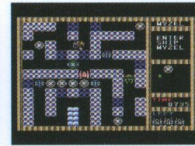
ビクター音楽産業
1987年　8,800円
RAM64K　VRAM128K

銃と超能力で死霊と戦うアクションRPG。主人公ライラ・アルフォンを操作してチャイニーズ・ヒルの謎を解決しよう。移動はトップビュー、戦闘時はサイドビューに切り替わる。銃が通用しない相手には超能力を込めた弾丸を使用する。

ドレイナー

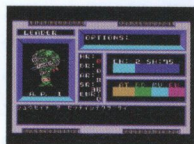
ビクター音楽産業
1987年　4,800円
RAM16K

迷路の中を進んで弾の入ったカートリッジを後ろへ連結させていきヘビのようになって進んで行き、船団の動力中枢までたどり着き破壊することが目的のシューティングアクション。勇ましいBGMもかっこいい。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

ヴィーナスファイヤー

ビクター音楽産業
1987年 4,800円
RAM16K

MSX / ROM

『SF3D』や『マーシネンクリーガー』で知られる横山宏原作の戦術シミュレーション。24世紀を舞台に、金星で見つかったエネルギーを巡り、企業体と貿易連合の内戦が始まる。両勢力の抗争を描いた4本のシナリオを収録する。

モールモール2

ビクター音楽産業
1987年 5,800円
RAM16K

MSX / ROM

食べ物をすべて回収して出口を目指すもぐらのアクションパズル。難易度の異なるセレクション、チルドレン、エキスパートの3モード、全80面を遊ぶことができる。中には前作のユーザーが投稿したオリジナル面も収録している。

刑事大打撃
社長令嬢誘拐事件

ファミリーソフト
1987年12月 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 / 2DD

型破りな刑事「大打撃」が奇想天外なセリフで容疑者から被害者の両親まで相手を選ばず激しく尋問。次から次へとあらわれる敵も撃退し、誘拐された社長令嬢の「倉本ゆかり」の身代金受け渡し時間までに証拠を集めて救出しよう。スーパーリアクション画面方式を採用したコミックアドベンチャーで、70画面ものグラフィックを次から次へと楽しめる力作だ。9種類ものエンディングも用意されている。

▶コミック感覚で楽しめるアドベンチャー。

ふぇありぃている

フェアリーテール
1987年 7,800円
VRAM128K

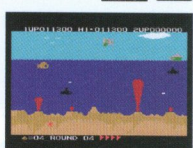
MSX2 / 2DD

「かわいい、かわいい由美子ちゃん」で始まるフェアリーテールのデビュー作。主人公は以前から由美子に目をつけていた男で、留守番をしている彼女に催眠術をかけてエッチな悪戯するストーリーだ。用意されたエンディングは3種類。

イエローサブマリン

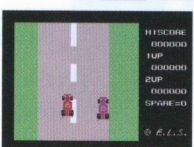
ブラザー工業
1987年 2,500円
RAM16K

MSX / MEGA ROM / ROM

潜水艦・イエローサブマリンを操作する海戦ゲーム。敵国は最新技術を導入しており、通常兵器の他にカニやカメのロボットでも攻撃してくる。絶え間なく続けられる攻撃に対し、プレイヤーは機雷やミサイルで立ち向かわねばならない。

キャノンターボ

ブラザー工業
1987年 2,500円
RAM16K

MSX / MEGA ROM / ROM

トップビュー画面でプレイするレースアクション。秋・冬・春の3シーズンにまたがるビッグレースを走り抜こう。遅かったり邪魔する車はミサイルを撃ち込んで排除するのだ。タケルの専売タイトルで、手軽にプレイできる嬉しいソフトだ。

タケル伝説

ブラザー工業
1987年 2,500円

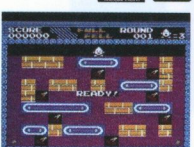
MSX / MEGA ROM / ROM

「風雲タケル城」を占拠してしまったタケシとタケシ軍団を相手に、タケル一族の末裔であるタケルが戦いを繰り広げる忍者アクション。次々に襲いかかってくるタケシ軍団の忍者たちをタケルがカンフー殺法で撃退していくのだ。

フォールフェル

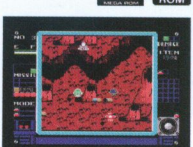
ブラザー工業
1987年 2,500円

MSX / MEGA ROM / ROM

モンスターを避けながら地面を掘るアクションゲーム。主人公のEGUを操作して、各ステージの土を消していこう。途中モンスターが邪魔しに来るが、ブロックを利用して潰すことができる。サクランボを採ればボーナス得点が手に入る。

トップルジップ

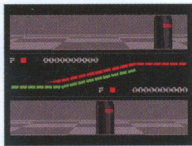
ボーステック
1987年 5,900円
VRAM128K

MSX2 / MEGA ROM / ROM

アドベンチャー要素のあるレースゲーム。ジッピング号を操作して全8ステージを行き来しながら誰よりも早くゴールしよう。自機はアイテムでパワーアップできるのだ。1986年にはMSX版カートリッジが発売されている（P.121に掲載）。

ダイレス ガイガーループ

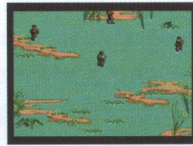
ボーステック
1987年10月 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 ROM

筒状のフィールドを移動してお互いのポールを倒す知的対戦ゲーム。浮遊滑走型マシンF.V.S.を操作して制限時間内に自陣のポールを守りつつ、相手陣のポールを狙おう。敵CPUはAからFランクに分かれた22人が登場する。

T.N.T.

ボーステック
1987年11月 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 ROM

トップビュー画面のコンバットアクションゲーム。舞台となるジャングルや廃墟で敵兵と戦い、敵基地に捕らわれた仲間を救出しよう。武器はサブマシンガンやライフル、ナイフ、手榴弾から1つを選択。弾薬は敵兵を倒すことで補充するのだ。

ザナックEX

ポニーキャニオン
1987年1月 5,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

ファミコン版をベースにMSX2へ移植したSFシューティング。MSX版『ザナック』とルールは同じで、取得するサブウェポンアイテムそのものに番号表示と変更がなされている。ハードウェア機能により滑らかな縦スクロールを実現した。

フライトデッキ

ポニーキャニオン
1987年2月 4,900円
RAM16K

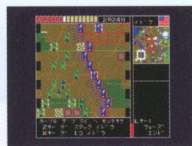
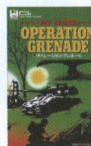
MSX ROM

最新鋭の航空母艦を指揮するリアルタイム・シミュレーション。偵察機がテロリストの基地を発見したら戦闘機や爆撃機で攻撃させよう。特徴的な画面は航空機の離着陸を管制するスクリーンと艦の位置を示すマップで構成されている。

オペレーション・グレネード

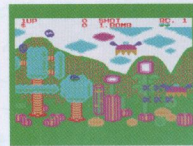
ポニーキャニオン
1987年2月 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

アメリカの老舗ウォーゲームメーカーの作品をPCゲーム化。第二次世界大戦をテーマにした戦術SLGで、当時さまざまな機種に移植された。洗練されたルールで、思考ルーチンや表示速度は当時トップレベルと謳われている。

ファンタジーゾーン

ポニーキャニオン
1987年3月 5,500円
RAM16K

MSX MEGA ROM ROM

左右にスクロールする珍しいタイプのシューティングで、各ステージの前線基地を破壊すると出現するゴールドを集めるとショップで自機オパオパのパワーアップが購入できる。各ステージ最後には個性的なボスが登場する。

魔性の館ガバリン

ポニーキャニオン
1987年5月 4,900円
RAM16K

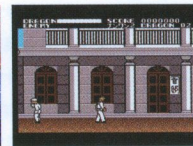
MSX ROM

1986年公開のホラー映画を原作にしたアクションRPG。主人公のホラー作家、ロジャーを操作して愛する息子のジミーを救出しよう。捜索はアクションゲーム形式で進行するが、武器のパワーアップなどにRPG要素が盛り込まれている。

プロジェクトA2
史上最大の標的

ポニーキャニオン
1987年8月 5,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

ジャッキー・チェン主演の同名映画をアクションゲーム化。20世紀初めの香港を舞台に、水上警察のドラゴンが悪党の巣窟に乗り込んで大暴れする内容だ。町の人から情報を得て、隠れ家を見つけたらカンフーで悪党を退治しよう。

ハイスクール!奇面組

ポニーキャニオン
1987年9月5日 5,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

新沢基栄の代表作である同名マンガをゲーム化。ヒロインの川合唯を操作して、悪戯をして逃げた奇面組の5人を探し出そう。選択できるコマンドは全部で5つ。状況に応じて使い分け、奇面組を見つけたらロープで捕縛するのだ。

スーパーランナー

ポニーキャニオン
1987年12月5日 5,800円
VRAM128K

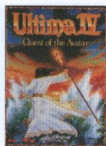
MSX2 MEGA ROM ROM

未来世界で催されるトライアスロンレース。宇宙歴3000年を舞台に、プレイヤーは地球代表のランナーとして、難コースを走りきらねばならない。特徴は上下に分割された画面構成で、コンピューター側のランナーには人工知能を搭載する。

 フロッピーディスク BEE CARD レーザーディスク VHDディスク メガロム内蔵ゲーム   パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム MSX-MUSIC対応ゲーム SCC内蔵ゲーム

ウルティマⅣ

ポニーキャニオン
1987年12月 11,800円
VRAM128K

シリーズの転換期を象徴するタイトル。作中には明確なボスは存在せず、プレイヤーは3つの原理と8つの徳を収めた聖者アバタールとなり、迷宮グレート・ステイジアン・オブ・アビスにある究極の知恵の写本を入手するため冒険する。

コロニスリフト

ポニーキャニオン
1987年 5,800円
VRAM128K

ルーカスフィルム制作による3Dゲームの第2弾。謎の古代遺跡を舞台に、滅びた文明Ancientのテクノロジーを求めるアクションアドベンチャーだ。主人公を操作して襲い来る円盤を退けながら、遺跡のある惑星コロニスを探索しよう。

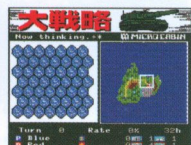
ロリータ姫の絵日記

ボンドソフト
1987年 5,800円
RAM64K VRAM128K

伝説のス○トロ系ゲーム『ロリータ姫の伝説』の番外編。テキスト付きのグラフィック集といったシステムで、スペースキーを押すだけで先に進む。シチュエーションはアブノーマルなものが多く、その手のマニア向けといっても過言ではない。

大戦略

マイクロキャビン
1987年 7,800円
VRAM128K

戦闘機や戦車などの兵器が登場する戦略シミュレーション。プレイヤーは自国から得られる予算で兵器を生産、移動と戦闘を行うのだ。マップエディタ搭載によりオリジナルマップも制作可能。現代戦を想定した作戦と戦術が楽しめる。

うる星やつら 恋のサバイバル・バースディ

マイクロキャビン
1987年12月 6,800円
VRAM128K

高橋留美子の代表作をゲーム化。原作の設定を生かしたオリジナルストーリーで、主人公のあたるをはじめ、ラムやしのぶといった人気キャラクターが面堂家を舞台に大騒動を巻き起こす。導入は面堂了子の誕生パーティで、余興のゲームに優勝すれば了子からキスが送られるというもの。登場するキャラクターもレギュラー陣から脇役陣まで原作コミックを抑えており、思う存分『うる星やつら』の世界に浸ることができる。

▶メガネが登場しないのが少しだけ残念。

めぞん一刻 想いでのフォトグラフ

マイクロキャビン
1987年 6,800円
VRAM128K

同名マンガをゲーム化。原作序盤を下敷きとしたオリジナルストーリーで、さまざまな機種に移植されている。お節介好きのおばさん一ノ瀬さんや謎の男・四谷さんをはじめ、梢ちゃんや三鷹さんなど原作の人気キャラが多数登場。主人公の五代君となって響子さんがひた隠しにするある秘密を探りだそう。スーパーの店員役で高橋留美子の大人気コミックのキャラが登場するなど、細かい演出が施されている。

▶個性豊かな住人たちの機嫌を取りまくろう。

ロボレス2001

マイクロネット
1987年 5,800円
RAM8K

人体には再現不能な技も繰り出すロボット同士のプロレスゲーム。セガによるアーケードゲームの移植で、グラフィックは簡略化しているものの、作品の売りであるダイナミックな技のモーションは本作でも再現している。

二連星PART2

マイティマイコンシステム
1987年10月 9,800円
VRAM128K

1ケ月で将力アップを謳う関西棋院推薦の囲碁ソフト。プロの実戦棋譜にもとづいて制作した本格派だ。18局のプロ対局に18局の布石、27題の定跡に棋力認定として総合棋力と判定問題を収録。段位認定問題も含まれている。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

1988
MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

この年にMSXの新規格、MSX2+が発表されたが、ほとんどのメーカーはMSX2向けにソフト供給をしておりユーザーも満足していた。本格的にディスクが普及したことから、コンパイルの『ディスクステーション』が創刊。また、ディスクメディアで成人向けタイトルが増えてきたのも1988年の特徴である。

ハウ・メニ・ロボット

アートディンク
1988年 7,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

ロボットを使って制限時間内に時限爆弾を処理しよう。本作は自己学習型ロボットシミュレーションと名付けられており、さまざまな状況にでも対応できるようロボットを教育するゲームだ。ロボットは教育されたパターンで爆弾を処理するのだ。

千之ナイフの魔少女館 ※

アイセル
1988年 4,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

No IMAGE

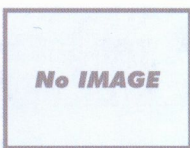
マンガ家、千之ナイフのCG集。「人界を遠く離れたこの魔少女館へよくぞ来られた。今宵はゆっくりと、ここで骨を休めて当館自慢の少女たちを存分にご賞味されるがよかろう」というメッセージの後、約16枚の作品が表示される。

千之ナイフの迷宮の魔少女

アイセル
1988年 7,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

No IMAGE

嘆美な絵柄の成人向けマンガ家・千之ナイフがキャラクターデザインと原画を務めたタイトル。剣と魔法の世界を舞台にしたフィールドタイプのRPGだ。登場するモンスターが女の子なのが特徴で、ダメージを受けると肌の露出度が増す。

ファイブギャルズコレクション ※

アイセル
1988年 5,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

シンプルなシステムで気軽にプレイできるアクションパズル。フィールド上のパイプを端から端まで繋ぐ単純なルールで、画面上には何種類かの障害物が存在する。画面の左半分にはちょっとエッチな女の子のグラフィックが表示される。

R-TYPE

アイレム
1988年12月 7,300円
RAM16K

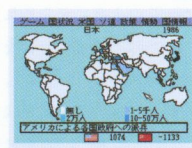
MSX MEGA ROM ROM

アイレムを代表するアーケードシューティングの移植版。グロテスクな世界観と無敵の盾にも必殺の武器にもなるユニット「フォース」を特徴としている。PCGを使って大きなキャラクターを表示するなど、プログラムには工夫が見られる。

バランス・オブ・パワー

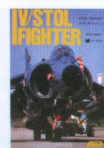
アスキー
1988年12月 12,800円

MSX 2DD

海外パソコンゲームからの移植タイトル。アメリカ合衆国の大統領かソ連の共産党書記長となり、冷戦時代を舞台にした8年の間、地政学を駆使して核戦争を起こさずに自国の「威信」を高めていく国際政治シミュレーションだ。

V／STOLファイター

アスキー
1988年 7,800円

MSX 2DD

垂直／短距離離着陸機を操縦するフライトシミュレーション。独特の機動性を有するハリアー型の戦闘機に乗り込み、さまざまな作戦に参加しよう。本作は起動時にMSXかMSX2かを選択可能で、機種にあったグラフィックを楽しめる。

ぺんぎんくんWARS2

アスキー
1988年 6,800円

MSX2 MEGA ROM ROM

名作『ぺんぎんくんWARS』の続編。今作では通常ルールに加え、ボタン長押しで破壊力抜群の投球が可能となった。相手にぶつけて気絶させ、その隙に相手側にボールをたくさん投げ込もう。豊かなライバルがたくさん登場する。

1DD 2DD フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

ときめきスポーツギャル※

アダルティン
1988年 5,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

スポーツに関する問題が出題されるクイズゲーム。スポーツに勤しむ健康的な美少女の絵をバックに各種問題に回答していこう。好成績をおさめると、プレイヤーには嬉しいムフフ画像がご褒美として表示されるのだ。

ときめきスポーツギャルII

アダルティン
1988年 5,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

スポーツにまつわる問題が多種多様に出題されるクイズゲームの第2弾。出題される問題は前作同様3択問題ばかりで、正解するとエッチなグラフィックが表示されるのだ。クイズ自体は8問を用意。ご褒美CGは日常的な内容が増えた。

ときめきスポーツギャルIII※

アダルティン
1988年 5,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

スポーツをテーマにしたクイズゲームの第3弾。回答時間には制限が無く、難易度も低めで手軽に楽しむことができる。本作には目パチと口パクのアニメーションが付き、CGも若干大型化された。問題は7問が用意されている。

白夜物語 ウィンチェスター家の末裔

イーストキューブ
1988年12月 7,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD ♪

ギャグや下ネタを交えて展開するコミカルなアドベンチャーゲーム。探検部に所属する主人公となって、ディスコで出会った女性2人と呪われた館を探索しよう。館には多数の化け物が棲んでおり、謎解きと同時に退治もしなければならない。

小林ひとみ パズル・イン・ロンドン

インフォマーシャル
1988年 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

1980年代セクシー女優としても活躍したタレント小林ひとみの実写パズルゲーム。16マス、25マスに分割した1枚絵をパネル交換やマスをズラして完成させていく。ロンドンの景色と彼女の美しい画像が楽しめる。

あかんべドラゴン

ウインキーソフト
1988年 6,800円
RAM64K VRAM128K

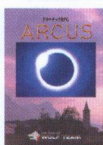
MSX2 2DD ♪

「あかんべドラゴン」と5匹の仲間を盤上で動かして戦うアクションシミュレーション。戦闘はアクションゲームであるため、戦略だけでは勝負が決まらないのも面白い。合成音声のボイスやマップエディット機能も搭載。

アークス

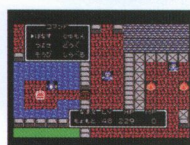
ウルフチーム
1988年 8,800円
VRAM128K

MSX2 2DD ♪

人間の無軌道ぶりを見かねた伝説の金竜に予告された滅びを防ぐための旅路を描いたドラマチックRPG。レベルや経験値などは表示されず、各キャラクターにはモンスターや罠について、個別の経験値が設けられている。

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

エニックス
1988年2月 6,800円
RAM16K

MSX MEGA ROM ROM

ファミコンからの移植。MSX版ではムーンブルクの王女の装備に「あぶないみずぎ」が追加され、入手したときに装備した王女の一枚絵が表示されるようになっている。BGMもメロディーの歌い方などにアレンジが施されている。

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

エニックス
1988年5月 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

MSX版にある「あぶないみずぎ」の一枚絵はカットされているが、他はほぼ同一内容でグラフィックはファミコン版を忠実に移植したタイトル。「あくましんかん」が4人同時に出現するなど難易度はファミコン版よりも高い。

ウイングマンスペシャル さらば夢戦士

エニックス
1988年9月 7,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD ♪

人気シリーズ完結編。原作の後半、帝王ライエルとの戦いを描くストーリーだ。グラフィックがさらに精緻になり、戦闘シーンの演出も豪華になった。複雑な謎解きはなく、同行するアオイさんや美紅との掛け合いを楽しむタイトルだ。

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン

カセットテープ
ROMカートリッジ

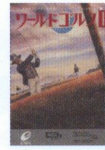
ガンダーラ 仏陀の聖戦

エニックス
1988年3月 7,800円
RAM64K VRAM128K

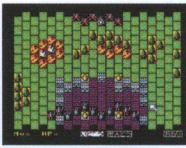
仏教世界をモチーフにしたアクションRPG。虚空蔵菩薩が見出した戦士・シッタールとなって6つの世界を巡り奪われた仏舎利壺を取り戻そう。オリエンタルなデザインはすべて槙村ただしによるもので、音楽はすぎやまこういちが担当した。

ワールドゴルフII

エニックス
1988年 7,800円
RAM64K VRAM128K

1985年発売の『ワールドゴルフ』の続編。全72ホールを収録し、ゲームモードはトレーニングモードとトーナメントモードを搭載する。成長要素が盛り込まれており、腕前次第でアマから国内プロ、世界トッププロとランクアップするのだ。

エルスリード

NCS
1988年 6,800円
VRAM128K

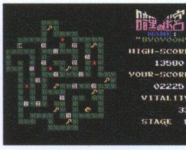
ファンタジー世界で展開する戦略シミュレーション。光の魔法を修めたエルスリードの国王、ジークハルトと闇の軍勢を率いるヴェルゼリア国の王、ボーゼルの戦いを描くストーリーだ。魔法の要素が加わったタクティカルバトルが楽しめる。

ガイアの紋章

NCS
1988年3月 4,800円
VRAM128K

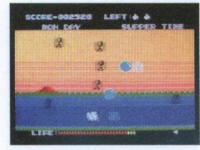
『エルスリード』の続編。ガイア大陸を舞台に、エルスリード国とヴェルゼリア国の長きに渡る戦いを25のシナリオで描く戦略シミュレーションだ。さらにコンストラクションモードの搭載により、好みのシチュエーションも設定できるのだ。

暗黒の迷宮

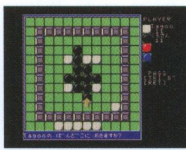
MSXマガジン
1988年 2,000円
RAM32K

MSXマガジンが開催したソフトウェアコンテストの入選作。迷路から脱出するパズルゲームだ。設定されたバイタリティが尽きるまでにクリアを目指そう。全40ステージ構成。迷路には落とし穴やワープなどの罠が仕掛けられているのだ。

ガンフィッシュ

MSXマガジン
1988年 2,000円
RAM32K

MSXマガジンソフトウェアコンテスト第2席入選作品。鉄砲魚の「ガンちゃん」が飛来してくる虫たちを打ち落とす。水中から顔を出して左右斜めへのウォーターショットで敵を狙い打とう。危なくなったら水中へ避難だ。

ザ・タックス

MSXマガジン
1988年 2,000円
VRAM128K

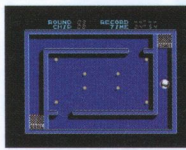
MSXマガジンが開催したソフトウェアコンテストの入賞作。4人のプレイヤーがそれぞれの色の石を盤面に置き、最終的にその数を競うものだ。相手の石は自分の石で挟むことで自分の色にすることができる。上手くいけば連鎖も可能だ。

ぞわぞわーるど

MSXマガジン
1988年 3,500円
VRAM128K

リアルタイムでユニットを移動し、戦闘シーンではアクションゲームとなるアクティブシミュレーション。最大の特徴はコンストラクションモードの存在で、ロボットのグラフィックや装備、マップまで自分で作ることができるのだ。

ボールアウト

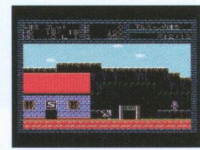
MSXマガジン
1988年 3,000円
VRAM128K

地表から浮いたボールを操作してフロア内にある黄色いドットを全て取り、制限時間内に出口に向かうアクションゲーム。ボールに慣性が働くため、独特な浮遊感がある。コンストラクションではキャラクターやマップを作ることが可能だ。

ラドラの伝説

MSXマガジン
1988年 2,000円
RAM32K

MSXマガジンのソフトウェアコンテスト第2席入選作品としてTAKERUより発売された王道のRPG。復活した悪の魔道師ガーディスからガルヴァランドを救うためにラドラ文明の末裔が討伐へと旅立ったというストーリーだ。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム　パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

あぶない丁半勝負

オメガシステム
1988年8月　6,800円
VRAM128K

シンプルに丁半博打が楽しめるソフト。主人公は一千万円の借金を抱えており、その返済と自らの未来を賭けて半丁勝負に挑むことになる。全自動ヨイショ機能とイカサマシミュレーションを搭載。音声はMSX-AUDIOに対応している。

中華大仙

GA夢／ホット・ビィ
1988年12月　6,800円
VRAM128K

水墨画の背景をバックに古代中国の武将や空飛ぶシュウマイなどの敵を倒す横スクロールシューティング。分身や炎の竜など12種類の「法術」を駆使して5つの試練を乗り越え最高の仙人「中華大仙」を目指す。

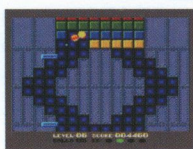
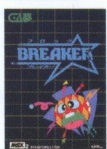
ブロックブレーカー

GA夢／ホット・ビィ
1988年7月　6,800円
VRAM128K

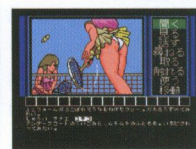
オランダ生まれの新しいブロック崩し。上下にバーがあり上のバーは上下にも動かせる。2プレイヤーでは上のバーだけ独立して動かすことも可能だ。ブロックを崩すと縦にスクロールしてレベルアップしていく。

学園物語

グレイト
1988年1月　6,800円
VRAM128K

学園を舞台にしたコマンド選択式のアドベンチャー。高校1年生の主人公が、憧れのノリコ先生との童貞卒業を目指す。ノリコ先生を口説くために脅迫犯を突き止めたり、友人に罠を仕掛けたりとなかなかに大変。2DD版もある。

美しき獲物たち PARTⅣ

グレイト
1988年7月　4,000円
VRAM128K

当時ヒットした歌謡曲をバックに、女の子たちのセクシーな画像を楽しむCG集。背景や構図などは写真集を意識しており、激しい絡みは存在しない。BGMは浅○唯の『C-GIRL』とハウ○ドドッグの『AMBITIOUS』が楽しめる。

トワイライトゾーンⅡ なぎさの館

グレイト
1988年11月　7,800円
VRAM128K

何者かにさらわれた恋人を救うため「なぎさの館」を探索する3DダンジョンRPG。敵はすべて女の子で、戦闘はエッチすることで進行し、イカせたら勝ちイカせられたら負けの簡単ルール。希に性病に感染することもあるのだ。

WXY

クレバービッツ
1988年　6,800円

ビデオ画像を連続で取り込み、リアルな映像と映像効果を実現するムービングビデオシステムを搭載した覗きソフト。主人公のソルティキャットこと塩招猫男となって、最新フルーツボンブ攻撃をかわしながら、スケベな冒険を堪能しよう。

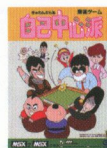
ぎゅわんぶらあ自己中心派

ゲームアーツ
1988年11月11日　6,800円
RAM16K

片山まさゆき原作の同名マンガをゲーム化。持杉ドラ夫をはじめとした12人の個性豊かなキャラクターが登場する。「ツキ」をテーマにした4人打ち麻雀でゲームモードは大会形式の勝ち抜き戦と好きな面子を選ぶフリー対戦を搭載。

ソリテアロイヤル

ゲームアーツ
1988年6月　6,800円
VRAM128K

1人で遊ぶカードゲーム（ソリテア）を11種類収録した海外タイトルの日本版。日本ではソリティアとも呼ばれるクロンダイクをはじめ、ピラミッドなどの8つのゲームと、子供にも分かりやすいシンプルなチルドレンズゲームを3つ収録している。

三國志

光栄
1988年2月　14,800円
RAM64K　VRAM128K

光栄を代表する歴史シミュレーションの第1作。古典『三国志演義』をテーマに、三國志の英雄が数多く登場する。『信長の野望』のシステムをベースに、配下武将の概念を取り入れた。コマンド「娘ごと皆殺し」は抜群のインパクトだ。

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン

カセットテープ　ROM ROMカートリッジ

蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン

光栄
1988年7月　9,800円
RAM16K

MSX　MEGA ROM　ROM

シリーズ第2弾。12世紀から13世紀のユーラシア大陸を舞台にした歴史SLGだ。モンゴル族の族長・テムジンとなって中国全土をを統一、巨大帝国の建設を目指そう。オルドで絶対に裏切らない血縁将軍を作るのがポイントだ。

蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン

光栄
1988年7月　9,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　MEGA ROM　ROM

チンギス・ハーンを主人公にした歴史SLG。MSX版と内容は同じながらグラフィックをハードの性能にあわせて強化した。国内統一までを描く「モンゴル編」と、源頼朝などが選択可能な「世界編」を楽しめる。ディスク版もある。

アルギースの翼

工画堂スタジオ
1988年12月　7,800円

MSX2　ROM

壮大なストーリーと謎解きを楽しむRPG。妖獣たちに滅ぼされたアルギース王国を、王子が復興させるストーリーだ。街中はサイドビュー、マップ移動はトップビューで表示される。戦闘は半自動で展開し、状況によってコマンド入力が可能だ。

サイキックウォー

工画堂スタジオ
1988年6月26日　7,800円

MSX　MEGA ROM　ROM

1985年に発売したSF･RPG『コズミックソルジャー』(P.91に掲載）の続編。仲間を集めて帝国軍の野望を打ち砕こう。3Dダンジョン探索型のRPGで、戦闘はリアルタイムで展開する。特徴は画面に表示されたアンドロイド美女だ。

サイキックウォー

工画堂スタジオ
1988年5月　8,800円

MSX2　2DD

仲間3人と冒険するSF･RPG。敵から仲間をスカウトして帝国軍に挑もう。全編コミカルテイストで、借用できるアーマーや敵の名称など至るところに駄洒落が紛れている。MSX／MSX2兼用で、ロム版と同じくミュージックテープが付属。

ウォーニング

コスモスコンピューター
1988年12月　4,800円

MSX　2DD

貿易商人となって宇宙を冒険するSFシミュレーション。帝国軍と連合軍がにらみ合いを続ける中、主人公は行方不明になった兄を捜し出さねばならない。星々を旅して交渉や戦闘を続けながら、交易で戦力を戦力をアップさせよう。

コナミの新10倍カートリッジ

コナミ
1988年1月　5,800円
RAM8K

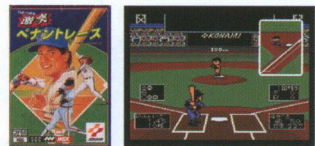
MSX　ROM

コナミゲームの利便性を向上する『コナミの10倍カートリッジ』がパワーアップし、MSX2にも対応。『コナミのSRAM』対応ソフトであればバッテリーバックアップでの保存ができるほか、隠しコマンドを表示するシークレット機能などを収録。

THEプロ野球 激突ペナントレース

コナミ
1988年5月19日　5,800円
VRAM64K

MSX2　SCC　MEGA ROM　ROM

ストライクゾーンの上下左右への投球と打撃やチームエディットが可能な本格野球ゲーム。ペナントレースやコンピューター同士の試合の観戦も楽しめる。両翼へは画面切り替えなので、慣れるまでは捕球が難しい。

パロディウス

コナミ
1988年4月28日　5,800円
RAM8K

名作シューティング『グラディウス』をモチーフとしさまざまなパロディーが加えられた横スクロールシューティング。タコやペンギン、ゴエモン、ポポロン、ビックバイパーといったコナミお馴染みの5種類のキャラクターから操縦する自機を選び、各々の特徴を活かした攻撃を駆使して個性的なステージを攻略するのだ。搭載されたSCC音源が奏でるクラシックのアレンジ曲がゲームを大いに盛り上げる人気作。

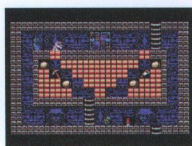
▶初心者にはミサイルの強いタコがおすすめ!

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

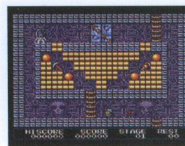
HARDWARE 1983 1984 1985 1986 1987 1988 1989 1990 1991 1992 1993- INDEX

エルギーザの封印

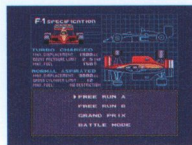
コナミ
1988年8月27日 5,800円
RAM8K

『王家の谷』の続編のアクションパズルゲーム。全60面にも及ぶステージでソウルストーンを回収して扉から脱出するのだ。MSX版は敵が単色でアイテムが黒く縁取られており、ソウルストーンが輝く演出がなされている。

エルギーザの封印

コナミ
1988年8月27日 5,800円
VRAM64K

惑星レムールの遺跡を探検するアクションパズルゲーム。4つの道具と2つの武器を駆使してソウルストーンを回収する。ステージエディットも可能で、作成ステージのコンテストも開かれた。SCC音源のサウンドも素晴らしい。

F-1スピリット 3Dスペシャル

コナミ
1988年11月 6,800円
RAM64K VRAM128K

『F1スピリット』の続編にあたる3Dレースゲーム。コナミの中ではMSX2+専用でFM音源にも対応している唯一のタイトルだ。本体、ソフト、モニターを2台ずつ揃えて「マルチプレイヤーケーブル」を使えば対戦もできる。

コナミの占いセンセーション

コナミ
1988年 4,800円
VRAM128K

『けっきょく南極大冒険』の主人公ペン太がナビゲート役となって「西洋占星術」「手相」「血液型」などで占いを行ってくれるタイトル。シューティングやアクションを精力的に開発していたコナミの異色作。

スナッチャー

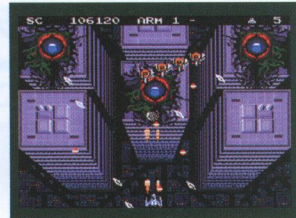
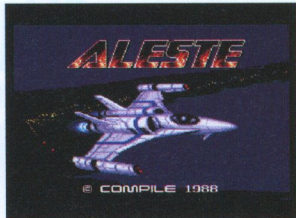
コナミ
1988年12月23日 9,800円
VRAM128K

小島秀夫が企画、脚本を担当したサイバーパンク・アドベンチャーゲーム。近未来のネオコウベシティを舞台に、人を殺害して入れ替わるアンドロイド「スナッチャー」とその処理をする特殊警察「JUNKER」に配属された記憶喪失のギリアン・シードの対決を描く。小島秀夫お得意の映画的な演出や謎解きのキーワード入力、スナッチャーとのガンシューティングなど、飽きさせない内容となっている。

▶同梱のSCCカートリッジで音楽も豪華。

アレスタ

コンパイル
1988年7月23日 6,800円
VRAM128K

ポニーキャニオンから発売された『ザナック』の流れを組む作品。タイトルを継続して使用できなかったことから名前を変えて『アレスタ』となった。大容量ロムによる美しいグラフィックに滑らかなハードウェアスクロールを実現した人気作。移植元であるセガマークⅢ版にはなかった各種デモシーンや「都市上空」ステージなども追加して登場し、待ち焦がれたファンを喜ばせた。ペーパープレーン付きのマニュアルも必見。

▶ユニークな内容の取扱説明書でも有名。

真・魔王ゴルベリアス

コンパイル
1988年 7,800円
VRAM128K

MSX2用となって登場した『魔王ゴルベリアス』のリメイク作。見下ろし画面のエリア移動と横スクロールのアクションが混在するRPGだ。主人公の青年ケレシスを操作し、魔物の谷に行ったきり戻らない恩人のリーナ姫を救出しよう。

ディスクステーション創刊準備号

コンパイル
1988年 980円
VRAM128K

ディスク媒体の雑誌「ディスクマガジン」である『ディスクステーション』創刊前の0号として980円で発売されたタイトル。コンパイルや他社のゲームのデモや体験版、ミニゲームを収録しており、『アレスタ』も1面が遊べる。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

ディスクステーション創刊号

コンパイル
1988年 1,980円
VRAM128K

コンパイルが定期的に発売することとなるディスクマガジン『ディスクステーション』の創刊号。発売前の『アレスタ』『ゼビウス』『ぎゅわんぶらぁ自己中心派』『ラストハルマゲドン』などの体験版が収録されて大きな話題となった。

ディスクステーション2号

コンパイル
1988年 1,980円
VRAM128K

創刊号に続き、後に発売される作品のデモや体験版を複数収録。前回に続いて収録された『ゼビウス』では世界観を含めたストーリー説明デモを、『真・魔王ゴルベリアス』ではデモの他に横スクロールステージの体験版も収録。

ガリバー

コンピューターブレイン
1988年 6,800円

小説『ガリバー旅行記』をベースとしたストーリーのアドベンチャーゲーム。家の壁のひび割れから見つかった地図が示す謎の宝島の神殿を目指して冒険に出る。RPG風な戦闘シーンや3D迷路も盛り込まれている。

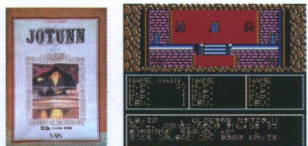
魔神宮

ザインソフト
1988年4月 7,800円
VRAM128K

広大なマップと数多くのパラメータを有する上級者向けRPG。剣と魔法の世界を舞台に、妖魔を滅ぼすために旅立とう。主人公やモンスターの個性はパラメータの数値で表現。身長や体重、血液はもちろん食料の摂取量の項目まである。

ヨトゥーン

ザインソフト
1988年7月 7,800円
VRAM128K

シンプルなシステムのRPG。5人の黒魔導士たちを打ち倒し、サマラ姫にかけられた呪いを解除しよう。特徴はデータの細かさで、攻撃方法により武器が細分化されている。またモンスターは言語が一致すれば説得も可能だ。

フライトシミュレーター

サブロジック
1988年 5,800円

機銃と爆弾、魚雷を駆使して敵機、軍艦、空軍基地を破壊する本格的な航空シミュレーションゲーム。自機「中島天山魚雷爆撃機」に乗り、10種類の任務を成功させて「金鵄勲章（きんしくんしょう）」を授かろう。

DOME

システムサコム
1988年 9,800円
VRAM128K

小説『ドーム 終末への序曲』を原作にしたアドベンチャーゲーム。広告代理店の社員となって、DOMEの建設費用を調達しよう。同社が開発したノベルウェアの第1弾で、後のサウンドノベルやビジュアルノベルの先駆けとなった。

幽霊君

システムサコム
1988年 6,800円
VRAM128K

固定画面切り替え型のアクションゲーム。数々の良作を生み出したシステムサコムMSX代表作だ。ステージ1ではチュートリアルとして「幽霊君」の操作や攻撃方法などが丁寧に説明され、バックアタックの有用性が理解できる。

アクロジェット

システムソフト
1988年8月 5,800円
VRAM128K

アメリカ生まれのフライトシミュレーション。10種類の競技から1つを選び、飛行技術を競い合おう。種目は4本の柱の外側を周回するものから、柱の間のリボンを切るものまでさまざま。メニューでは機体の操作性や気象までが選べる。

F15 ストライクイーグル

システムソフト
1988年 5,800円
VRAM128K

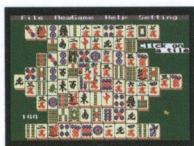
F15ストライクイーグルの操縦をリアルに体感できるフライトSLG。自軍基地から飛行して攻撃目標を撃破しよう。途上では空対空ミサイルや敵戦闘機の迎撃が待ち受けている。ミッションは7つ、難易度は4つから選択可能。ディスク版も発売。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
 SCC内蔵ゲーム

上海

システムソフト
1988年 5,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

今もなお根強い人気でちゲームセンターで人気のパズルゲーム『上海』。MSX2のグラフィック機能を活かして美しく麻雀牌を描いている。家庭用なので時間制限も無くじっくり考えてプレイができる。マウスでの操作にも対応。

天使たちの午後Ⅱ 美奈子

ジャスト
1988年 7,800円

MSX2 2DD

人気美少女ゲームの第2弾。本作からCGがカラーで表示され、前作以上に生々しくエロチックになった。内容はレズビアンの主人公柏木美奈子の日常を追うもので、彼女を中心に同級生や先輩、女教師との性的関係が描かれる。

夜の天使たち 私鉄沿線殺人事件

ジャスト
1988年 8,800円

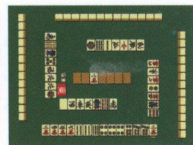
MSX2 2DD

P.169に掲載した『デリンジャー』の前日譚。PC-8801からの移植作で、中藤美希シリーズの2作目にあたる。アイドル歌手である美希をパートナーに、OL殺人事件の真相を突き止めよう。美希のキャラクター性を確立したタイトルだ。

プロフェッショナル麻雀悟空

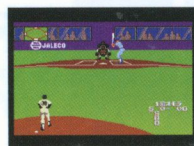
シャノアール
1988年 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

西遊記をモチーフにした麻雀ゲーム。孫悟空となって天竺に赴き、行く手を阻む妖怪たちと麻雀対決する。牌表示の美しさが特徴で、思考ルーチンは当強最強を謳われていた。妖怪たちのAIは個性で差別化がなされている。

燃えろ!! 熱闘野球 '88

ジャレコ
1988年5月 8,500円
VRAM128K

MSX2 ROM

プロ野球中継のような視点で楽しむ野球ゲーム。ファミコン用『燃えろ! プロ野球' 88 決定版』のMSX2版で、専用チップの内蔵により16種類の音声が再生される。選手の特徴あるフォームを再現するなどリアルさにこだわったゲームだ。

カサブランカに愛を
殺人者は時空を越えて

シンキングラビット
1988年 7,200円
VRAM128K

MSX2 2DD

シンキングラビットが開発した推理アドベンチャーゲームの移植版。セピア色のグラフィックと無声映画に似た演出で、ジャック・フィニィの『ゲイルズバーグの春を愛す』を彷彿とさせる、懐かしさとほろ苦さが詰まったシナリオが展開する。

ザ・マン アイ・ラブ

シンキングラビット
1988年 7,800円
VRAM128K

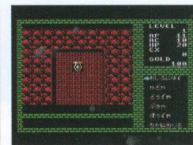
MSX2 2DD

モノクロで展開するアドベンチャーゲーム。ニューヨークを拠点にする私立探偵が金持ちの未亡人から依頼を受け、亡き主人の思い出である宝石を探すストーリーだ。アメコミ風のグラフィックと人情味あふれるハードボイルドが楽しめる。

ディープダンジョン 魔洞戦記

スキャップトラスト
1988年 6,800円
RAM16K

MSX MEGA ROM ROM

3Dダンジョンを探検する本格派RPG。ドールの街の地下深くで復活した魔王を倒し、エトナ姫を助け出そう。扉を足で蹴り開けたり、ゴミを漁って宝物を探す主人公のワイルドさが特徴で、マッピングや経験値稼ぎがシンプルに楽しめる。

クリムゾン

スキャップトラスト
1988年8月 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD ♪

前年に登場した人気SF・RPGのMSX2版で、『クリムゾン』3部作の1作目。文明が崩壊した未来を舞台に、世界を恐怖で支配するクリムゾンを打倒するストーリーだ。パーティ制や戦闘などオーソドックスなシステムを採用する。

スターシップ・ランデブー

スキャップトラスト
1988年10月 7,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 MSX2+ 2DD ♪

アクション要素のあるアダルトゲーム。謎の空間スペースホール近くに出現した謎の宇宙船を調査しよう。女戦士をショックガンで気絶させるアクションステージと、女戦士のレスポンスを高めて下着を剥ぐスペシャルステージの2部構成だ。

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

ディープダンジョン2 勇士の紋章

スキャップトラスト
1988年4月　6,800円
RAM16K

MSX　MEGA ROM　ROM

3DダンジョンRPGシリーズ第2弾。復活した魔王ルウを倒すため、再び主人公がダンジョンに挑む。基本システムは前作と同じだが、街は2D表示となった。マルチエンディング仕様で、『魔洞戦記』のクリアデータとの連携機能がある。

マイト・アンド・マジック

スタークラフト
1988年　9,800円

MSX2　2DD

海外パソコンからの移植作。異世界VARNを舞台に大小15のクエストをクリアしよう。街もダンジョンもすべて3D表示されるのが特徴で、敵を全滅させれば経験値を獲得できるが、アイテムやお金はその場でさらに探す必要がある。

エクリン 秘密の宝石箱 ※

全流通
1988年　4,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

横画面で楽しむブロック崩し。ブロックを崩すたびに少しずつ美少女のグラフィックが出現する仕組みだ。BGMなど一切無いストイック仕様で、ボールの跳ね返り方にクセがある独特な内容となっている。難易度はかなり高め。

女子高生アイドルおさな妻奮戦記 ※

全流通
1988年　4,000円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

デジタルコミック風に楽しめるライトなアドベンチャーゲーム。ヒロインは女子高生でありながら芸能人でもある幼妻。彼女が学生生活を送る一方でライブやグラビア撮影をこなし、夜は主人公と子作りに励む健気な姿が楽しめるのだ。

セーラー服いけな〜い体験告白集 Vol.1 ロストヴァージン ※

全流通
1988年　4,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

3人の美少女がそれぞれの初体験を告白するオムニバスストーリー。ちょっとエッチなグラフィックにテキストが付いたノベルタイプのゲームで、選択肢も発生しない。1つのエピソードが終われば次のエピソードに移行するシステムだ。

セーラー服いけな〜い体験告白集 Vol.2 テンプテーション ※

全流通
1988年　4,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

美少女3人が自分の身に振りかかったエッチな体験を語るノベル風のアドベンチャー。電車の中で遭った痴漢の話や、性に興味を持つ弟に襲われてしまう話、カメラマンに騙されてヌード写真を撮られるエピソードの計3本を収録。

セーラー服いけな〜い体験告白集 Vol.3 エクスタシー ※

全流通
1988年　4,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

3人のヒロインが初めてエクスタシーを感じたエピソードを語るオムニバス型のビジュアルノベル。憧れの先生を想いながらの自慰行為や、痴漢に殴られた快感が忘れられず、先生の求めに応じる話など、エッチなエピソードを収録する。

マルチターゲットAVG やりたい放題 ※

全流通
1988年　7,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

ナンパをテーマにしたアドベンチャーゲーム。街中で女の子に声をかけ、エッチできれば成功となる。基本はノベルタイプで、途中で発生する4択に回答すると展開が分岐する。目的を果たせなければ最初からやり直す羽目になるのだ。

マルチターゲットAVG やりたい放題2 ※

全流通
1988年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

選択肢次第で展開が変わるノベルタイプのアドベンチャーゲーム。列車やバス、飛行機などの交通手段を使って日本各地を飛び回り、そこで出会った女性をナンパする内容だ。ヒロインは前作よりも増え、9人が登場する。

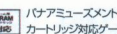
ラブリーホラー おちゃめなゆうれい

全流通
1988年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

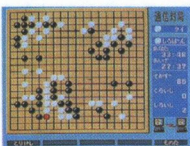
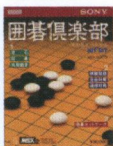
美少女だらけのアパートで展開するコマンド選択式アドベンチャー。美人荘に引っ越した主人公が、住人に取り憑いた幽霊をエッチで退治しながら、行方不明になったヒロインの父親を探し出す物語だ。難易度の高さでも知られるゲーム。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム　パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

囲碁倶楽部

ソニー
1988年　30,000円

MSX2　2DD

日本棋院の推薦と技術協力を得てリリースされた囲碁ソフト。当時はコンピュータ対戦が難しかったことから、通信対局機能を搭載した意欲作だ。1人でも使える機能としては、定石や詰碁、名局の観戦モードなどを収録している。

ファミリーボクシング
MSXタイトルマッチ

ソニー
1988年　5,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　MEGA ROM　ROM

ナムコのファミコン用ソフトを移植したタイトル。タイトル画面はグラフィック性能を活かしたものとなっているが、リング上での画面スクロールはなくなって固定画面方式となった。試合のスピード感は損なうことなく移植されている。

山村美紗サスペンス
京都龍の寺殺人事件

タイトー
1988年　5,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　MEGA ROM　ROM

推理作家の山村美紗が原作を書いたファミコン向け推理アドベンチャーゲームの移植版。新作ゲームのイベントのため訪れた龍安寺で死体を発見してしまう。その後も第2、第3の事件が起こるが、その内容は構想中のシナリオとそっくりであったため嫌疑をかけられてしまう。推理マニアであるキャサリンの協力を得て嫌疑を払拭するため独自に調査を開始、複雑な人間関係に翻弄されながらも真相を追う物語だ。

▶どんな話でも細かく聞き出すことが重要だ。

波動の標的

ソフトスタジオWING
1988年　9,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

霊や超能力をテーマにしたアドベンチャーゲーム。主人公の新聞記者・草薙史郎となって怪事件を取材しよう。舞台は新宿を起点に世界レベルで移り変わる。多重ウィンドウのグラフィックと40曲以上のBGMが物語を印象深くする。

ラスタンサーガ

タイトー
1988年4月　5,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　MEGA ROM　ROM

ファンタジーの世界が舞台となった横スクロールアクション。主人公ラスタンを操作しジャンプと剣を巧みに使いスケルトンやメデューサ、待ち受ける各種ステージボスを倒そう。森林や神殿など全5ステージ構成。

リトルバンパイア

チャンピオンソフト
1988年7月　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

『ランス』シリーズにも登場する健太郎&美樹ちゃんシリーズの第3弾。デート中にドラキュラにさらわれた美樹ちゃんを探す美少女アドベンチャーゲームだ。前作『リトルプリンセス』（P.131に掲載）よりグラフィックの質が向上した。

シャドゥハンター

チャンピオンソフト
1988年7月　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

影のように女性に張り付く犯人を捜す推理アドベンチャー。主人公の刑事となって、女流作家に脅迫状を送る犯人とその動機を解明しよう。ゲームは聞き込みや証拠品捜しが中心となるが、途中で新たな殺人事件が起きてしまう。

ちょっと名探偵 美砂ちゃん物語シリーズ

チャンピオンソフト
1988年10月　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

探偵事務所の娘で、自身も探偵として確かな腕を持つ女子高生・美沙となって事件を解決するコマンド選択式のアドベンチャー。今回は貴子と名乗る少女からの依頼で、彼女の父親にかけられたひき逃げ容疑を晴らさねばならない。

HOPPER パーティーゲーム

チャンピオンソフト
1988年12月　4,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

友達とワイワイ、ガヤガヤ、みんなで楽しめるパーティーゲーム。同社のアドベンチャーゲーム、『Little Vampire』『学園戦記』『ちょっと名探偵』のキャラが登場しており、ファンディスク的要素も持ったバラエティ豊かな1作。

ミスティ ※

チャンピオンソフト
1988年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

クラスメイトの過去を探るミステリーアドベンチャーゲーム。ヒロインのじゅんと協力して、クラスメイトのミユキの記憶を探りだそう。捜査は聞き込みを中心に、アイテムを使用しながら進めていく。会話の中にもヒントが紛れ込んでいるのだ。

学園戦記

チャンピオンソフト
1988年12月　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

一見平和に見える学園を舞台にしたコマンド選択式アドベンチャー。学園気分を楽しみながらそこに潜む謎を探ろう。難しい謎解きはなく、純粋に物語が楽しめる。敵との戦闘やドラマチックな展開も盛り込まれたエンタメ作品だ。

恋占いJIPSHI

チャンピオンソフト
1988年5月　8,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

恋愛に悩む青少年に向けた相性占いソフト。定番の星占いをはじめ、トランプ、血液型、名前、生年月日と5種類の占いを楽しむことができる。占いの結果はFDDに保管できるほか、画面のハードコピーや結果をプリントアウトできる。

第4のユニット

データウエスト
1988年　6,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

近未来を舞台にしたビジュアル重視のアドベンチャー。記憶喪失の美少女ブロンウィンが自らの謎を追うストーリーだ。付属するマニュアルに導入部を説明するマンガが掲載されており、作品の世界観を無理なく知ることができるのだ。

第4のユニット2

データウエスト
1988年8月　7,600円
VRAM128K

MSX2　2DD

人気シリーズの第2弾。世界の要人たちが次々と誘拐される事件が起こり、ブロンウィンはその事件の調査を依頼される。基本システムは前作を引き継ぎ、動詞コマンドとビジュアルウィンドウを組み合わせた独自の入力方式を採用する。

T.D.F. 怪獣大戦争

データウエスト
1988年　6,800円
VRAM128K

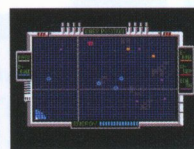
MSX2　2DD

近未来を舞台に怪獣と戦う戦略シミュレーションゲーム。T.D.F.（総合指令本部）の司令官となり、原子炉を狙う怪獣と戦いながら、街を汚染した放射能を除去しよう。近代戦を意識したリアルなマップと近代兵器が特徴だ。

ストラテジック マース

デービーソフト
1988年3月　6,800円
VRAM128K

MSX2　MEGA ROM　ROM　2DD

シューティングゲームの手軽さと爽快感はそのままに、戦略性を加えたタイトル。スタート時からオプション2機を装備するのが特徴だ。自機とオプションはそれぞれ別の武器を装備したり、さまざまなフォーメーションが組めるのだ。

今夜も朝までPOWERFULLまぁじゃん2

デービーソフト
1988年12月　7,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　MEGA ROM　ROM

脱衣要素やストーリー性を取り入れた麻雀ゲーム。4人打ちの通常対戦と2人打ちの脱衣麻雀、スゴロクを取り入れたモード、『うっでぃぽこ』のぽこが主役のモードを収録。季節や誕生日を反映したタイトル画面も特徴のひとつだ。

レイドック2
ラストアタック

T&E SOFT
1988年11月19日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2+　2DD

▶『レイドック』シリーズ3部作の完結編。

MSX2+専用ソフトとして登場したシューティングゲーム。SCREEN12の自然画モードを使ったタイトルグラフィックやFM音源のBGM、縦横に加え斜めにもスクロールするステージ、巨大ボスなどハードの性能を活用した内容がこの1作に詰め込まれている。RPG的な成長要素もあり、レベルに応じてオプションウェポンを装備できる。2人同時プレイではドッキングによってウェポンが強化されるのだ。

1DD 2DD フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

サイオブレード

T&E SOFT
1988年 8,800円

MSX2 2DD

全編にアニメーション処理を施したことを売りにした近未来SFアドベンチャー。人類初の恒星間航行に成功した有人探査機の遭難と設計者の失踪に端を発する物語を、宇宙編と地上編に分けて2人の主人公の視点で追いかける。

グレイテストドライバー

T&E SOFT
1988年 7,800円

MSX2 2DD

擬似3DのF1レースゲーム。天候や路面状況に合わせてマシンをセッティングし、全16戦を戦い抜くのだ。縦に2分割した画面での2人同時プレイに対応している。FM音源対応のBGMに彩られたオープニングデモも素晴らしい。

新九玉伝

テクノソフト
1988年12月 7,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

P.132に掲載した『九玉伝』の第2弾。前作の数百年後を舞台に、再び破られた九玉の封印を勇気ある若者が元に戻すストーリーだ。人々との会話で情報を集め隠された謎を解いていこう。8方向スクロールでゲームスピードも向上した。

ディーダッシュ

テクノソフト
1988年 7,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

シナリオとアクションを重視したSF・RPG。恒星間大型輸送船という閉鎖空間舞台に、コールドスリープから目覚めたディックとルイスがエイリアンの大軍を撃退する。戦闘を継続しながら仲間の乗務員を探すなど、緊迫の展開が続くのだ。

フィードバック

テクノソフト
1988年9月 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

遙か未来を舞台にした3Dシューティング。最新の機動歩兵アルーザを駆って、異次元から攻撃してくるコンピュータ・ラキシスを破壊しよう。なめらかなスクロールと豊富な敵キャラが特徴で、ボスキャラも凝ったものが多い。

ヘルツォーク

テクノソフト
1988年 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

人型機動兵器で戦うアクションゲーム。ランドアーマーに乗り込んで敵の本拠地を叩き潰せ。特徴はランドアーマーの操作感で、空中では射撃の反動をリアルに表現する。全9ステージ構成で、2P対戦時は画面が2分割されるのだ。

お嬢様くらぶ

テクノポリスソフト
1988年 6,800円

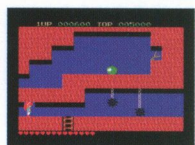
MSX2 2DD

「大貧民」をベースによりシンプルなルールにしたカードゲームで、11種類の美少女が4枚ずつ描かれたカードを使用する。4人を相手に戦い、順位が上がるか1位を取るとステージクイーンの少女が服を脱いでいくのだ。

ソフィア

電波新聞社
1988年 5,300円
RAM16K

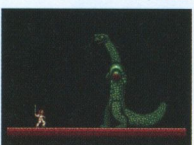
MSX MEGA ROM ROM

画面切り替え式の探索型アクションゲーム。プレイヤーは主人公ソフィアを操作し、扉と同じ色の鍵を探しながら地下にある水晶玉の封印を解くのだ。時間経過や敵に触れるとライフが減るので、木の実を見つけて体力を回復しよう。

暗黒神話 ヤマトタケル伝説

東京書籍
1988年10月 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

諸星大二郎原作の伝奇コミックをOVAに先駆けてゲーム化。ヤマトタケルの転生した姿となった少年とクマソ一族との戦いを描くアクションアドベンチャーだ。日本神話にヒンズー教などの要素を加えたホラー要素の強い内容だ。

マグナム危機一髪 エンパイアシティ1931

東芝EMI
1988年7月24日 5,800円
RAM8K

MSX MEGA ROM ROM

アーケードゲームの移植作。相手に狙われるとカウントダウンが開始される。撃たれる前に相手を見つけて倒すのだ。撃たれても回避すればミスにはならない。全8ステージ構成ですべてクリアすれば最終ボスが現れるのだ。

対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

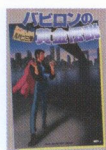
陽あたり良好! ひだまり荘の仲間たち

東宝
1988年3月　5,800円
VRAM128K

あだち充原作の少女マンガをアドベンチャーゲーム化。下宿「ひだまり」の住人となって人気キャラクターたちと日常生活を送ろう。仲間との接し方次第で相手の態度が変化する。仲間と親交を深め、やがて起きる事件を解決するのだ。

ルパン三世 バビロンの黄金伝説

東宝
1988年7月　6,400円
VRAM128K

『カリオストロの城』(P.133)の続編。ルパン三世を操作して、世界中に散らばったロゼッタ・ストーンを盗み出そう。武器である4種類のフーセンガムの特徴を活かすのだ。前作では未登場の次元と隠しキャラだった五右衛門も登場する。

ブロックターミネーター

ドット企画
1988年　6,800円
VRAM128K

基本はオーソドックスなブロック崩し。ステージをクリアするごとにエッチなグラフィックが表示される。グラフィックは劇画調で背景がアニメーションするのだ。全10ステージ構成で、すべてクリアすれば美女と夜の海辺をデートできる。

マドンナの誘惑

ドット企画
1988年　6,800円
VRAM128K

画面の中で女の子が動くアダルト・リアルタイム・アニメーションゲーム。まずはプレイヤーの情報と女の子の名前を設定して、会話で雰囲気を盛り上げるのだ。会話が弾めば女の子はいろいろなポーズを取ってくれる。

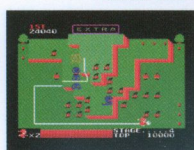
イシターの復活

ナムコ
1988年9月22日　6,800円
VRAM128K

『ドルアーガの塔』の続編。呪文を使えるカイと盾になれるギルを操作し、敵を倒して経験値を貯めながら塔から脱出するアクションRPG。経験値はゲームオーバー時に加算され、パスワードで再開するとカイとギルが強化される。

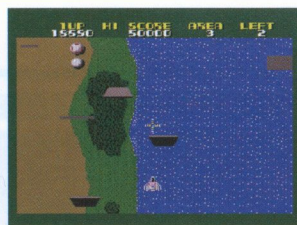
スーパーピエロ

ニデコ
1988年　5,800円
VRAM128K

『Mr. Do!』シリーズ最終作を飾ったドットイートゲームの移植版。画面内のフルーツを全取得するか、敵を全滅すると面クリアとなる。Mr. Doについてくる白線でフルーツを囲むと、より高得点の物に変化させることが可能だ。

ゼビウス ファードラウト伝説

ナムコ
1988年12月23日　6,800円
VRAM128K

▶同名のPCエンジン版とは別のゲームだ。

アーケードで人気のシューティングに追加要素を加えた1作。初代『ゼビウス』を忠実に移植したRECONとオリジナルのSCRAMBLEモードがある。SCRAMBLEでは自機を4種類から選択可能となり、新たな敵やパワーアップも追加。さらに最終ボスには2つのアンドアジェネシスが合体したような「エグザノットジェネシス」が登場する。美しいグラフィックのオープニングデモ、石版に記されたようなエンディングも必見だ。

アメリカンサッカー

ニデコ
1988年　5,800円
VRAM128K

パッケージ裏に記載された「邪魔するヤツはブッとばせ!」の謳い文句で話題になった3対3のサッカーゲーム。「反則」という言葉はこの作品には無い。ラフプレー上等で相手ゴールへシュートを決めることに徹する爽快なタイトルだ。

ドルイド

日本デクスタ
1988年　6,800円
VRAM128K

魔法使いドルイドとなって戦うファンタジー・アクションシューティング。悪魔が蘇らせた4人のプリンスを倒し世界に平和を取り戻そう。行く手には無数のトラップが仕掛けられている。強力なゴーレムが冒険の手助けをしてくれるのだ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

エグザイル 破戒の偶像

日本テレネット
1988年 8,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

中世イスラムを舞台にしたトップビュー視点のアクションRPG。セルジュク朝打倒のため主人公のサドラーが4人の仲間を捜し出す物語だ。ゲームはRPGシーンとアクションシーンを切り替えながら進行する。衝撃のラストが話題となった。

エグザイルII 完結編

日本テレネット
1988年 8,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

『エグザイル 破戒の偶像』の続編。イスラムの暗殺者集団、アサシンを主人公にしたアクションRPGだ。主人公サドラーと4人の仲間たちが、時空を超えて世界中を戦い抜く。破天荒な物語と宗教を中心とした豊富な蘊蓄が楽しめる。

ガーリーブロック

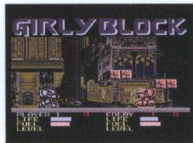
日本テレネット
1988年 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 ROM

通信機能を搭載したSFロボットコンストラクション&アクションゲーム。最終要塞オメガまで戦い抜く最強のガーリーブロックを組み立てよう。ガーリーは組み立て方次第で性能が変わるのだ。『THE LINKS』を経由した通信対戦に対応。

紫醜罹

日本テレネット
1988年 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

ハードな設定とは裏腹にコミカルに展開する横スクロールクション。主人公のアークを操作して、声を武器に特殊生命体SA・ZI・RIに捕らわれた姫を救い出そう。RPGモードに切り替えると、アークはサイコキネシスで攻撃するのだ。

イースII

日本ファルコム
1988年7月 7,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

前作に続く物語。天空に浮かぶイースの国へと舞台を移し物語の核心に迫る。体当たりのみだった戦闘に魔法が加わり、ステージも氷壁や溶岩など多彩になっている。グラフィックを描き直し、操作性も向上している。

ドラゴンスレイヤーIV
ドラスレファミリー

日本ファルコム
1988年 6,800円
RAM8K

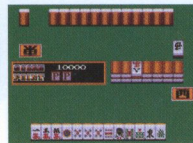
MSX MEGA ROM ROM

アクションRPG『ドラゴンスレイヤー』シリーズの1作。プレイヤーは「ウォーゼン一家」から場面ごとに適したキャラクターを選び、迷宮の中に眠るクラウンを収集する。最終的にキングドラゴンを倒すことを目的としている。

制覇

日本物産
1988年 6,800円

MSX2 2DD

日本物産による最初のMSX2用タイトル。アーケードで人気を集めた脱衣麻雀の移植版で、日本各地にいる美女雀士8人に勝利してセクシーな姿を鑑賞する内容だ。既定の回数をあがると勝利、持ち点を失うとゲームオーバーとなる。

口説き方教えます

HARD
1988年 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

ナンパを題材にしたコマンド入力式のアダルトアドベンチャーゲーム。ランダムで登場するヒロインと会話し、話の空欄に当てはまる言葉を入力することでデートが進行する。パッケージにはおまけとして女物のパンティーが付属していた。

口説き方教えます partII
カインドゥギャルズ

HARD
1988年 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

会話中の伏せ字に当てはまる言葉を入力するナンパAVGの続編。前作からシステムを継承しつつ、新たなヒロインとの交流を楽しめる。当時はまだ属性として認知されず地雷扱いではあったものの、男の娘も攻略対象として登場する。

雑学オリンピック
わたなべわたる編

HARD
1988年 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

雑学クイズに正解するとわたなべわたるによるグラフィックが見られるゲーム。1問ごとにルーレットを回し、クイズに正解するとルーレットの出目と同じだけグラフィックの一部が解放され、不正解になると出目の分だけマス目がスキップされる。

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン　カセットテープ　ROM ROMカートリッジ

ソープランドストーリー

HARD
1988年　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

男性に夢のような時を与えてくれる「ソープランド」を経営したい主人公。お店の看板娘として働いてくれる女性を見つけるために街でナンパをし、売上げを出せるように安定した経営を目指すシミュレーションゲーム。

HARDグラフィックス総集編

HARD
1988年　5,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

HARD社が本作以前にリリースしたゲームに収録されたグラフィックと新規グラフィックを盛り込んだグラフィック集。本作は「わたなべわたる新作CG集」「尊辺友CGブック」「Sp. セレクト! 名場面集&New CG」で構成されている。

HARD社の社長が社員に面白いと認めさせたクイズ第1弾、君も成田へ行って勝手にジャンケンをしよう

HARD
1988年　6,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

当時では最長のタイトルを冠したクイズゲーム。クイズに正解すると分割されたパネルが開いていき、女の子の脱衣姿が明らかになっていく。パネルをすべて開くまで挑戦できるわけではなく、不正解が続くと次の女の子の画像へと進む。

美少女写真館パートⅢ フォトクラブ 恐怖の館編

HARD
1988年　6,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

美少女の写真を撮影する『美少女写真館』シリーズに女子寮への侵入という新たな要素を加えたアドベンチャーゲーム。寮内では女同士の絡みなど撮影のチャンスがある一方、随所に落とし穴や地雷が仕掛けられているのだ。

クレイズ

ハート電子産業
1988年　5,800円
RAM16K

MSX2　MEGA ROM　ROM

空中に浮遊するエアーバイクを操る擬似3Dの高速スクロールアクション。敵を倒しながら落ちているアイテムを集め、ステージごとに隠された目的を見つけて遂行する。慣性もある独特な操作感が楽しいゲーム。

ゾンビハンター

ハイスコア
1988年6月　5,800円
VRAM128K

MSX2　ROM

ファミコンから移植されたアクションRPG。主人公はパロマ国の平和を保つ聖なるてんびん「ライフシーカー」を取り戻すために旅立つ。ファミコン版とはロゴやメッセージの違いや合成音声がないなどの相違点がある。

テスタメント

バショウハウス
1988年　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

8方向にスクロール可能な迷路探索型シューティング。勇敢な冒険家、ラ・イールとなって第3の聖書「テスタメント」を探し出そう。全7ステージ構成。ショットガンやバズーカなどをの武器を集め、待ち受けるペンドラゴンを打倒するのだ。

プレデター

パック・イン・ビデオ
1988年3月　5,800円
VRAM128K

MSX2　S-RAM対応　MEGA ROM　ROM

1987年公開の映画『プレデター』が原作の横スクロールアクション。アーノルド・シュワルテネッガー扮するシェイファー大佐を操作してプレデターと戦うのだ。大佐が使える武器は4種類、プレデターは7つの特殊能力を持っている。

井出洋介名人の実戦麻雀

パック・イン・ビデオ
1988年4月　6,800円
VRAM128K

MSX2　MEGA ROM　ROM

井出洋介が監修した対面麻雀ゲーム。トーナメントを勝ち抜く名人決定戦、コンピュータと対局する実践麻雀、麻雀の基本を確認する実践問題を収録。移植元のファミコン版とは、ガールフレンド機能がないなど一部が異なる。

ボンバーキング

ハドソン
1988年3月　6,200円
VRAM128K

MSX2　ROM

1987年にファミコンで発売した同名タイトルの移植版。『ボンバーマン』(P.79) の続編ではあるが、ストーリー上の繋がりはない。システムが残機制からライフ制に変更されたり、グラフィックもSF的な色合いが濃くなっている。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

激走ニャンクル

パナソフト
1988年9月 6,800円
RAM64K VRAM128K

『ファミクルパロディック』のスピンオフ作品となるレーシングゲーム。ファミクル一家の住む大陸を縦断する全4ワールド12ステージをホバークラフトで走り抜ける。ステージにあわせて家族の他のマシンと交代をして攻略しよう。

ファイアボール

ハミングバードソフト
1988年 6,800円
VRAM128K

FM77AVから移植された、MSX2では希少なピンボールゲーム。台自体のギミックや演出は控えめだが、ボールの挙動はこだわりを持って作られており、レトロなピンボール台が緻密に再現されている。台を揺らす機能も搭載。

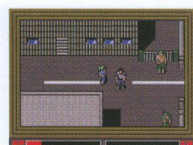
雀豪1

ビクター音楽産業
1988年12月 7,800円
VRAM128K

推論型人工知能を搭載した麻雀シミュレーションソフト。人の打ち筋を学習させる自己成長型サンプリング機能を備えており、登録データに基づいて再現した打ち手を対局相手にできるのが特徴だ。データは30人分まで保存可能。

死霊戦線2

ビクター音楽産業
1988年12月 7,800円
RAM64K VRAM128K

大人気アクションRPGの第2弾。舞台が田舎町から原発へと変更となった。主人公のライラを操作して情報を集めながら、未知のクリーチャーと戦おう。目的は「黄泉路」の封印だ。前作以上にストーリー性が強くなった作品だ。

釣りキチ三平 ブルーマーリン編

ビクター音楽産業
1988年4月 6,800円
VRAM64K

矢口高雄のマンガをゲーム化。クルーザーで大物釣りに挑戦する本格フィッシングゲームだ。世界中の腕自慢が集まる大会で、大物(マーリン)を釣り上げよう。試合期間は五日間。ポイントやラインに餌選びから始まる本格的な内容だ。

ファミクルパロディック

BIT2
1988年3月 6,800円
RAM64K VRAM128K

さまざまなゲームのパロディーを盛り込んだ縦スクロールシューティング。5人のファミクル一家のマシンを操り、それぞれの特徴を駆使してステージを攻略しよう。敵が落とす「エッグ」でアイテムを購入しパワーアップが可能だ。

クインプル

BIT2
1988年10月 5,800円
RAM64K VRAM128K

クイを駆使するアクションパズル。刺したクイに飛び乗ってブロックを破壊したり、クイを足場にして上へ登ったりと、さまざまなアクションを活用して時間内に出口を目指そう。クイは色ごとに異なる特徴がある。2人同時プレイが楽しい1作。

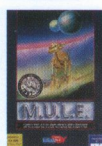
テトリス

BPS
1988年11月 6,800円
RAM64K VRAM128K

落ちてくるブロックを並べて横ラインを埋めて消す落ちものパズル。ブロックの回転は一方向で、次のブロックを非表示にもできる。写真のような背景画が美しく、FM音源にも対応している。BGMは3曲から選択できるのだ。

M.U.L.E

BPS
1988年 7,800円
VRAM128K

4人の宇宙人が惑星開拓をして12ヶ月で得る資産を競うボードゲーム。8つの種族から選んだキャラクターでゲームを開始し、産業ロボットの「M.U.L.E.」を使って宝石、鉄鉱石、エネルギー、食料の生産、競売を行う。

MSフィールド 機動戦士ガンダム

ファミリーソフト
1988年12月 6,800円
RAM64K VRAM128K

アニメ『機動戦士ガンダム』をテーマにしたシミュレーションゲーム。アナハイムエレクトロニクスの開発者となって、登場する全64機種のモビルスーツから1機を選び、敵と試験場で戦わせよう。試験場は30種類が用意されているのだ。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

GALナンパ大作戦

ファミリーソフト
1988年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

宝くじの当選金15万円を元手にナンパに励むアドベンチャーゲーム。原宿に現れた美女に声をかけて機嫌を取り、お茶や食事、本命のホテルへと誘おう。時間の概念があるため、のんびりとはしていられないのだ。

ほっとMILK

フェアリーテール
1988年　4,800円

MSX2　2DD

コマンド選択式の美少女アドベンチャー。マスクにゴーグルをつけた男・変人28号を主人公に、6人の女の子を攻略して1000人斬りを達成しよう。特徴はアイテムの収集要素があることで、必要な場面で使用するとゲームが進行する。

東京女子高生セーラー服入門全3巻※

フェアリーテール／ジャスト
1988年　4,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

当時東京都内にあった女子高の制服をグラフィックで再現したソフト。全3巻で40校の制服グラフィックを240枚収録している。タイトルにはセーラー服とあるが、実際はセーラー服だけでなくブレザータイプの制服も見られる。

抜忍伝説

ブレイングレイ
1988年3月　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

それぞれの事情により伊賀の里を抜け出して抜忍となった3人「邪鬼丸」「幻妖斎」「小源太」を主人公とするRPG。3枚のディスクにはそれぞれをメインにしたシナリオを収録しており、3通りの物語の中で3人の運命が交錯する。

抜忍伝説 番外編

ブレイングレイ
1988年10月　3,000円
VRAM128K

MSX2　2DD

『抜忍伝説』のパロディーで、本編で邪鬼丸が退治した妖怪「牛面」のこども「牛太郎」を主人公とするタイトル。両親の仇を討つために本編と同じマップで邪鬼丸を追う。ブレイングレイ本社に直接ハガキを送って購入できた。

ラストハルマゲドン

ブレイングレイ
1988年　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

人類滅亡後の地球を舞台に、地上に降り立ったエイリアンを討伐するモンスターたちを主人公とする異色のRPG。昼、夜、サルバンの破砕日に分かれた3パーティーで108の石板に書かれた「黙示録」の謎を追う。

サイコワールド

ヘルツ
1988年12月　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

超能力を活かしたアクションで多彩なステージを攻略する全8ワールドのアクションゲーム。MSX2が本来不得手とする横スクロールを、位置補正機能と走査線割り込みによって滑らかに描画したことを特徴とするタイトルだ。

忍者

ボーステック
1988年　7,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

忍者アクションを盛り込んだ歴史シミュレーション。安土桃山時代の末期を舞台に、忍者となって暗躍し豊臣側の同盟国を増やすのだ。全国27国を巡って情報を集め、9年後に勃発する「関ヶ原の合戦」までに情勢を豊臣有利にしよう。

ファンタジー ジェルノアの章

ボーステック
1988年8月　9,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

海外パソコンからの移植作。剣と魔法の島ジェルノア島を舞台に、島を支配する邪悪なブラックナイトと魔法使いニカデモスを打倒する。泳ぎや罠解除など能力が細かく設定されており、歩いた場所がオートマッピングされるのが特徴。

ファンタジーII フェロンラの章

ボーステック
1988年11月　9,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

人気RPGシリーズ第2弾。新たな島フェロンラを舞台に冒険の幕が上がる。目的は前作で逃亡を許した魔法使いニカデモスとの決着をつけることだ。システムは前作を踏襲。キャラクターは前作のものから引き継ぐこともできる。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

ハッカー

ポニーキャニオン
1988年2月 5,800円
VRAM128K

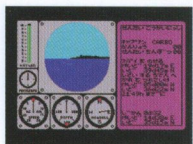
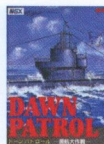
MSX2 MEGA ROM ROM

ハッキングをテーマにしたSFアドベンチャー。主人公のハッカーとなって、巨大企業が企む世界征服の野望を阻止しよう。主人公はこの事実をFBIに訴えるため、世界の都市を巡って各地のスパイと協力し、陰謀を暴かねばならない。

ドーンパトロール

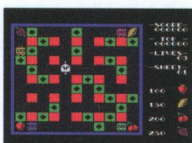
ポニーキャニオン
1988年3月 4,900円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

第二次世界大戦中の地中海を舞台にした潜水艦シミュレーション。連合国の潜水艦を操作し、受けた命令を完遂しよう。潜水艦がテーマなだけに常にマップ上で位置確認が必要。敵とは魚雷で戦ったり潜行してやり過ごすのだ。

スクーター

ポニーキャニオン
1988年3月 4,900円
RAM8K

MSX ROM

オランダ生まれのパズルゲーム。スクーターに乗ってステージ上のアイテムを回収しよう。4個集めればステージクリアだ。アイテムはさまざまな障害物に囲まれており、おじゃまロボットにも守られている。一筋縄ではいかないパズルだ。

ウルティマ 恐怖のエクソダス

ポニーキャニオン
1988年5月 6,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

『ウルティマIII』のファミコン版である同名タイトルの移植。11の職業と4つの種族からキャラクターを作り、4人パーティでソーサリア大陸を冒険する。4つの印と4枚のカードを集めて大蛇エクソダスを封印することが目的。

谷川浩司の将棋指南II 名人への道

ポニーキャニオン
1988年5月 5,500円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

P.122に掲載した『谷川浩司の将棋指南』の続編。本作ではパワーアップした「対局」や「詰め将棋」「次の一手」が楽しめる。得意戦法を持った4人の雀士を勝ち抜くと、最後に谷川浩司9段と「名人戦5番勝負」を戦えるのだ。

スペースシャトル 宇宙への旅

ポニーキャニオン
1988年6月 4,900円
RAM16K

MSX ROM

スペースシャトルを操縦するリアルなフライトシミュレーション。スペースシャトル・ディスカバリー号に乗って、科学衛星を発射し他の衛星とドッキングさせよう。アメリカ航空宇宙局の協力の下、シャトルの挙動を忠実に再現したソフトだ。

スターヴァージン

ポニーキャニオン
1988年7月21日 5,800円
VRAM128K

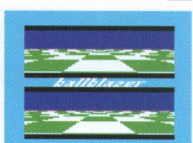
MSX2 MEGA ROM ROM

ビキニ姿の美少女エイコが活躍するアクションRPG。知り合いの男の子を救うため、アラシヤマ大佐と戦おう。街ですけべな男と会話するとLIFEの箇所にハートマークが現れ、これを5つ集めるとスターヴァージンに変身するのだ。

ボールブレイザー

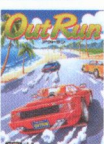
ポニーキャニオン
1988年7月 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

ジョージ・ルーカス率いるルーカスソフトが制作した未来のサッカーゲーム。自機を操作して球を奪い、相手ゴールに叩き込もう。特徴はなんといってもスピード感で、上下に分割した画面内を浮遊した自機がハイスピードで動き回るのだ。

アウトラン

ポニーキャニオン
1988年10月21日 6,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

セガ名作レースゲーム『アウトラン』のMSX2への移植作。ご機嫌な3種類のBGMから好みの楽曲を選び、赤いスポーツカーで女の子とのドライブを楽しもう。シーンが変わるごとの遠景や建物などのグラフィックが綺麗なタイトル。

孔雀王

ポニーキャニオン
1988年11月 5,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

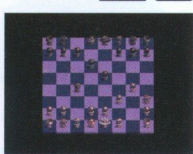
荻野真原作の同名人気マンガを題材にしたアドベンチャーゲーム。OVA『鬼還祭』を元に、主人公の孔雀が闇の大君を倒す8章構成のストーリーが展開する。エンカウントで敵と戦うRPG要素が盛り込まれているのが特徴だ。

対応機種アイコン

カセットテープ　ROMカートリッジ

ケンペレンチェス

ポニーキャニオン
1988年12月 5,500円
VRAM128K

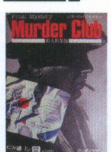
18世紀のハンガリーの発明家で、チェスを指す人形の発表で有名になったヴォルフガング・フォン・ケンペレンの名前を冠したチェスゲーム。駒はノーマル、バトル、ファンタジーの3種類あり、美しくアニメーションするのだ。

Be! ガール

ボンドソフト
1988年 5,800円
RAM64K VRAM128K

ナンパをテーマにしたコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。主人公の竜之介が知っている女性に手当たり次第声をかけるる内容だ。本命は最後に登場する由希だが、他の女性の攻略を失敗すると由希にまでたどり着けない。

JBハロルドの事件簿 #1 殺人倶楽部

マイクロキャビン
1988年5月 7,800円
VRAM128K

リバーヒルソフトを代表するAVG。リバティタウンの刑事J. B. ハロルドが僅かな証拠を頼りに殺されたロビンス社長の身辺を洗い、真犯人を突き止めるストーリーだ。実写さながらのリアルなグラフィックと緻密に描いたシナリオが楽しめる。

スーパー大戦略

マイクロキャビン
1988年11月 8,800円
VRAM128K

初代『大戦略』を8bit機向けにパワーアップ。121種のユニット、64×64のマップフィールド、思考ルーチンの強化など多くの面で大きく進化を果たした。同シリーズの記念碑的なタイトルとなったウォー・シミュレーション。

きまぐれオレンジ☆ロード

マイクロキャビン
1988年12月 7,800円
VRAM128K

まつもと泉の人気マンガをアドベンチャーゲーム化。主人公の超能力少年、春日恭介が、付き合う相手の決断を迫られるオリジナルストーリーだ。原作の人気キャラクターや名シーンが多数登場する。甘酸っぱい青春を再体験しよう。

セイレーン

マイクロキャビン
1988年 7,800円
VRAM128K

動物の世界を舞台にしたアドベンチャーゲーム。主人公プリルが魔王パズルによって石にされた村の住人を助け、妹を探すストーリーだ。難易度は低く抑えられているのが特徴だ。セーブはパナアミューズメントカートリッジに対応。

めぞん一刻 完結編 さよなら、そして…

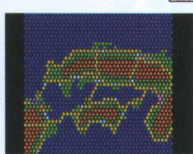
マイクロキャビン
1988年10月 7,800円
VRAM128K

▶前作と違い原作に沿った展開が楽しめる。

高橋留美子の人気コミックをゲーム化。1987年に発売した『思い出のフォトグラフ』(P140)に続く第2弾で、ストーリーは五代君が響子さんにプロポーズするまでの8日間を描いている。教え子の八神が結婚を阻止すべく一刻館に乗り込んでくるぞ。前作同様、住人たちには不機嫌フラグが存在し、前作に登場しなかった二階堂にもフラグが立つ場合がある。響子さんに不機嫌フラグが発った場合は花束で解消可能だ。

大戦略マップ集

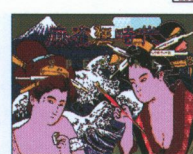
マイクロキャビン
1988年 3,000円
VRAM128K

1987年にリリースされた『大戦略』(P.140)を拡張する追加マップコレクション。日本など実在の土地をモデルにデザインした新規マップ32種類に加え、オリジナルマップ作成時に便利な全体マップ表示プログラムを収録している。

麻雀狂時代スペシャル

マイクロネット
1988年 6,800円
VRAM128K

1986年に稼働したアーケードゲームの移植版。2人打ちのトーナメント戦と4人打ちの半荘勝負の2モードがプレイできる。思考ルーチンはオリジナルでインチキはすべて廃されており、ビギナーでも上級者でも気軽に楽しめる仕様だ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
 SCC内蔵ゲーム

対局ミニ碁

マイティマイコンシステム
1988年2月 7,800円
VRAM128K

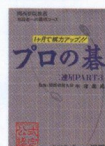
MSX2 2DD

九路盤を使用して気軽に楽しむ囲碁ソフト。CPUとの対戦と2P対戦の2通りがプレイできる。基本の死活やプロの打ち方はもちろん、初心者用に石を取る練習も含め70の例題が収録されている。対局では4目までハンデがつけられる。

二連星PART3 プロの碁

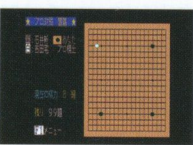
マイティマイコンシステム
1988年 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

関西棋院推薦の囲碁ソフトで、プロの実戦譜にもとづいて開発したタイトル。手筋を見て学び、実力を検定し、段位の免状をもらう3段階の楽しみ方を用意している。プロの布石や対局の問題は実力に合わせて変化するのだ。

二連星PART4 必勝置碁虎の巻

マイティマイコンシステム
1988年 8,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

棋力アップの最短コースを謳う囲碁ソフト。従来シリーズ作同様、関西棋院がプレイヤーの棋力を公式認定してくれる。プロが実戦で使う定石をはじめ、学習のポイントを5項目に分けて解説する。プロ対局や定石、手筋も76以上を収録。

一石にかける青春

ログ
1988年 7,800円

MSX2 2DD

女の子と遊ぶボードゲーム集。オセロやヘックス、立体四目、チェッカー、連珠を収録している。裏モードで起動すると隠しキャラクターとも対戦可能。周辺機器のボイスボックスに対応しており、接続するとクリアな音声を楽しめる。

琥珀色の遺言

リバーヒルソフト
1988年12月 9,800円
VRAM128K

MSX2 2DD ♪

▶ノスタルジックな雰囲気を丁寧に表現。

大正時代を舞台にした推理アドベンチャー。謎の死を遂げた貿易商の遺産を巡る疑惑と陰謀の物語だ。執事から依頼を受けた探偵の藤堂竜之介となって、死んだ貿易商が遺した西洋骨牌（タロットカード）の秘密を探ろう。複雑な人間関係を紐解きながら、犯人の手がかりを探すのだ。アクの強い登場人物に手応えのある謎、FM音源を生かした妖しいエレジーなど雰囲気作りは抜群。パッケージには捜査に役立つ探偵手帳が付属する。

JBハロルドの事件簿 #2 マンハッタン・レクイエム

リバーヒルソフト
1988年 7,800円
VRAM128K

MSX2 2DD ♪

▶「捜査は足で稼げ」を体感できる作品だ。

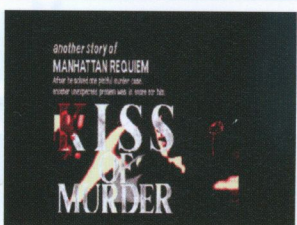
ハードボイルドな作風で知られる人気シリーズ第2弾。主人公のJ. B. ハロルドが、前作で知り合ったサラ・シールズの自殺の謎を解明するストーリーだ。システムはコマンド選択式のアドベンチャー。ニューヨークのマンハッタンを舞台に、29カ所の捜査場所と40名もの人物が登場する。特徴はリアル系のグラフィックとジャズ風のBGMで、パッケージにはサービスとして捜査手帳や地図などの捜査資料が同梱されていた。

JBハロルドの事件簿 #3 殺意の接吻

リバーヒルソフト
1988年 6,800円
VRAM128K

MSX2

▶他機種とは違い単体で遊ぶことができる。

人気シリーズの第3弾。『マンハッタン・レクイエム』（P160）のパラレルストーリーで、J. B. ハロルドが宝石店から奪われた巨大サファイア「青い嘆き」盗難事件を中心に、複雑な人間関係を推理する。前作より「推理」そのものに重きを置いており、プレイヤーは犯人が誰かをきちんと言い当てねばならない。パッケージには新聞をはじめとした捜査資料を同梱。ワンランク上の大人のアドベンチャーが楽しめるのだ。

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

1989
MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

この年に発売されたゲームソフトは165タイトル、ラインナップのほとんどがMSX2用に移行し、メディアもディスクの占める割合が多くなった。そのような動きを受けて、高品質グラフィックを安価に提供できる環境が整ったことから成人向け美少女ゲームの移植が増えたことが本年の大きなトピックといえる。

ディガンの魔石
アーテック
1989年5月19日　8,800円

MSX2 2DD

異世界ガデュリンを舞台にしたファンタジーRPG。主人公ディノとなって妻の病気を治すための旅に出よう。日々の生活を重視したシステムで、時間の概念に加えて病気に怪我などの要素がある。加藤直之による美麗グラフィックも特徴だ。

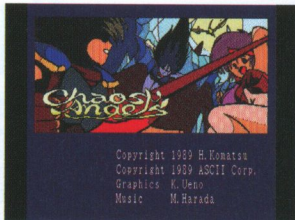
ウィザードリィII ダイヤモンドの騎士
アスキー
1989年11月22日　9,800円

MSX2 2DD

シリーズ第2弾。1987年に発売された『狂王の試練場』で作成したキャラクターが使用できる。ダイヤモンドの騎士の装備を集め、ニルダの杖を持ち帰るのが目的だ。上級シナリオだけに必要レベルは13以上とハードルは高い。

カオスエンジェルズ
アスキー
1989年5月19日　7,800円
VRAM128K

MSX2 2DD ♪

色と欲のすべてが手に入るという伝説の塔へ挑む3DダンジョンRPG。塔の中では女の子の姿をしたモンスターが待ち受けており、戦闘勝利時にバイタリティを残しているとエッチなことができる。塔には謎解き要素があり、女の子を襲って得た特殊能力も必要となる。一方でクリアを急がなくてはならない仕掛けもあり、エッチだけを目的としない奥深さを持っているのだ。敵ごとのBGMもあり、こだわりのある1作。

▶PC88からの移植時に追加された敵もいる。

花の清里 ペンションストーリー
アダルティン
1989年　7,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2 2DD

叔父を殺した犯人を追うコマンド選択式のアドベンチャー。キャラクターデザインが可愛らしく、登場するすべての人物に動機がある。一番可愛いのは12歳の真美ちゃんだが、彼女とエッチに及ぶと即時ゲームオーバーになるのだ。

イントルーダー 桜屋敷の探索
アリスソフト
1989年8月10日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2 2DD

アリスソフトのデビュー作。一目惚れした美少女を追って大財閥の屋敷に侵入した男となって屋敷内部を探索するアドベンチャーゲームで、部屋の数がとにかく多い。突っ込みどころ満載のシナリオと、難易度の高さで知られるタイトルだ。

ランス 光を求めて
アリスソフト
1989年8月15日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2 2DD

後に30年近く続いた人気シリーズの第1弾。冒険者ランスと奴隷の魔法使いシイルが、さらわれた貴族令嬢・ヒカリを探し出すストーリーだ。アドベンチャーにRPGを組み合わせたシステムで、全編にシュールなギャグが詰まっている。

アメリカンサクセス
ウインキーソフト
1989年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2 2DD

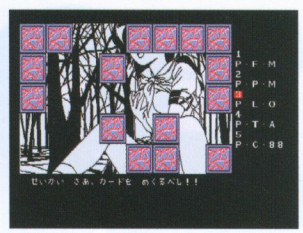
投資シミュレーションの要素を加えたテーブルゲーム。サイコロを振ってコマを進め、資産を買い占めよう。用意された資産は工業地や鉱山など4種類。買い占めた土地は通行税を徴収したり、投資で資産価値を増やすことができる。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
 SCC内蔵ゲーム

ピンクソックス 創刊号

ウェンディマガジン
1989年12月1日　2,800円
VRAM128K

MSX2

▶モザイク外しの裏技が有名なシリーズ。

ドット企画によるディスクマガジンの記念すべき第1号。収録コンテンツは、ピンクソックスギャルズ・まなみの紹介、クイズと神経衰弱を組み合わせた「アダルトカードあわせ」、おいちょかぶで稼いだ金で覗き穴を作る「女子寮プライベートルーム」、連載小説「ハーフタイムラバー」、宇宙船を舞台にした「SFHアドベンチャー」、36分割パズル「スキャナーでとってみました」。開発はグラフィックに定評あるBIT2。

ミッドガルツ DUAL SIDE

ウルフチーム
1989年5月26日　12,800円

MSX2+

後述の『SIDE-A』と『SIDE-B』をセットにしたタイトル。セイリッド・ファンタジー・シリーズの第1弾と銘打たれた本作は、主人公のカイン・サージュとドラゴンのサークン・ホワイトが、レッドドラゴンの打倒を目指す物語だ。

ミッドガルツ SIDE-A

ウルフチーム
1989年6月30日　8,800円
VRAM128K

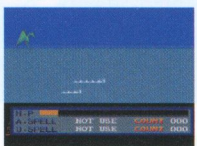
MSX2

美しいビジュアルで展開するアクションアドベンチャー。本作はストーリーの前編にあたる第1話から第6話までを収録する。ゲームは横スクロールシューティングのアクションパートと、物語を進めるアドベンチャーパートが交互に進行する。

ミッドガルツ SIDE-B

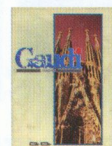
ウルフチーム
1989年6月30日　8,800円
VRAM128K

MSX2

壮大なスケールと圧倒的ボリュームで描かれる一大叙情詩。本作は後編にあたり7話から12話までを収録する。冒頭に『SIDE-A』の名場面がダイジェストで表示されるのが特徴だ。マニュアルには膨大な量の設定資料を掲載している。

ガウディ バルセロナの風

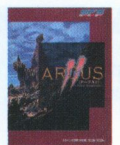
ウルフチーム
1989年7月28日　9,800円
VRAM128K

MSX2

1992年のバルセロナを舞台にしたアドベンチャーゲーム。情報コンサルタントのヘンリー・ハワードが、スペインの裏社会に巻き込まれるハードボイルドなストーリーだ。作中には筆致で描かれたガウディの建築群がふんだんに登場する。

アークスII サイレント・シンフォニー

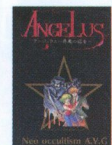
ウルフチーム
1989年12月21日　8,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2

シリーズ第2弾。前作の10年後を舞台に、成長したハーフエルフのピクトが大きな戦いに巻き込まれる。システムが3D視点から2Dのフィールドタイプに変更となった。戦闘システムでは部位攻撃が可能で弱点の見極めが重要となる。

アンジェラス 悪魔の福音

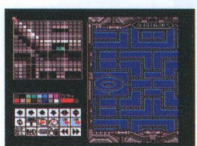
エニックス
1989年6月30日　8,200円
RAM64K　VRAM128K

MSX2

キャラクターデザインに土器手司を起用したアドベンチャーゲーム。ロンドンポストの記者ブライアンとなって、日本とペルーで発生した原因不明の奇病を調査しよう。部分的に取り入れたアニメーション効果とシナリオのオカルト色が特徴だ。

アルゴウォーズ

MAXマガジン
1989年　4,800円

MSX2

自分で設計、プログラミングしたオリジナルのロボットを相手のロボットと戦わせるシミュレーションゲーム。プレイヤー自身がロボットのグラフィックを描き、BASICとほぼ同じ言語で行動のアルゴリズムを書く本格的なゲームなのだ。

ゴールドフィッシュ

MSXマガジン
1989年　2,000円

MSX

MSXマガジンソフトウェアコンテストの第2席入選作品となったユニークなシューティングゲーム。海水を克服したスーパー金魚の「デメくん」を操り、海の支配者「シャーク」と8将軍を倒すために戦っていく。

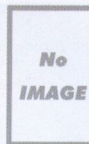
対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

すごハ

MSXマガジン
1989年 3,500円
VRAM128K

MSX2 2DD

No IMAGE

すごろくのイベントやマスなどを自分で組み立てるコンストラクションツール。マス目にパーツを配置してオリジナルのボードを作って遊ぼう。貯めた金額を競う人生ゲーム風やモンスターと戦いHPを増やしていくRPG風のボードも作成可能。

シミュレーションだよ全員集合！

MSXマガジン
1989年 3,600円

MSX2 2DD

MSXマガジンの特集で紹介された『花火師アチャ子』『ライフゲームキット』『ひものや大繁盛記』『ぷりんきぴあ』の4本を収録。『ひものや大繁盛記』以外はコンストラクションモードでデータの作成が可能だ。

ナニワちゃんエンクロージャ

MSXマガジン
1989年 2,000円

MSX 2DD

No IMAGE

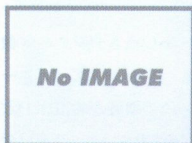
MSXマガジンソフトウェアコンテスト第3席入選作品。敵の攻撃から逃げながらサクランボなどのアイテムを取っていく単純明快なアクションゲーム。ステージ数は全部で100面、最後にはラスボスも待ち受けているのだ。

パーフェクトトライアングル

MSXマガジン
1989年 2,000円

MSX2 2DD

No IMAGE

アドベンチャーゲームエディター『アドベンチャーツクール』を使用したMSXマガジンのコンテストの最優秀作品を受賞したタイトル。目が覚めたら女の子になっていた主人公のコミカルな三角関係を描く4章仕立ての物語だ。

ライトニングバッカス

NCS
1989年4月27日 6,000円
VRAM128K

MSX2 2DD

No IMAGE

近未来のSF世界「バッカス半島」を舞台に南北に分かれ内戦を戦い抜くシミュレーションゲーム。ストーリー性が高く、プレイヤーは南バッカス軍の一中隊長となり全8章の勝利条件の異なるシナリオを攻略する。

プライベートスクール

エルフ
1989年4月19日 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

当時としてはCGを多めに収録したコマンド選択式の美少女アドベンチャー。主人公の竜二となって白薔薇女子短期大学に潜入、ヒロイン後藤菊奈の謎を解き明かそう。エロよりシナリオを重視した作りで、ラストの盛り上がりに評価が高い。

ぴんきぃ・ぽんきぃ第1集

エルフ
1989年8月11日 5,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

コマンド選択式の恋愛アドベンチャーゲーム。主人公がシナリオ別に異なる女の子を口説く内容だ。収録される5本のシナリオは1つの線で繋がっており、ヒロインも元気な女の子からキャバクラのホステスと、いろいろなタイプが揃っている。

ぴんきぃ・ぽんきぃ第2集

エルフ
1989年8月11日 5,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

人気恋愛アドベンチャーの第2弾。前作同様、主人公が各話ごとに異なるヒロインを口説いていくゲームだ。女の子の好みに合うよう選択肢を選び、規定の得点に達しないと次のシナリオに移行する。本作も5本のシナリオを収録。

ぴんきぃ・ぽんきぃ第3集

エルフ
1989年8月11日 5,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

シリーズ最終作。5本のシナリオで女の子を口説こう。本作は戦いがテーマになっており、浮気による修羅場や猛々しいヒロインが登場する。まだ倫理機構が発足しない時代の作品であり、シリーズを通してモザイク処理がされていない。

悶々怪物 モンモンモンスター

GA夢／ホット・ビィ
1989年5月 6,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM ♪

19世紀のドイツを舞台にした横スクロールアクション。人造人間のフランケンを操作して、怪物メカルドの野望を打ち砕こう。フランケンの武器であるパンチと稲妻光線は、道中のアイテムによって岩投げに変化したりとパワーアップできる。

HARDWARE
1983
1984
1985
1986
1987
1988
1989
1990
1991
1992
1993-
INDEX

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

クリムゾンII

クリスタルソフト
1989年7月19日　7,800円
VRAM128K

シリーズ第2弾。前作の50年後を舞台に、勇者と4人の仲間が活躍するRPGだ。オーソドックスなトップビューのRPGで、前作より遊びやすくなっている。ゲームは主人公の勇者ではなく、先に仲間となる4人のシナリオから始まるのだ。

世紀末種蒔伝説少女遊戯

グレイト
1989年2月　7,800円
VRAM128K

全編パロディー尽くしのRPG。逸物に7つの真珠を埋め込んだ主人公のケンタロウが、妹のユリコを探してロリータウンを探索するストーリーだ。「北○の拳」を中心に「林のミンメイ」や「谷のナウカ」など、どこかで見たキャラが登場する。

パペットショー

グレイト
1989年5月20日　4,000円
VRAM128K

当時の流行歌をBGMに、ちょっとエッチなグラフィックが楽しめるデジタル画像集。いろいろなシチュエーションの画像が約30枚ほど収められている。音楽は米米C○UBや西田ひ○る、Winkのものから選ぶことができる。

トワイライトゾーンIII 長くて甘い夜 ※

グレイト
1989年8月11日　7,800円
VRAM128K

『II』の続編。前作の数ヶ月後、浮気を見られた主人公が、恋人の陽子を捜すために現在・過去・未来の3Dダンジョンを探索する物語だ。敵キャラはすべて女の子で出現。レベルが上がると魔法の代わりに体位を覚えるのだ。

ガールズパラダイス 楽園の天使たち

グレイト
1989年9月15日　7,800円
VRAM128K

剣と魔法の世界にいた男が流れ着いた島は、地図にも載っていない女の子だらけの島だった。欲求不満の主人公が、行く先々で美少女たちとエッチな行為をするコマンド選択式AVG。軽妙なシナリオでサクサク進行するのが特徴だ。

気分はぱすてるたっち

グレイト
1989年12月14日　7,800円
VRAM128K

日本の高校を舞台にしたコマンド選択式の美少女アドベンチャー。この世を憂いていたドラキュラが数々の難関を乗り越え、3ヶ月前に求婚したヒロイン裕美を迎えに行く物語だ。全編コメディタッチで描かれたほのぼのした内容。

美しき獲物たちV

グレイト
1989年　4,000円
VRAM128K

当時のヒットソングを背景に女の子のHな画像を楽しむ鑑賞ソフト。CGは女の子が1人描かれているものが多い。本作は南○陽子の『秋からも、そばにいて』、工○静香の『MUGO・ん…色っぽい』浅○唯の『セシル』から選曲できる。

美しき獲物たちVI ※

グレイト
1989年　4,000円
VRAM128K

当時の人気アイドルのヒットソングをバックに、女の子のエッチなCGを楽しむソフト。CGの描画技術の進化が楽しめる。BGMは工○静香の『恋一夜』、浅○唯の『Melody』、藤○美紀の『微成年 –みせいねんー』から選ぶことができる。

ぎゅわんぶらあ自己中心派2 自称!強豪雀士編

ゲームアーツ
1989年4月19日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

同名コミックのゲーム化第2弾。システムは1988年に発売した前作をベースにキャラクターは16人が登場する。また本作と前作をスロットに差すと、新規に「タコ討伐戦」モードが追加するほか、対戦相手も28人に増やすことができる。

ファイヤーホーク テグザー2

ゲームアーツ
1989年11月1日　7,800円
RAM64K　VRAM128K

自動照準レーザーと飛行形態への変形で人気のアクションシューティング『テグザー』の続編。謎解き要素の追加や追尾ミサイルと6種類のサブウェポンにより戦略性が強化された。ステージの最後にはボス戦もある。

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン　カセットテープ　ROMカートリッジ

信長の野望 戦国群雄伝

光栄
1989年8月18日 9,800円
RAM64K VRAM128K

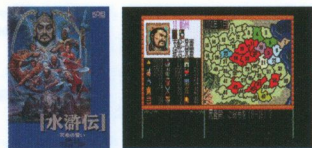
『信長の野望』シリーズの3作目となる歴史シミュレーション。本作より大名の配下に「武将」が登場。戦闘の野戦に朝、昼、晩があり、夜襲や篭城戦も可能となった。隠しイベントとして「本能寺の変」も発生する。

MSX2

水滸伝 天命の誓い

光栄
1989年11月1日 11,800円
RAM64K VRAM128K

中国の四大奇書のひとつ『水滸伝』を題材とした歴史シミュレーション。目的が領土の統一ではなく悪役の「高俅」の打倒であり、仲間や領土を得て「人気」を高めて「高俅」討伐の許可を得て本拠地へ乗り込む。

MSX2

維新の嵐

光栄
1989年11月30日 11,800円
RAM64K VRAM128K

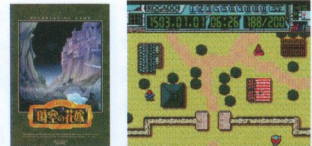
シミュレーションとRPGを融合させた独自のジャンル「リコエイションゲーム」第1弾。説得や武力を用いて17の雄藩の国体思想を統一することが目的。思想の違いや討幕により7通りのエンディングがある。

MSX2

時空の花嫁

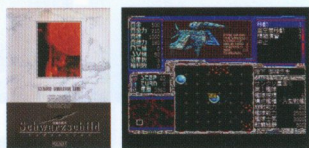
工画堂スタジオ
1989年3月 7,800円

限られた時間を繰り返し調査することでシナリオが進むRPG。時空管理局の隊員ケンとなって、時空の彼方にさらわれた恋人のクミコを救い出そう。調査期間は1週間。それが過ぎてもゲームオーバーにならず、1日戻して調査できる。

MSX2

狂嵐の銀河 シュヴァルツシルト

工画堂スタジオ
1989年11月16日 9,800円

架空世界の宇宙戦争をテーマにした戦略シミュレーションゲーム。弱小国家サンクリの王となって国力を高め、クラーリン要塞を攻略しよう。シナリオシミュレーションと称すべきシステムで、自由度を確保しながら重厚な物語が楽しめる。

MSX2

原宿アフターダーク

工画堂スタジオ
1989年 8,800円

若者文化の街、原宿を舞台にしたアドベンチャーゲーム。渋谷署原宿分室に所属する刑事となり、代々木公園で見つかった殺人事件を解決しよう。華やかなファッション業界の裏側で引き抜きや盗作など、数々の陰謀が繰り広げられる。

MSX2

ゴーファーの野望 EPISODEII

コナミ
1989年1月27日 5,800円
RAM8K

アーケード版『グラディウスII -ゴーファーの野望-』の世界観を取り入れ、オリジナルストーリーを展開させた横シューティング。MSXとMSX2の両方に対応している。「レーザー」や「リップルレーザー」といった強力な武器や複数のミサイルをプレイヤーの好みでスタート時に選択し、個性的な各ステージを攻略しよう。過去作に出現したボスの登場やお馴染みの楽曲のアレンジなどもあり、シリーズのファンを喜ばせた1作。

MSX SCC

▶SCCに対応した迫力あるサウンドは必聴。

コナミゲームコレクションVol.1

コナミ
1989年1月 4,800円
RAM64K

ロムカートリッジで発売された『魔城伝説』『イー・アル・カンフー』『けっきょく南極大冒険』『イーガー皇帝の逆襲』『王家の谷』をフロッピーディスク2枚に収録。SCCカートリッジにも対応しており、豪華なBGMで各作品を楽しめる。

MSX SCC

コナミゲームコレクションVol.2

コナミ
1989年1月 4,800円
RAM64K

コナミのオムニバスタイトルとして登場したシリーズ第2弾。ロムカートリッジ版の『ハイパースポーツ2』『コナミのテニス』『コナミのボクシング』『ビデオハスラー』など、コナミMSX用スポーツゲームを複数収録。

MSX SCC

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム / パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム / SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

牌の魔術師

コナミ
1989年2月　5,800円
VRAM64K

コナミのキャラクター8人が登場する4人打ち麻雀ゲーム。「騎士代表・ポポロン」や「島国代表・モアイ」に始まり、「雀鬼代表・スナッチャー」などといったユニークな代表の肩書きを持ったキャラクターたちが登場する。キャラクターにはそれぞれに打ち方の性格も設定されており、変更も可能。音声出力のための8ビットD／Aを搭載し、「ポン」「チー」などのかけ声をそれぞれのキャラクターごとに聞かせてくれる。

▶かわいい見た目とは裏腹に内容は本格的。

コナミゲームコレクションVol.3

コナミ
1989年4月　4,800円
RAM64K

コナミゲームのオムニバス第3弾。『ツインビー』『スーパーコブラ』『スカイジャガー』『タイムパイロット』とグラディウスの海外版『ネメシス』の5本を収録。SCC音源に対応しており、特にネメシスのSCCアレンジバージョンは必聴ものだ。

コナミゲームコレクションVol.4

コナミ
1989年4月　4,800円
RAM64K

コナミゲームのオムニバス第4弾。スポーツシリーズの第2弾で『コナミのサッカー』『コナミのピンポン』『コナミのゴルフ』『ハイパーオリンピック2』『ハイパースポーツ3』の5本を収録。どのゲームも今でも面白い名作揃いのセレクトだ。

魂斗羅

コナミ
1989年5月26日　5,800円
RAM64K

アーケードからの移植をベースにしたタイトル。オリジナル要素としてライフ制を採用したほか、アイテムによってプレイヤーの耐久力・走力・ジャンプ力を強化する要素と、ボタンを押す長さでジャンプの高さ調節する機能を追加し、新たに10のオリジナルステージも収録している。難易度は比較的低めで初心者には優しい。スクロールはせずに画面切り替えとなり、2人同時プレイができないなど少々残念なところもあった。

▶SCCによるBGMはMSXならではだ。

激突ペナントレース2

コナミ
1989年8月30日　6,300円
RAM64K　VRAM128K

デフォルメキャラクターが登場する野球ゲーム。前作に比べてグラフィックは多少簡素なものとなったが、前作の問題点であった左右への画面切り替えをスムーズなスクロールへと進化させ、スピーディーな展開を実現。ストライクゾーン全体を使った投球はフォークの上下と左右への投げ分けという平面的なものに変わっている。人気だったチームエディットは健在で、前作で作ったチームもコンバート可能だ。

▶人気の前作を超えた野球ゲームの決定版。

スペースマンボウ

コナミ
1989年12月21日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2でスムーズな横スクロールを実現した名作シューティング。ちなみにMSX2+で起動すると、ハードウェアスクロールによりさらに滑らかなスクロールとなる。前方、上下、後方へショットを打ち分けるオプションを駆使してパワーアップアイテムで自機を強化して攻略していく内容で、道中は斜めスクロールや高速スクロールする場面もあり、複雑な地形やギミックもありながら難易度は比較的低めに調整されている。

▶MSXのコナミシューティングの集大成。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

コナミゲームコレクション番外編

コナミ
1989年4月　4,800円
RAM64K

コナミタイトルの詰め合わせ。『ピポルス』『ロードファイター』『ハイパーラリー』に加えパーティーゲームの『アゴボード』と『タイトルあわせ』、一発ゲームの『はいばーそーめん』『つるりん君』の7本を収録した盛りだくさんな内容だ。

ディスクステーション3号

コンパイル
1989年2月8日　1,980円
VRAM128K

お馴染みディスクマガジンシリーズの第3号。『ファミリースタジアム ホームラン・コンテスト』や『真・魔王ゴルベリアス』縦スクロールステージ体験版も遊ぶことができ、スタッフの編集後記といった読み物も充実していた。

ディスクステーションスペシャル春号

コンパイル
1989年　3,980円
VRAM128K

定例号とは違いディスク3枚組で登場した春のスペシャル号。AVG「平安妖怪伝」とRPG「ランダーの冒険」で遊べるほか、福袋企画として『真・ゴルベリアス』『アレスタ』各2作品のキャラクター図鑑やミュージックギャラリーも収録。

ディスクステーション4号

コンパイル
1989年　1,980円
VRAM128K

ゲームや体験版、デモを収録したお馴染みディスクマガジン。本号に紹介デモを収録した『ワルキューレの冒険2～遥かなる時の扉～』は後に残念ながら未発売となってしまったため、シリーズ内でも貴重なナンバリングともなった。

ディスクステーションスペシャル初夏号

コンパイル
1989年5月2日　4,800円
VRAM128K

MSXユーザー向けの新情報や市販ソフトのデモなどが楽しめるディスクマガジンの特別号。『ラプラスの魔』の店頭デモなどを収録するほか、『アートギャラリー』ではユーザー投稿作品が数多く掲載された。

ディスクステーション5号

コンパイル
1989年6月8日　1,940円
VRAM128K

本号でも新作ソフトの紹介をたっぷり収録。横スクロールシューティング『ハイディフォス』先行体験プレイ版、美少女ゲームとRPGが融合された「カオスエンジェルス」の体験版や、その他盛りだくさんの内容が詰め込まれた。

ディスクステーションスペシャル夏休み号

コンパイル
1989年7月8日　3,880円
VRAM128K

シリーズ特別号。本号ではコンパイルのマスコットキャラクター「ランダー」が主人公となった「ランダーの冒険2」や、アドベンチャーゲーム「サムライキングメガフォンZ」のほか、本作でしか楽しめない作品などが収録された。

ディスクステーション6号

コンパイル
1989年8月8日　1,940円
VRAM128K

毎号さまざまな企画や新作の体験版収録と話題が尽きない『ディスクステーション』だが、本号では過去に発売されたタイトーの『ザイゾログ』も収録され過去の名作にも触れて欲しいという製作者らの意図がうかがえた。

ディスクステーションスペシャル秋号

コンパイル
1989年9月8日　3,880円
VRAM128K

通常号と共に定期的にリリースされたスペシャル号。今回も収録作品は豪華で、『アレスタ外伝』や本号発売3年前にリリースされた名作『テグザー』が収録されており、初プレイとなるユーザーにも大変喜ばれた。

ディスクステーション7号

コンパイル
1989年10月8日　1,940円
VRAM128K

本号ではコンパイル期待の新作『アレスタ2』や、ゲームアーツの『ファイヤーホーク テグザー2』のデモ版を収録。そしてディスクBでは『マイコンBASICマガジン』誌上に投稿されたユーザー作品『RGB』も楽しめるのだ。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

ディスクステーションスペシャルクリスマス号

コンパイル
1989年11月7日　3,880円
VRAM128K

人気ディスクマガジンのクリスマス特別号。発売間近の『アレスタ2』『ワンダラーズフロムイース』『ロードス島戦記』などのデモ版などが多数収録され、発売を心待ちにしているユーザーを大いに沸かせた号となった。

ディスクステーション8号／ディスクステーション1月号

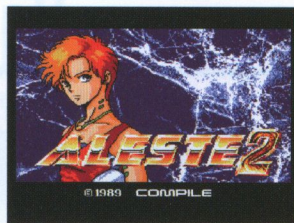
コンパイル
1989年12月11日　2,900円
VRAM128K

この8号からは雑誌同様に発売日の翌月となる月がタイトルに入り、「1月号」とも呼ばれるようになった。新作デモの収録以外に、コンパイルの自社タイトル『アレスタ2』の改造ステージが収録されたことでもユーザーの話題となった。

アレスタ2

コンパイル
1989年11月22日　6,800円
VRAM128K

▶ステージボスの多彩な攻撃を見逃すな！

コンパイルが開発した『ザナック』『アレスタ』の流れを組むお馴染み縦スクロールシューティング。前作から一段とパワーアップし、スムーズな画面描画を実現。エリア2の空中戦や大型戦闘機との一騎打ちなど演出面でもファンを驚かせた。連射可能なノーマルショットで近い敵を蹴散らしつつ、敵の出現位置に回数制限のあるサブウェポンを効果的に使えるようになるとどんどん先に進めるようになっていくのだ。

テレフォンクラブストーリー スペシャル

コンピューターブレイン
1989年11月1日　7,800円

当時、サブカルの1種だったテレクラをテーマにしたタイトル。個室に入って電話をかけ、会話でフラグが立ったらエッチなシーンに移行する。会話中はセリフの中に空欄があり、そこに当てはまる言葉を入れていく。登場する女の子は3人。

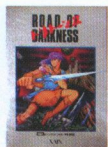
ガルフストリーム

ザインソフト
1989年7月13日　8,800円
VRAM128K

近未来を舞台にしたRPG。兵器に転用可能なゴミ処理用バクテリアを巡り、開発した女性科学者を救出すべく元恋人が活躍する物語だ。戦闘はパーティーから1人を選んで戦うストリートファイト。銃を入手した後は遠距離攻撃もできる。

トリトーン2

ザインソフト
1989年1月　9,800円
VRAM128K

1985年に発売したアクションRPG『トリトーン』の続編。狂気の皇帝シヴァを倒すため、戦士アディンが活躍するストーリーだ。画面はサイドビューでアクション要素が前作より強くなった。売店や宿屋では女の子がアップで表示される。

ハイデッガー

ザインソフト
1989年　7,800円
VRAM128K

生物の99%が死滅する最終戦争を防ぐため、過去に送り込まれた男が歴史を変える戦略SLG。1945年、敗戦後の日本を舞台に、未来から来た自衛隊員となって最新装備を持った部隊を率い、核兵器の使用を食い止めよう。

銀河

システムソフト
1989年6月23日　6,800円
VRAM128K

24種類のゲームを収録したオムニバスソフト。麻雀牌を使ったものを6種類、トランプを使ったものを12種類、チェスや将棋の駒を使ったゲームを6種類用意している。他のパズルゲーム同様、腰を据えてかからないとクリアは難しい。

上海II

システムソフト
1989年10月30日　6,800円
VRAM128K

先に発売された『上海』のルールはそのままにBGMを追加し、さらに残っている麻雀牌の数が判るよう左上でカウントされるよう改良されたタイトル。プレイヤーが動かすカーソルは見やすい赤色へと変更された。

対応機種アイコン

カセットテープ　ROMカートリッジ

マスター・オブ・モンスターズ

システムソフト
1989年3月　6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

ウォーシミュレーションの定番『大戦略』をファンタジーの世界観にした派生作。オリジナル版からグラフィックの発色数が増えてレイアウトも改善された。時間の概念があり、モンスターの属性とも関係していて戦略性の高いタイトル。

マスター・オブ・モンスターズ マップコレクション

システムソフト
1989年　4,500円
VRAM128K

MSX2 2DD

キャンペーンモードをひとつと単体マップ30枚を追加できる追加ディスク。キャンペーンモードではマップ、敵マスター、味方のマスターも一新している。単体マップは全国のユーザーから送られてきたものを厳選して収録。

天使たちの午後Ⅲ 番外編

ジャスト
1989年7月6日　8,800円

MSX2 2DD

『天使たちの午後Ⅲ』の番外編。キャラクターを全面的に見直し華やかさと爽やかさを強調した。主人公も恭子という彼女がいながら大道寺瑠璃という少女に一目惚れする王道なもの。ただしCGが無修正で後に沙織事件のやり玉にも挙がった。

コスモス・クラブ

ジャスト
1989年　8,800円

MSX2 2DD

『天使たちの午後』と同じシステムを利用したゲーム。美少女ばかりの学生寮「コスモスクラブ」に入った主人公が、同級生の工藤麻奈とのHを目指すストーリーだ。ハーレム的な流れで登場する少女たちに手を出しながら本命を狙おう。

デリンジャー

ジャスト
1989年　8,800円

MSX2 2DD

美少女モデルが拘束されていると匿名の調査依頼を受けた私立探偵の奮闘を描く。ハードボイルドとスペシャルのストーリーモードにマルチエンディングもあるアドベンチャー。ワゴン車や小屋など密室シーンが多くお色気シーンも豊富だ。

天使たちの午後Ⅲ リボン

ジャスト
1989年　8,800円

MSX2 2DD

人気美少女アダルトゲームの本編シリーズ第3弾。ある学園の先生となってヒロインの岡本遥を落とすゲームだ。教師と生徒という背徳の恋愛関係を描いており、グラフィックも全編を通じてアンニュイで淫靡な雰囲気が漂っている。

ブレイカー

ジャスト
1989年　7,800円

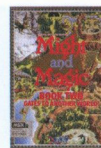
MSX2 2DD

死者に仮の生命を与える悪魔の薬によってゾンビの巣窟となった研究所を舞台とするアドベンチャーRPG。研究所に乗り込んで薬を探し出し、事件を解決するのだ。ゾンビたちを倒してレベルアップし、謎を解き明かしていこう。

マイト・アンド・マジックブック2

スタークラフト
1989年5月3日　9,800円

MSX2 2DD

人気RPG第２弾。剣と魔法がすべてを決めるクロンの地で新たな冒険を始めよう。特徴はマウスの使用による操作性の向上とセカンドスキルの採用。セカンドスキルにはオートマッピングや抜け道の探索など、冒険に役立つものが多い。

ローグアライアンス

スタークラフト
1989年10月20日　9,800円

MSX2 2DD

フルマウスオペレーションでプレイするRPG。ダンジョンは3Dで、地上はアドベンチャーゲーム形式を採用。目的探し自体が最初のクエストになるなど難易度は高く、ダンジョンではパーティを分けるといった頭脳プレイが要求される。

神の聖都

スタジオパンサー
1989年12月6日　9,800円

MSX2 2DD

ビジュアルと演出を重視したハイパービジュアルアドベンチャー。原因不明の大異変が起きた2年後、無法地帯アガルタに行方不明の恋人を探しに来た主人公の物語だ。パッケージには本作の主題歌を収録した8cmCDが付属した。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

天九牌スペシャル 桃源の宴

スタジオパンサー
1989年12月27日 3,600円

MSX2 2DD

『天九牌』に搭載した「桃源郷編」のみを抽出し、独立させたソフト。麻雀の源流ともなったテーブルゲームを戦い、所持金をゼロにして女の子を脱がすルールだ。TAKERU専売のオリジナルソフトで、9人の女の子が登場する。

天九牌

スタジオパンサー
1989年 6,800円

MSX2 2DD

32枚の牌で遊ぶ中国古来から伝わるテーブルゲーム。4人のプレイヤーに4枚ずつ配られた牌の組み合わせで出来る役の優劣をもとにお金を賭け合う内容だ。賭け方にいくつかのルールがあり、どう賭けるかが腕の見せ所となる。

禁断のパラダイス ※

全流通
1989年9月20日 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

女性同士の性行為に特化したタイトル。女性部族が住む島を舞台に、漂着した主人公の沙織が島の女王になるため、その条件となる「女神の愛の露」を探す物語だ。特徴は主人公を含め女性だけしか登場しないこと。

艶談・歴史絵巻 ぬかたのおおきみ

全流通
1989年12月21日 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

シリーズ最終作。前作までの主人公の友人がタイムマシンの秘密を知り、飛鳥時代にタイムスリップ。中臣家の家臣となって自分の家が名家として名が残るよう歴史を改変するストーリーだ。歴史上の大事件である大化の改新を実現させよう。

艶談・源平争乱記 いろはにほへと

全流通
1989年 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

歴史改変物がまた少ない頃に登場したタイトルで、歴史絵巻アダルトアドベンチャーの第1作。現代人の主人公が1169年の京都にタイムスリップしてしまい、源平の戦いに巻き込まれるストーリーだ。義経を天下人にすることが目的となる。

艶談・徳川興隆期 ごくらいん ※

全流通
1989年 6,800円
RAM64K VRAM128K

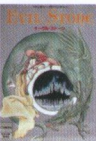
MSX2 2DD

艶談3部作の2作目。『いろはにほへと』の続編で義経が征夷大将軍になった結果、江戸時代が10年しか続かない結果となってしまった。主人公は1582年にタイムスリップして、江戸幕府が300年保つよう歴史を修正する。

イーヴル・ストーン

全流通
1989年 5,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

パズル要素があるアドベンチャーゲーム。登場する8人の娘から王が望む娘を捜そう。主人公は宝石に閉じ込められており、自分では移動できないのが特徴だ。8人の誰かに拾って貰い、少女たちを魅了して交友関係を聞きだそう。

早乙女学園入学案内

全流通
1989年 4,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

P.186に掲載している『Blue Wind』の前日譚。国連宇宙軍士官学校早乙女学園の施設紹介や、簡単な模擬訓練が体験できる内容で、大浴場や訓練室での女の子の生活を観察できる。入学案内の書類も同封されている。

エントヒューラー 妖精誘拐事件 ※

全流通
1989年 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

シンプルなコマンド選択式のアドベンチャー。主人公となって誘拐された女子高生のひろみを探し出そう。シナリオは推理風味の愛憎劇で、探索場所にはAVスタジオも入っている。ヒントを聞くためにいろいろな女性とHする必要がある。

プレイボールⅢ

ソニー
1989年12月21日 6,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD ♪

MSX2のグラフィック機能を活かし、バックネット裏視点からのプレイだけではなくセンター側の視点によるプレイが楽しめる野球ゲーム。ドーム球場をはじめとした3種類のスタジアムが用意されている本格的な内容だ。

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

メンバーシップゴルフ

ソニー
1989年12月21日 7,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

スタンス、ポジション、グリップやコースの起伏、天気も設定された緻密なゴルフゲーム。実在する4コースを含む6コースでストローク、マッチ、トーナメントの各モードをプレイできるのだ。キャディーさんのアドバイスを参考にしよう。

怨霊戦記

ソフトスタジオWING
1989年6月1日 9,800円
VRAM128K

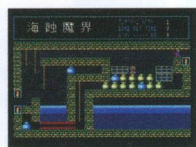
MSX2 2DD ♪

心霊をテーマにしたホラーアドベンチャー。プレイヤーは霊能力を身につけてしまった主人公、北原弘行となって情報を集めながら人の世に恨みを残す怨霊と戦う。追い詰められた人間の暗黒面が強調され、残忍かつ恐ろしく描かれている。

魔宮殿

ソフトスタジオWING
1989年12月22日 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

ソフトスタジオWING唯一のパズルゲーム。サイドビューの画面で画面内のオブジェクトを押し引きして道を造り、アイテムを回収する。世界一の法力者「弘法太子」となって、魔界の帝王から人々の願いを叶える8つの宝玉を取り戻そう。

T&Eマガジンディスクスペシャル

T&E SOFT
1989年 2,600円

MSX2 2DD

No IMAGE

T&Eソフトの広報誌がディスク版となってTAKERUで登場。開発の裏話や新作情報などをいち早く知ることができる。『サイオブレード』や『グレーテストドライバー』のオープニングや『レイドック2』のアニメーションといったおまけ要素も充実。

T&EマガジンディスクスペシャルVol.2

T&E SOFT
1989年6月20日 2,600円

MSX2 2DD

新作ソフトの特別版などで遊べる内容充実の第2弾。『サイオブレード』の名古屋弁バージョンをはじめ、3Dゲームの『グレイテストドライバー』の2D版、『ハイドライド3』に登場したキャラクター同士を戦わせるゲームなどを収録。

アンデッドライン

T&E SOFT
1989年7月22日 6,800円

MSX2 2DD ♪

3人の主人公から1人を選び、6つのステージを任意の順番で攻略する縦シューティング。主人公は武器や妖精の獲得によって成長する。残機制とライフ制を併用したシステム、美しいグラフィックとサウンドなど個性あふれる名作だ。

ポップレモン

チャンピオンソフト
1989年4月22日 6,200円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

美少女ゲームの先駆けとなった名作『フェアリーズレジデンス』の続編的な作品。探索型のアドベンチャーで、前作で過ごした日々が忘れられない主人公が究極のエロスを求めて「白薔薇学園」に潜入し、ボスキャラを倒す内容だ。

タウヒード

チャンピオンソフト
1989年4月27日 7,200円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD

西暦2031年を舞台にしたアドベンチャーゲーム。破壊された遺跡を撮影するカメラマンの大沼大地が、中東で出会った謎の少女・リズに導かれ、古代世界のカギを探す物語だ。この時代を代表する秀逸なストーリーが楽しめる。

Misty Vol.1 ※

データウエスト
1989年10月24日 5,000円
VRAM128K

MSX2 2DD

オムニバス形式の推理アドベンチャー。名探偵・神代龍となって都市で起きるミステリアスな事件を解き明かしていこう。5本のシナリオが収録されており、それぞれ独立したストーリーが楽しめる。画面は主にテキストのみで構成される。

Misty Vol.2

データウエスト
1989年11月24日 5,000円
VRAM128K

MSX2 2DD

本格推理シリーズの第2弾。音楽や挿絵を極力無くし、テキスト中心に構成するのが特徴だ。「聞く」「話す」などの選択肢はなく、必要な情報はその場で表示される。すべての質問に正解すると事件解決となり、次のシナリオへ移行する。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

第4のユニット3 デュアルターゲット

データウエスト
1989年3月 7,800円
VRAM128K

人気美少女アドベンチャーの3作目。美少女生体兵器ブロンウィンが、自らのクローンとライバル・ダルジィとの戦いに挑む。シリーズを通じて登場人物の多くが美少女であることから、美少女ゲームの隆盛を起こした契機の1つとされる。

今夜も朝までPOWERFULまぁじゃん2 データ集全2巻

デービーソフト
1989年6月28日 2,600円
RAM64K VRAM128K

P.151に掲載した『今夜も朝までPOWERFULLまぁじゃん2』の追加データ集。本作は「エキサイトまあじゃん」専用のデータ集で、TAKERU専売で発売された。さらにパワーアップした五十嵐なつみをはじめとした9人が追加される。

死体置場で夕食を

テクノポリスソフト
1989年9月13日 9,800円

赤川次郎の同名小説をゲーム化。時間制限が付いたコマンド選択式のアドベンチャーゲームで、ストーリーはフルコースに見立てた章に区切られている。主人公の紺野夫妻が遭遇した摩訶不思議な事件を、原作そのままに楽しめる。

スーパークイズ

ドット企画
1989年12月20日 6,800円
VRAM128K

『アメリカ横断ウルトラクイズ』とスゴロクを組み合わせたクイズゲーム。道中にはチェックポイントが置かれ、勝ち進むごとにHなグラフィックが表示される。プレイヤーには体力が設定されており、途中アイテムで回復する必要がある。

グラムキャッツ

ドット企画
1989年 7,800円
VRAM128K

猫への変身能力を持つ少女が変死事件の謎を追うSFアドベンチャー。『ピンクソックス』開発が同じで、同作にも登場するさやかが本作の主人公を務める。女性同士の性描写や猫目線のエッチなグラフィックを濃密なドットで描いた1作。

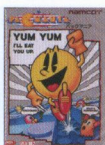
三つ目がとおる

ナツメ
1989年4月20日 7,800円
RAM16K

手塚治虫による同名マンガをアクションゲーム化。主人公・写楽保介を操作して、さらわれた和登さんを助けよう。写楽はオーラを武器にするが、道中で拾うチップを組み合わせ、自分のクローンや相手の動きを止める装置を作れるのだ。

パックマニア

ナムコ
1989年3月28日 6,800円
VRAM128K

基本ルールを『パックマン』と同じくするアクションゲーム。斜め上から立体的に描かれたフィールドではジャンプが可能となっているのだ。色彩やデザイン、ステージ間のデモも色鮮やかで横方向、斜め方向へのスクロールもスムーズ。

プロ野球ファミリースタジアム ホームランコンテスト

ナムコ
1989年4月29日 3,200円
VRAM128K

『プロ野球ファミリースタジアム ペナントレース』発売前にデモンストレーション的な内容としてリリースされたタイトル。全球団投手からの投球を受けてホームランを目指すか、全球団打者を封じ込める内容の作品となっている。

プロ野球ファミリースタジアム ペナントレース

ナムコ
1989年11月21日 7,800円
VRAM128K

全21球団が登場する野球ゲーム。サンバイザーとブルマの女子チーム「ひめさんず」は本作のみのレアチームだ。『ホームランコンテスト』と同時起動すると選手データが強化、MSX2で起動すると左右スクロールはなく画面切り替えとなる。

野球道

日本クリエイト
1989年 7,700円

プロ野球チームの監督となって優勝を目指す野球シミュレーション。実在のチームをモデルにした12球団から1つを選び、他の5球団とペナントレースを戦うのだ。ゲーム期間はオフシーズン含み、ドラフトでスター候補も指名できる。

    対応機種アイコン カセットテープ ROMカートリッジ

めいず君

日本テレネット
1989年7月　5,800円
RAM64K　VRAM128K

パズルゲーム作成用のコンストラクションツール。ブロックや障害物を設置して自分だけのパズルゲームを制作しよう。サンプルマップは初級・中級・上級・プロレベルの各段階で多数収録。手戻しやヒントなどの機能も用意している。

夢幻戦士ヴァリスII

日本テレネット
1989年8月5日　8,800円
RAM64K　VRAM128K

『夢幻戦士ヴァリス』の続編。前作で平和を迎えた後に残忍王メガスの封印が解かれ、主人公の優子に再び悪の手が迫るストーリーだ。戦友である亡き親友・麗子の願いのためにも彼女は再び夢幻界へと戻る決意をする。

ワンダラーズフロムイース

日本ファルコム
1989年10月20日　8,700円
RAM64K　VRAM128K

『イース1&2』の冒険から2年後を描いた続編。本作ではトップビューのアクションRPGから横スクロールのアクション性の強いRPGへと変化している。体当たりで行われた戦闘も剣を使っての攻撃、さらにはジャンプ切りや上突き、下突きなどのアクションが可能となった。オリジナル版よりも解像度は低いが、色数は増えて鮮やかなグラフィックとなっている。エンディングには隠しスタッフロールも用意されているのだ。

▶作品のウリである多重スクロールも再現。

魔剣士KUMIKO ※

システムハウスOH!
1989年5月25日　7,800円

あの手塚治虫も嫉妬したとされるマンガ家、内山亜紀を原画に迎えたシリーズ第2弾。自慰の最中にある島の遺跡に飛ばされたクミコが、そこで自慰に使っていたドジョウの化身と出会うストーリーだ。3部作の中で一番ゲームらしいタイトル。

堕天使KYOUKO ※

システムハウスOH!
1989年5月25日　7,800円

マンガ家の内山亜紀をフィーチャーした美少女ゲーム第1弾。エスパー堕天使のキョウコの元へと送られた3人の美少女が、キョウコにHなことをされる内容だ。Hシーンでは女の子がアニメーションしながら喘ぎ声を聞かせてくれる。

媚少女NORIKO ※

システムハウスOH!
1989年5月25日　7,800円

内山亜紀が原画を担当したシリーズ第3弾。主人公のノリコが夢見の悪さを精神科医に相談したところ、その医者にHされる物語だ。シリーズはグラフィックを見せることに主眼が置かれ、内容もアニメ+音声付きのCG集になっている。

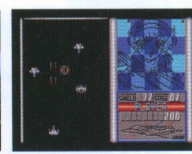
はっちゃけあやよさん

HARD
1989年4月11日　3,800円
VRAM128K

ゲームの複雑化が進むなか、低価格短時間で最後まで遊べるタイトルとして人気を集めた1作。あやよさんが働く店でアイテムを購入し、それを使ってエッチなことをさせてもらうストーリーだ。水鉄砲編、手錠編を収録している。

美少女コントロール

HARD
1989年7月21日　6,800円
VRAM128K

HARDとしては初のシューティングゲーム。ストライク・イーグルを駆り、仲間の美少女たちの救出を目指す内容だ。救出成功後に特定のキャラクターを撃つと、救出した美少女のエッチなCGを見られるおまけ要素もある。

せまってみたい

HARD
1989年12月5日　6,800円
VRAM128K

所持金が尽きる前にデート相手とのエッチ完遂を目指すAVG。機嫌を損ねると即時帰宅されたり、間違い探しや穴埋め問題に失敗するとゲームオーバーになったりと展開が早い。MSX2+で起動すると自然画イラストが楽しめる。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

DOLLパラゴンセクサドール

ハート電子産業
1989年12月8日　7,800円
VRAM128K

アニメーション演出の入ったSFアドベンチャーゲーム。慰安用に作られたアンドロイド、セクサドールが人間のように生活する時代の物語で、主人公のティナもその1人だ。ストーリーは親友の仇討ちを狙うもので、シリアスに展開する。

ザ・ゴルフ

パック・イン・ビデオ
1989年5月　6,800円
VRAM128K

風やショットの打点と玉の回転、足場の傾きやコースの高低差を示す断面図など精密に作られ本格的なゴルフが楽しめる。メインのトーナメントモードでは賞金を稼ぎ道具を揃えてツアーに参加、世界一を目指す。

シルヴィアーナ
愛いっぱいの冒険者

パック・イン・ビデオ
1989年9月15日　7,800円
VRAM128K

ファミコンからの移植作。主人公のシルヴィアーナを操作して、病に倒れた母親を助けるために医者のドッペルから薬をもらおう。手軽に遊べるシンプルなアクションRPGで、攻撃は体当たりするだけの簡単なもの。特徴は経験値が存在しないことで、攻撃は剣、防御は盾、HPはハートのアイテムでアップする。MSX2版グラフィックとサウンドが強化されており、キャラデザと原画はアニメーターのいまざきいつきが担当した。

▶ドッペルの無理難題をクリアするのだ。

ザ・ゴルフコース集

パック・イン・ビデオ
1989年12月　3,800円
VRAM128K

美しい3D視点の描画で話題となった『ザ・ゴルフ』の追加コースの収録した他に、ユーザーからの希望が多かった好きなコースをレイアウトすることが可能なコンストラクション機能を備えたオプション扱いのタイトル。

ラプラスの魔

ハミングバードソフト
1989年4月15日　7,800円
VRAM128K

怪異をテーマにしたRPG。20世紀初頭のアメリカを舞台にウェザートップ館の謎を解明しよう。見た目はオードドックスな3Dダンジョン探索ものだが、戦闘システムに特徴がある。怪物の写真を撮影すれば街で金銭に変えることも可能だ。

アグニの石

ハミングバードソフト
1989年6月17日　7,800円
VRAM128K

時間の概念を導入したアドベンチャーゲーム。アメリカの大富豪、ケインズ屋敷に隠された深紅のエメラルドを探し出せ。制限時間は7日間。すべてのキャラクターには時間による行動が設定されており、食事や風呂などの生活も含まれている。

パチプロ伝説

HAL研究所
1989年4月22日　5,800円

パチンコで勝利する為の必須条件とは何か？　やはり釘を見る目を持つことが1つ挙げられる。羽根物やデジタル台の数々をゲーム内パチンコ屋「デルデル」店内で慎重に選んでいこう。玄人好みのパチンコゲーム。

田代まさしのプリンセスがいっぱい

HAL研究所
1989年5月26日　6,800円

タレント「田代まさし」が主人公の画面切り替え式アクションゲーム。ヨーヨーを武器にさまざまなステージを進み、囚われた4人のお姫様を救出するのが目的。当時お姫様役の公募がなされ、オーディションも行われた。

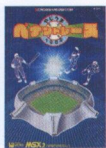
秘録 首斬り館
逐電屋 藤兵衛

BIT2
1989年5月12日　8,800円
RAM64K　VRAM128K

五代将軍「徳川綱吉」の「生類憐みの令」に苦しむ人たちを江戸から脱出させる「逐電屋」の藤兵衛が舞い込んだ依頼から奇怪な事件に巻き込まれていくアドベンチャーゲームで史実を題材としたファンタジー作品。

やじうまペナントレース

ビクター音楽産業
1989年8月21日 7,800円
VRAM128K

田淵幸一が監修の野球シミュレーション。プレイヤーキャラを育て上げて130試合のペナントレースを制覇し、日本シリーズでMVPを目指す。1988年プロ野球データに基づいた実在の選手をもじったキャラが登場する。

釣りキチ三平 釣り仙人編

ビクター音楽産業
1989年4月 8,200円
VRAM128K

「ブルーマーリン編」(P156)の続編。釣りキチ三平となって「釣り仙人」に挑戦しよう。全部で6種類用意されたコースはゲームの進行ごとに複雑になるぞ。攻略にはルアーの選択をはじめ、しっかりと戦略を立てる必要があるのだ。

韋駄天いかせ男1 麦子に逢いたい

ファミリーソフト
1989年6月15日 6,800円
RAM64K VRAM128K

言葉だけで女をイカせる韋駄天いかせ男を主人公とするAVG。2桁の数字を3つ並べ「誰かを」「どこかで」「何かさせる」言葉を完成させ、5人の女の子を堕としてパスワードを獲得、アイドルの麦子に会うことを目的としている。

韋駄天いかせ男2 人生の意味

ファミリーソフト
1989年6月15日 6,800円
RAM64K VRAM128K

"誰かを""どこかで""何かさせる"言葉で女の感情を揺さぶり絶頂へ導く「いかせ男」のAVGシリーズ第2弾。いかせ男が処女のまま妊娠させた女から生まれた「満理亜2世」の波乱万丈な生涯に焦点を当てた、荒唐無稽な物語だ。

韋駄天いかせ男3 戦後編

ファミリーソフト
1989年7月8日 6,800円
RAM64K VRAM128K

『いかせ男』の本編シリーズ最終作。痴漢も被害者もイカせて倒す奇想天外なシーンから始まり、敗戦後の日本を舞台にしたストーリーが展開する。言葉の組み合わせで標的の感情のボルテージを上げるシステムは従来作と同じだ。

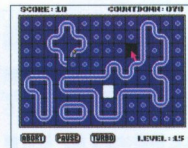
リップスティックアドベンチャー

フェアリーテール
1989年5月30日 6,800円
VRAM128K

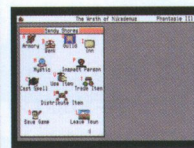
後にエルフを創設する蛭田昌人が制作したタイトル。主人公の浅見五郎とヒロインの清里音海が、嵐山家で起きた家宝の盗難事件を捜査するストーリーだ。同名のエロCG集が元になっており、エロゲーを「遊べるもの」へと変えた作品である。

ディアブロ

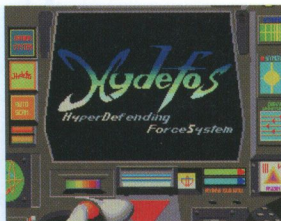
ブローダーバンドジャパン
1989年 6,800円
VRAM128K

ピースの上に設置されたパイプにボールを通すパズルゲーム。プレイヤーはマウスを片手に素早くピースを移動させ、ボールを落とさず、すべてのパイプに通さなければならない。全50面構成で1面クリアするごとに難易度がアップするのだ。

ファンタジーⅢ ニカデモスの怒り

ボーステック
1989年6月10日 9,800円
RAM64K VRAM128K

人気シリーズ第3弾。新たな冒険を求めて訪れたスカンドール島で、ニカデモスとの最後の戦いが始まる。システムは前作を踏襲、前作のキャラクターを引き継ぐこともできる。戦闘は腕や足などの部位が欠損が発生する生々しいものになった。

ハイディフォス

ヘルツ
1989年7月1日 7,800円
VRAM128K

数多くの武器や自機を選択し進む横スクロールシューティング。プレイヤーの行動で変化するステージやアニメを用いたストーリー展開、さまざまな工夫によりスムーズなスクロール描画を可能とし、さらに、画面下のインジゲーターを表示したまの上下スクロールも加わって当時のユーザーを驚かせた作品。楽曲は2019年に作曲家活動30周年を迎えた与猶啓至(ヨナオケイシ)によって手掛けられた。

▶絶妙なゲームバランスで気軽に遊べる。
 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

銀河英雄伝説

ボーステック
1989年11月9日 8,800円
RAM64K VRAM128K

MSX2 2DD ♪

田中芳樹の長編スペースオペラをゲーム化。主人公のラインハルトとなって銀河帝国軍を率い、5つのシナリオで同盟軍のヤン・ウェンリーを撃破しよう。戦闘シーンは全編アニメーションで表現され、艦隊はドット単位で動かすことができる。

銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ集

ボーステック
1989年12月14日 4,800円
RAM64K VRAM128K

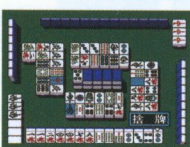
MSX2 2DD ♪

『銀河英雄伝説』の思考ルーチンを強化し、最大艦隊数の増加やシナリオの追加などプレイアビリティの強化を計る追加セット。シナリオも5本追加され、年表順に攻略するキャンペーンモードも搭載した。ヤン・ウェンリーも使用できるのだ。

居眠り流阿佐田哲也のA級麻雀

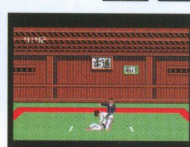
ポニーキャニオン
1989年1月 5,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

雀士であり麻雀小説作家でもあった阿佐田哲也が監修した麻雀ゲーム。メインとなる練習、対局、王位戦の3モードのほか、『スペースインベーダー』の敵を麻雀牌に見立てたミニゲーム「バードシューティングゲーム」などを収録。

熱血柔道

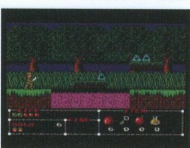
ポニーキャニオン
1989年3月 6,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

キャラクターの成長要素を取り入れた柔道ゲーム。個性豊かな4人のキャラから1人を選んでプレイしよう。修行や昇進試験でレベルを上げてオリンピック優勝を目指すのだ。試合では「はじめ」や「一本」などのセリフが合成音声で出力される。

マラヤの秘宝

ポニーキャニオン
1989年3月 5,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

シンプルな操作で楽しめるアクションアドベンチャー。東南アジアの奥深くにある秘境マラヤで伝説の秘宝を探し出そう。途中で待ち受けるモンスターは剣や炎の魔法で倒すことができる。モンスターを倒せばお金やアイテムが入手できるのだ。

ファンタジーゾーンII オパオパの涙

ポニーキャニオン
1989年5月21日 5,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

セガマークIII用ソフト『ファンタジーゾーン2』の移植。前線基地を破壊し得られたお金で買い物をしながら各ステージクリアする横スクロールシューティング。MSX2の特殊命令でスムーズな左右スクロールを実現している。

アークティック

ポニーキャニオン
1989年7月21日 5,800円
VRAM128K

MSX2 MEGA ROM ROM

色とりどりのボールがレールを転がるパズルゲーム。オレンジやブルーのボールを操作して所定の位置まで移動させよう。ボールはポイントの切り替えで行く先をコントロールできるのだ。高低差やボール同士の衝突で向きが変わる場合もある。

A列車で行こう

ポニーキャニオン
1989年8月21日 7,800円
VRAM128K

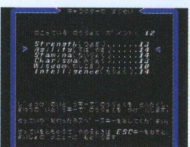
MSX2 MEGA ROM ROM

アートディンクが開発した都市開発シミュレーションゲーム。19世紀を舞台に大統領官邸から別荘までを大陸横断鉄道で連結しよう。与えられた期間は1年間。無計画に建設しては資金難に陥るため、収益が上がる路線を造る必要があるのだ。

ウルティマI

ポニーキャニオン
1989年9月21日 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

リチャード・ギャリオットことロード・ブリティッシュが制作したリアルタイムRPGの草分け。勇者となってソーサリアに災厄を招く魔術師モンデインを討伐しよう。作品世界は地上や宇宙ばかりか、タイムマシンで時間をもさかのぼる。

ウルティマII

ポニーキャニオン
1989年9月 7,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

1987年に発売した『ウルティマIV』の前日譚の1つ。全面核戦争により滅亡した地球を救うため、幾つもの時代と太陽系をめぐりながら、魔女ミナクスの打倒を目指そう。システムは前作を継承しておりダイナミックな展開が楽しめるのだ。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

ポッキー

ポニーテールソフト
1989年8月11日　6,800円
VRAM128K

MSX2

可愛らしい美少女が多数登場するコメディタッチの作品。当時としては女の子の可愛さが抜きんでたコマンド選択式のアドベンチャーだ。私立ポッキー学園を舞台に、校長が開催した「男子選抜女子パンティ争奪獲得杯」を勝ち抜こう。校長印のパンティをつけた女生徒3人を見つけ出せば、今後一切の宿題免除と、保健室のさゆり先生が夜の相手をしてくれるのだ。ライトなイメージとは裏腹に、非常に高い難易度でも知られている。

▶美少女ゲーム初期の名作として有名。

メロンソーダ

ボンドソフト
1989年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2

「あぶない性涼淫料水」を謳うちょっとHな美少女アドベンチャー。禁断のジュースの力を使って女の子の身体を思いのままに楽しもう。イベントCGは44枚が収録されている。途中で罠にはまると、すべてを見られずに終わってしまうのだ。

ホワッツマイケル

マイクロキャビン
1989年5月18日　7,800円
VRAM128K

MSX2

小林まこと原作の同名人気猫マンガをアドベンチャーゲーム化。大林家の飼い猫、マイケルとなって妻のポッポを探し出そう。舞台はマンションから街へと広がり、大林家以外の飼い主も原作通りに登場する。マイケルの挙動を楽しむ内容だ。

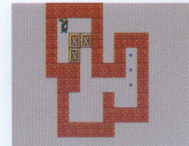
スーパー大戦略マップコレクション

マイクロキャビン
1989年9月22日　3,800円
VRAM128K

MSX2

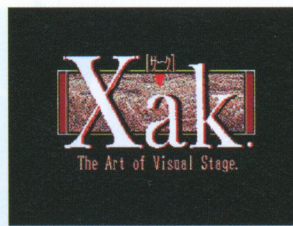
1988年に発売した『スーパー大戦略』に新たな要素を追加する拡張キット。北極海を中心としたマップや、イラン・イラクの国境をクローズアップしたマップなど30種類を収録する。加えて新たに16種類の生産タイプも編集できるのだ。

倉庫番パーフェクト

マイクロキャビン
1989年11月20日　6,800円
VRAM128K

MSX2

大ヒットパズル『倉庫番』が装いも新たにパワーアップして再登場。ルールは同じだが収録されたステージが300以上でその他ユーザーが自由にステージを作ることができる「コンストラクション」機能も搭載された。

サーク

マイクロキャビン
1989年12月7日　8,800円
VRAM128K

マイクロキャビンの人気作品『Xak（サーク）』のMSX2版。主人公のラトクが国王に命じられ、悪の化身バドゥーを征伐をする為に旅立つ物語。見下ろし型4方向スクロールロールプレイングゲームで、美しいグラフィックに奥行きや高低差の表現、FM音源を用いて奏でられる重厚なサウンドがとても高い評価を受けた。発売された各機種の中でも最高峰の出来と多くのファンから愛された1作。

▶オープニングの曲はMSXオリジナルだ!

ファイナルファンタジー

マイクロキャビン
1989年12月22日　7,800円
VRAM128K

MSX2

ファミリーコンピュータのスクウェアの大ヒットRPGをマイクロキャビンが移植した作品。本家から2年遅れての発売となったが、FM音源+PSG音源を駆使したBGMは素晴らしい出来栄えで評価が高い。画面の描画エリアを小さくしたため四方の端は黒い枠となっている。土、火、水、風の4つのクリスタルの輝きを遮る4体のカオスを倒して世界に平和を取り戻すため、4人の光の戦士が冒険する。

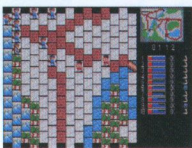
▶「ドラゴンクエスト」と並ぶ名作RPG。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
  VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
  パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC SCC内蔵ゲーム

アウトロー水滸伝

マイクロネット
1989年12月23日　8,800円
VRAM128K

MSX2

村同士の抗争を描いたシミュレーション。『極道陣取り』の続編でストーリーは4部構成で進行する。コミカルな雰囲気ながら、村人たちはハンマーやフライパン片手に大暴れするのだ。ゲームはリアルタイムで進行するがポーズで中断も可能だ。

極道陣取り

マイクロネット
1989年　6,800円
VRAM128K

MSX2

極道の組員となって自らのシマを守り拡大していくシミュレーションゲーム。コマンドは「じんいん」構成員を増やし「でいり」抗争を行い「ふうぞく」にて収入源となる店を建設する。金と人がモノを言う作品。

たんば

マイクロネット
1989年　6,800円
VRAM128K

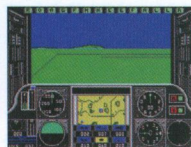
MSX2

霊界や輪廻転生をテーマにしたテーブルゲーム。サイコロを振ってコマを進め、さまざまな生物に転生しながらゴールを目指そう。独自のルールを採用しており、転生にルールがあったり駆け引きが求められるなど、一筋縄ではいかない内容だ。

ガンシップ

マイクロプローズジャパン
1989年11月22日　9,800円
VRAM128K

MSX2

「AH-644A アパッチ」の操作を再現したフライトシミュレーション。訓練モードで操作をマスターしたら所属する部隊を選択しよう。アメリカ、中東、東南アジア、西ヨーロッパの各地域には、難易度別に幾つもの任務が用意されている。

プロの碁 パート2

マイティマイコンシステム
1989年2月　9,800円
VRAM128K

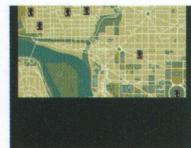
MSX2

プロから学べる囲碁ソフト。本作は『二連星 PART2 プロの碁』(P160)の続編で、2級から3段を目指す上級者を対象に作られている。プロの対局や攻め合いなどの他に、関西棋院が実力を認定する問題も収録されているのだ。

JBハロルドの事件簿 #4 D.C. コネクション

リバーヒルソフト
1989年7月28日　8,800円
VRAM128K

MSX2

人気シリーズ第4弾。殺された警察署長の事件を受けてJ.B. ハロルドが調査に乗り出す。舞台となるマンハッタンはハロルドにとって亡き妻との思い出が眠る都市だ。尾行や人物調査などの新要素を加え、ボリュームはシリーズ最大を誇る。

ピーチアップ創刊号

もものきはうす
1989年11月25日　3,800円
VRAM128K

MSX2

お手軽に脱衣が見られるゲームと新作情報を収録した低価格のディスクマガジン。制作はコンパイルの別名義であるもものきはうすだ。第1号である本作の収録作品は、アドベンチャーゲーム「とらぶるパートナー 帝都大作戦」と早押しクイズゲーム「もものきはうすピーチクラブ 世界一周クイズ編」。さらに、新作情報としてエルフの『ぴんきぃ・ぽんきぃ』とコンピューターブレインの『テレフォンクラブストーリー』が見られる。

▶MSXを代表するディスクマガジンの第1弾。

琉球

ログインソフト
1989年8月8日　4,800円

MSX2

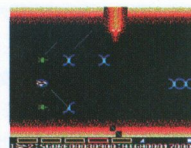
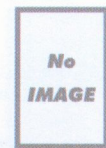
「トランプ」を用いたパズルゲーム。縦5横5の合計25マスの中で縦横斜めにポーカーの役を揃え一定のスコア達成でステージクリアとなる。ジョーカーの役目を果たす「琉球カード」の使い方次第で展開が変わる。

レーザーファイト

ログインソフト
1989年　2,000円
RAM32K

MSX

「ログイン」誌上「ソフコン」受賞のシューティング。カプセルを集め数々のパワーアップアイテムでステージを攻略しよう。追尾オプションに反射レーザーといったシューティングファンには嬉しい装備が一杯。

No IMAGE

対応機種アイコン　カセットテープ　ROMカートリッジ

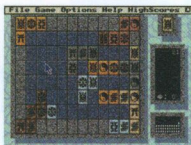
1990

MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

1990年に発売されたゲームは129タイトル、前年比で微減程度に見えるがそのうち20%ほどの割合がディスクマガジンであり、MSX市場の衰退が肌で感じされるようになってきた。なお、アスキーはこの年にMSX最後の規格、MSXturboRを発表、パナソニックからFS-A1STが発売された。

石道

アスキー
1990年6月1日 7,800円

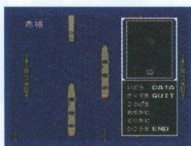
『上海』の作者ブロディ・ロッカードにより制作されたパズルゲーム。96マスの盤上に6色、6種類の絵柄の石72個を置くことが出来ればクリア。色か絵柄が同じ石を隣り合わせに置いていかないといけない。

ウィザードリィIII リルガミンの遺産

アスキー
1990年12月14日 9,800円

人気RPGシリーズ第3弾。前2作とは異なりダンジョンは下に降りていくのではなく、上へと向かって伸びている。伝説の龍、エルケブレスが護る神秘の宝珠を探索しよう。序盤は戦闘で得られる経験値が少なく、レベルが上げ難いとされる。

フリートコマンダーII 黄昏の海域

アスキー
1990年12月14日 9,800円

海戦をテーマにしたシミュレーションゲーム。プロトン帝国の司令官となり敵のアルゴン連合国艦隊を打ち破ろう。ゲームはシナリオとキャンペーンが用意され、キャンペーンでは大和や伊勢など実在の船をモチーフにしたユニットが登場する。

あぶないてんぐ伝説

アリスソフト
1990年2月 5,800円
RAM64K VRAM128K

修学旅行中の楽しい雰囲気が体験できるアドベンチャーゲーム。修学旅行中に次々と女子たちが襲われる事件を解決すべく、主人公とクラスメイトが活躍するストーリーだ。女の子たちのセリフの掛け合いが面白い、手軽に楽しめるタイトルだ。

D.P.S.

アリスソフト
1990年4月15日 5,800円
RAM64K VRAM128K

AVGといえば長編が主流だった時代に安価で複数の物語が遊べる作品として登場し、オムニバスAVGの先駆けとなったシリーズの1作目。「プリンセス・ファンタジー」「なんてったって芸能人」「いけない!! 内科検診」を収録。

クレセントムーンがぁる

アリスソフト
1990年 5,800円
RAM64K VRAM128K

Hシーンの多さが特徴のコマンド選択式アドベンチャーゲーム。魔女を怒らせて人間に変えられたネコのミィが元に戻るための物語だ。少女たちの服を脱がせ、三日月のアザを探していこう。10人以上の女の子にHシーンが用意されているぞ。

D.P.S. SG

アリスソフト
1990年12月15日 6,800円
RAM64K VRAM128K

▶「信長の淫棒」のほか2作品を収録。

ショートオムニバスシリーズの2作目。本シリーズは「夢の中で自分のやりたいことを」をコンセプトとして掲げており、それぞれの話は夢を操作できる装置であるドリームプログラムシステムを介して観た夢という設定だ。1つの物語につき2バージョンが用意されており、より深く話を楽しめる。また、システムディスクをシリーズで共有しており、1つあればシリーズの他作品を安く入手できたことも特徴として挙げられる。

 フロッピーディスク BEE CARD レーザーディスク VHDディスク メガロム内蔵ゲーム バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム MSX-MUSIC対応ゲーム SCC内蔵ゲーム

ピンクソックス2

ウェンディマガジン
1990年3月3日　2,800円
VRAM128K

MSX2

今号のピンクソックスギャルズ紹介はさやか。前号でゲームクリア時に表示された4コマ「どしどしふんどし」が単独コーナーとなり、お色気画像を求めてトランプのスピードで遊ぶ「やぶってみせてポン」などが追加された。

ピンクソックス3

ウェンディマガジン
1990年7月17日　2,800円
VRAM128K

MSX2

今号のピンクソックスギャルズ紹介はゆか。創刊号の「女子寮プライベートルーム」がゲーム内容と管理人を新たにして「女子寮マンジャラ かぎ穴のぞき」として再登場したほか、RPG「GALNA DADA」のOPなどを収録。

ピンクソックス1・2・3

ウェンディマガジン
1990年7月17日　7,800円
VRAM128K

MSX2

ウェンディマガジン（ドット企画）によるディスクマガジン『ピンクソックス創刊号～3号』までの3号分をまとめてパッケージしたタイトル。それぞれを1冊ずつ集めるよりも千円弱ほどお得な価格設定となっている。

スーパーピンクソックス

ウェンディマガジン
1990年12月15日　4,800円
VRAM128K

MSX2

シリーズの番外編。『3号』でOPのみ収録していたRPG「GALDA・DADA」と、ピンクソックスギャルズのまなみが悪の秘密結社と戦うAVG「まなみのどこまでイクの?」を収録。ゲーム数は少ないがボリュームはたっぷりだ。

あーくしゅ
陽炎の時代を越えて

ウルフチーム
1990年2月24日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2

▶主役2人の掛け合いが面白い作品だ。

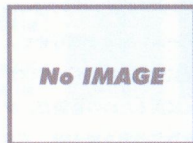
ウルフチームが自社作品をパロディ化したアドベンチャーゲーム。『アークス』に登場するジェダとピクトの2人を主人公に、各作品の世界を巡って仲間を集めるストーリーだ。雑誌『マイコンBASICマガジン』の広報ページに連載した4コママンガをベースに、『アークス』シリーズだけでなく『ミッドガルツ』や『ファイナルゾーン』のキャラクターがディフォルメ化されて登場する。ほのぼのとしたコミカル路線の作品だ。

BLOCKIN

MSXマガジン
1990年　2,000円
VRAM128K

MSX2

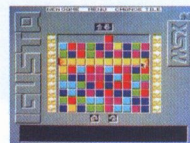
No IMAGE

MSXマガジンソフトウェアコンテスト第3席入選作品。画面中央のブロックを回転させて外側から同じ色のブロックを当てて消していくパズルゲーム。全10ラウンド、若葉モードと達人モードの2種類がある。

IGUSTA

MSXマガジン
1990年　2,000円
VRAM128K

MSX2

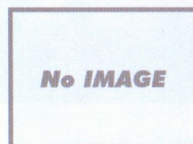
No IMAGE

MSXマガジンの兄弟誌、ログインに掲載され発売されたパズルゲームをMSX2に移植。同じ色で2個以上連続して横に繋がったブロックを取り除いていく。一度に取るブロックの数が多いほど高得点になるぞ。

スーパージオローグ

MSXマガジン
1990年　2,000円

MSX2+

No IMAGE

シューティングゲームコンストラクションツール『吉田建設』で作られたものでMSXマガジンのコンテストで優秀作品に輝いた作品。丁寧に描き込まれたグラフィックが素晴らしく見やすい色使いも評価された。

戦国コマ廻し上洛

MSXマガジン
1990年　2,000円
VRAM128K

MSX2

No IMAGE

ボードゲームコンストラクションツール『すご八』を使って作られた作品。MSXマガジンのコンテストで優秀賞を受賞。東北のある大名となり5000人の兵を率いて京の都を目指し邁進するというストーリー。

Devil Hunter いけにえの魔境

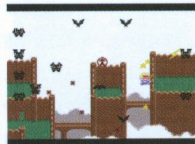
MSXマガジン
1990年 2,000円
RAM32K

MSXマガジンソフトウェアコンテスト第2席入選、準堀井賞にも選ばれたRPGで丁寧に描かれた敵キャラクターが高評価。何者かに連れ去られてしまった主人公の彼女と誘拐された王様の娘を探す冒険に出る。

No IMAGE

TWINKLE STAR 星の魔法使い

MSXマガジン
1990年 2,000円

『吉田建設』で作られMSXマガジンのコンテストで優秀作品となったシューティングゲーム。コスモ王国の王子「マティ」を主人公とした ファンタジーの世界観とキャラクターデザイン、グラフィックは独創的。

ドラゴンナイト

エルフ
1990年1月19日 6,800円
VRAM128K

3Dダンジョンで冒険するRPG。女性だけの国「ストロベリーフィールズ」を救うため、流浪の剣士ヤマトタケルがドラゴンナイトに戦いを挑むストーリーだ。特徴は戦闘でモンスターに勝利すれば、捕らわれた美少女たちを解放し、ご褒美としてHなグラフィックが表示されること。細かく描き込まれたアニメ調のグラフィックは当時、群を抜くクオリティで、ファンの心をつかむとともに美少女ゲームの認知度を大きく上げた。

▶美少女ゲーム業界の転機となった1作。

FOXY

エルフ
1990年5月17日 6,800円
VRAM128K

ご褒美としてHなグラフィックを見ることができる戦術シミュレーション。西暦2001年のNEO-TOKYOを舞台に、暴走したコンピューター「FOXY」と戦うストーリーだ。マップを攻略するごとに使用できるユニットが増えていくぞ。

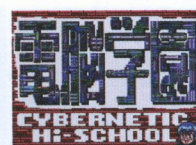
DE・JA

エルフ
1990年8月10日 6,800円
VRAM128K

繊細に描かれた美少女とHなグラフィックが特徴のコマンド選択式アドベンチャー。若手の考古学者、初芝竜介となって、奇妙な夢を見せるという謎の杖の秘密を解き明かそう。女の子の豊富なリアクションと緻密なシナリオが楽しめるのだ。

電脳学園シナリオ1

ガイナックス
1990年5月25日 8,800円
RAM64K VRAM128K

クイズに正解すると登場する女の子が服を脱ぐ脱衣ゲーム。電脳学園の生徒となって3人の講師と勝負しよう。全員を脱がせれば「電脳博士号」がもらえるのだ。当時としては珍しくヘアの描写があったためか、後に有害図書指定を受けている。

電脳学園シナリオ2 ハイウェイバスター!!

ガイナックス
1990年9月21日 8,800円
RAM64K VRAM128K

『シナリオ1』の続編。街中でクイズ勝負を挑み、負けた相手を事故に追い込むハイウェイバスターを探し出そう。キャラクターデザインに人気作家の菊池通隆に明貴美加、新田真子を起用した。女の子は3人が登場、交通に関する問題が多い。

電脳学園シナリオ3 トップをねらえ!

ガイナックス
1990年11月20日 8,800円
RAM64K VRAM128K

同名OVAを原作にした脱衣パズルゲーム。登場キャラクターのノリコ、カズミ、ユングの3人が、アニメ版のオリジナルスタッフの制作により美麗なグラフィックで脱いでくれる。ストーリーは新型の決戦兵器「グレートガンバスター」のパイロットを決めるため、3人がクイズで勝負するというもの。庵野秀明や窪岡俊之といったアニメ本編のスタッフは本作を拒否することなく、むしろいかにエロくできるかを追求したという。

▶OVAのスタッフが制作した脱衣クイズ。

 フロッピーディスク BEE CARD レーザーディスク VHDディスク メガロム内蔵ゲーム パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム MSX-MUSIC対応ゲーム SCC内蔵ゲーム

きゃんきゃんバニースペリオール

カクテル・ソフト
1990年7月11日 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

3本のソフトを収録した美少女アドベンチャー。登場する12人の美少女を口説き落としてHするのが目的だ。収録するのは「制服ギャルズむんむん」「女子大生おかわり」「セーラー服ゆうやけ」で、序盤の設定などで攻略法が微妙に変わる。

晴れのちおおさわぎ!

カクテル・ソフト
1990年8月25日 5,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

コマンド選択方式の美少女アドベンチャー。生徒会長となって学園長からの依頼を受け、学園中を騒がす幽霊騒ぎを解決しよう。しっかりと楽しめるストーリーと可愛い女の子が魅力のタイトルだ。Hシーンは後半に集中して用意されている。

世界でいちばん君がすき!

カクテル・ソフト
1990年10月5日 5,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

芸能界の内幕を描いたコミカルタッチの美少女アドベンチャー。主人公の芸能記者となってアイドルを救い出すストーリーだ。軽妙な台詞回しと程良いテンポが特徴のタイトルで、序盤のフラグ立てが面倒なものの、後は詰まることなく楽しめる。

セーラー服戦士フェリス

カクテル・ソフト
1990年 6,800円
VRAM128K

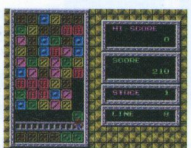
MSX2 2DD

セーラー服の美少女が活躍するシューティングゲーム。女子高生フェリスがコンバット・スーツで戦うストーリーだ。敵を倒してお金を稼ぎフェリスをパワーアップさせていこう。ステージが進むとやられた後のフェリスの露出度がアップする。

パラメデス

GA夢／ホット・ビィ
1990年12月8日 4,900円
VRAM128K

MSX2 2DD

ファミコンなどでも発売されたパズルゲーム。落ちてくるサイコロの目と同じ目をぶつければ消すルールだ。消したサイコロの目を並べて「役」を作れば、最高5ラインまで一気に消すこともできるぞ。2P対戦ではラインを送ることも可能だ。

クリムゾンⅢ

クリスタルソフト
1990年7月28日 8,700円
VRAM128K

MSX2 2DD ♪

人気シリーズ第3弾。オーソドックスなシステムで誰でも楽しめるRPGだ。超機械生命体・クリムゾンから2つの大陸と地底世界、海底世界を守り抜こう。前作同様マルチシナリオ・リンク方式を採用し、仲間たちの背景を掘り下げている。

イミテーションは愛せない

グレイト
1990年2月 6,800円
VRAM128K

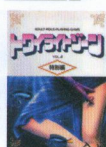
MSX2 2DD

アダルト要素のあるシリアスなサイバーパンク・アドベンチャー。人類救済を目的として作り出したイミテーションウーマンを狩るために、主人公のハンター・Dが処理に赴くストーリーだ。全編にダークな雰囲気が漂うシナリオは評価が高い。

トワイライトゾーンⅣ 特別編

グレイト
1990年6月28日 7,800円
VRAM128

MSX2 2DD

美少女RPGシリーズの4作目。前作とは繋がりはなく、システムも2Dフィールドタイプに変化している。地球が異星人から侵略された。異星人はすべて美少女の姿をしており、男性の精液を弱点にしている。全編ギャグテイストの内容だ。

DOKIDOKI カードリーグ

グレイト
1990年7月21日 5,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

野球をテーマにした脱衣ありのカードゲーム。球種や惰力、守備力、走力などパラメータを設定したカードを駆使して相手チームと戦おう。シンプルなシステムだが、後に同社を代表するゲームとなる「レッスルエンジェルス」に引き継がれた。

メルヘンパラダイス

グレイト
1990年10月11日 6,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

白雪姫・赤ずきん・シンデレラなど、誰もが知る昔話をモチーフにした美少女アドベンチャー。ある日土管を覗いて異世界にワープしてしまった主人公が、白雪姫に大魔王退治を依頼される物語だ。登場するキャラクターが皆Hでノリは明るい。

ナビチューン ドラゴン航海記

工画堂スタジオ
1990年3月23日　8,800円

MSX　2DD

ドラゴンと海をテーマにした海洋RPG。主人公の少年アクティを操作して4つの海域を旅しながら、鷹のペルセスと一緒に、ドラゴンを卵から育てよう。卵から孵ったドラゴンは無力に等しいが、やがて飛行や火炎放射を覚えて強くなるのだ。

魔晶伝紀ラ・ヴァルー

工画堂スタジオ
1990年5月18日　8,800円

MSX　2DD

魔法の取得に特徴があるファンタジーRPG。邪悪な魔法使いによる世界征服を阻止するため、2つあるラザニウムの大結晶を集めよう。魔法は5人いる魔法使いから1つずつ学ぶことができる。取得する魔法は修行内容で異なってくるのだ。

シュヴァルツシルトII
帝國ノ背信

工画堂スタジオ
1990年6月28日　9,800円

MSX　2DD

▶前作をドラマチックに進化させた作品だ。

1989年に発売した前作（P165）を正統進化させたタイトル。前作の4年後を舞台に、新王国オーラクルムの皇太子となって新たな星間戦争を生き残ろう。前作のシステムをベースに、戦艦の種類が対艦隊戦用と惑星攻略用の2種類に分かれた。後に多くの家庭用ゲーム機で発売された『スーパーシュヴァルツシルト』は本作を元にしている。前作のクリア時に表示されるパスワードがあれば、序盤の攻略が楽になるのだ。

エメラルドドラゴン

グローディア
1990年12月26日　8,800円
VRAM128K

MSX2　2DD　MSX-MUSIC

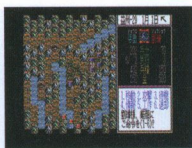
▶ストーリー重視で王道的な作りのRPG。

二転三転するストーリーとキャラクターの個性を前面に押し出したRPG。木村明広がデザインを手掛けたキャラクターをはじめ、イベントシーンなど随所にアニメを意識した演出が施されている。ブルードラゴンのアルトシャンとなって、魔王ガルシア率いる魔軍と戦おう。レベルアップするのが主人公とヒロインのみと割り切った仕様で、パーティーのメンバーが物語の展開によって入れ替わるなど、物語を楽しむ作りに徹している。

三國志II

光栄
1990年4月14日　14,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD　MSX-MUSIC

1986年に発売した三國志の続編。6つのシナリオから1つを選び、好みの君主でプレイしよう。41カ国に分割された中国統一を果たすのだ。月あたりのコマンドが1都市ずつから各武将ごとに変更され、「新君主」などの新要素を追加した。

大航海時代

光栄
1990年9月11日　11,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　メガロム　ROM　MSX-MUSIC

RPGとシミュレーションを融合した「リコエイションゲーム」シリーズのひとつ。ポルトガルの没落貴族「レオン・フェレロ」となり船に乗って冒険や交易、海戦を行って名声を上げ、失われた爵位を取り戻す。

ランペルール

光栄
1990年12月15日　11,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　メガロム　ROM　MSX-MUSIC

18世紀末から19世紀前半のヨーロッパを舞台にした歴史シミュレーションゲーム。フランスの英雄ナポレオンとなって欧州全土の統一を目指そう。外交を駆使して敵を絞り込む独特な作りで、戦術面でも大砲を使った長距離離線が中心となる。

ディスクステーション9号／ディスクステーション2月号

コンパイル
1990年1月9日　1,940円
VRAM128K

MSX2　2DD　MSX-MUSIC

毎号新作デモや体験版が収録されユーザーの期待を膨らませている本シリーズ。今作では「銀河英雄伝説」「電脳学園」のデモの他に「アレスタ2」の7面を改造し新曲で構成された体験版が前作に引き続き収録されている。

 フロッピーディスク　 BEE CARD　 レーザーディスク　 VHDディスク　 メガロム内蔵ゲーム　 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム　 MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

クォース

コナミ
1990年3月9日 5,800円
RAM64K VRAM128K

ゲームセンターで「前代未聞のシューティングパズル」のキャッチフレーズで人気を博した『クォース』の移植作。画面上から降ってくるブロックは自機の砲台から発射するブロックを接地させ四角形を形成すると周辺ブロックを消せる。画面下までブロックが到達してしまうとゲームオーバー。無数に降ってくる多くのブロックをどんどん消すのが目的の爽快感溢れるパズルゲームだ。

MSX2 SCC MEGA ROM ROM

▶お馴染みSCCサウンドによるBGMも必聴。

SDスナッチャー

コナミ
1990年4月27日 9,800円
RAM64K VRAM128K

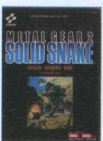
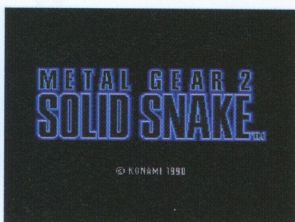
1988年に発売した『スナッチャー』のリメイク版。キャラクターをSD化しシステムもRPGに変更した。見た目とは裏腹に、ストーリーはシリアスな展開が連続する。戦闘シーンは攻撃箇所を選択するオリジナルに近い方式で、武器もいくつかの種類から選択可能だ。最大の特徴は終盤の展開で核心に近いキャラクターが、事件の背景を物語るシーンの存在だ。小島秀夫監督は企画サポートとして本作の制作にも参加している。

MSX2 SCC 2DD MEGA ROM ROM

▶未完の名作ADVを結末まで描いた作品。

メタルギア2 ソリッドスネーク

コナミ
1990年7月20日 7,800円
RAM64K VRAM128K

1987年に発売された『メタルギア』の続編。コナミが発売した最後のMSX2タイトルでもある。伝説の英雄、ソリッド・スネークを操作して軍事国家ザンジバーランドに潜入、マルフ博士を救出しよう。「しゃがみ」や「ホフク」を駆使して敵から隠れて進むステルスアクションの草分けで、前作からアクションやグラフィック、BGMなどすべての面が進化した。現在も続く『メタルギア』シリーズの基本を確立した作品だ。

MSX2 SCC MEGA ROM ROM

▶コナミが発売したMSXソフトの集大成。

ディスクステーション10号／ディスクステーション3月号

コンパイル
1990年2月8日 1,940円
VRAM128K

卒業シーズンを迎える3月号にはオープニング画像に卒業証書を持った女子学生が表示されたお馴染み「ディスクステーション」。本作では過去の名作を遊ぼう!ということで「Crusader」が収録されている。

MSX2 2DD ♪

ディスクステーション11号／ディスクステーション4月号

コンパイル
1990年3月9日 1,940円
VRAM128K

入学シーズンを迎える本号の表紙は変わった格好をしてランドセルを背負った子の画像が登場と毎号のオープニングも季節感を持たせている。収録タイトルには推理アドベンチャーの名作『Misty』の体験版も。

MSX2 2DD ♪

ディスクステーション12号／ディスクステーション5月号

コンパイル
1990年4月10日 1,940円
VRAM128K

月刊化の発売から約1年と定例化された「ディスクステーション」。本号ではコナミの名作パズルアクション『クォース』の体験版を収録している。体験版とは言え難度の高いステージが収録され製品版の期待を高めていた。

MSX2 2DD ♪

ディスクステーションデラックス1号 ルーンマスターII

コンパイル
1990年4月20日 3,880円
VRAM128K

ディスクステーション特別編として本号には双六要素を盛り込んだRPG『ルーンマスター2』を収録。戦闘シーンも双六同様にサイコロで運命を決めるだけに一般的なRPGのセオリーが通用しないのが面白い。

MSX2 2DD ♪

MSX MSX2 MSX2+ MSX turbo R 対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

ディスクステーション13号／ディスクステーション6月号

コンパイル
1990年5月10日　1,940円
VRAM128K

本号はコンパイル期待の新作『魔導物語1-2-3（いっちょうめにばんちさんごう）』のプロモーション映像「魔導物語音頭」を収録。メニューに「マイケルジャクソンもびっくり」と書かれているのはご愛嬌。

ディスクステーション14号／ディスクステーション7月号

コンパイル
1990年7月8日　1,940円
VRAM128K

14号は「7月号」でもありオープニング画像は水着ギャルが迎えてくれる。そして前号に引き続き『魔導物語1-2-3（いっちょうめにばんちさんごう）』デモが収録されており、笑いに満ちたRPGとよく判る。

魔導物語1-2-3

コンパイル
1990年6月21日　8,800円
VRAM128K

コンパイルの人気作品『魔導物語』シリーズの本作は『魔導物語1-2-3（いっちょうめにばんちさんごう）』とタイトルの読み方は洒落を効かせているが「魔導物語1」「魔導物語2」「魔導物語3」のエピソードを収録した魔導師「アルル・ナジャ」を主人公としたダンジョン探索型RPG。セーブデータを引き継ぐ事やオートマッピングの機能も備わり3作通して快適に遊べる。

▶アルル幼少期など3種類のエピソード収録。

ディスクステーション15号／ディスクステーション8月号

コンパイル
1990年7月6日　1,940円
VRAM128K

15号ともなると制作スタッフの遊び心も色々でメニュー画面には「魔導物語好評発売中」と宣伝もしっかり! 本号では新作紹介以外にもバックナンバーバグ修正プログラムも「ごめんごめん!」の謝罪と共に収録。

ディスクステーションデラックス2号 魔導師ラルバ総集編

コンパイル
1990年7月20日　3,880円
VRAM128K

過去のディスクステーションに掲載されたコマンド選択式アドベンチャー「魔導師ラルバ」シリーズの全てと新エピソードの追加。ゲームのグラフィックや音楽の強化がなされた「総集編」として本号に収録された。

ディスクステーション16号／ディスクステーション9月号

コンパイル
1990年8月10日　1,940円
VRAM128K

16号では『電脳学園』のデモ版と2択クイズの収録やユーザーからのプログラム投稿コーナーが充実。その他、MSXを取り扱っている各種パソコン誌の投稿プログラムも収録され刺激を受けたユーザーも多い。

ディスクステーション17号／ディスクステーション10月号

コンパイル
1990年9月10日　1,940円
VRAM128K

第17号では『電脳学園2』『クリムゾン3』『ランダー3』といったMSXユーザー期待の新作のデモバージョンが収録。そして編集後記にはスタッフからの「パソコン通信コンパイルネット運営中」のメッセージが。

ランダーの冒険III
闇に魅せられた魔術師

コンパイル
1990年9月21日　7,800円
VRAM128K

コンパイルのマスコットキャラ「ランダー」を主役としたフィールド探索型RPG。笑いの部分も多く食料は調理するプレイヤーの腕によりマズく作ると体力が殆ど回復しないなど他作品に見られないアイディアも多数存在する。

ディスクステーション18号／ディスクステーション11月号

コンパイル
1990年10月9日　1,940円
VRAM128K

18号の目玉は『ラプラスの魔』『エメラルドドラゴン』『聖戦士ダンバイン』とMSXユーザー期待の3大タイトルのデモを収録。その他パズルゲーム「TURING」も収録。毎回大満足の本シリーズである。

ディスクステーション19号／ディスクステーション12月号
コンパイル
1990年11月9日 1,940円
VRAM128K

MSX2 2DD ♪

本号では「ディスクステーションDX3」の告知がメニューにあり、起動すると「今度発売予定!」とだけ表示されメニューに戻ってしまうが実は……。メニュー画面には「かーくん」「らんだー」が隠れているぞ。

ディスクステーション20号
コンパイル
1990年12月7日 2,980円
VRAM128K

MSX2 2DD ♪

新たな年を迎え、着物に羽子板を持った女性の絵がオープニングの本号はディスク豪華3枚組で発売され、日本ファルコムの期待の新作『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』のデモがディスク1枚を丸々使用して収録された。

ディスクステーションデラックス3号 にゃんぴ・サム総集編
コンパイル
1990年 3,880円
VRAM128K

MSX2 2DD ♪

過去に発売されたディスクステーションに時折収録された子猫が主人公のパズルゲーム「にゃんぴ」や、主人公サムが様々なことに挑戦をするミニゲーム「サムゲームズ」の数々が収録されたお得なタイトルとなっている。

ディオス
ザインソフト
1990年2月16日 9,800円
VRAM128K

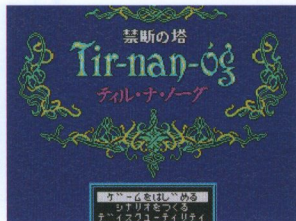
MSX2 2DD ♪

未来の開拓惑星ディオスを舞台にしたアクションRPG。7人の戦士の中から1人を選び、惑星の秩序を回復しよう。システムはサイドビューで、8方向に多重高速スクロールする。同州でアイテムを回収しながら前進し、巨大ボスを倒すのだ。

ティル・ナ・ノーグ 禁断の塔
システムソフト
1990年12月27日 8,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

▶シナリオジェネレート機能は画期的だ。

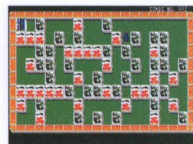
ケルト神話をモチーフにしたRPG。主人公を操作してダンジョンを攻略、ラスボスの打倒を目指そう。シナリオとマップの自動生成機能を搭載し、名前と性別を決めるだけで自分だけの冒険が楽しめるのだ。目的は魔物退治やお姫様の救出などさまざま。パーティの構成も自由に決めることが可能だ。戦闘もAIによる半自動で気軽にプレイできる。シナリオ生成時のパスワードがあれば、他のPCでも同じ冒険が楽しめるのだ。

ロボクラッシュ
システムソフト
1990年 7,800円
VRAM128K

MSX2 2DD

近未来を舞台にロボット同士を戦わせるシミュレーションゲーム。マップを歩き回り、遭遇したロボットと戦おう。勝利して金銭を獲得すればパワーアップパーツが購入できる。戦闘は行動パターンや目標を設定してのオートバトルで進行する。

紫禁城
スキャップトラスト
1990年1月18日 6,800円

MSX2 2DD ♪

『上海』でもお馴染み麻雀牌を使ったアクションパズルゲーム。同じ麻雀牌を縦か横に並べると消すことができるのでプレイヤーを操作し麻雀牌を少しづつ消していこう。各ステージのゴールへ辿り着くとステージクリアだ。

早乙女学園BlueWind Story1
studioANGEL
1990年 7,800円

MSX2 2DD

『早乙女学園』(P170)の本編。宇宙海賊にハイジャックされた観光船から新入生たちを救い出そう。ノベルタイプのアドベンチャーゲームで女性ばかりが登場する。キャラクターはプレイヤーから募集した案が使用されているのだ。

天九牌スペシャル 桃源の宴2※
スタジオパンサー
1990年3月23日 3,600円

MSX 2DD

『桃源の宴』(P170)の続編。中国4千年の歴史が生んだテーブルゲームをベースに、脱衣要素を加えたスペシャルバージョンだ。登場する美少女は9人。TAKERUの専売タイトルで、天九牌を所持しなくても遊ぶことができる。

MSX　MSX2　MSX2+　MSX turbo R　対応機種アイコン　カセットテープ　ROMカートリッジ

鳴門巻秘帖 ※

全流通
1990年4月11日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

時代劇をモチーフにしたアドベンチャーゲーム。よろず探偵社の所長・志乃と所員の暁源之助となって依頼を受け、「ふぴらい藩」に巻物を届けよう。道中にはさまざまな罠や障害物が待ち構えているぞ。痛快などたばたギャグが楽しめるのだ。

Misty Vol.3 ※

データウエスト
1990年1月25日　5,000円
VRAM128K

オムニバス推理シリーズの第3弾。名探偵・神城龍となって大都市を舞台にした5つのシナリオをクリアしよう。思考の妨げになるようなBGMやグラフィックを極力廃し、あたかも推理小説を読でいる時のような、鋭い緊張感が楽しめるのだ。

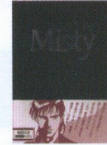
第4のユニットZERO

データウエスト
1990年4月20日　8,800円
VRAM128K

人気シリーズ第4弾。サイキック能力を操る美少女生体兵器ブロンウィンが、自らを生み出したBS計画に肉薄する。MSX2での最終作でシリーズの核心に迫るストーリーが楽しめるのだ。バトルモードはいつでもどこでも誰とでも戦えるぞ。

Misty Vol.4

データウエスト
1990年7月25日　5,000円
VRAM128K

純粋な推理を楽しむアドベンチャーゲームの第4弾。過去のシリーズ同様、最少限のグラフィックと難解かつ奥深いストーリーで構成されている。収録したシナリオは一般から公募の作品も含まれており、採用されると10万円の賞金が貰えた。

Misty Vol.5

データウエスト
1990年9月21日　5,000円
VRAM128K

名探偵・神代龍を主人公にした推理シリーズ第5弾。本作にも純粋に思考力が試される5本のシナリオを収録する。お便りコーナーを設けるなど、ゲーム以外も充実し、シリーズを通して、ディスクマガジンとしても楽しめる作りになっている。

Misty Vol.6 ※

データウエスト
1990年11月22日　5,000円
VRAM128K

純粋な思考力を試すアドベンチャーシリーズ第6弾。収録したシナリオはいずれも持ち点100からの減点方式で、移動するだけでも5点が差し引かれるため、高得点を狙う場合は最小限の移動で収めなければならない。効率よい捜査が重要だ。

エクスタリアン

ディーオー
1990年11月30日　6,800円
VRAM128K

遊園地を舞台にしたフィールドタイプのRPG。主人公の雑誌記者が「連続少女失踪事件」の謎を追い、恋人の恵子と遊園地に乗り込むストーリーだ。登場する女の子は20人。ボス以外の雑魚敵は主人公のレベルに合わせて強くなる仕組みだ。

単騎狼・ウルフ・AT

テクノポリスソフト
1990年1月30日　6,800円

シンプルな操作で楽む格闘アクション。悪の巨大組織「デス・クロス」が企む核燃料密輸計画・アトミック・トランスポート（通称AT）を阻止すべく、危険な仕事に命をかける男、ウルフが立ち向かう。幕間では美少女が応援してくれるのだ。

ルーンワース
黒衣の貴公子

T&E SOFT
1990年1月11日　8,800円
RAM64K　VRAM128K

『ハイドライド3』のスタッフが手掛けたアクションRPG。光と闇の境界にある世界・ルーンワースを舞台に、旅人が壮大な冒険に巻き込まれる物語だ。特徴はシステムから経験値が廃されたことで、レベルアップはアイテムによって行われる。またマルチシナリオに近いつくりで、冒険を好きに選ぶこともできるぞ。他にも呪文にも詠唱時間があったり、動作にも豊富なアニメーションが用意されたりと随所に小技が効いた作品だ。

▶膨大な量の設定資料が付属するRPGだ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

シェナンドラゴン

テクノポリスソフト
1990年6月28日　6,800円

悪のワークリーチャー族にさらわれたお姫様を助け出すRPG。マップはヘックスで戦闘はカードゲームという一風変わった作品で主人公も3人から選べ、なんとお姫様本人を選んで自力で脱出することもできる。

ディスクNG1

ナムコ
1990年3月9日　4,800円
VRAM128K

ナムコ情報誌「NG」と引っ掛けたタイトルのオムニバス作品。『ギャラガ』、『キング&バルーン』、『ボスコニアン』、『ワープ&ワープ』、『タンクバタリアン』に加え、オリジナルシューティング「XVM」の7作品を収録している。

ディスクNG2

ナムコ
1990年4月27日　4,800円
VRAM128K

『ディスクNG1』同様に過去にリリースされたタイトル『ギャラクシアン』、『ディグダグ』、『パックマン』、『マッピー』、『ラリーX』にオリジナル3Dシューティング「SHM」の6タイトルを収録したオムニバス作品集。

バルンバ

ナムコ
1990年7月27日　6,800円
VRAM128K

PCエンジン『バルンバ』の移植で複数方向の強制スクロールを伴ったシューティング。8方向発射可能なバルカンや左右発射に限定されるが強力なレーザーと場所に相応しい組み合わせで道中やボスを攻略しよう。

F1道中記

ナムコ
1990年11月27日　6,800円
VRAM128K

タイトルからは想像できないが国内の公道や高速道路を走行し全国制覇!を目指すレースゲーム。好成績をおさめるとセクシーなレースクィーンの画像が出るが成績が及ばない時にはその毎アドバイスが受けられる。

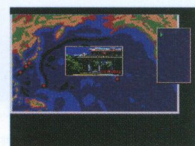
野球道II

日本クリエイト
1990年11月10日　8,000円

1989年に発売された『野球道』の続編。前作よりグラフィックや演出面を強化、選手名が漢字で表示されるようになった。トレードやドラフトなどシーズンオフの要素は残されており、後援会との付き合いやオーナーとの折衝が追加された。

ルージュ 真夏の口紅

バーディソフト
1990年10月5日　6,800円

キャラクターの可愛らしさが魅力のアドベンチャーゲーム。資産家の息子となって、遺産を相続するために行方不明の妹を捜し出すのだ。手がかりは一枚の写真のみ。会話などで次の目的地が示唆されるため、行き詰まることはほとんどない。

帰ってきた探偵団X

ハート電子産業
1990年3月9日　5,800円
VRAM128K

パロディ要素を前面に出したアドベンチャーゲーム。システムはオーソドックスなコマンド選択方式で、シナリオは「ブリバリ伝説」「がんばれ地球防衛軍」「乙姫の涙は深海の果てに」の3本を収録。頻繁に動くグラフィックも特徴の1つだ。

陽炎迷宮

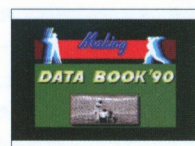
ハート電子産業
1990年6月28日　8,800円
VRAM128K

不思議な迷宮を冒険する3DダンジョンRPG。謎の遺跡アルデ・ミ・アンカを探索して娘のと友人を探し出そう。5つあるダンジョンには閉鎖空間や乱空間が存在する。モンスターにはそれぞれテリトリーや有効な攻撃手段が用意されている。

野球道 データブック '90

日本クリエイト
1990年　2,100円

1989年に発売されたプロ野球シミュレーション『野球道』のデータ拡張キット。長いペナントレースをドラマチックに演出するために必要な追加選手データなどを収録する。TAKERU専売タイトルで現在入手するのはかなり難しい。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

妖魔降臨

日本デクスタ
1990年4月6日　7,800円
VRAM128K

江戸時代を舞台にした荒唐無稽な横スクロールアクション。反魂の術によって蘇った忍者・松尾芭蕉に武将・徳川吉宗、退魔師・安倍晴明のいずれか1人を操作して、さらわれた娘を救い出そう。制限時間は108日。敵は巨大な西洋妖怪だ。

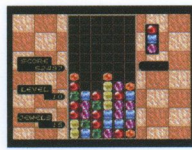
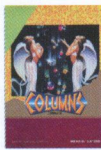
アルバトロスII マスターズヒストリー

日本テレネット
1990年4月3日　8,800円
RAM64K　VRAM128K

1986年に発売した『アルバトロス』の続編。ゴルフ発祥の地、英国オールド・アンドリュースでのリアルなプレイが楽しめるゴルフゲームだ。全操作マウス対応、ボールの軌道や飛距離を表すウィンドウなど、前作にはない機能を搭載する。

コラムス

日本テレネット
1990年12月14日　7,200円
RAM64K　VRAM128K

落ち物パズル『コラムス』の移植版。オリジナルのアーケード版のグラフィックやBGMの再現がなされた意欲作で移植は日本テレネット。縦横斜めに同じ種類の宝石を並べ消すシンプルなルールだが奥が深い。

麻雀刺客

日本物産
1990年8月3日　9,700円

恋人とのデート中に次々現れる麻雀刺客と対決する麻雀ゲーム。アニメキャラにそっくりな刺客たちが登場するのが特徴だ。移植元であるアーケード版では恋人がラスボスだったが、本作ではミンキーモモに似たキャラとも戦える。

ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 The Legend Of Heroes

日本ファルコム
1990年8月7日　9,700円
RAM64K　VRAM128K

『ドラゴンスレイヤー』シリーズの6作目。これまでのアクションRPGからコマンド選択型のRPGへと変化、章ごとに分かれたシナリオ重視のゲームとなった。MSX2の発色を活かしてグラフィックを描き直すとともに、FM音源にも対応して最終ボス戦やダンジョンの一部で新たなBGMを追加された。海賊船で遊べるミニゲーム「とびだせおやぶん」も他機種版とは違う。

▶初心者でも楽しめる難易度の王道RPG。

麻雀刺客外伝 花のももこ組!

日本物産
1990年12月21日　8,700円

主人公ももこが裏麻雀界へ挑むストーリーの脱衣麻雀ゲーム。桃太郎をモチーフにしており、サポートキャラは犬江、さる美、きじ子の3人から選択できる。麻雀刺客との対局に勝利すると刺客が脱ぎ、敗北すると仲間が脱ぐ。

トリロジー 九鬼妖華真伝

HARD
1990年3月9日　6,800円
VRAM128K

遥か昔から続く九鬼一族と夜叉一族の因縁の物語を、九鬼の後継者である妖華の視点で描くAVG。キャラクターデザインは戯遊群が務めている。3部作のプロローグとして制作されたタイトルだが、続編は未発売に終わった。

はっちゃけあやよさんII いけないホリディ

HARD
1990年　3,800円
VRAM128K

前作の人気を受けて制作された続編のMSX版。途中で原画担当が変わったため、最初にリリースされたPC88版とは絵柄が異なっている。本作からあやよさんに加えて友人の智子が登場し、3つに分岐する本編で活躍を見せる。

美少女写真館番外編 アウトサイドストーリー

HARD
1990年　3,800円
VRAM128K

『美少女写真館パートIII』に登場した警官の川村優子と周囲の美女たちが過ごす1日を描いたアドベンチャーゲーム。短いストーリーながら、着替えや犯人説得のための野外露出など、多くのセクシーショットが盛り込まれている。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
 SCC内蔵ゲーム

ベロンチョ身体検査

HARD
1990年 6,800円
VRAM128K

「聖ベロンチョ身体検査」と「ベロンチョ野球拳すごろく」の2作品で遊べるタイトル。表題作の「身体検査」は夜に行われる禁断の身体検査の謎を追うRPGで、あんぱんやカミソリを手にした危険な不良が敵として立ちはだかる。

ロードス島戦記 灰色の魔女

ハミングバードソフト
1990年3月16日 9,800円
VRAM128K

同名の小説をもとにゲーム化したRPGで、2Dのフィールドと3Dのダンジョン、戦闘は前衛と後衛に分かれて行われるタクティカルコンバット。ディスクアクセスが長いのは難点だが、原作の雰囲気は楽しめる。

ロードス島戦記 福神漬

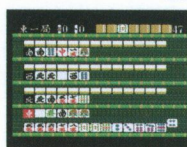
ハミングバードソフト
1990年7月13日 3,800円
VRAM128K

ロードス島戦記のキャラクターたちによる16パズルと25パズル、本編のデータで参加できるカドモスのアラニア武闘祭を模したタクティカルゲームに加え、サウンドテスト、原作者の水野良によるQ&Aを収録。

HALゲームコレクションVol.1

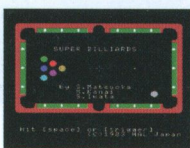
HAL研究所
1990年 3,800円

お馴染みHAL研究所の作品がパックになって再登場。『ホール・イン・ワン』『てつまん』『ダンクショット』『エッガーランドミステリー』といった人気ゲームが収録され、新規のMSXユーザー向けに販売された。

No IMAGE

HALゲームコレクションVol.2

HAL研究所
1990年 3,800円

先述のVOL. 1同様のシリーズで『ローラーボール』『ホールインワン・プロフェッショナル』『スーパービリヤード』のスポーツゲーム各種に『EDDY2』のお絵かきツールがパックになったお買い得な1本。

No IMAGE

SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記

バンプレスト
1990年5月25日 8,600円

1989年にファミコンで発売した同名タイトルの移植作。戦闘をアクションで行う戦術シミュレーションゲームで、ファミコン版の要素に加え、新たに「逆襲のシャア」の機体も使えるようになった。CPUの思考時間も短縮が図られている。

湘南伝説 赤い星伝説

ビクター音楽産業
1990年2月 7,800円
VRAM128K

暴走族同士の抗争をテーマにした戦略シミュレーション。主人公の「赤い星」となって10のシナリオを勝ち抜こう。システム自体はシンプルで6つのコマンドが入力可能だ。切り込み隊長や攻撃隊など12の能力の異なるユニットが登場する。

ジャック・ニクラウス チャンピオンシップゴルフ

ビクター音楽産業
1990年7月20日 8,800円
VRAM128K

ゴルフの帝王、ジャック・ニクラウスが厳選した3コースを収録したゴルフゲーム。コースは3Dで再現しており、360度好きな景観でプレイ可能だ。プレイモードはビギナーとプロの2種類を用意。ジャック・ニクラウスと対戦もできるぞ。

ファミクルパロディック2

BIT2
1990年8月25日 6,800円
RAM64K VRAM128K

たくさんのゲームのパロディを盛り込んだ縦スクロールシューティングゲームの第二弾。今回も有名シューティングなど数多くのゲームをパロディ化。ファミクル一家のマシンもパワーアップして前回と同様に優勝賞品を目当てにゲーム大会に参加する。綺麗に描かれたグラフィックに加えて『MIDIサウルス』とMIDI音源があれば迫力あるシンセサウンドで音楽を楽しめる。

▶どのゲームのパロディか全部わかるかな?

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

MSフィールド 機動戦士ガンダム プラスキット

ファミリーソフト
1990年7月14日　3,500円
RAM64K　VRAM128K

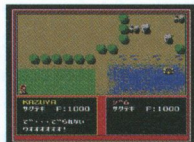
MSX2　2DD

1988年に発売した『MSフィールド 機動戦士ガンダム』の追加拡張キット。これを使用すれば既存のデータに加え20種類の新規マップとモビルスーツ18機を追加することができる。TAKERU専売タイトルにつき新規の入手は困難。

MSフィールド 機動戦士ガンダム プラスキット付き

ファミリーソフト
1990年7月14日　6,100円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

『MSフィールド 機動戦士ガンダム』本体に前述の『プラスキット』を加えた豪華版。モビルスーツは初代『ガンダム』から『逆襲のシャア』までに登場した82機種を使用することができる。試験場のマップデータは50種類が登場するぞ。

韋駄天いかせ男入門 愛をありがとう

ファミリーソフト
1990年4月　5,100円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

シリーズで唯一TAKERU専用ソフトとしてリリースされ、非常に高いレア度を誇るアダルトAVG。本作ではいかせ男ではなく弟子を主人公としており、女の子との交流を経て真のイカセを目指すストーリーとなっている。

リップスティックアドベンチャー2

フェアリーテール
1990年6月20日　6,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

人気シリーズ第2弾。前作に引き続き、主人公の浅見五郎とヒロインの清里美音が活躍する推理アドベンチャーゲームだ。巻き込まれた事件でかけたれた爆弾テロ犯人の濡れ衣を晴らすのだ。美麗なグラフィックと大胆なシナリオが楽しめるぞ。

殺しのドレス

フェアリーテール
1990年4月25日　6,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

▶登場人物の名前はプレイヤーが設定可能。

女性が手から血を滴らせる衝撃的なデモから始まる推理サスペンスAVG。親友の婚約者が殺され、婚約指輪ごと小指を切り取られる事件の真相を追うストーリーだ。主人公は一般人であるため、警察がいる事件現場には入れないといったリアルな制約がある。捜査するなかでさらなる殺人が発生し、後に主人公の彼女までもが行方不明になってしまうスリリングな展開が待ち受ける。エンディングは2種類用意されている。

うろつき童子

フェアリーテール
1990年7月21日　6,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

前田俊夫原作の成人向けコミックをゲーム化。天邪鬼となって1000年に1度だけ人間として蘇る超人を捜し出そう。獣人や魔人による女性への陵辱シーンが話題となったタイトルだ。グラフィックはコミックともOVA版とも異なっている。

殺しのドレス2

フェアリーテール
1990年　6,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

推理サスペンスAVGシリーズ第2弾。偽装結婚式の最中に花嫁が殺される事件に遭遇した私立探偵が、嫌疑を晴らすために捜査をする物語だ。前作よりアダルト描写に力を入れており、ベッドシーンから始まることを売りにしている。

レナム

ヘルツ
1990年1月11日　8,800円
VRAM128K

MSX2　2DD　♪

▶アドベンチャーとRPGが融合した作品。

魔法一族レナムと聖剣によって滅びた邪神教の復活を目論む邪教四神官を倒すため、魔法使いの少女レームが戦士のリークと共に旅立つ。道中で忍者のザースや武闘家のミーティなども仲間に加わり、最大5人のパーティーで冒険するのだ。街やイベントはアドベンチャー形式で、ダンジョンや移動&戦闘はRPG形式となっている。ストーリーを重視し、二転三転するドラマチックな展開も見られるタイトルだ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
 SCC内蔵ゲーム

銀河英雄伝説 +set

ボーステック
1990年1月18日　11,600円
RAM64K　VRAM128K

MSX2

1989年発売の『銀河英雄伝説』本体と『パワーアップ & シナリオ集』をセットにした商品。本体とシナリオ集をあわせて10本のシナリオが楽しめるのだ。空母や戦艦など性能の異なる艦船を組み合わせ、艦隊フォーメーションを構築しよう。

銀河英雄伝説II

ボーステック
1990年12月23日　9,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2

人気戦略シミュレーションの第2弾。基本システムはそのままに操作性や演出面が向上した。基本となる探索や艦艇数の増強、物資の補給が勝負の明暗を分けるぞ。選択可能なシナリオは5本。それぞれのシナリオはターン数が設定されている。

雀ボーグすずめ

ポニーテールソフト
1990年10月8日　7,800円
VRAM128K

MSX2

サイボーグに改造された主人公のすずめが、悪と戦う麻雀ゲーム。ゲームモードはストーリー形式の「ファイティング麻雀」、任意で相手を選ぶ「フリー麻雀」、前作「ポッキー」から選ばれたヒロインと戦う「ポッキー麻雀」の3つを用意。

フレイ サーク外伝

マイクロキャビン
1990年12月6日　7,800円
VRAM128K

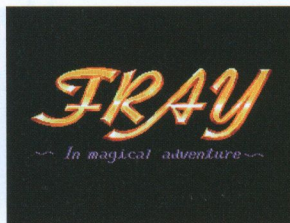
MSX2

同名タイトルのMSX2版。ゲーム自体は同じだが、サンプリングボイスが削除されたり、オープニングとエンディングが異なるなど差異がある。シリーズ本編のシリアスな要素を極力廃し、明るく楽しく派手な冒険が楽しめるタイトルだ。

フレイ サーク外伝

マイクロキャビン
1990年12月6日　7,800円
VRAM128K

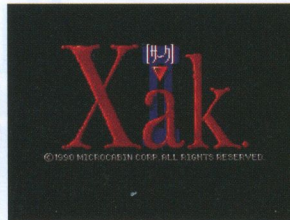
MSX turbo R

『サーク』シリーズからスピンオフしたアクションRPG。本編でラトク・カートに助けられた少女、フレアを主人公に、『サーク』(P177に掲載)と『サークII』の間をつなぐ物語が楽しめるのだ。道中は縦スクロールのアクションシューティングでショットは通常弾と溜め撃ちができる。ダメージを受けると右上のフレイの表情が変化するのだ。turboR版はボイス付で、オープニングや魔法使用時にフレイがしゃべるぞ。

▶ジャンプするフレイが可愛らしいのだ。

サークII

マイクロキャビン
1990年12月13日　8,800円
VRAM128K

MSX2

1989年に発売した『サーク』(P177)の続編。前作の3年後を舞台に、主人公ラトク・カートが行方不明の父・ドルクを探すため、永久氷壁に隣接する港町バヌワに旅をするストーリーだ。本作に搭載したVRシステムは熟成を重ねた改良版で、高さや奥行きなどの概念が加わり立体感がアップしたほか、ラトクが建物の影に隠れても半透明で表示され、見失わずに操作が可能となるなどユーザーに優しい作りとなった。

▶改良されたVRシステムが見どころだ。

麻雀狂時代スペシャル partII 冒険編

マイクロネット
1990年4月14日　4,900円
VRAM128K

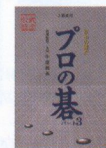
MSX2

P159に掲載した『麻雀狂スペシャル』の続編。冒険編と4人打ち麻雀の2種類が楽しめる。冒険編は前作の続編で、さらわれた今日子ちゃんを救うため全国の雀荘を巡る内容。アイテムを使ったインチキやHなCGも見ることができる。

プロの碁 パート3

マイティマイコンシステム
1990年　9,800円
VRAM128K

MSX2

上級者用を謳った囲碁ソフト。『プロの碁 パート2』(P178)の発展版で、指導監修を九段の牛窪義高が務めている。プロの感覚を育てることを目標に、碁会所育ちの本格囲碁が学べるのだ。プロ対局や定石など64題以上を収録。

    対応機種アイコン

 カセットテープ

 ROMカートリッジ

ピーチアップ2号

もものきはうす
1990年1月25日　3,800円
VRAM128K

MSX2

シリーズ第2号。シミュレーションゲーム「コズミックフリート」、アドベンチャーゲーム「ナースアカデミー」、「もものきはうすのプチゲームボックス」を収録するほか、他社作品『電脳学園／シナリオ1』の予告デモを収録。

ピーチアップ3号

もものきはうす
1990年4月13日　3,800円
VRAM128K

MSX2

シリーズ第3号。収録コンテンツにはすごろくゲームの「ピーチクラブ世界一周スゴロク編」、シューティング「究極ビーチ」、5号収録の3DRPG「アウターリミッツ」のデモ、アリスソフトの『あぶないてんぐ伝説』のデモがある。

ピーチアップ4号

もものきはうす
1990年5月24日　3,800円
VRAM128K

MSX2

コンパイルが別名義で発売したディスクマガジンシリーズの第4号。パズルゲーム「グリエルの聖杯」、アクションゲーム「アウターリミッツ番外編」、テクノポリスによるRPG『シェナンドラゴン』のデモを収録している。

ピーチアップ5号

もものきはうす
1990年7月27日　3,800円
VRAM128K

MSX2

ディスクマガジン『ピーチアップ』シリーズ第5号。本格3DRPG「アウターリミッツ」、アクションゲーム「女子寮めぐりシーソーでぺろんちょ」のほか、エルフによるシミュレーションゲーム『FOXY』の体験版を収録。

ピーチアップ6号

もものきはうす
1990年9月27日　3,800円
VRAM128K

MSX2

ディスクマガジン『ピーチアップ』シリーズ第6弾。AVG「サナトリウム オブ ロマンス」のほか、キー入力で女の子を脱がすアクションゲーム「ピンク ダイナマイト」、エルフのRPG『ドラゴンナイト』の体験版を収録。

ピーチアップ7号

もものきはうす
1990年11月20日　3,800円
VRAM128K

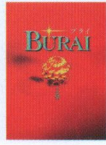
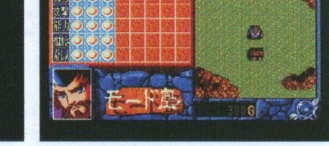
MSX2

シリーズ第7弾。「限りなく透明に近いブルマー!」「メスデキルヨーン戦記 生徒解剖」からなる2話構成のAVG「学園処刑人ラビットちゃん」のほか、「チンと手と」「くるくるパズル 3画面でDON!」、『麻雀刺客』体験版を収録。

ブライ上巻

リバーヒルソフト
1990年3月23日　8,800円
VRAM128K

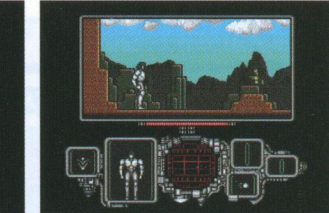
MSX2

里見八犬伝をモチーフにしたRPG。惑星キプロスを舞台に、闇の皇帝ビドーと戦う八玉の勇者の物語だ。キャッチフレーズの「敵は二億四千万、挑むは八匹の狼たち!!」は当時あまりに有名だった。制作スタッフも一線級を揃えており、原案・シナリオを『ラストハルマゲドン』の飯島健男、キャラクターデザインと原画をTVアニメ版『聖闘士星矢』の荒木伸吾と姫野美智、音楽を女性ロックバンドSHOW-YAが手掛けている。

▶重厚な長編ストーリーが楽しめるのだ。

シード・オブ・ドラゴン

リバーヒルソフト
1990年12月23日　8,800円

MSX turbo R

終末的な世界観が特徴のアクションゲーム。turboRの機能を生かした多重スクロールが見所だ。22世紀の終わりを舞台に、エイリアンとの戦いで圧倒的不利な状況に置かれた人類の反撃を描く物語で、主人公の竜戦士は敵エイリアンを倒して入手するパーツエレメントとの融合により、攻撃方法や特殊能力が変化する。登場する敵は120種類以上。時には大型モンスターとのバトルもありド迫力のプレイが楽しめるのだ。

▶肉体強化は腕や足など部分別に行うのだ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 バナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

1991

MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

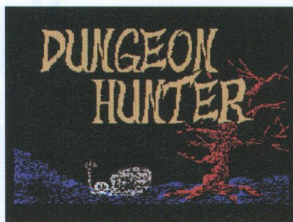
この年に発売されたゲームソフトは81タイトル。内24タイトルがディスクマガジン、32タイトルが美少女ゲームとなり、一般向けゲームソフトの新作が一気に減った年である。そんな中において『信長の野望 武将風雲録』、『ソーサリアン』、『幻影都市』といった大物タイトルも少ないながらも発売、ファンを楽しませた。

ダンジョンハンター

アスキー
1991年1月8日　12,800円

MSX　MEGA ROM　ROM

No IMAGE

MSX光線銃対応ソフト第一弾。蘇ったゾンビたちの侵攻を止めるため、化け物の巣窟と化したダンジョンに乗り込み邪悪な魔法使いを倒さなければならない。森林、地下牢、洞窟の3層構造となったダンジョンで各層のボスを倒し最下層を目指す。リアルタイムで通路内を動いているモンスターたちを光線銃で撃ち抜こう。移動やアイテムの使用など全ての操作が光線銃で可能だ。

▶2つの光線銃がで2人同時プレイも可能。

D.P.S. SG set2

アリスソフト
1991年5月15日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

夢の中でさまざまな体験をするオムニバスアドベンチャーシリーズ3作目。収録話は「ANTIQUE HOUSE」「朱い夜」「いけない内科検診 再び」の3作品で、「いけない内科検診 再び」のみ、前作の続きとなっている。

D.P.S. SG data2

アリスソフト
1991年5月15日　4,500円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

『D.P.S. SG set2』からシステムディスクを省いたシナリオディスクのみのバージョン。システムディスクはシリーズ共通であるため、既に持っている場合は本バージョンを購入するとセット版より安価でプレイできる。

闘神都市

アリスソフト
1991年12月15日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

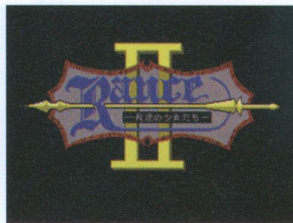
P161に掲載した『ランス 光を求めて』と同じ世界観のRPG。美少女・クミコをパートナーに闘神大会に出場しよう。闘神大会に出場するには見目麗しい女性をパートナーにする必要があるのだ。システムは見た目シンプルながら、力押しだけでは勝てない戦闘など奥深い作り。シナリオも丁寧に作られており、Hシーンのバリエーションは群を抜く。単に優勝するだけで終わらない物語は、後のシリーズにも受け継がれている。

▶ランスと並ぶアリスソフトの代表作だ。

ランスII 反逆の少女たち

アリスソフト
1991年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

1989年に発売した『ランス 光を求めて』の続編。フロッピーディスク5枚組みと前作以上の大作となった。ストーリーは街を陥没させた魔女4人をランスがお仕置きに行く流れで、登場する魔女たちは後のシリーズにも登場するサブレギュラーとなった。戦闘もランス1人で戦うものから仲間との共闘へと進化するなど楽しみが増大。シナリオもキャラクターを掘り下げ深みが増したが、ランスの目的ははっきりして判りやすい。

▶前作を進化させ、物語に深みが増した。

対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

ピンクソックス4

ウェンディマガジン
1991年1月15日 3,600円
VRAM128K

MSX2

シリーズで初めてフロッピーディスク2枚組で登場した号。3種類の首を正しい胴体に組み合わせるアクションパズル「一発くん」やもぐら叩きゲーム「PICOPICO」などのミニゲームのほか、アドベンチャーゲームを収録。

ピンクソックス5

ウェンディマガジン
1991年4月16日 3,600円
VRAM128K

MSX2

ミニゲームや読み物、アドベンチャーゲームを収録したオトナ向けディスクマガジンの第5号。「さやかの恋の平均台」や続きもののSFアドベンチャー「誰か…」などのコンテンツを収録。前号に引き続きディスクは2枚組。

ピンクソックス6

ウェンディマガジン
1991年7月6日 3,600円
VRAM128K

MSX2

シリーズ6号目。複数号に渡って展開していたSFアドベンチャー「誰か…」の最終回など複数のコンテンツを収録。今回の反射で遊べるミニゲーム「一発くん4」は、座禅中に眠るキャラが警策で叩かれないよう起こすゲームだ。

ピンクソックス7

ウェンディマガジン
1991年10月4日 3,600円
VRAM128K

MSX2

本シリーズの7号目。音信不通となったまなみにそっくりな転校生の謎を追う新作AVG「Gガンキャノン」が本作から登場。その他、「スロッター伝説」や「世界名作劇場」「ハーフタイムラバー」「どしふん」を収録している。

ピンクソックスマニア

ウェンディマガジン
1991年12月13日 3,600円
VRAM128K

MSX2

過去の『ピンクソックス』シリーズから選りすぐりのグラフィックを抜き出してまとめたCG集。BASICファイルであるため、プログラムに変更を加えるだけでモザイクを無修正にできてしまうところがポイントだった。

ピンソックスプレゼンツ

ウェンディマガジン
1991年12月13日 3,600円
VRAM128K

MSX2

パンティーの好みといった質問に答えて診断を受ける「神の約束 君の彼女はこんなんだ! テスト」のほか、「クイズに答えて なつかしの名場面御鑑賞ツアー」「アダルティックタイム2 帰ってきた恋のトライアスロン」を収録。

どしふんスペシャル

ウェンディマガジン
1991年12月13日 3,600円
VRAM128K

MSX2

▶4コマアニメはクリックで話が進行する。

フロッピーディスクマガジン『ピンクソックス』のおまけとして登場し、後に単独コーナーとなった4コマアニメ「どしどしふんどし」をまとめたタイトル。その内容のシュールさから「いらない」といったお便りが届く一方で、根強いファンも集めたコーナーだ。本作には「ドシえもん」など30以上の4コマアニメのほか、ドシフン君が活躍する短編アドベンチャーを収録。どしふんのシュールな世界をたっぷり楽しめる1作だ。

ピンクソックスマニア2

ウェンディマガジン
1991年 3,600円
VRAM128K

MSX2

『ピンクソックス』シリーズのエッチなグラフィックのみをまとめたCG集の第2弾。ゲーム要素はなく、起動するとCGが順番に表示される。白い網状のモザイクは、従来作と同様に簡単な操作で解除することができる。

ピンクソックスマニア3

ウェンディマガジン
1991年 3,600円
VRAM128K

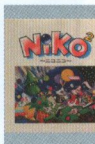
MSX2

『ピンクソックス』シリーズのエッチなグラフィックだけをまとめたCG集『ピンクソックスマニア』の最終タイトル。『マニア』シリーズでは唯一のディスク3枚組で、従来より多くのグラフィックが楽しめるようになった。

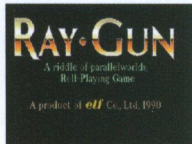
 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC SCC内蔵ゲーム

NIKO²

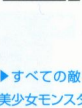
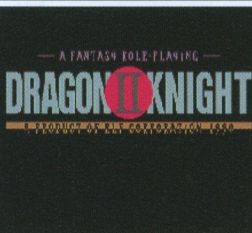
ウルフチーム
1991年12月25日 7,800円
VRAM128K

対戦型の2Dアクションゲーム。ピンボールとサッカーにパズル要素を加えたルールで、フィールド上のボールを相手ゴールに入れて得点を稼ぎ、制限時間内に相手より得点が高ければ勝利だ。キャラがリアルタイムで拡大縮小するのが特徴だ。

RAY・GUN

エルフ
1991年4月10日 6,800円
VRAM128K

近未来を舞台にしたフィールドタイプのRPG。さらわれた恋人を探すため、主人公が金属に覆われた昆虫型の怪物・ステロイドと戦うストーリーだ。戦闘シーンにはアニメーションが施されている。豊富なご褒美グラフィックも楽しめるぞ。

ドラゴンナイトII

エルフ
1991年1月31日 7,800円
VRAM128K

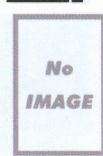
『ドラゴンナイト』（P181）の続編。流浪の剣士・ヤマトタケルが「フェニックス」の街で、魔女メサーニャと戦うストーリーだ。本作の特徴は敵がすべてさらわれた美少女だということ。彼女たちには呪いを解くまで何度も襲ってくるのだ。そのため戦うたびにサービスシーンが見られる上、呪いを解いた後は沙汰に濃厚なサービスイベントが用意されている。従来のRPGでは不可能な画期的なシステムといえるだろう。

▶すべての敵キャラが美少女モンスター。

イルミナ!

カクテル・ソフト
1991年4月26日 6,800円
VRAM128K

美少女のちょっとHなグラフィックが見られるフィールドタイプのRPG。ヒロインの龍名をはじめとした3人の美少女たちとともに、失われた記憶を探し出そう。ヒロインは雑誌・テクノポリス誌上のレモンちっくコンテストから採用された。

カクテルソフト増刊号

カクテル・ソフト
1991年6月25日 3,900円
VRAM128K

過去に発売した5タイトルのグラフィックを使ったアドベンチャーゲーム。ナビゲーターの亜理子（ありす）からの質問に答えると、過去作品のグラフィックをアレンジした絵日記を読むことができる。遊び心のあるファンディスク的な内容だ。

コズミック・サイコ

カクテル・ソフト
1991年9月14日 7,800円
VRAM128K

キレがあるシナリオが楽しめる18禁アドベンチャー。突然、異世界に送り込まれた現代日本の若者が、元の世界に帰る術を探すストーリーだ。張り巡らされた伏線と、どんでん返しが用意されており、ラストも涙を誘う展開が用意されている。

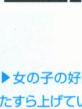
ナイキ

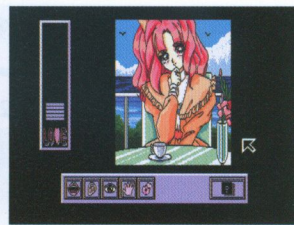
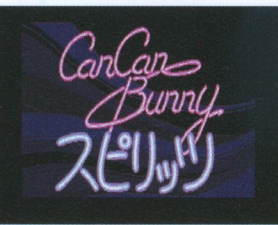
カクテル・ソフト
1991年 7,800円
VRAM128K

シナリオ重視のコマンド選択式アドベンチャーゲーム。主人公の元エースパイロット・ナイキが、副操縦士の美歩鈴（みぽりん）とともに、銀河一周レースの優勝を目指しつつ、銀河帝国の皇女を探すストーリーだ。クリア後の航海日誌は必見。

きゃんきゃんバニースピリッツ

カクテル・ソフト
1991年10月10日 7,800円
VRAM128K

人気美少女アドベンチャーの第3弾（MSX2では第2弾）。基本はコマンド選択式で展開するものの、同時に当時の人気番組だった「ねるとん紅鯨団」の影響を受け、パーティー形式も採用されている。女の子はパーティ編と海外旅行編で合計10人を用意。会話で女の子の好感度を上げて、Hへと持ち込もう。沙織事件の煽りを受けたタイトルで、パッケージに18禁シールを貼付し、局部修正を施した再販版も発売されている。

▶女の子の好感度をひたすら上げていこう。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

提督の決断

光栄
1991年3月28日　14,800円
RAM64K　VRAM128K

第2次世界大戦を題材にした海戦シミュレーション。大日本帝国かアメリカ合衆国を率い、敵の艦隊を壊滅させすべての都市を占拠しよう。コマンドの中に「新型爆弾の開発」や水兵が女性を連れ歩く「慰労」など復刻を妨げる要素が存在する。

伊忍道 打倒信長

光栄
1991年11月13日　11,800円
RAM64K　VRAM128K

RPGの成長要素を取り入れた歴史シミュレーション。伊賀の里の生き残りとなって打倒・信長を目指そう。全国の修験場で修行を重ね、大名を支援して信長包囲網を作るのだ。後に大ヒットしたシリーズ『太閤立志伝』の元になったタイトルだ。

信長の野望 武将風雲録

光栄
1991年5月23日　11,800円
RAM64K　VRAM128K

シリーズ第4弾。1989年に発売した『戦国群雄伝』の続編で「文化と技術」をテーマに茶の湯や鉄砲、鉄甲船などの存在が強調されている。目的は日本全国すべての国を支配下に置くことで、前作で削除された東北や九州が復活した。また一番過去のシナリオも1555年開始と前倒しされ、これに伴い陶晴賢、斎藤道三、太原雪斎といった一世代前の武将でも遊べるようになった。難易度も「入門編」「初級編」から選択可能だ。

▶シリーズ常連の武将が初めて揃った作品。

ロイヤルブラッド

光栄
1991年12月26日　9,800円
RAM64K　VRAM128K

光栄が初めて発売したファンタジー・シミュレーション。剣と魔法が支配するイシュメリア大陸で、6人貴族がドラゴンの力を封印した王冠「ロイヤルブラッド」を巡る戦いを繰り広げる。シンプルなシステムで初心者でも遊びやすいタイトル

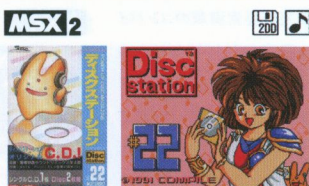
ディスクステーション21号

コンパイル
1991年1月11日　1,940円
VRAM128K

バレンタインを間近にした本号のオープニングはチョコレート作りをしている女性の画像から。ナムコの『F1道中記』や落ち物パズルゲーム『コラムス（100個まで消せるバージョン）』など収録されている。

ディスクステーション22号

コンパイル
1991年2月8日　2,980円
VRAM128K

本号のオープニング画像は「アルル」と「かーくん」の二人。収録されたのは「花のももこ組」「SG」デモ版など。「MSX MAGAZINE」「MSXFAN」の2誌からのプログラムも紹介されている。

ディスクステーション23号

コンパイル
1991年3月8日　1,940円
VRAM128K

オープニングに「ランダー」が女の子と映っていて、伏線となっていたのか収録作品には「アレスタ2」のステージ3スコアトライアルバージョンが収録されている。毎回大盤振る舞いの収録タイトルに投稿プログラムも盛り沢山だ。

ディスクステーション24号

コンパイル
1991年4月9日　1,940円
VRAM128K

ディスクステーション24号ではコンパイル『ルーンマスター』の楽曲がPSGとFM音源の両方で楽しめるミュージックモードを収録。ステレオコンポの画面で操作をすると作品の楽曲を自由に聞くことができた。

ゴルビーのパイプライン大作戦

コンパイル
1991年4月12日　6,800円
VRAM128K

様々な形のパイプが描かれている2個1組のブロックを繋げ、画面右から流れる水を無事に左のパイプまで繋げるのが目的の落ち物パズルゲーム。タイトルにもなっているゴルビーは「ゴルバチョフ書記長」本人だ。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

ディスクステーション25号

コンパイル
1991年5月10日　1,940円
VRAM128K

MSX2

毎号新作デモが数多く収録されている本シリーズだが、今号では辰巳出版の「ちょっとえっち」というタイトルの18禁パズルを収録。15パズルの要領でバラバラのパーツをうまく敷き詰めるとムフフな画像がおがめる。

ディスクステーション26号

コンパイル
1991年6月11日　1,940円
VRAM128K

MSX2

月刊化され2年以上続く『ディスクステーション』も26号目に。本号ではコンパイル社開発の『ランダーの冒険3』のミュージックギャラリーや直前に発売が迫った『ドラゴンクイズ』のデモが収録されている。

ルーンマスター 三国志英傑伝

コンパイル
1991年5月24日　6,800円
VRAM128K

MSX2

▶各武将のエンディングも用意されている。

「ディスク・ステーション・スペシャル・クリスマス号」に収録されたすごろくRPG『ルーンマスター』のシステムと『三国志』に登場するキャラクターが融合した作品。「黄巾の乱」をはじめとした複数のシナリオが収録されプレイヤーは劉備玄徳などの武将となってゴールを目指す。シミュレーションゲームと違い、サイコロの出目に左右されてしまう展開がまた面白さを生んだ。

ディスクステーション27号

コンパイル
1991年7月9日　1,940円
VRAM128K

MSX2

本号では「ディスクステーション3周年記念スペシャル間違い探し」のが収録された。1枚絵が表示され購読者にはお馴染みの「ランダー」「カーバンクル」の二人が登場し、その絵を見て間違いを探すという内容だ。

ディスクステーション28号

コンパイル
1991年8月9日　1,940円
VRAM128K

MSX2

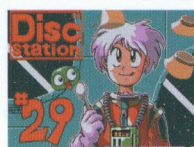
本号では「ディスクステーションソフトウェアスクール」のコーナーにて投稿されたプログラムの評論がなされる意欲的なコーナーが登場。掲載作・選外作の両方に丁寧なアドバイスがなされており、好感度が高い。

ディスクステーション29号

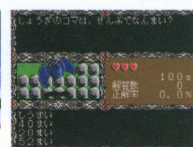
コンパイル
1991年9月6日　1,940円
VRAM128K

MSX2

本号のオープニング画像は様々なパーツが少しづつフェードインし全体絵が完成していく、今までに増して見応えがあるモノとなった。そして発売3週間後を控えたコンパイル社『ドラゴンクイズ』の体験版が収録されてる。

ドラゴンクイズ

コンパイル
1991年9月27日　6,800円
VRAM128K

MSX2

お笑い要素満載のコンパイル発売のクイズとRPGを融合した作品。城のクイズ王より渡された100シルバーを持ち冒険を進める。入手できるアイテムには「2択の木の実」などがあり、問題を解くのに役に立ってくれる。

ディスクステーション30号

コンパイル
1991年10月9日　1,940円
VRAM128K

MSX2

コンパイルの落ち物パズルゲーム『ぷよぷよ』の発売2週間前とあり、先行プレイデモ版の収録や、パソコン通信「コンパイルネット」の宣伝コーナー、開発中の『笑ゥせぇるすまん』のデモ収録と盛り沢山の内容。

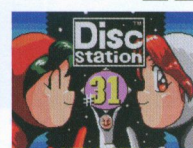
ディスクステーション31号

コンパイル
1991年11月8日　1,940円
VRAM128K

MSX2

『ディスクステーション』への投稿作品はプログラム以外にグラフィック作品も多く、本号では投稿者の作品の画像をサムネイル表示し、編集者が文章による紹介を行っている。紹介文面もユニークなモノばかりだ。

     対応機種アイコン

 カセットテープ　 ROMカートリッジ

ぷよぷよ

コンパイル
1991年10月25日　6,800円
VRAM128K

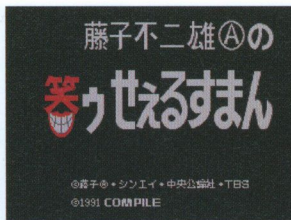
▶対CPU戦が収録されてないのは残念。

お馴染み落ち物パズルゲーム『ぷよぷよ』のMSX2版。画面上から落ちてくるぷよは同じ色の種類を4個繋げると消滅し、消えたぷよの上下左右に同じ色のぷよが4個連なると更に「連鎖」を起こし消すことが!画面最上部までぷよが到達するとゲームオーバー。隠しコマンドを使うと画面のぷよが「人」になったり黄色ぷよが「カーバンクル」になったりと製作者の遊び心満載の1本。

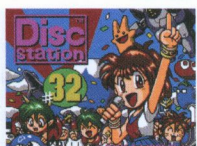
笑ゥせぇるすまん

コンパイル
1991年12月10日　3,980円
VRAM128K

▶短編作品の詰まったノベルアドベンチャー。

藤子不二雄A（安孫子素雄）による『笑ゥせぇるすまん』のアニメ作品をMSX2で再現した作品。簡単なコマンド選択方式でストーリーがアニメ同様に進んでいく。本作にはアニメ初回放送された話「頼もしい顔」など収録されており、お馴染み「喪黒福造（もぐろふくぞう）」による「ドーン!」というあの不敵な笑みが画面一杯に表示され、サンプリング音声で場面を盛り上げてくれる。

ディスクステーション32号

コンパイル
1991年12月19日　8,800円
VRAM128K

惜しまれつつも最終号を迎えたMSX版『ディスクステーション』。本号はディスク4枚組と特大ボリュームとなり目玉はディスクCに収録された編集後記にてそれぞれの編集メンバーの想いが色々綴られている。

ドラゴンアイズ

GAMEテクノポリス
1991年3月2日　6,800円

ファンタジーとSFを組み合わせた世界観のアドベンチャーゲーム。可愛らしいキャラ造形と200枚を超えるイベントCGが特徴だ。メカの描写はスタジオぬえが担当しており、当時発売されたゲームの中ではトップレベルの格好良さを誇る。

キミだけに愛を…

GAMEテクノポリス
1991年9月21日　7,800円

純愛がテーマのアドベンチャーゲーム。主人公の憧れの先輩、紺野美沙が、ハネムーンから帰った後に記憶喪失となってしまう。彼女と真摯に向かい合い、冷徹な兄から彼女の心を奪い取るのだ。美沙の他にも魅力的なヒロインが多数登場する。

宇宙翔けるビジネスマン

全流通
1991年2月5日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

ファンタジーにSF要素を加えたコマンド選択式のアドベンチャー。ある惑星に資源の採掘権を買い付けるためサラリーマンが王女様を助ける物語だ。基本は王道ファンタジーで展開するものの、シナリオはコメディタッチでまとめられている。

アズ・ユー・ライク やりたい放題3

全流通
1991年2月5日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

ヨーロッパ各地の女の子をナンパして、一緒に現地を旅するアドベンチャーゲーム、。バルセロナやベネチアといった有名な旧跡や名所を訪ねることができるので、少しだけ観光気分になれるのだ。フラグ立ての難易度の高さでも知られている。

白と黒の伝説 総集編

ソフトスタジオWING
1991年　3,600円
VRAM64K

過去にテープで販売されていた「白と黒の伝説」3部作を、フロッピーディスクで復刻したタイトル。ただし容量の都合で一部カットされた場面がある。地獄よりの使者「百鬼」と人間たちが、超能力で戦うオカルトアドベンチャーゲームだ。

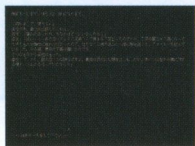
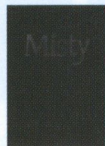
フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

HARDWARE | 1983 | 1984 | 1985 | 1986 | 1987 | 1988 | 1989 | 1990 | 1991 | 1992 | 1993- | INDEX

Misty Vol.7 ※

データウエスト
1991年1月25日　5,000円
VRAM128K

MSX2　2DD

都市を舞台にしたオムニバス推理シリーズの最終作。本作にも5本のシナリオが収録されている。聞き込みを終えても犯人が判らなかった場合ギブアップすることも可能で、その場合は持ち点がマイナスになり、シナリオの回答が示されるのだ。

スウィートエモーション

ディスカバリー
1991年12月18日　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

5つのエピソードを連続させた美少女アドベンチャー。被害者・目撃者・探偵の3つの視点から事件の謎を解明しよう。選択肢を間違えても直前まで戻る親切設計。キャラデザのしかとみよと大越秀武のグラフィックがなにより目を惹く作品だ。

星の砂物語

ディーオー
1991年3月5日　6,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

濃厚なエロ描写とモザイクが外れる仕掛けで記憶に残る美少女アドベンチャー。設定の違いこそあるものの、同社がアダルティンにリリースした『花の清里』(P161)のリメイク的な作品だ。ペンションで働く主人公が、自らに賭けられた濡れ衣を晴らすストーリーだ。特徴はインパクトのあるグラフィックとテンションの高いHシーンで、他機種ではシリーズ化までされている。証拠品捜しが重要で、難易度は全体的に高い。

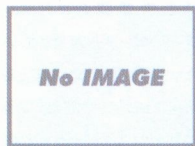
▶他機種では推理ものとして名高い作品だ。

野球道Ⅱ データブック'91

日本クリエイト
1991年5月17日　2,500円

MSX2　2DD

1990年に発売された『野球道Ⅱ』の機能拡張キット。オープン戦の成績を元に、各選手の新データが収録される。元木や新外国人のデラクルーズなども追加できるのだ。既存の選手をプレイヤーの好みに育成することもできるぞ。

No IMAGE

BEAST 淫獣の館

バーディソフト
1991年9月21日　7,800円
VRAM128K

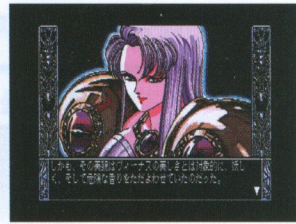
MSX2　2DD

館を捜索するタイプのアドベンチャーゲーム。フラグの立て方に癖があり、難易度の高さでも知られている。オカルト研究部の部員となって館に捕らわれた部員を助けよう。特徴としてRPG風のダンジョンに加え、多数のアイテムが登場する。

CALⅡ

バーディソフト
1991年11月8日　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

異世界を渡り歩く幻想的なアドベンチャーゲームシリーズの2作目。前作から数年後、時の女神アイオーンに恋人を連れ去られた主人公が時の世界へと旅立つ物語だ。道中では神器を集めることが目的となり、神器を持つ女の子の絶頂時に浮かぶという紋章の有無を確かめていくことになる。本作では前作に出た童話の世界ではなく時代や国の異なる世界を舞台としているが、後に登場人物のある繋がりが明らかになっていくのだ。

▶MSX2では『Ⅱ』までの発売となった。

CAL

バーディソフト
1991年　6,800円
VRAM128K

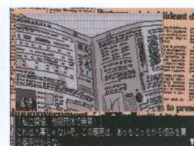
MSX2　2DD

奥手な少年が童話の世界を渡り歩き、好きな女の子に告白する勇気を得るまでを描いたアドベンチャーゲーム。作中では有名な童話のヒロインであるマッチ売りの少女や眠り姫などが美麗なグラフィックで登場する。

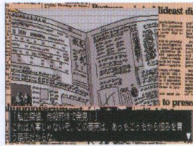
サナトス

バーディソフト
1991年　6,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

純粋にストーリーを追うタイプのアドベンチャーゲーム。シャーロック・ホームズに憧れる私立探偵が、親友の死の契機となった事件を追う物語だ。スリルとサスペンスを散りばめたシナリオで、選択肢によってはバッドエンドになってしまう。

ピアス

バーディソフト
1991年 6,800円
VRAM128K

殺人容疑をかけられた幼なじみを救うべく主人公が活躍するアドベンチャーゲーム。システムはコマンド選択式で、暗号を解くクイズも用意される。登場する女の子たちも登場早々陵辱されるなど、いずれも運命の悪戯に翻弄されるシナリオだ。

毎日がえっち ※

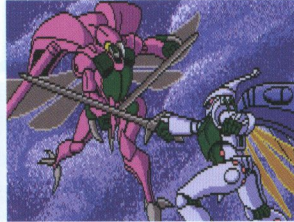
ハート電子産業
1991年8月2日 7,200円
VRAM128K

後の『同級生』シリーズのような時間の概念を導入したアドベンチャーゲーム。街中で出会った女の子をナンパしよう。会話と移動はコマンドで任意の行動を選択し、その選択によってゲーム内時間が経過する。女の子は14人が登場するのだ。

聖戦士ダンバイン

ファミリーソフト
1991年1月19日 8,800円
RAM64K VRAM128K

▶ダンバインとビルバインが圧倒的に強い。

1983から84年にかけて放映した同名TVアニメをシミュレーションゲーム化。内容はTVアニメ版をベースに、富野由悠季による小説の設定も盛り込んだ『ダンバイン』の決定版的な内容となっている。主人公、ショウ・ザマとなってドレイクの野望を打ち砕こう。特徴は超美麗なグラフィックで、アニメーション処理も盛り込まれている。パッケージは当時マンガ家やイラストレーターとしても活躍した美樹本晴彦が担当した。

ドラゴンシティ X指定

フェアリーテール
1991年2月22日 6,800円
VRAM128K

X指定の文字が目を惹く美少女アドベンチャー。異世界にあるドラゴンシティを守るため、美少女たちに女の喜びを教えよう。過激なグラフィックが楽しめるタイトルだ。沙織事件の煽りを受けメーカーが自主回収したことでも知られている。

X・na(キサナ)

フェアリーテール
1991年3月20日 6,800円
VRAM128K

美少女のみが暮らす国を冒険する3DダンジョンRPG。風来坊の主人公となって、さらわれた娘・フローラを助け出そう。もちろんダンジョンの中ではHなシチュエーションが待っている。オートマッピング機能付きで冒険も楽にできるのだ。

私をゴルフに連れてって

フェアリーテール
1991年4月12日 7,800円
VRAM128K

美少女アドベンチャーにゴルフ要素を加えたゲーム。当時の流行歌「私をスキーに連れてって」を元にしたようなタイトルだ。攻略対象キャラは15人。シナリオはノリの軽いナンパ物ながら、ゴルフ部分はシステムもしっかり作られている。

フェアリーテール海賊版

フェアリーテール
1991年6月2日 3,900円
VRAM128K

メーカーが正規発売したのにタイトルに海賊版と付いたソフト。「殺しのドレス2」「ストロベリー大戦略」「リップスティックADV2」「ドラゴンシティ」「キサナ」と5つの作品のダイジェスト版を収録した上、おまけゲームも楽しめるのだ。

校内写生1巻

フェアリーテール
1991年9月13日 4,800円
VRAM128K

成人向けマンガ家・遊人の代表作をゲーム化。第1弾となる本作は、ショートストーリー5本がオムニバス形式で楽しめる。収録タイトルは「神様HELP!」「満員電車の幸福」「不思議の国のアヌス」「マッチ売りの少女」「常夏のトレンド」。

校内写生2巻

フェアリーテール
1991年9月13日 4,800円
VRAM128K

多数のメディアミックス作品で知られる成人向けコミックのゲーム版。オリジナルキャラクター・美少女仮面のエピソードを軸に、随所に原作のエピソードを挿入しながら展開する。女子高生の体験や生態を描きながらその魅力に迫る内容だ。

1DD 2DD フロッピーディスク　BEE CARD　レーザーディスク　VHDディスク　メガロム内蔵ゲーム　パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム　MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC内蔵ゲーム

注：タイトルの後ろに「※」がついているゲームの画像は他機種版です。

校内写生3巻

フェアリーテール
1991年9月13日　4,800円
VRAM128K

当時大人気だった成人向けコミックをゲーム化。その3巻目となる本作は2巻目と同一の世界観で、セーラー戦士アッコちゃんと美少女仮面の対決を描いている。CGが修正のない過激な内容で描かれているため、沙織事件の煽りを受けた。

舞★MAI ふにふにばぴゅーんといわせちゃる!

フェアリーテール
1991年12月22日　6,800円
VRAM128K

猫耳少女・舞が活躍する3DダンジョンRPG。魔法の失敗で異世界に転移してしまった舞を元の世界に戻そう。体力を舞のSDキャラで表示したり、魔法も萌えを意識してひらがな表記にしたりと、キャラクターと可愛らしさを重視している。

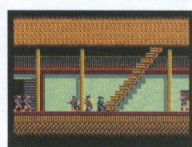
ギゼ!

フェアリーテール
1991年12月28日　7,800円
VRAM128K

オーソドックスなシステムの3DダンジョンRPG。トレジャーハンターとなって訳アリの少女と冒険しよう。キャラクターデザインは現在も現役で活躍する牧野竜一が担当。設定の一部が後の大ヒット作『ロマンスは剣の輝き』に流用された。

戦国ソーサリアン

ブラザー工業
1991年12月20日　4,800円
VRAM128K

先述の『ソーサリアン』本体を必要とする追加シナリオ集。「武田信玄の章」「織田信長の章」新たな5本のストーリーが楽しめ登場キャラや背景に音楽、戦国時代を美しく表現した作品として多くのファンがいる。

ソーサリアン

ブラザー工業
1991年8月10日　8,800円
VRAM128K

ペンタウァで暮らす冒険家「ソーサリアン」が主役のアクションRPG。本作は5段階のレベル管理された短いシナリオが15本用意され、キャラクター育成をしながらそれぞれのシナリオをクリアする。「ファイター」「エルフ」「ドワーフ」「ウィザード」などの種族をシナリオによっては上手に組み合わせ進め、キャラクターを寿命の無い不老不死にできることでも話題となった。

▶武器に掛ける魔法の組み合わせが面白い。

ファンタジーIV 英雄の血脈

ボーステック
1991年1月30日　9,800円
RAM64K　VRAM128K

人気シリーズ第4弾。前作の20年後を舞台に、ニカデモスと戦った英雄たちの子孫が活躍する。システムがGUI方式に変更され、戦闘も戦略系のバトルに改まった。前作までのキャラクターが引き継ぎできるほか、混血種族の作成も可能だ。

銀河英雄伝説IIDXkit

ボーステック
1991年6月14日　4,800円
RAM64K　VRAM128K

『銀河英雄伝説』ゲーム化第2弾。本作は1990年に発売した『銀河英雄伝説II』のユーザビリティ向上とシナリオを追加する拡張セットだ。機能面では処理速度の向上のほか難易度の変更や、各提督の駐留惑星が自由に変更可能となった。

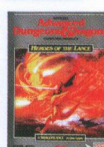
銀河英雄伝説IIDXset

ボーステック
1991年7月12日　12,800円
RAM64K　VRAM128K

『銀河英雄伝説II』と『DX Kit』をセットにした商品。これ1つで『銀英伝II』のすべてがプレイできるぞ。7本の追加シナリオは主に原作のラグナロック作戦を描いており、帝国軍のフェザーン侵攻から同盟の首都星陥落までが楽しめる。

AD&D ヒーロー・オブ・ランス

ポニーキャニオン
1991年9月21日　7,500円
VRAM128K

上級者向けテーブルトークRPG『Advanced D&D』から生まれた小説『ドラゴンランス戦記』をアクションゲーム化。原作に登場する8人の勇者が暗黒の女王タキシス打倒に挑む。レベルアップや武器の強化などの要素は存在しない。

対応機種アイコン
カセットテープ
ROMカートリッジ

サーク ガゼルの塔

マイクロキャビン
1991年10月4日　7,800円
VRAM128K

MSX2

マイクロキャビン『サーク』外伝的位置付けとなる作品。シリーズ同様見下ろし型のRPGで、奥行きの表現や会話時のウィンドウ処理、FM音源を巧みに使った重厚なサウンドと高く評価された初代作品同様にファンの心を掴んだ。今回は複数の主人公を操作する。ラトクやフレイといったキャラクターを場面によって選択しシーンに合わせた謎解きを行いガゼルの塔を進んでいく。

▶各キャラの特殊能力を活かしてして行動だ!

幻影都市

マイクロキャビン
1991年12月15日　9,800円

MSX turbo R

実質FS-A1GT専用の超ハイスペックRPG。サイバーパンクと伝奇という相反する要素を1つにまとめた意欲作だ。200X年の新香港を舞台に、対魔掃討業者を営む主人公の天人（ティエンレン）と新興宗教・魔天教との戦いを描くストーリーだ。基本はオーソドックスなフィールドタイプのRPGだが、独自の操演システムによってビジュアルシーンを使わない、キャラの細かな動きだけで物語をドラマチックに演出する。

▶男 × 男のベッドシーンは当時衝撃だった。

プロの碁 パート4

マイティマイコンシステム
1991年　9,800円
VRAM128K

MSX2

No IMAGE

優位を決定づける技術と判断を養う囲碁ソフト。『プロの碁 パート3』（P192）の進化版で、読みの力と攻めの一手を鍛えることができるぞ。プロの対局や布石、定石は100題以上を収録。指導監修を九段の牛窪義高が務めている。

ピーチアップ8号

もものきはうす
1991年1月25日　3,800円
VRAM128K

MSX2

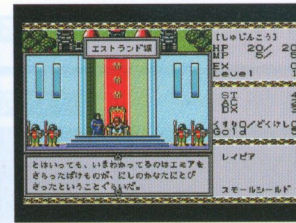
シリーズ第8弾。パズルゲームの「ミラーメイズ　檻の中の天使たち」、カードゲーム「アウター番外編Ⅱ～ライアットポリス採用試験～」、『電脳学園Ⅲ トップをねらえ!』の体験版を収録。今号で『ピーチアップ』は休刊となった。

エストランド物語

MEDO
1991年6月8日　6,800円

MSX

No IMAGE

「ソフトベンダーTAKERU」でリリースされたMSXでは数少ないオリジナルのロールプレイングゲーム。ストーリーは平和な国エストランド王国が突如現れた魔物に襲われ、城の警備隊は全滅、さらにエミア姫はさらわれてしまった。ゲーム位はは事件のひと月後、警備隊長の息子である主人公が幼馴染の姫を助けるため旅立つところから始まる。基本に忠実でわかりやすい内容となっている。

▶主人公は父の仇を取ることができるのか?

ピーチアップ総集編

もものきはうす
1991年3月26日　6,800円
VRAM128K

MSX2

従来作に収録したゲームに改良と変更を加えて再収録した総集編。「グリエルの聖杯 エクセレント」のほか、アクションやクイズアドベンチャーなどで遊ぶことができる。桃子のカワイイプレゼントとしてパンティーが付属していた。

ピーチアップ総集編Ⅱ（笑）

もものきはうす
1991年11月26日　7,800円
VRAM128K

MSX2

総集編第2弾。6号に収録した「サナトリウム オブ ロマンス」の続編、もぐらたたき風アクション「また チンと手と」のほか、こいこいやパズルなど複数のゲームを収録。おまけとして桃子のはじらいパンティーが付属していた。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

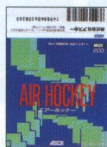
1992

MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

1992年に発売されたゲームソフトは36タイトル。この年にアスキーのオフシャル雑誌MSXマガジンが休刊し、最後のMSXであるFS-A1GTが発売された。この頃になると商業のソフト発売はさほど期待されず、アマチュア活動がハードを支える構造に変わっていき、同人やTAKERUが供給の場となっていった。

エアホッケー

アスキー
1992年5月6日　2,980円
RAM16K

ゲームセンターに行くと対人戦で楽しめる「エアホッケー」を見たことがある人も多いだろう。プレイヤーは光線銃を用い、コンピューターの跳ね返すエアパックをヒットすることで相手陣地へ打ち返し、エアパックをゴールに打ち込むのだ。

シューティングコレクション

アスキー
1992年5月6日　2,980円
RAM16K

MSX用光線銃が入力機器として対応している作品。クレー射撃に似た内容でガンシューティングが楽しめるほかに、ハードル走をするブタをショットボタンを押してジャンプさせ進めるユニークなゲームなどを収録。

2021SNOOKY

アトリエタカ
1992年1月1日　4,900円

「新感覚の4次元パズルゲーム」と銘打たれた本作は、画面に跳ね回る手玉を指定された条件通りの配置に固定する3Dシューティングパズル。turboRの性能を活かした256色モード高速拡大・縮小表示は圧巻。

D.P.S. SG set3

アリスソフト
1992年2月15日　6,800円
RAM64K　VRAM128K

夢がプログラミングされたカセットで好きな物語を見られるという設定で「しんこんさんものがたり」「卒業」「Rabbit-P4P」の3話を収録。インターレスモードでの高品質なグラフィックが楽しめる。

D.P.S. SG data3

アリスソフト
1992年　4,500円
RAM64K　VRAM128K

『D.P.S. SG set3』のシナリオディスクのみを収録したバージョン。シリーズ他作品のシステムディスクがあれば、本作のみでゲームをプレイできる。シリーズは以降も続いたが、MSXでは『3』が最後となった。

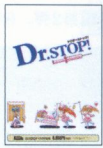
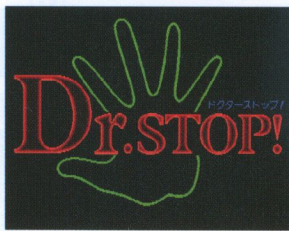
ピンクソックス8

ウェンディマガジン
1992年4月24日　6,800円
VRAM128K

『ピンクソックス』メインシリーズ第8弾。童話アドベンチャー「世界名作劇場」は白雪姫を元にした物語が展開。そのほか、海で種を育てる「SIM GIRL」や「小さな穴からコツコツと…」「どしふん」などを収録している。

Dr.STOP!

アリスソフト
1992年　6,800円
RAM64K　VRAM128K

自由奔放な病院を舞台にした美少女アドベンチャーゲーム。主人公はある病院に勤務する内科医で、院長の娘と婚約しながら反対勢力の副院長派に属する微妙な立場だ。ある日、親友が担当した手術が失敗に終わり、そのカルテを調べるうちに院長が隠すある秘密を見てしまう。ストーリーは半ば強制的に進むので、気軽にプレイすることができるぞ。初期のアリスソフトらしいドタバタコメディと真面目な奥深さが両方楽しめるのだ。

▶会話が攻略の重要なヒントになっている。

対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

スーパーピンクソックス2 YUKA・ゆかのフシギな体験

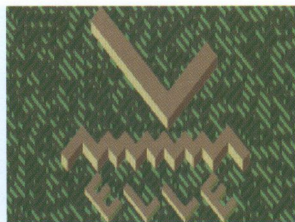
ウェンディマガジン
1992年　5,800円
VRAM128K

▶AVGは好きな話数から始められる。

従来シリーズに比べてコンテンツ数を絞り、代わりに1作を掘り下げた『スーパーピンクソックス』の2作目。表題作「ゆかのフシギな体験」は、主人公のゆかが音信不通の友人と瓜二つな転校生と出会い、その正体を探るうちに学校を巻き込む洗脳騒動に発展していくストーリーを描いたアドベンチャーで、ACT1〜4を収録している。そのほか、業界の裏話も聞けるおたよりコーナー、ミュージックモードも楽しめる。

ELLE

エルフ
1992年2月17日　7,800円
VRAM128K

▶エンディングに賛否両論分かれる作品。

システムに「アイコンクリック方式」を取り入れたアドベンチャーゲーム。近未来を舞台に、治安維持組織スナイパーに所属する主人公と、犯罪組織ブラッククウィドウとの戦いを描くストーリーだ。シナリオを担当した蛭田昌人の代表作との評価も高く、エロとエンタメと驚きが連続するストーリーは飽きが来ない。一方で死体描写や爆発シーンなどグロ描写も多く、エンディングの展開もあって当時としてはかなりの問題作となった。

卒業写真／美姫

カクテル・ソフト
1992年3月26日　6,800円
VRAM128K

悲恋をテーマにした2本の作品をカップリングしたオムニバスタイトル。収録するのは終わった夏の恋に決着をつける『卒業』と、舞台中にタイムスリップする『美姫』の2タイトル。非常に物悲しい内容に仕上がっている。

秘密の花園

GAMEテクノポリス
1992年3月6日　7,800円

日本史の産休補助教師として隣室に越してきた私立探偵の美女と殺人事件を調査し、本当の教師が来る3日後までに解決を目指す。報酬の選択やパートナーに誰を選ぶかで難易度や進み方、エンディングが変化する。

コンチネンタル

GAMEテクノポリス
1992年3月20日　8,800円

美少女ばかりが登場するフィールドタイプのRPG。2年前に開催された武道会・コンチネンタルで敗退した主人公が、その2年後、再び栄光を得るために旅に出る。特徴はアニメ調のグラフィックで、美少女化したモンスターも多数登場する。

蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史

光栄
1992年　9,800円
RAM64K　VRAM128K

シリーズ第3弾。本作ではテムジンによるモンゴル統一と、世界各国と戦うシナリオ、孫のフビライをメインに元が世界と戦うシナリオと3つの時代がプレイできる。シリーズ共通の目玉であるオルドは、后を口説かねば一晩を過ごせないのだ。

ヨーロッパ戦線

光栄
1992年4月2日　12,800円
RAM64K　VRAM128K

▶序盤はドイツ軍、後半は連合軍が有利だ。

提督の決断（P197に掲載）に続く光栄の『WWⅡゲームシリーズ』第2弾。枢軸軍か連合軍のいずれかを選び、自軍を勝利に導こう。第2次世界大戦中のヨーロッパを舞台にした戦術シミュレーションで、用意されたマップを1つずつクリアするシナリオクリア型となっている。部隊の移動はセミオートで行われ、隊に配属された将軍の能力値が部隊の能力にも影響する。生産の概念はなく、補給は上層部に要請する形で行われる。

 フロッピーディスク
 BEE CARD
 レーザーディスク
 VHDディスク
 メガロム内蔵ゲーム
 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
 MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

ミラージュ

ディスカバリー
1992年　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

3Dダンジョンを探索する美少女RPG。多数のヒロインと美少女モンスターが登場する。不死の呪いをかけられた少年・ケーンと、姉を生け贄にとられた少女・アクアが、偉大な魔法使いマルュデュークを捜して、呪いを解いてもらう物語だ。

ジョーカーII

バーディソフト
1992年　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

『ジョーカー』2部作の完結編。故郷の村と幼馴染を失ったワイルドが相棒のブランカと共に再びジョーカー復活阻止のために奔走する。マニュアルには吸血鬼ヒルデガードと神父の出会いを描いた過去編小説を収録している。

ジョーカー

バーディソフト
1992年1月14日　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

▶本作は『II』に続く物語の前編にあたる。

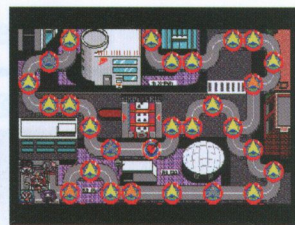
19世紀のアメリカを舞台にしたアドベンチャーゲーム。白と黒の魔術や吸血鬼といったオカルト要素を盛り込んだ西部劇で、インディアンと白人のハーフである賞金稼ぎのワイルドが邪悪な神「ジョーカー」復活を阻止するために戦う物語を描く。ハードボイルドな世界観、女好きなワイルドを取り巻く美女たちとの交流を作品の売りとしている。原案・キャラクターデザイン・彩色は林家志弦（林家ぱー名義）が手掛けた。

バーディーワールド

バーディソフト
1992年　7,800円
VRAM128K

MSX2　2DD

▶内容の楽しさより資料価値の高い作品だ。

バーディソフトのファンディスク的なタイトル。同ブランドの人気タイトルを紹介した作りで、メインとなるスゴロクをはじめ、名作『CAL2』（P200に掲載）のパロディである『PAL2』や『JORKER』のパロディデモに加え、バーディーニュースを収録する。スゴロクの目的は『ビースト2』『CAL3』『JORKER2』のデモを見ることだ。現在一般コミックで活躍中の林屋志弦も「林屋ぱー」名義で参加している。

龍の花園

ファミリーソフト
1992年9月4日　7,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

プロデュースの青井泰研をはじめ、4人のプロマンガ家が参加した美少女アドベンチャー。同じ場所でも時間によってイベントが変化する方式や、主人公の行動次第で結末が変わるマルチエンディングなど、多数の先進的なシステムを採用した。

聖戦士ダンバイン（上）

ファミリーソフト
1992年　3,500円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD　♪

1991年に発売された『聖戦士ダンバイン』を2本に分割。本作はストーリーの前半部分を再現している。主人公・ショウ・ザマと味方の機体を操作して、敵ユニットを撃破しよう。戦闘シーンはコマンドバトルで展開するのだ。

聖戦士ダンバイン（下）

ファミリーソフト
1992年　3,500円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD　♪

『聖戦士ダンバイン』のストーリー後半を再現したシミュレーションゲーム。ゲームは戦闘シーンとビジュアルシーンが交互に進行する。ビジュアルシーンは戦闘シーンをクリアするごとにメニューも追加され、後から見返すこともできる。

MSXトレイン

ファミリーソフト
1992年　7,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD　♪

複数のマンガ家が原画を描いたディスクマガジンの創刊号。少女剣士が主役のRPG「紅のイジャン」やロボ × 少女の恋を描くAVG「RM」、『龍の花園』の過去編「龍の華・加奈子」のほか、クイズ「カルと牛 Mトレ版」などを収録。

狂った果実

フェアリーテール
1992年6月12日　7,800円
VRAM128K

▶石原慎太郎の同名小説とは関わりがない。

陰鬱な展開と残酷描写で衝撃をもたらしたタイトル。キャッチコピーの『少女は狂ったくらいが気持ちいい』とは裏腹に、導入から猟奇的シーンが連続する。物語は主人公の狩野哲と関係した女性が次々と殺される展開で、その殺されぶりも残酷かつグロテスクなものが多い。このため本作は後に「ギャルゲー史上最悪の鬱タイトル」などと評価されており、ヒロインの美夏もその犯罪動機から「元祖ヤンデレ」と呼ばれている。

デッド・オブ・ザ・ブレイン

フェアリーテール
1992年7月17日　8,800円
VRAM128K

▶性描写とは別のアダルトを模索した作品。

18禁の表現規制を性的な表現ではなく、ホラー要素に向けたタイトル。『ゾンビ』などのスプラッター映画や『ターミネーター』をはじめとしたSF映画の要素が数多く盛り込まれている。アメリカの某所を舞台に、主人公のコールとヒロインのシーラが凶暴な死霊たちから逃れるストーリーだ。システムはコマンド選択と画面クリックの併用で、戦闘シーンは時間制限のあるFPSに切り替わる。物語と適度な緊迫感が味わえるのだ。

夢二・浅草綺譚

フェアリーテール
1992年8月7日　7,800円
VRAM128K

大正時代を舞台にしたアドベンチャーゲーム。主人公の竹邑夢二となって失われた自分を探しながら女性の本質を探究しよう。特徴は時代を感じさせるセピア色のグラフィックで、登場人物は谷崎に与謝野に永井と文学の香りを漂わせる。

美少女大図鑑

フェアリーテール／サンタ・フェ
1992年　6,800円
VRAM128K

カクテルソフトとフェアリーテールの人気美少女キャラクターが登場するオールスター・アドベンチャーゲーム。未公開オリジナル原画を収録した「これからスターになる美少女キャラ・ノートブック」がおまけとして付属していた。

戦国・ピラミッドソーサリアン

ブラザー工業
1992年4月20日　7,800円
VRAM128K

『戦国ソーサリアン』『ピラミッドソーサリアン』ソーサリアン追加シナリオ作品の2本がセットになってパッケージ販売された。ストーリーの関係上、各作品は順番にクリアしないと次に進めないようになっている。

ピラミッドソーサリアン

ブラザー工業
1992年4月20日　3,800円
VRAM128K

『戦国ソーサリアン』で使命を果たしたソーサリアンにペンタウァ国王から「魔の波動が今度はギルバレス島に宿った」と。まずはサンダース島に立ち寄り島の老人の助言を受け魔王ギルバレスを倒しにいくのだ。

ブライ下巻 完結編

ブラザー工業
1992年10月30日　8,800円
VRAM128K

▶一流スタッフによる個性の強い作品だ。

1989年に発売した『ブライ上巻（P193に掲載）』の続編。復活した闇の皇帝ビドーと八玉の勇者が、時空を超えて最後の戦いに挑む。戦闘が前作のトップビューからサイドビューに変更され、移動中もモンスターではなく通行人が出現するなどシステムが特殊になった。MSX2版は他機種版と画面のレイアウトが異なり、グラフィックは専用に描き直されている。パッケージ版には惑星キプロスの地図やトランプが付属する。

フロッピーディスク
BEE CARD
レーザーディスク
VHDディスク
メガロム内蔵ゲーム
パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム
MSX-MUSIC対応ゲーム
SCC内蔵ゲーム

スーパーバトルスキンパニック

ブラザー工業
1992年7月7日　7,200円
VRAM128K

戦闘システムにカードゲームを組み込んだアドベンチャーゲーム。ヒロインの板東ミミは古代中国史上最強の拳法『裸身活殺拳』の伝承者でで、脱げば脱ぐほど強くなるのが特徴だ。ただし恥のステータスが一定を超えると何もできなくなる。

キャンペーン版大戦略II

マイクロキャビン
1992年6月11日　8,800円
VRAM128K

成長したユニットを持ち越して連続したマップを攻略するキャンペーンモードを採用。本作では自走砲が登場し遠距離からの攻撃が可能となったが、誤射もあるため注意が必要。また艦船ユニットも使えるようになった。

らんま1／2 飛龍伝説

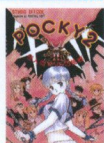
ボーステック
1992年6月12日　12,800円

高橋留美子原作の人気コミックをゲーム化。前年に発売したPC-9801からの移植作ながら、本作用にすべてのCGが描き直されており、turboRならではの超美麗グラフィックが楽しめるのだ。ストーリーは原作の設定を忠実に生かしたオリジナル。ディスク8枚の大容量を生かし、500枚以上のグラフィックや、アニメーションするキャラクター、アニメCDから抜粋したBGMなど、すべてが破格の仕様になっている。

▶らんま1／2がOVA感覚で楽しめる。

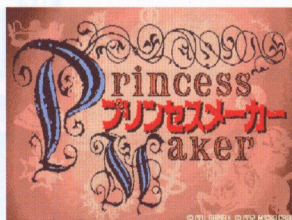
ポッキー2

ポニーテールソフト
1992年5月9日　8,800円
VRAM128K

『ポッキー』の続編。前作と同じ私立ポッキー学園を舞台に、「男子選抜女子パンティ争奪戦」後の事件を描くドタバタ学園コメディだ。普通の男女共学となった学園に、女生徒ばかりを襲う怪人・赤マントが出現。プレイヤーは新聞部に所属する女子3人を操作してその正体を探らねばならない。システムはコマンド選択式で難易度も前作より控えめだ。マウスでの操作も可能となり、より遊びやすく進化している。

▶前作以上に可憐な美少女CGが多数収録。

プリンセスメーカー

マイクロキャビン
1992年5月14日　14,800円
VRAM128K

孤児になった少女を養女として引き取り、18歳までの8年間を育て上げる育成シミュレーションゲーム。勉強や習い事、武者修業、バイトなどの計画を立て成長させてプリンセスを目指すのだ。MSX版は「孤児院の先生」「魔王の妻」「父と結婚」の3つのエンディングが追加され、MSXターボRにも対応し高速モードでの起動やPCM音源を使いオープニングで音声を聞くことができるようになっている。

▶育成シミュレーションの草分け的な作品。

The Tower of CABIN キャビンパニック

マイクロキャビン
1992年12月　5,800円
VRAM128K

三重県四日市市に実在するソフトメーカー「マイクロキャビン」を舞台にしたマルチメディア・パロディーソフト。ソフトハウスを塔に見立て、ユーザーがソフトハウス内部を見学する設定だ。収録ソフトは「真 GOGOピクシー」やXakのパロディである「恋のライバル宣言」「おしゃべりフレイちゃん」といったもの。「燃えろ! ぶっちぎりカーレース」やミュージックソフトの「GMやろうぜ!」などのタイトルも収録する。

▶当時の開発環境を記録した資料的ソフト

対応機種アイコン

カセットテープ

ROMカートリッジ

1993
MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

1993年発売のゲームソフトは9タイトル。ほとんどがTAKERU販売でパッケージが存在せず、実質的にこの年で市販ペースのソフト供給は止まったといえる。むしろ、パッケージ流通が途絶えてもある程度延命できたのはTAKERUの存在によるところが大きかったのではないだろうか。

MIGHTY バトルスキンパニック

ガイナックス
1993年2月5日　8,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

▶脱いではかりでは強敵に勝てないのだ。

PC-9801からの移植作。ガイナックスが制作したアドベンチャーゲームで、プレイヤーは主人公・有川ススムとなって、板東ミミとともに裸身活殺拳の伝承者の証とされるブルーロブスターを探し出そう。ゲームはアドベンチャーパートとカードバトルパートで構成され、ストーリーを進める中で遭遇するとカードバトルに突入する。バトルでは脱げば脱ぐほど攻撃力が上がるものの、同時に羞恥心も上昇する危険も孕んでいる。

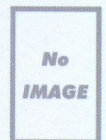
卒業写真

カクテル・ソフト
1993年　2,900円
VRAM128K

MSX2　2DD

No IMAGE

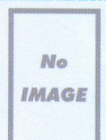
▶当時のトレンディドラマを意識した作品。

『卒業写真／美姫』から、『卒業写真』を抜き出したタイトル。沙織事件の影響で、アダルト各社は性描写に頼らない作品を模索した時期であり、本作も一般向けとしての発売となった。物語は卒業式を機に自分たちの思いに決着をつけようとする男女の心の動きを描いたもので、全編に渡って胸が苦しくなるような張り詰めた心情が描かれている。CGも淡い水墨画を思わせる色調で作品の雰囲気を盛り上げている。

美姫

カクテル・ソフト
1993年　2,900円
VRAM128K

MSX2　2DD

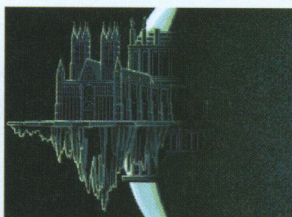
▶恋愛にタイムスリップを絡めたタイトル。

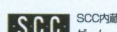
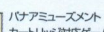
『卒業写真／美姫』から、『美姫』のみを単独商品化。コマンド選択式の美少女アドベンチャーゲームだ。ストーリーは主人公が住む土地に江戸時代から伝わる伝承を、演劇にして主人公とヒロインが演じていると実際にその伝承の登場人物に乗り移ってしまうもので、伝承にある悲恋を回避する内容だ。過去を変えてハッピーエンドを目指す流れだけに、同時発売の『卒業写真』とは対照的な作品といえる。

MSXトレイン2号

ファミリーソフト
1993年9月3日　7,800円
RAM64K　VRAM128K

MSX2　2DD

▶前号よりグラフィックが進化している。

ファミリーソフトによるディスクマガジンの第2号。モチーフである電車を前号より強調し、各コンテンツへはメニュー画面にあるいずれかの電車から移動する形式となった。コンテンツは創刊号からの続編を中心に「紅のイジャン」「RM」「カルと牛 Mトレ版」や、前号収録の「龍の華・加奈子」の続編である「龍の華・愛」、近未来SFアドベンチャー「神々の宇宙船」などを収録。鉄道を写真で解説するコーナーもある。

1DD 2DD フロッピーディスク　 BEE CARD　 レーザーディスク　 VHDディスク　 メガロム内蔵ゲーム　 パナアミューズメントカートリッジ対応ゲーム　 MSX-MUSIC対応ゲーム　SCC SCC内蔵ゲーム

HARDWARE
1983
1984
1985
1986
1987
1988
1989
1990
1991
1992
1993-
INDEX

グラムキャッツ2

ドット企画
1993年　7,800円
VRAM128K

地球防衛軍の隊員であるさやかと相棒のマリンがリゾート島で起きる行方不明事件の真相を追うアドベンチャーゲーム。潜入捜査を進めつつもリゾートを楽しむ2人のセクシーなグラフィックが物語の随所で挿入されるのが特徴だ。

キャンペーン版大戦略II かすたまキット

マイクロキャビン
1993年3月13日　4,500円

先に発売された『キャンペーン版大戦略II』をより楽しく遊ぶ為「マップエディタ」「ユニットエディタ」のプログラムの他に「MSX-FAN」誌上で行われたコンテストの受賞マップなどが多数収録されている。

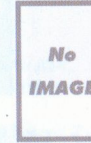
エレメンタルサーガ

ログインソフト
1993年　2,000円
VRAM128K

アスキー主催「ログイン」ソフトウェアコンテストで入賞し、ソフトベンダーTAKERUにて販売されたRPG。世界の平和を守る3人の精霊達が突然悪に取り憑かれ暴動を起こした。主人公は原因を探る為に旅立つ。

ピエロット

ログインソフト
1993年　1,500円

雑誌ログインが1983年に開催したログイン大賞で、プログラム第2席に入った作品。ピエロになって玉に乗り、他のピエロたちと数字の取り合いをするゲームだ。玉は画面内に最大16個登場し、128の方向に転がすことができる。

1994

MSX GAME SOFTWARE CATALOGUE

この年で商業ゲームのソフトハウスによるソフトのリリースは終了、パナソニックもFS-A1GTの生産終了を発表しMSXの商業ベースでの供給は終了となった。また、この年に徳間書店の専門誌MSX・FANも月刊形式での刊行を終了しており、MSXを語る上の大きな節目となる年であった。

天玉

ログインソフト
1994年　1,500円
VRAM128K

月刊ログインが1994年に開催したログイン大賞プログラム部門の第3席。色がバラバラな3つの玉を同じ色に揃えよう。画面構成もシンプルで手頃に遊べるルールだが、クリアするには色を変える順番を決める必要がある。

スーパーピンクソックス3

ウェンディマガジン
1994年　6,800円
VRAM128K

MSX2最後のディスクマガジン。AVGの「ポケベルクラブ～放課後」と「世界名作劇場 白雪姫」のほか、ミニゲーム「スットコジョッキー」、4コマアニメ「どしどしふんどし」、おたよりコーナーを収録している。

対応機種アイコン

カセットテープ
ROMカートリッジ

Chapter 3

MSX ハード&ソフト索引

INDEX OF MSX HARDWARE & SOFTWARE

MSX HARDWARE LIST BY MANUFACTURER

MSXメーカー別ハードリスト

本ページはChapter1で紹介した、日本国内で発売されたMSX本体をメーカー別発売リストとしてリストにしたものである。価格やスペック等、ある程度見やすく比較できるように配慮したので、各メーカーの価格やスペック比較に役立てて欲しい。

なお、スロットの項目にカッコが付いているものがあるが、カッコ内はROMカートリッジスロット以外にメーカー独自の拡張端子を設けている数を指す。建前の上では共通規格だったとはいえ、各メーカーごとに個々の思惑と事情があり、完全に足並みをそろえることはままならなかったようである。

■ ナショナル

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX	キングコング	CF-1200	1985年	¥43,800	16	16	2		
	キングコング	CF-1300	1985年	¥39,800	64	16	2		
	キングコング	CF-2000	1983年10月	¥54,800	16	16	2		
	キングコング	CF-2700	1984年10月	¥59,800	32	16	2		
	キングコング	CF-3000	1984年11月	¥79,800	64	16	2		
	キングコング	CF-3300	1985年	¥148,800	64	16	2	1DD 1	
	ワープロ・パソコン	CF-4000	1985年	¥106,000	64	16	2		漢 プリンター内蔵
MSX2	ワープロ・パソコン	CF-4500	1986年5月	¥108,000	64	128	2		漢 プリンター内蔵
	ワープロ・パソコン	CF-4600F	1986年	¥138,000	128	128	2	2DD 1	漢 プリンター内蔵
	ワープロ・パソコン	CF-4700	1986年	¥158,000	64	128	2	2DD 1	漢 プリンター内蔵
		CF-5000	1986年11月	¥158,000	128	128	2(3)	2DD 2	
		CF-5500F1	1985年12月1日	¥188,000	64	128	2(3)	2DD 1	漢
		CF-5500F2	1985年12月1日	¥228,000	64	128	2(3)	2DD 2	漢

■ パナソニック

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX2		FS-A1	1986年	¥29,800	64	128	2		
		FS-A1mk2	1987年	¥29,800	64	128	2		
		FS-A1F	1987年	¥54,800	64	128	2	2DD 1	漢
		FS-A1FM	1988年	¥89,800	64	128	2	2DD 1	漢 モデム内蔵
MSX2+		FS-A1FX	1988年10月21日	¥57,800	64	128	2	2DD 1	漢
		FS-A1WX	1988年10月21日	¥69,800	64	128	2	2DD 1	漢 ♪
		FS-A1WSX	1989年10月	¥69,800	64	128	2	2DD 1	漢 ♪ S端子搭載
MSX turbo R		FS-A1ST	1990年	¥87,800	256	128	2	2DD 1	漢 ♪ PCM音源内蔵
		FS-A1GT	1992年	¥99,800	512	128	2	2DD 1	漢 ♪ PCM音源、MIDI内蔵

■ カシオ計算機

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX		PV-7	1984年10月15日	¥29,800	8	16	1(1)		
		PV-16	1985年	¥29,800	16	16	1(1)		
		MX-10	1985年	¥19,800	16	16	1(1)		
		MX-101	1987年	¥19,800	16	16	1(1)		

■ ソニー

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX	HiT-BiT MEZZO	HB-10	1985年	¥34,800	64	16	2		
	HiT-BiT U	HB-11	1986年2月21日	¥48,000	64	16	2		漢
	HiT-BiT	HB-55	1983年10月	¥54,800	16	16	1(1)		
	HiT-BiT	HB-75	1984年	¥69,800	64	16	1(1)		
	HiT-BiT MEZZO	HB-101	1984年	¥46,800	16	16	2		
	HiT-BiT MEZZO	HB-201	1985年	¥59,800	64	16	2		
	HiT-BiT	HB-701	1984年11月	¥99,800	64	16	2		
	HiT-BiT	HB-701FD	1984年11月	¥148,000	64	16	2	1DD 1	
MSX2	HiT-BiT	HB-F5	1985年10月	¥84,800	64	128	2		
	HiT-BiT	HB-F500	1985年	¥128,000	64	128	2	2DD 1	
	HiT-BiT	HB-F900	1986年	¥148,000	256	128	2	2DD 2	
	HiT-BiT	HB-T7	1987年	¥59,800	64	128	2		漢 モデム内蔵
	HiT-BiT	HB-T600	1987年	¥135,000	128	128	3	2DD 1	漢 モデム内蔵
	HiT-BiT	HB-F1	1986年	¥32,800	64	128	2		
	HiT-BiT	HB-F1II	1987年	¥29,800	64	128	2		
	HiT-BiT	HB-F1XD	1987年	¥54,800	64	128	2	2DD 1	
	HiT-BiT	HB-F1XDmk2	1988年9月21日	¥49,800	64	128	2	2DD 1	
MSX2+	HiT-BiT	HB-F1XDJ	1988年10月21日	¥69,800	64	128	2	2DD 1	漢 ♪
	HiT-BiT	HB-F1XV	1989年10月21日	¥69,800	64	128	2	2DD 1	漢 ♪

■ ヤマハ

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX		CX5	1983年	¥59,800	32	16	1(2)		
		CX5F	1984年	¥64,800	32	16	1(2)		FMシンセサイザーユニット搭載
		CX11	1985年	¥54,800	32	16	2(1)		
		SX100	1985年	¥36,800	32	16	1		
		YIS303	1983年11月	¥49,800	16	16	1(2)		
		YIS503	1984年	¥64,800	32	16	1(2)		
		YIS503II	1985年	¥54,800	64	16	2(1)		
MSX2		CX7/128	1985年	¥99,800	128	128	2(2)		
		CX7M/128	1985年	¥128,000	128	128	2(2)		FMシンセサイザーユニットII搭載
		YIS604/128	1985年	¥99,800	128	128	2(2)		
		YIS805/128	1986年6月21日	¥148,000	128	128	2(2)	2DD 1	
		YIS805/256	1986年6月21日	¥198,000	256	128	2(2)	2DD 2	

■ 三菱電機

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX	HiT-BiT	ML-8000	1983年10月21日	¥59,800	32	16	1		
	Letus	ML-F110	1984年	¥54,800	16	16	2		
	Letus	ML-F120	1984年	¥64,800	32	16	2		
	Letus	ML-F120D	1984年	¥74,800	32	16	2		
MSX2	MelBrain's	ML-G10	1985年	¥98,000	64	128	2(1)		
	MelBrain's	ML-G30model1	1985年8月	¥168,000	128	128	1(3)	2DD 1	漢
	MelBrain's	ML-G30model2	1985年8月	¥208,000	128	128	1(3)	2DD 2	漢
	テレコムステーション	ML-TS2	1987年11月	¥65,000	64	128	1		モデム内蔵
	テレコムステーション	ML-TS2H	1987年11月	¥75,000	64	128	1		モデム、受話器内蔵

HARDWARE | 1983 | 1984 | 1985 | 1986 | 1987 | 1988 | 1989 | 1990 | 1991 | 1992 | 1993- | INDEX

■ 三洋電機

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX	WAVY1	MPC-1	1985年		16	16	2		
	WAVY2	MPC-2	1985年	¥39,800	64	16	2		
	WAVY3	MPC-3	1985年2月	¥46,800	16	16	3		
	WAVY5	MPC-5	1984年	¥54,800	16	16	2		
	WAVY6	MPC-6	1985年	¥55,800	64	16	1(1)		
	WAVY10	MPC-10	1983年	¥74,800	32	16	1(1)		ライトペン付属
	WAVY10	MPC-10mk2	1984年	¥75,800	32	16	1(1)		ライトペン付属
	WAVY11	MPC-11	1984年	¥99,800	32	16	1(1)		ライトペン付属
		PHC-27	1985年	¥49,800	64	16	2		
		PHC-30	1984年3月	¥64,800	16	16	2(1)		
		PHC-30N	1984年	¥69,800	64	16	2		
		PHC-33	1985年	¥59,800	64	16	2		
MSX2	WAVY23	PHC-23	1986年	¥32,800	64	128	2		
	WAVY23	PHC-23J	1987年	¥32,800	64	128	2		漢
	WAVY25	MPC-25F	1985年12月	¥118,000	64	128	1	1DD 1	漢
	WAVY25	MPC-25FS	1985年	¥118,000	64	128	1	1DD 1	漢
	WAVY25	MPC-25FD	1985年12月	¥135,000	64	128	1	2DD 1	漢
	WAVY25	MPC-25FK	1986年4月	¥125,000	64	128	1	2DD 1	漢
	WAVY55	PHC-55FD2	1988年		128	128	2	2DD 2	
	WAVY77	PHC-77	1987年	¥138,000	64	128	2	2DD 1	漢 プリンター内蔵
MSX2+	WAVY35	PHC-35J	1989年		64	128	2		漢
	WAVY70FD	PHC-70FD	1988年11月4日	¥64,800	64	128	2	2DD 1	漢 ♪
	WAVY70FD2	PHC-70FD2	1989年10月21日	¥87,800	64	128	2	2DD 2	漢 ♪

■ 日立製作所

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX		MB-H1	1983年12月	¥62,800	32	16	2		
		MB-H1E	1983年	¥54,800	16	16	2		
		MB-H2	1984年	¥79,800	64	16	2		
		MB-H21	1984年	¥49,800	32	16	2		
		MB-H25	1986年	¥34,800	32	16	2		
		MB-H50	1986年10月21日	¥24,800	64	16	2		
MSX2		MB-H3	1985年	¥99,800	64	64	2		タブレット搭載
		MB-H70	1986年	¥138,000	128	128	1(2)	2DD 1	

■ キヤノン

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX		V-8	1985年8月31日	¥39,800	16	16	1		
		V-10	1984年	¥54,800	16	16	2		
		V-20	1984年	¥64,800	64	16	2		
MSX2		V-25	1985年	¥69,800	64	64	2		
		V-30F	1985年11月8日	¥138,000	64	128	2	2DD 1	

■ ゼネラル

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX	PAXON	PCT-50	1983年	¥128,000	16	16	1		テレビ一体型
	PAXON	PCT-55	1984年	¥138,000	32	16	1		テレビ一体型

■ 東芝

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX	PASOPIA IQ	HX-10S	1983年	¥55,800	16	16	1(1)		
	PASOPIA IQ	HX-10D	1983年	¥65,800	64	16	1(1)		
	PASOPIA IQ	HX-10DP	1984年	¥67,800	64	16	1(1)		
	PASOPIA IQ	HX-10DPN	1984年	¥69,800	64	16	1(1)		
	PASOPIA IQ	HX-20	1984年10月16日	¥69,800	64	16	2		
	PASOPIA IQ	HX-21	1984年10月16日	¥79,800	64	16	2		
	PASOPIA IQ	HX-22	1984年10月16日	¥89,800	64	16	2		
	PASOPIA IQ	HX-30	1985年	¥43,800	16	16	2		
	PASOPIA IQ	HX-31	1985年	¥49,800	64	16	2		
	PASOPIA IQ	HX-32	1985年	¥79,800	64	16	2		
MSX2	PASOPIA IQ	HX-23	1985年	¥98,000	64	64	2		
	PASOPIA IQ	HX-23F	1985年	¥108,000	64	128	2		漢
	PASOPIA IQ	HX-33	1985年	¥99,800	64	128	2		漢
	PASOPIA IQ	HX-34	1985年	¥148,000	64	128	2	2DD 1	漢

■ パイオニア

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX	PALCOM	PX-7	1984年4月	¥89,800	32	16	2		
	PALCOM	PX-V60	1986年		32	16	2		

■ 産業能率大学

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX		SPCmk-III	1985年		16	16	2		
		SPC-Super	1985年		32	16	2		

■ 富士通

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX	FM-X	CF-1200	1983年12月	¥49,800	16	16	2		

■ 河合楽器

規格	商品名	型番	発売日	価格	RAM	VRAM	スロット	ドライブ	備考
MSX		KMC-5000	1987年		64	128	2	2DD 1	

特殊な用途のMSXの世界

ここまで多数のMSXを紹介してきたが、それら以外にも、さまざまなMSXが存在する。学校教育向けや放送業界向け、産業機器の制御向けなど用途の限定された機種がそれに当たり、小さいスペースながらその一端を紹介してみたい。

右写真のSPC-mkⅢとSPC-Superは学習教材用として教材用ROMカートリッジソフトと一緒に販売されたもので、当然ながら一般販売はされていない。ハードそのものは一目瞭然、カシオと三洋のOEM製品で、それぞれPV-16とPHC-27がベースとなっている。ちなみに、mkⅢということは当然、mkⅠとmkⅡがあるわけで、これらはMSXではなく、ソードのホビーパソコンM5が使われていた。

◀産業能率大学のSPC-mkⅢとSPC-Super。どちらも専用ロゴが印刷されているだけで、ハードの仕様は全く同じ。

INDEX OF MSX GAME SOFTWARE

MSXゲームソフト50音順索引

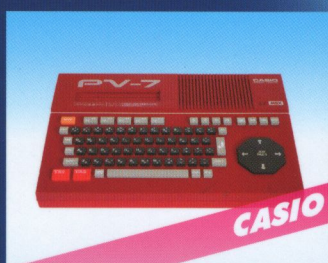
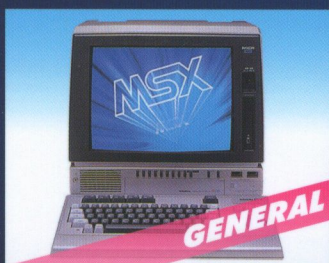
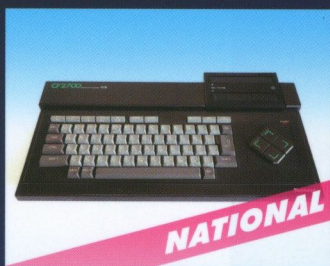
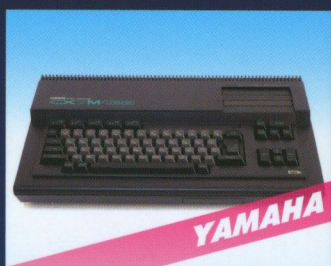
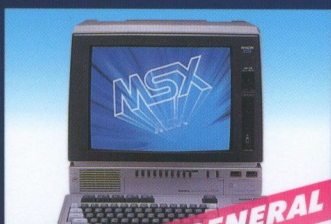
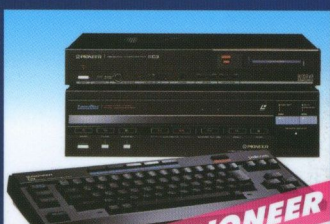
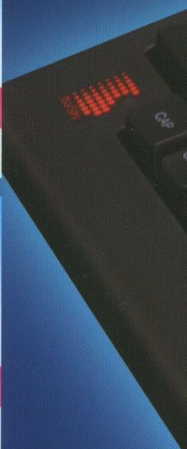
本ページはChapter2で紹介した、日本国内で発売されたMSX用ゲームソフト計1400タイトルあまりを50音順に並べた索引である。

本書内における該当掲載ページも記述してあるため、当時所有していたゲームを振り返りたい、コレクション収集のためにタイトルを調べたい……など、思い出のゲームを探すための資料として活用していただければ幸いである。

■凡例
黒文字タイトル ………… MSX用
赤文字タイトル ………… MSX2用
青文字タイトル ………… MSX2+用
緑文字タイトル ………… MSXturboR用

※正式タイトルは『HARD社の社長が社員に面白いと認めさせたクイズ第1弾、君も成田へ行って勝手にジャンケンをしよう』

MSX

PANASONIC
SONY
VICTOR
TOSHIBA
NATIONAL
YAMAHA
FUJITSU
HITACHI
SANYO
MITSUBISHI
CANON
CASIO
GENERAL
PIONEER

MSX
エムエスエックス パーフェクトカタログ
PERFECT CATALOGUE

松下、ソニー、三洋、ビクター、東芝、三菱、日立、キヤノン、パイオニア、ゼネラル、富士通、ヤマハ、カシオ……数多の家電メーカーが結集した夢のプロジェクトを追う!!

9784867170281

定価◎ 本体2,315円 +税
雑誌 62912-99

発行日／ 2020年6月28日
発行所／ ロングランドジェイ（有）
発売元／（株）ジーウォーク

ISBN978-4-86717-028-1
1929476023155
C9476 ¥2315E